电子游戏

秘技宝典

电子游戏软件杂志 编



电子游戏

秘技宝典

PLAYSTATION 3DO NEO·GEO

世嘉 MD GAMEGEAR SATURN

超级任天堂 任天堂 GAMEBOY

'95

任天堂

FAMICOM

'89 电脑占卜

INT/88.12.10/ETC

共有5种项目的占卜节目。

角2.5 音2.4 销2.1 操2.7 热2.3 剧3.0 总14.9

1942

CAPCOM/85.12.11/STG

由街机移植的著名作品，节目的画面十分干净。难度偏高。有火力提升系统。

角3.0 音2.4 销2.5 操2.8 热2.5 剧2.8 总16.1

1943

CAPCOM/89.06.20/STG

系列射击游戏第二作。增加了自机的能力提升系统及多种武器和宝物。

角3.3 音3.4 销3.2 操3.5 热3.6 剧3.1 总20.1

1999

COCONES/92.09.18/TAB

以世纪末地球危机为题材的桌棋冒险节目。游戏者要存储宇宙能量帮助地球摆脱各方面危机。最多可4人同时进行。

角2.8 音2.9 销2.8 操3.4 热3.0 剧3.0 总17.9

2010

CAPCOM/90.08.08/ACT

为解开自己身体的秘密，具有超强能力的主人公勇敢地展开冒险并与罪犯作战。游戏共有6个版面。角色的动作细致而真实。

角3.2 音3.1 销2.9 操2.8 热3.0 剧2.9 总17.8

3D 射击

ASCII/85.08.28/STG

最早期的3D射击节目。共6个版面。

8 MAN

IREM/90.12.14/ACT

根据同名卡通作品改编的动作节目。

角3.3 音2.9 销3.0 操3.2 热3.0 剧2.6 总17.9

8 MAN2

IREM/91.12.20/ACT

以8MAN为主角，在宇宙中同暴力团作战，最终目标是将结晶体取回。

角3.2 音3.1 销2.8 操3.0 热2.9 剧2.9 总17.8

A

AD&D 龙之战士

HONEY/91.03.21/A·RPG

在前作基础上加入了职业选择及多流程系统的续集。

角3.0 音2.8 销2.8 操3.0 热3.0 剧2.9 总17.4

各版面密码 见次页表。

AD&D 英雄冒险

HONEY/91.03.08/A·RPG

关	密码
2	P1MITSUO
3	P2BUUBEE
4	P3SUMIRE
5	P4HOUZEN
6	FUJIKO. F

AD&D 系列作品第一集。以横卷轴迷宫形式进行。

角 3.0 音 3.1 销 2.8 操 2.9 热 2.7 剧 3.0 总 17.4

AD&D 英雄纹章

HONEY/91.06.28/RPG

由个人电脑移植的 3D 类型 RPG 节目。与系列其他作品采用了完全不同的方式及剧情设定。

角 3.2 音 3.0 销 2.4 操 3.0 热 2.8 剧 3.3 总 17.5

AKIRA

TAITO/88.12.24/AVG

由大友克洋原作的同名卡通改编的冒险节目。剧情基本忠实原作。

角 3.4 音 3.0 销 2.5 操 2.8 热 2.7 剧 2.9 总 17.2

ALL 1

德间书店/91.02.22/PUZ

基本规则十分简单的磁碟版智力节目。

ASO

SNK/86.09/03/STG

全部共 13 个版面的纵卷轴射击游戏，与街机原作相比画面细致程度略微欠缺，而操作性及气氛相同。

角 3.1 音 3.0 销 2.8 操 2.9 热 2.8 剧 2.7 总 17.2

接续 在失败而出现 GAME OVER 画面时用 2P 手柄输入 A、B、上、下、B、A、右、左，再按 START 即可接续。

ASTRO 机器人大战

ASCII/85.08.09/STG

带有惯性设定的射击节目。

A 列车

HONEY/91.08.21/SLG

以十万元资金为基本，要在一年间完成横跨大陆的铁道是游戏的目的。本节目是著名的铁路公司经营型的 SLG，由同名电脑移植而来。

角 2.6 音 2.7 销 2.4 操 2.6 热 2.8 剧 2.9 总 16.0

AD&D 龙之纹章

HONEY/92.02.21/A·RPG

以小说《龙骑士战记》为基础制作的横卷轴 RPG 系列之四。游戏的最终目的是将暗黑女王打倒，换回人间的和平。

角 3.4 音 3.2 销 3.1 操 3.2 热 3.2 剧 2.9 总 19.0

アークティック

HONEY/90.02.23/PUZ

规则及操作十分简单的智力节目。全部共 29 个版面。

角 2.4 音 2.4 销 2.4 操 2.5 热 2.3 剧 2.7 总 14.6

音乐选择 标题画面时按 SELECT

键即可切换到音乐选择画面，用A键可改变乐曲。

阿斯米君世界

ASMIK/91.12.20/ACT

以寻找龙神，实现让世界和平的愿望而进行冒险的动作节目。

角3.6音3.3销3.4操3.2热3.2剧3.0总19.7

埃及

HUMAN/91.05.31/PUZ

将迷宫内的宝石来回移动，目的是解开封印逃出迷宫的智力节目。

角2.7音2.8销3.0操2.9热2.9剧3.0总17.3

エスパードリーム

KONAMI/87.02.20/A·RPG

包含两种模式的动作型角色冒险节目。可通过战斗增加金钱及经验值。

角3.9音3.7销3.5操3.5热3.7剧3.4总21.8

エスパードリーム2

KONAMI/92.06.26/A·RPG

著名动作角色冒险游戏的续篇。武器及道具的设定十分丰富。

角3.9音3.7销3.3操3.6热3.3剧3.4总21.1

エスパ冒险队

JALECO/87.10.13/ACT

目标是将被魔王监禁的同伴救出，并集合大家的力量打倒魔王的动作冒险节目。

角3.0音2.8销2.6操2.7热2.7剧2.8总16.6

エッガーランド

HAL研究所/87.01.29/PUZ

全部共100个版面的动作型智力冒险节目。为拯救罗罗王子及拉拉公主，玩者要通过各个复杂的版面不断前进。

角2.6音2.9销3.0操3.0热3.0剧3.2总17.7

エッガーランド创造之旅

HAL研究所/88.08.20/PUZ

冒险节目系列第二集。增加了登场角色的人数及版面数量。

角3.4音3.1销3.1操3.2热3.2剧3.1总19.1

エッガーランド迷宫之复活

HAL研究所/88.08.09/PUZ

设有128个版面及隐藏场地的智力型冒险节目之三。角色的造型非常可爱。

角3.1音2.9销2.9操3.0热3.1剧3.0总18.0

爱的冒险

YUTAKA/93.07.09/RPG

根据原作漫画制作的RPG。角色要在全部四章的剧情中展开冒险。游戏中有着

探险节目的设定，需要靠交谈及选项使故事情节向前推进。

角3.3音3.4销3.1操3.2热3.3剧3.7总20.0

爱尔纳克的财宝

TOUCH/87.08.10/ACT

本节目是横卷轴的动作冒险游戏。主人公的目的是寻找传说的秘宝及救援被困的同伴。

角2.7音2.5销2.4操2.7热2.6剧2.5总15.4

爱先生的星座占卜

IREM/93.03.26/ETC

使用星相术进行预测的占卜节目。共有8种项目。

角1.9音2.1销2.1操2.2热2.0剧2.2总12.6

爱战士尼科鲁

KONAMI/87.04.24/A·RPG

KONAMI著名的浪漫色彩动作游戏。玩者要操作主角与节目中各种各样的敌人周旋。

角3.8音3.7销3.5操3.5热3.5剧3.1总20.7

暂停 按住2P手柄的A键再按START,即可暂停。

以第2、3面开始 标题画面时按住1P的A、B,右再按START就可以第2关开始;若是A、B、左再按START就会第3关开始。

暗黑冒险

DATA EAST/91.02.08/RPG

由3人组成队伍,解决各种问题的角色游戏。节目中解谜要素较浓厚。

角3.3音3.4销3.4操3.3热3.6剧3.4总20.4

暗黑冒险磁碟版

暗黑神话

东京书籍/89.03.24/AVG

以日本神话为题材的冒险的游戏。以实际存在的古代坟墓及神社作为故事舞台而进行游戏。

角2.9音2.9销2.7操3.0热3.0剧2.8总17.3

暗黑要塞

BOSTICK/87.04.10/ACT

以磁碟版发售。由个人电脑移植的动作冒险节目。角色操作性较差。

角2.9音2.3销2.0操1.7热2.2剧2.2总13.9

奥林匹斯之战

IMAGEER/88.03.28/A·RPG

与"赛尔达传说"相似的动作RPG。主要剧情取自希腊神话,主人公在各个场地也会得到天神的帮助。

角3.4音3.1销2.9操3.0热3.1剧2.8总18.3

多次观看结局画面 在结局画面结束时按START,便可再次观看结尾。

奥赛罗棋

河田/86.11.13/TAB

可设定游戏难度,也可二人对战的黑白棋游戏。

角2.9音2.6销3.1操2.9热2.3剧2.9总16.7

奥赛罗棋磁碟版

B

B计划

DATA EAST/86.06.03/STG

纵卷轴的射击游戏。全部共有10种武器装备可选择。节目共30个版面。设有接续机能。

角2.7音2.8销2.9操2.8热2.8剧2.6总16.6

选关 标题画面时输入上、A、右＋A、下＋A、左＋A、左＋B的指令。之后按选择键即可选关。

ばられる世界

BALIA/90.08.10/PUZ

共设有100个版面的智力节目。可二人同时进行。

角3.0音2.8销2.7操2.8热2.9剧2.8总17.0

バーガータイム

NAMCO/85.11.27/ACT

由街机移植的动作节目。角色的设计十分独特。

バーガータイム磁碟版

バーズテイル

HONEY/90.12.21/RPG

由个人电脑移植的美版RPG。共有6种职业可选择。

角3.1音3.2销3.1操3.3热3.3剧3.2总19.0

バーズテイル2

HONEY/92.01.25/RPG

带有中世纪欧洲气氛的RPG。以3D方式进行，最多可组成6人的队伍进行冒险。

角3.0音3.0销2.8操2.7热2.7剧2.7总16.9

バイナリィランド

HUDSON/85.12.19/ACT

气氛轻松愉快的动作型智力游戏。

角3.3音3.1销2.5操2.4热2.6剧3.5总17.3

パラソルヘンべえ

EPOCH/91.02.15/ACT

使用光线攻击敌人的动作节目。共7个版面。

角3.6音3.0销3.0操3.1热2.9剧3.0总18.6

巴贝鲁之塔

NAMCO/86.07.18/PUZ

为取得水晶及寻找出口而进行冒险的游戏。

角3.1音3.0销2.8操2.9热2.9剧3.0总17.7

巴布冒险

TAITO/87.10.30/ACT

可二人同时进行的动作节目。带有较强的智力要素，共100个版面。

角4.1音3.7销4.0操3.6热3.7剧3.8总22.9

巴布冒险 2

TAITO/93.03.05/ACT

巴布为主角的动作节目续集。共80个版面。

角4.1音3.2销3.1操3.5热3.2剧3.4总20.5

巴黎—达卡尔汽车拉力赛

CBS/88.02.01/RAC

带有冒险节目要素的赛车游戏。全部共7个区域。

角2.6音2.5销2.4操2.5热2.6剧2.5总15.2

自由模式 标题画面时输入A、上、下、下、B、右、左、左，进入游戏后便可不减生命值及加速装置。

进入第6版面 输入密码"1987"，即可由第6版面开始游戏。

霸邪之封印

ASCII/87.10.23/RPG

由个人电脑移植的正统派RPG。采用了崭新的游戏系统。并增添了附加的桌棋型游戏。

角3.6音3.2销3.1操3.2热3.5剧3.4总19.9

白狮传说

KAMECO/89.07.14/RPG

由同名电影改编而成的角色冒险游戏。主人公玛利亚的表情在剧情中会有生动的变化。游戏设有多种结局。

角3.3音3.1销3.0操3.1热3.2剧3.2总19.0

柏青哥

东芝EMI/85.11.21/ETC

任天堂FC主机最早的柏青哥游戏。共有240台登场机器可选择。设有自由设定模式。

柏青哥GP

DATA EAST/88.11.18/ETC

设有两种模式的正统柏青哥节目。游戏者要通过全国共8个地区的柏青哥挑战赛。并设有练习模式。

柏青哥GP磁碟版

柏青哥磁碟版

柏青哥大作战

COCONAS JAPAN/91.07.19/ETC

带有冒险游戏性质的柏青哥节目。主角是一位代号为008的超级间谍，要在规定期限内于各个柏青哥店战胜对手获取情报。

角3.7音3.0销3.2操3.8热3.5剧3.2总20.4

柏青哥大作战 2

COCONES/92.07.10/ETC

继承前作系统的柏青哥冒险游戏。在剧情中要与众多对手展开对战。

角3.2音3.0销3.2操3.5热3.4剧2.9总19.1

柏青哥君 2

COCONAS JAPAN/89. 01. 30/ETC

共有 18 种柏青哥主机可选择的博弈节目。

角 3.3 音 3.0 销 2.9 操 3.2 热 3.1 剧 3.2 总 18.7

柏青哥君 3

COCONAS JAPAN/90. 10. 26/ETC

系列节目第三作。有 20 台新型机器登场。

角 3.2 音 3.0 销 2.8 操 3.1 热 3.1 剧 3.0 总 18.3

柏青哥君 4

COCONAS JAPAN/91. 11. 22/ETC

系列节目之四，增加了 3 位登场角色。

角 3.4 音 3.2 销 3.1 操 3.3 热 3.3 剧 3.2 总 19.5

柏青哥君 5

COCONAS JAPAN/93. 06. 18/ETC

柏青哥系列节目之五，增加了剧情及物品交换系统。

角 3.8 音 3.7 销 3.0 操 3.1 热 3.3 剧 3.1 总 19.9

柏青哥君美国之梦

COCONES/89.09.23/ETC

本节目是正统的柏青哥类博奕游戏。共有 5 种机器供玩者选择。可进行练习模式。

角 3.3 音 3.1 销 3.1 操 3.2 热 3.1 剧 3.1 总 18.9

大量金钱 在密码画面输入最初 4 个字为“ACEG”再开始时，持金会超过 2459 亿。

柏青哥冒险 2

COCONAS JAPAN/93. 09. 17/ETC

共有 7 种柏青哥主机可选择的节目。可使用各种宝物。

角 2.8 音 2.9 销 2.9 操 3.0 热 3.3 剧 2.7 总 17.8

柏青哥冒险 3

COCONAS JAPAN/94. 05. 13/ETC

柏青哥系列冒险节目之三。共有 8 种机器登场。

角 3.3 音 3.3 销 3.3 操 3.4 热 3.3 剧 3.3 总 19.9

百鬼夜行

NEWS/89.02.23/RPG

在地面及地底的 3D 迷宫展开情节的角色冒险游戏。战斗以指令操作方式进行。

角 2.7 音 2.7 销 2.5 操 2.6 热 2.5 剧 2.7 总 15.6

百之世界物语

ASK 讲谈社/91.08.09/RPG

桌棋形式的 RPG。可 4 人同时进行。每次游戏剧情都会有所不同。

角 3.5 音 3.2 销 3.2 操 3.2 热 3.4 剧 3.6 总 20.1

半熟英雄

SQUARE/88.12.02/SLG

有着三块大陆版图设定,以真实时间制进行的战略模拟游戏。以气氛轻松有趣而著名。

角4.1音3.6销3.5操3.5热3.7剧4.0总22.3

棒球

任天堂/83.12.07/SPG

可在6支球队中选择队伍进行比赛的棒球节目。操作十分简单。

棒球磁碟版

棒球童儿

PACK IN VIDEO/89.10.20/SPG

以磁碟形式发售的棒球节目。设有多种必杀技及特殊操作。以卡片方式进行。

角3.5音2.9销3.0操3.1热3.1剧3.4总16.0

棒球战士

POW/91.07.05/SPG

选手及球队均以实名登场的棒球节目。共设有6种模式。

角3.4音3.2销3.3操3.2热3.3剧3.4总19.8

棒球之星

SNK/89.05.19/SPG

设有6支球队,最大规模可进行125场比赛联盟战的棒球游戏。画面中角色动作十分细致,球场设定也非常大。

角3.3音3.1销3.3操3.5热3.6剧3.5总20.2

保龄球大挑战

JALECO/89.06.23/SPG

设有3种模式的保龄球节目。可与朋友展开对抗赛。

宝石方块

HUDSON/90.12.14/PUZ

由街机移植的著名智力游戏。将上方落下的不同颜色的方块以纵、横、斜的顺序排列即可将其消去。共有3档难度,可二人同时进行。

角3.0音3.2销2.9操3.0热3.1剧3.0总18.1

爆斗士巴顿君

SOFT PRO/88.08.05/ACT

使用空气枪破坏对手战车的动作节目。可4人同时进行。

角2.8音2.5销3.0操2.4热2.8剧3.1总16.6

爆击战士'87

HUDSON/87.07.16/STG

共6个版面的射击节目,横、纵卷轴方式交替出现。

角3.2音3.3销2.9操3.3热3.3剧2.8总18.8

爆烈蝙蝠侠

SUN SOFT/91.12.20/ACT

在前作中历尽千辛万苦打倒的宿敌JOKER,再度卷土重来向蝙蝠侠发出挑战。游戏增加了全新的射击版面。

角3.7音3.2销3.2操3.2热3.6剧3.5总20.4

全部版面的密码 见表。

关	密码	关	密码
1—1	LPRZ	4—2	KHCN
1—2	MDRR	5—1	QGVN
2—1	NMLL	5—2	WBZT
2—2	NWKL	6—1	FFHG
3—1	LGZQ	6—2	CKQG
3—2	GPTW	7—1	GPZT
4—1	GNXF		

爆破大战

TAITO/85.05.24/ACT

全部共8个版面的清版型动作节目。

爆笑！ 爱的剧场

COCONES JAPAN/90. 12. 29/TAB

可4人同时参加的人生经历型的桌棋游戏。

角3.6音3.2销3.0操3.5热3.3剧3.4总20.0

爆笑！ 人生剧场

TAITO/89.03.17/TAB

将人生历程于桌面再现的人生模拟型桌棋游戏。游戏者的体力、智力等数值均会随游戏中遇到的事件而变化。

角3.6音3.3销3.4操3.6热3.8剧3.8总21.4

笑！ 人生剧场2

TAITO/91.03.22/TAB

在前作基础上将人生经历范围大大增加，由出生至老年均可进行的节目。最终所持金钱最多者为胜。增加了职业的设定。

角4.2音3.7销4.0操4.0热4.1剧4.1总24.0

爆笑！ 人生剧场3

TAITO/91.12.20/TAB

人生体验型模拟桌棋游戏系列之三。比起系列中前作增加了游戏者数值的重要性。

角3.9音3.5销3.7操3.9热4.0剧3.8总22.8

爆笑赛车

ATLUS/91.12.25/ACT

气氛独特的赛车节目，角色造型十分怪异。共10个版面。

角3.4音2.9销2.7操3.1热3.2剧3.3总18.8

爆炸保龄球

东芝EMI/87.05.24/SPG

共有4位选手可选用的保龄球节目。游戏中各项设定十分细致。

角2.8音2.5销2.6操2.8热2.9剧3.2总16.7

北斗之拳

东映动画/86.08.10/ACT

著名卡通作品的游戏化。设定了打败敌人取得宝物并提升能量的系统。

角3.3音3.3销3.2操3.3热3.1剧3.1总19.4

逆向操作 双打时用2P手柄按住

A、B、左、下、START，之后2P的操作上下左右会相反。

北斗之拳2

东映动画/87.04.17/ACT

以北斗神拳的健次郎为主角，设计了必杀技提升系统的动作游戏。

角3.4音3.0销2.9操3.1热3.2剧2.9总18.5

接续　在GAME OVER画面出现时等待，再度回到标题画面时按住下再按START键即可接续。

北斗之拳3

东映动画/89.10.19/RPG

系列作品之三，以RPG形式推出，剧情与登场人物均忠实于漫画原作。

角3.9音3.3销3.4操3.4热3.7剧3.4总21.2

4人同角色　把3人队伍的第一个人定为健次郎以外的角色，然后与敌人战斗中使第一人HP减为0，下一战中使第2人HP为0，按此顺序经4战全灭，回到流剑的部屋复活后，就可以4人全变成第一个角色。

北斗之拳4

东映动画/91.03.29/RPG

著名系列节目之四。设计了全新情节及角色的RPG节目。

北海道连续杀人事件

ASCII/86.06.27/AVG

由著名制作人崛井雄二策划监制的冒险游戏。节目中有着美丽的视觉画面。整体难度不大。

角4.3音4.2销3.8操4.1热4.2剧3.8总24.4

查看分数　拨电话“0125－23－5000”，即可查看眼下的得分。

使饭店的人发怒　在北滨招牌上写下以“016”打头的电话号码就会碰到饭店的人发怒的事件。

贝兽物语

NAMCO/88.11.18/RPG

正统类型的角色类游戏。可自由选择同伴，最终找到地、水、火、风的四只贝兽并将暗之魔王打倒的故事。

角4.5音4.0销4.1操4.0热4.3剧4.0总24.7

本将棋内藤九段将棋秘传

SETA/85.08.10/TAB

设有12种方式的将棋节目。CPU思考时间较长。

本命赛马

日本物产/89.04.28/SLG

以实际的赛道为背景进行的赛马模拟游戏。设有赛事预想系统。赛场及马场很有真实感。

角2.8音2.7销2.2操2.6热2.5剧3.0总15.8

必杀道场破坏

SICOMA/89.07.18/ACT

操作主角一面成长一面四处踢馆的动作节目。

角2.9音2.8销2.6操2.9热2.8剧2.8总16.7

必杀仕事人

BANPRESTO/90.12.15/AVG

由电视剧改编的古装侦探节目。共 4 章剧情。

角3.6音3.2销2.9操3.3热3.6剧3.3总19.8

蝙蝠侠

SUN SOFT/89.12.22/ACT

根据著名动作影片"蝙蝠侠"改编的动作游戏。最终目的是将超级罪犯 JOKER 打败。

角3.3音3.2销3.0操3.2热3.0剧2.9总18.5

变身战士

BIG 东海/88.12.02/ACT

以战斗时的变身系统而著名的动作节目。武器的变化十分丰富。

角3.1音2.8销2.6操2.8热2.6剧2.8总16.7

变形金刚

TAKARA/86.12.05/ACT

根据同名美国电视卡通作品改编而成。游戏者要操纵博派首领马格斯活用变形能力冲破重重难关。

角3.0音2.8销2.5操2.6热2.6剧2.8总16.1

接续 当 GAME OVER 表示时，按住 A、B 再按 START 键即可由该版面最初接续。

变形金刚·头领战士

TAKARA/87.08.28/ACT

由同名卡通作品改编，作为首领的主角要在各个行星上将被捉的四位同伴救出。游戏设有同伴替换制。

角3.0音2.7销3.0操2.6热2.7剧2.7总16.7

变形战机

SQUARE/85.12.19/STG

操作可变形的机器人战机通过迷宫般版面的射击节目。

角3.1音3.0销2.5操2.5热2.9剧3.0总17.0

变形战机

日本物产/86.03.19/STG

横卷轴的射击节目。分为地上及地下两种版面。

角2.7音2.5销2.3操2.7热2.5剧2.7总15.4

变形战机 Z

JALECO/85.04.04/STG

操作可自由变形的战斗机器人，以打倒移动要塞为目的的横卷轴射击节目。

变形战机磁碟版

兵蜂

KONAMI/86.01.04/STG

操作兵蜂战机，通过取得铃铛提

升能量，将敌人击退的著名热门纵卷轴射击游戏。

角4.3音4.1销3.8操3.8热4.0剧3.6总23.5

增加战机 按住START键，然后同时按住两个手柄的上及右键再按A开始游戏，即可使战机增加至10架。

改变散弹枪的方向 出现铃铛时按住SELECT去取得它即可。

兵蜂3

KONAMI/89.09.29/STG

著名的兵蜂系列之三，是有着全部5个版面的纵卷轴射击节目。增加了通过合体提升火力的新系统。

角4.2音3.9销3.6操3.9热3.7剧3.5总22.7

音乐选择 标题画面在时将光标停在"**せってい**"上，# # # # #然后按住2P的左上再按START，之后用1P的上下选择，B键收听。

散射方向变化 按住SELECT取得火力宝物。

兵蜂3磁碟版

兵蜂磁碟版

HT4H▯冰球

任天堂/88.01.21/SPG

本节目是磁碟媒体的冰球节目。设计了选手乱斗的系统。

角3.5音3.1销3.3操3.4热3.6剧3.3总20.2

冰球大赛Z

KEY AMUSMENT/87.12.18/SPG

可二人合作、也可二人对战的冰球节目。操作方法较复杂。

波特连续杀人事件

ENIX/85.11.29/AVG

正统派的推理冒险节目。由个人电脑移植。游戏者要扮演警官指挥部下解开游戏中的谜团。

不动明王传

TAITO/88.03.29/ACT

为取得支配天下的宝物，主人公要突破众多对手的封锁，得到宝珠与宝刀的帮助达到目标。

角3.4音3.3销3.0操3.1热3.1剧3.0总18.9

不可思议的冒险

JALECO/90.11.29/ACT

操作变身宇宙人为寻找地下的秘宝而展开的动作节目。

角2.8音2.8销2.7操2.7热2.7剧2.7总16.5

不如归

IREM/88.08.19/SLG

选择大名统一天下的历史题材战略模拟游戏。家臣的设定与"信长野望"系列有很大的不同。

角3.6音3.2销3.1操3.2热3.4剧3.3总19.8

不思议之海的蓝莉亚

东宝/91.03.15/SLG

有将棋感觉的模拟游戏。由同名卡通作品为基础改编。全部共 50 个版面，均独具特色。

角3.5音3.3销3.2操3.3热3.3剧3.3总19.8

不思议之旅

SQUARE/87.05.01/ACT

横卷轴的动作节目。版面十分宽广。

角3.3音3.0销3.0操3.1热3.0剧2.8总15.1

C

CAPCOM 巴塞罗那'92

CAPCOM/92.06.05/SPG

再现奥运会 18 个项目的竞技游戏。设有世界冠军大赛及练习赛等模式。

角3.4音3.3销3.3操3.3热3.5剧3.4总20.2

CAPTAIN ED

CBS/89.08.25/STG

可使用金钱购入宝物并提升攻击力的射击节目。也设有动作版面。

角2.9音2.8销2.7操2.8热2.8剧2.8总16.8

COCOLAND

任天堂/84.11.22/ACT

可二人同时游戏的动作节目。目的是在画面上的球体中间找到金币。

COCOLAND 磁碟版

COCORON

CSK/91.05.03/ACT

本节目是可以自制角色的动作游戏。攻击方式十分多样化。

角3.5音3.1销3.1操3.3热3.3剧3.4总19.7

彩虹魔法

TAITO/88.07.26/ACT

共设有 7 个世界的动作冒险节目。游戏中的画面效果十分优秀。

角3.9音3.6销3.3操3.5热3.4剧3.4总21.0

选关 标题画面出现彩虹光线时输入左、B、右、上、下、左、右、B 的指令，在"WORLD"表示时按 A 键即可选关。

彩虹之路

VICTOR/91.02.22/RPG

没有经验值设定的 RPG。作为王子的主角为了给被暗杀的父王报仇，并惩罚国中的奸臣而冒险。

角3.6音3.4销3.3操3.4热3.5剧3.6总20.7

体力回复 存储程序后，复位再取回进度，主人公的体力便可回复。

仓库番的挑战

JALECO/89.09.29/PUZ

基本操作方式及规则与仓库番系列相同。将指定的物品全部推到特

定地点的智力节目。
角3.5音3.0销3.0操3.2热3.2剧3.2总19.0

茶茶丸大冒险

JALECO/86.08.22/ACT

忍者茶茶丸为救出公主而出击的正统派动作节目。武器可在游戏中变换。

茶茶丸击魔传

JALECO/90.05.29/A·RPG

以茶茶丸为主角的动作冒险节目。设有多种攻击方式。
角3.1音2.9销2.8操2.9热2.9剧2.8总17.3

茶茶丸忍法帐

JALECO/89.03.28/RPG

“茶茶丸”系列的第三作，以路线变更形式的RPG节目展开。
角3.7音3.3销3.1操3.3热3.4剧3.1总19.8

隐藏版面 若将由第一章至第三章的剧情连续完成，之后等待便可进入第四章剧情。

查理冒险

SOFT PRO/86.03.04/ACT

由玩者扮演查理，飞跃各个障碍的动作节目。整体难度较高。
角3.1音2.7销2.3操2.7热2.5剧3.1总16.4

产业大亨

光荣/90.12.12/SLG

在5大公司中选择一家作为自己的产业并经营它使其成为业界第一公司的模拟游戏。
角2.9音3.0销2.7操2.9热3.2剧3.3总18.0

超级阿拉伯大冒险

SUN SOFT/85.07.25/ACT

在帆船、洞穴及城市等场地与各种敌人作战，以拯救公主为最终目标的动作节目。

超级奥林匹克

KONAMI/85.06.21/SPG

包括百米短跑、跳远、跳高、投掷等四项田径项目的动作游戏。忠实再现热门体育竞赛的盛况。

超级厨师

TAITO/92.04.24/ACT

以制作料理打倒敌人为游戏主要内容的动作节目。
角3.7音3.2销3.0操3.4热3.0剧2.9总19.3

超级除魔战士

KONAMI/93.02.26/ACT

操作少年王子与魔物作战的动作节目。
角3.9音3.1销3.5操3.4热3.3剧3.4总20.6

超级除魔战士磁碟版

超级弹珠台

COCONAS JAPAN/88. 08. 23/TAB

加入麻雀要素的中国风格弹珠台

节目。操作方法与普通弹珠节目相同。

角2.9音2.7销2.8操2.9热2.8剧2.8总16.9

超级儿童算术

SUN SOFT/87.03.27/ETC

本节目是初级算术课程的教育软件。共8个版面。

超级黑色魔境

BPS/88.07.14/RPG

由个人电脑移植,3D迷宫类型的冒险RPG。主角的发型可随场地而变化。

角2.9音2.8销2.6操2.7热2.8剧2.9总16.7

超级魂斗罗

KONAMI/90.02.02/ACT

著名动作射击游戏续作。取消了前作中的3D版面而增加了以上方视角进行战斗的模式。武器提升系统及操作系统均与前作相同。

角3.4音3.5销3.3操3.6热3.6剧3.1总20.4

30人 标题画面时输入右、左、下、上、A、B、和START,便可增至30人。

选关 标题画面按住下和SELECT,再按START。

超级快速围棋

NAMCO/89.03.03/TAB

19路盘的围棋软件。难度较低。设有二人模式。

角2.5音2.4销2.7操3.0热2.7剧2.7总16.1

超级马里奥

任天堂/85.09.13/ACT

知名度最高的超级马里奥系列节目第一作。其知名度与FC主机同,是FC的代表作之一。

接续 进入第二世界以后若失败,按住A再按START键,即可由该世界第一区域接续。

增加烟花的数量 在地上版面时间结束的瞬间进入终点,即可控制天空中炸开的烟花数量。

超级马里奥USA

任天堂/92.09.14/ACT

"马里奥"系列的美国发展版。人物增加到4人,攻击方式也改为从地上拔取蔬菜投掷敌人。各角色跳跃力及速度均不相同。

角3.8音3.3销3.5操3.6热3.3剧3.1总20.6

自杀秘技 在游戏中按START然后暂停,再同时按下2P的A、B、上,解除暂停后便可自杀。

超级马里奥磁碟版

超级马里奥兄弟2

任天堂/86.06.03/ACT

基本系统继承前作的系列作品之二。设定有隐藏版面。

角4.5音4.1销3.9操3.8热3.8剧3.9总24.0

超级马里奥兄弟2磁碟版

超级马里奥兄弟3

任天堂/88.10.23/ACT

“超级马里奥”系列动作冒险节目之三。威力提升及变身系统与过去相同。加入了地图画面的路线选择机能。

角4.7音4.5销4.1操4.5热4.6剧4.3总26.7

超级明星摔角决斗场

HONEY/89.12.09/SPG

共有12位角色登场的节目。可进行组对战及个人战等4种模式。

角3.1音2.7销2.8操2.8热3.1剧2.8总17.3

超级杀人事件

IREM/90.03.02/AVG

由西村京太郎原作的推理冒险节目。有着指纹对照等系统。

角3.1音3.0销2.8操3.0热3.2剧2.9总18.0

音乐测试 输入密码“**おんがくがききたいな ああああああ あああああ あおねがい**”即可进入音乐测试。

超级太空战机

NAMCO/86.09.19/STG

纵卷轴射击节目经典系列的第二作。背景及武器的种类均大幅度增加。

角3.5音3.7销3.5操3.6热3.4剧3.4总21.0

超级桃太郎电铁

HUDSON/92.03.20/TAB

同名系列作品之二。可4人同时进行，时间可设定1—99年，游戏者的目的是不断增加自己的资产，最终成为日本第一的铁路公司老板。

角3.8音3.6销3.6操3.8热3.9剧2.6总22.3

超级淘金者2

IREM/87.08.25/PUZ

加入了编辑机能，可自制版面的智力节目续集。共30版。

超级淘金者

IREM/87.03.05/PUZ

躲避并攻击敌人，收集版面中金块的动作型智力节目。可二人合作进行。

角3.0音2.8销3.0操3.1热3.1剧2.8总17.8

超级体育竞赛

KONAMI/85.09.27/SPG

KONAMI超级体育系列的续作，包括射击、铁饼等四种竞赛项目。

超级乌鸦天狗

MALDANK/90.12.14/STG

操作乌鸦天狗进行作战的独特射击节目。全部共5个版面。

角3.1音3.1销2.9操2.9热3.2剧3.5总18.7

体力回复 暂停时输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的指令再解除暂停即可。

超级陷阱 SUPER PIT FULL

HONEY/86.09.05/ACT

在宽广的迷宫洞穴中，为寻求 3 颗宝石而展开冒险。是移植自个人电脑的动作游戏。

角 2.6 音 3.2 销 2.8 操 3.0 热 2.9 剧 2.7 总 17.1

接续 在 GAMEOVER 时回到标题画面，按 A3 次，SELECT 2 次之后再按 START 即可接续。

超级要塞

德间书店/85.12.21/STG

由街机移植的射击节目。共 99 个版面。游戏时疲劳度较高。可 2P 合作。

超级音乐家

东京书籍/87.03.05/ETC

可使玩家了解到世界各国不同风格音乐的教育节目。可进行简单的演奏。

角 2.6 音 3.5 销 2.5 操 2.6 热 2.5 剧 3.1 总 16.8

超级原始人

TAITO/92.08.07/ACT

横卷轴的动作节目。目标是收集分散在各地的时光机零件。

角 3.4 音 3.0 销 3.2 操 3.2 热 2.9 剧 3.3 总 18.8

超级运动会

POW/88.08.26/SPG

设有男子及女子两种模式的体育节目。随所选模式不同，强度及难度均有变化。

角 2.9 音 2.7 销 2.6 操 2.8 热 2.9 剧 2.9 总 16.8

超级战斗机

HOT B/91.04.26/STG

可设定自机性能的横卷轴射击节目。难度较高，操作性较街机版有所提升。

角 3.4 音 3.2 销 3.2 操 3.4 热 3.3 剧 3.3 总 19.8

音乐测试 按住上、SELECT、START 再开机即可。

超级战士 DAN

JALECO/87.09.22/ACT

带有 RPG 色彩的动作游戏。战斗时的操作有相扑节目的感觉。

角 3.0 音 2.8 销 2.7 操 2.9 热 2.9 剧 2.7 总 17.0

超级直道赛车

ALTON/91.08.03/RAC

以正上方视角进行的赛车节目。可二人同时进行。

角 2.7 音 2.9 销 2.6 操 2.8 热 3.2 剧 3.8 总 16.9

超级直升机

HUDSON/85.02.22/STG

操作直升机进行攻击战的射击节

目。战机采用血格制。

超级中国拳

NAMCO/86.06.20/ACT

进行武者修行的少年 JACK 和李,为救出被妖魔军团绑架的伙伴明明而勇敢战斗。

角3.4音3.7销3.0操3.1热3.1剧3.3总19.7

接续 GAME OVER 时等待标题画面再次出现时按住 A 再按 START 键。

超级中国拳 2

任天堂/89.05.26/A·RPG

在前作基础上加强动作性并加入 RPG 要素的新作。

角3.9音3.5销3.1操3.4热3.5剧3.6总21.0

进入结局画面 输入密码"さいご"即可进入结局。

音乐测试 输入密码"きいてくれよ"即可。

超级中国拳 3

任天堂/91.03.01/A·RPG

著名中国拳题材动作 RPG 系列之三。以宇宙为舞台展开剧情。

角3.9音3.5销3.4操3.5热3.6剧3.5总21.4

超能力开发

NAMCO/89.04.18/ETC

本节目是开发超能力的模拟游戏。目标是通过集中精神力提升第六感。

超人

KAMCO/87.12.26/ACT

由漫画、电影中大受欢迎的美国英雄超人担当主角的动作游戏。全部共 5 个版面。

角2.9音2.7销2.3操2.5热2.4剧2.6总15.5

超人棒球

任天堂/89.10.27/SPG

共有 6 支超人组成的球队登场的棒球节目。有 5 个模式可选择,在游戏中可使用丰富多采的必杀球技。

角3.6音3.4销3.5操3.5热3.8剧4.1总21.9

超人狼战记

TAKARA/91.06.28/ACT

继承人狼一族血脉的主角,可在取得宝物后进行 3 阶段变身的动作游戏。有着充满魄力的变身特写画面。

角3.2音3.1销2.8操3.1热3.4剧3.5总19.0

超人侦探团霸恶怒组

BANDAI/88.03.25/ACT

由同名电视节目改编的动作冒险游戏。带有较强的 AVG 色彩。以磁碟形式发售。

超时空要塞

BANDAI/85.12.10/STG

由著名卡通作品为基础制作的横卷轴射击游戏。战机与原作中一样，有着3种形态的变形系统。

角3.2 音3.1 销2.5 操2.8 热2.6 剧2.5 总16.7

超时空战士

KSS/91.10.10/ACT

超越时空与敌人作战的动作节目。主角以投掷帽子为主要攻击方式。

角3.5 音3.2 销3.4 操3.3 热3.3 剧3.2 总19.9

超行星勇士

日本物产/87.11.13/A·RPG

以外星球为舞台的动作角色冒险节目。

角2.8 音2.8 销2.7 操2.8 热2.8 剧2.7 总16.5

超真实棒球

HUDSON/88.07.30/SPG

可在以真实名称登场的12支球队中选择队伍进行比赛的注重真实感的棒球节目。

角2.5 音2.4 销3.1 操2.8 热2.2 剧2.6 总15.6

城市的挑战

TAITO/86.12.10/AVG

带有讽刺色彩，反映现代社会种种弊端的荒诞派冒险节目。

角2.8 音2.4 销2.3 操2.6 热2.6 剧3.2 总16.0

复活　在GAME OVER的葬礼画面出现之前同时按A和B键3回即可。

城市热血物语

TECHNOS/89.04.25/A·RPG

设有拳击及体力槽的热血系列节目。是带有RPG色彩的街头斗殴节目。

角4.3 音3.7 销3.7 操4.0 热4.1 剧3.8 总23.5

城市侦探

JALECO/85.09.27/ACT

著名街机节目的FC移植版。

成功之路

ASCII/91.03.21/TAB

传统的掷点移动以获取金钱为目标的桌棋节目。共5个版面。可多人同时进行。

角3.6 音3.3 销3.4 操3.3 热3.4 剧3.4 总20.3

目标金额增加　在"目标金额○○○○○G"表示出现时按SELECT就可以使目标金额达到10万。

音乐测试　标题画面时按住上和SELECT再按START，就可切换到音乐测试画面。十字键的左右选择BGM(背景音乐)或SE(效果音)，上下选择曲目，A键收听。

成龙

HUDSON/91.01.25/ACT

以世界级功夫明星成龙为主角的Q版动作游戏。主角要从邪恶的大

妖术师无常童子手中救出恋人明铃。

角3.9音3.5销3.4操3.6热3.6剧3.2总21.2

选关 在标题画面顺序输入上、上、下、下、上、下、B、A,再按START,即可使接续次数增至最大。

成龙踢馆

任天堂/85.06.21/ACT

以成龙主演的动作电影为原作的横卷轴动作游戏。舞台是谜之组织的基地"X"之武馆。

成龙踢馆2

IREM/91.09.27/ACT

前作的续篇。使用拳打脚踢将敌人击倒而前进的动作游戏。

角3.3音3.1销3.2操3.4热3.3剧3.1总19.4

吃豆

NAMCO/84.11.02/ACT

知名度极高的动作类智力节目。主角PAC MAN要将版面内的所有圆点吃光并躲开鬼怪的追击。当吃到特定宝物时便可于一定时间内反吃鬼怪。

吃豆磁碟版

吃豆世界

NAMCO/85.11.21/ACT

由吃豆的主角PAC MAN主演的动作节目。

吃豆世界磁碟版

赤川次郎的幽灵列车

KING RECORD/91.02.08/AVG

由赤川次郎原作的冒险游戏。角色及音乐、画面的制作均十分精细。

角3.5音3.8销3.3操3.3热3.6剧3.2总20.7

赤龙王

SUNSOFT/89.02.10/AVG

根据本宫广志原作同名漫画改编的冒险游戏。玩者要扮演刘邦达到统一中国的目的。游戏中有着丰富的角色。

角3.5音3.2销3.0操3.1热3.2剧3.0总18.9

赤色要塞

KONAMI/88.05.02/STG

纵卷轴的战车格斗型射击游戏。以破坏敌军基地、营救人质为目的。可使用机枪及手雷,并可通过救助特定人质提升威力。可2P合作进行。

角3.4音3.4销3.4操3.4热3.6剧3.2总20.4

赤影

东映动画/88.05.20/ACT

以赤影为主人公的战国题材忍者风格动作节目。可使用武器及忍法进行攻击。

角2.9音2.6销2.5操2.7热2.6剧2.6总15.9

赤影战士

NATSUME/90.08.10/ACT

以美国为舞台的忍者风格动作节目。全部共5个关卡。可二人同时进行。

角3.0音3.0销2.9操3.1热3.0剧2.8总17.9

选关 标题画面时输入A×4、B×4、A、B、A、B、A、B、A、B,之后如表中操作再按START就可进入那一阶段。若按表中操作时按住2P的下,可以同时令接续增至9回。

关	1P	2P	关	1P	2P
1－1			3－2	A	
1－2		B	3－3	A	B
1－3		A	4－1	A	A
1－4		A+B	4－2	A	A+B
2－1	B		4－3	A+B	
2－2	B	B	5－1	A+B	B
2－3	B	A	5－2	A+B	A
3－1	B	A+B	音乐	A+B	A+B

两人同时取得宝物 若两人重合时得到宝物,则会在两人身上均有效。

冲破火网 AFTER BURNER

SUN SOFT/89.03.30/STG

以操作超音速战斗机将敌机击落的3D射击游戏。画面十分具有魄力。

角3.5音3.7销3.2操3.3热3.6剧3.4总20.6

增加接续 在接续画面若GAME OVER而回到标题画面时,输入1PB×7、A×7、上×7,听见音响再按START即可接续。

音乐测试 按住A再按START即可。

结局画面 等待演示出现6次之后,在标题画面时输入A×4、B、上×2、下×6、START就可进入结局。

穿长靴的猫

东映动画/86.11.21/ACT

共设有8个版面的动作节目。游戏者要在规定时间内完成各版面的任务。

角3.8音3.5销2.7操2.8热3.1剧2.9总18.8

传染るんです

TAKARA/92.03.06/ACT

设有4种攻击方式的动作节目。带有一定的冒险要素。

角3.6音3.1销3.1操3.3热3.2剧3.2总19.5

选关 开机后按两次START进入标题画面,再同时按START、SELECT、A、B键,若画面变暗即成功。这时可用B键选关、A键进入版面。

传说之骑士

JALECO/88.07.15/ACT

全部共 7 个版面的动作节目。主角的目的是将被魔法师捉去的公主们救出。

角 2.9 音 2.7 销 2.6 操 2.8 热 2.6 剧 2.7 总 16.2

磁碟杂志

SUN SOFT/87.02.06/ETC

以磁碟形式发售的综艺型节目。内容以智力及问答为主。

角 3.1 音 2.9 销 3.0 操 3.1 热 3.2 剧 3.8 总 16.2

磁碟杂志 2

SUN SOFT/87.06.12/ETC

综艺型磁碟版节目第二作。

角 3.3 音 3.1 销 3.0 操 3.3 热 3.4 剧 3.5 总 16.6

磁碟杂志 3

SUN SOFT/88.03.11/ETC

系列作品之三，增加了游戏内容。

角 3.2 音 2.9 销 3.1 操 3.0 热 2.9 剧 3.2 总 18.3

磁碟杂志特别篇

SUN SOFT/87.12.18/ETC

设定了冒险节目要素的综艺游戏。

角 3.1 音 2.9 销 3.0 操 3.2 热 3.2 剧 3.3 总 18.7

磁界少年

SQUARE/87.07.03/PUZ

本节目是以磁铁的 S 极和 N 极同性相斥异性相吸的原理设计制作的智力游戏。

角 3.0 音 2.8 销 3.0 操 2.8 热 2.9 剧 3.2 总 17.7

丛林之狐

CAPCOM/90.02.23/ACT

以热带丛林为舞台，执行消灭贩毒组织及拯救人质任务的节目。

角 2.8 音 2.8 销 2.9 操 2.7 热 2.8 剧 2.6 总 16.6

D

DOOR DOOR

ENIX/85.07.18/PUZ

共 50 个版面的智力节目。游戏制作由著名制作人中村光一担当。

DUSH 赛车

BISCO/90.06.15/RAC

由街机移植的摩托车竞速节目。共 5 个版面。

角 2.7 音 2.5 销 2.6 操 2.6 热 2.7 剧 2.7 总 15.8

达比大赛全国版

ASCII/92.08.29/SLG

一年中赛事多达 700 余次的赛马游戏续篇。骑手及赛马均有详细的状态设定。

角 3.5 音 3.3 销 3.7 操 3.6 热 3.9 剧 3.9 总 21.7

观看结局画面 当标题画面乐曲结束之前，按住 2P 手柄的上及 B 键不放，在乐曲结束时画面就会自动切换进入结局。

打猎

任天堂/84.04.21/STG

对应光枪的射击节目，游戏中要在每一版面击中一定数量目标才可过关。

打坦克

NAMCO/85.09.09/STG

由街机版著名射击游戏为基础制作。可二人合作作战。武器系统可三阶段提升威力。

打砖块

TAITO/86.12.26/ETC

带有较强智力要素的特殊节目。

角2.8音2.7销2.9操3.3热3.5剧3.2总18.3

接续 在 GAME OVER 后等待回到标题画面，按住 A、B 再按 SELECT 键 5 次以上，再开始游戏即可由失败处接续。

打砖块 2

TAITO/88.03.08/ETC

TV GAME 著名的经典智力节目。基本操作方式与前作相同。

角2.7音2.7销2.8操3.0热3.1剧2.9总17.1

接续 GAME OVER 后回到标题画面时输入右、左、A、A、上、B 再开始游戏即可。

大力水手

任天堂/83.07.15/ACT

根据卡通制作的动作节目。主角采用各种独特的攻击方式给人留下深刻印象。

大力水手的英语教学

任天堂/83.11.22/ETC

共有 500 道英语问题的教学节目。设有 2P 模式。

大盗五右卫门

KONAMI/86.07.30/ACT

著名的动作冒险游戏，基本操作十分简单，但有着解谜要素，在许多场地必须得到特定宝物才能过关。

角3.7音4.4销3.9操4.1热4.2剧4.8总24.0

接续 GAME OVER 时按住 A 和 B 再按 START 键即可接续。

大盗五右卫门 2

KONAMI/89.01.04/ACT

五右卫门系列第二作，整体难度有所提高。冒险范围扩大到全国。

角4.2音3.8销3.5操3.8热3.7剧3.5总22.6

大盗五右卫门外传

KONAMI/90.01.05/RPG

著名动作冒险游戏 RPG 化，本作由于改编了游戏类型，可组成多人的冒险队伍一起前进。

角4.3音3.8销3.6操3.6热3.8剧3.6总22.6

连续攻击 在五右卫门的攻击实施之前连打 B 键，便可使出连续攻击。

使忍术能力回复 在战斗以外的画面使用飞行披肩，在发挥作用前用B键退出便可使忍术回复。

大盗五右卫门外传2

KONAMI/92.01.03/RPG

由五右卫门及惠比寿丸担当主角的RPG续篇。战斗中使用了漂亮的动画处理并采用了全新的指令系统。

角4.2音3.1销3.7操3.8热3.9剧3.6总22.2

大富翁桌棋

TOMY/91.11.01/TAB

以桌棋形式出现的著名TAB游戏。可8人同时进行。可设定时间限制。

角3.3音3.1销3.3操3.3热3.7剧3.5总20.0

大怪兽迪普拉斯

DATA EAST/90.12.21/SLG

具有怪兽电影气氛的模拟游戏。玩者要指挥防卫队，尽量减少怪兽对城市的威胁。

角3.4音3.1销3.3操3.1热3.1剧3.4总19.4

大航海时代

光荣/91.03.15/SLG

以16世纪欧洲为舞台，在广阔海洋展开冒险的航海经营型模拟游戏。进行贸易活动及海盗行为均会影响到主角的名声，进而影响下一步的活动。

角3.5音3.5销2.9操3.2热3.7剧3.8总20.6

大力工头阿源君

IREM/91.11.15/ACT

主角阿源君使用木锤与企图霸占所有土地的地产商黑木组作战的动作游戏。可借助宝物提升攻击力。

角3.8音3.4销3.4操3.4热3.6剧3.3总20.9

无敌 在跳跃中暂停，按2P的A和上及1P的B和下，解除暂停即可无敌。

大力工头阿源君2

IREM/93.10.22/ACT

使用木锤将来袭之敌击飞的“阿源君”系列之二。游戏中增加了乘坐巨大战机的射击版面。

角3.5音3.3销3.2操3.3热3.4剧3.2总19.9

音乐测试 开机后，按住2P的A再按START，当画面中出现“SE TEST”时，便可进入效果音测试，然后用十字键上下选曲，A键收听。若按住2P的B再按START，当画面中出现“BGM TEST”时便进入乐曲测试，用十字键上下选曲，A键收听。

大迷路

EPOCH/90.11.30/ETC

共有7个版面的迷宫游戏。以3D模式进行。

角2.6音2.6销2.7操2.8热2.7剧2.7总16.1

大蜜蜂

NAMCO/85.02.15/STG

由"小蜜蜂"发展而来的射击节目名作。增加了战机合体的系统,使游戏更有趣味性。

发射大型导弹 射击时同时按A、B两键,即可发射大型导弹。

大蜜蜂磁碟版

大魔司教

KONAMI/87.08.11/A·RPG

由个人电脑节目"魔城传说"移植的FC动作角色冒险节目。操作性及剧情均作了调整。

角3.5音3.4销3.1操3.2热3.4剧3.1总19.8

无敌密码 输入密码"AONM BAYZ U41G YJUG 5YCB HBLC CAJS KDPA",之后即可无敌。

大射击

HONEY/86.11.28/STG

以磁碟形式发售的射击节目。总体难度较高。共12个版面。

角3.1音3.4销3.0操3.3热3.5剧3.4总16.7

大坦克

SNK/88.07.29/STG

由街机节目移植而来,有多种弹药及宝物可进行组合攻击的战车射击游戏。可自己选择前进路线。

角3.0音2.8销2.7操2.6热2.9剧2.9总16.9

大相扑

TECMO/87.09.18/STG

正统日本相扑节目。带有体力及气力提升系统。规则设定十分严格。

角4.0音3.4销3.5操3.6热4.0剧4.0总22.6

大战略

HOSTICK/88.10.11/SLG

由个人电脑改编的著名战略模拟游戏FC版。共有30个版面,以占领都市及毁坏敌军战略设施为目的。

角3.2音3.0销3.0操3.0热3.4剧3.2总18.7

音乐选择 在初期设定画面将光标停在金钱一项上同时按下SELECT和B。

大战略磁碟版

弹珠冒险

JALECO/89.12.15/TAB

设有普通及RPG两种模式的弹珠节目。可由商店购入各种宝物。

角2.8音2.7销2.7操2.7热2,7剧3.0总16.6

弹珠台

任天堂/84.02.02/TAB

有马里奥登场的弹珠台节目。游戏中会出现各种帮助卡片。

弹珠台磁碟版

道

POW/89.12.01/RPG

战斗时采用按钮连打方式进行的独特 RPG 节目。剧情带有很强的宗教色彩。

角 2.2 音 2.4 销 2.2 操 2.3 热 2.2 剧 2.6 总 13.9

德克萨斯小子

ICS/91.08.09/ACT

横卷轴动作节目。主人公以身体冲撞为基本攻击方式,可通过宝物变身为各种动物形态作战。

角 3.8 音 3.3 销 3.2 操 3.1 热 3.5 剧 3.2 总 20.0

德拉克拉君

KONAMI/90.10.19/ACT

继承恶魔城系列作品设定的游戏。主角德拉克拉君要在全部 9 个版面中展开战斗,打破企图统治魔界的卡拉莫斯大魔王的野心。

角 4.3 音 3.7 销 3.5 操 3.6 热 3.6 剧 3.4 总 22.1

地底大陆

SUNSOFT/87.03.27/ETC

由 SUN SOFT 公司推出的教学软件作品,游戏中设有多种模式,难度较低但均须回答问题才可过关。

角 2.6 音 2.5 销 2.4 操 2.5 热 2.4 剧 2.5 总 14.8

地底迷宫

SQUARE/86.12.19/RPG

3D 类型的迷宫角色节目。地图设定十分复杂。

角 3.3 音 3.1 销 3.0 操 3.2 热 3.5 剧 3.3 总 16.3

地底迷宫Ⅲ

SQUARE/88.05.13/RPG

以队伍制进行的 3D 迷宫节目。

角 3.0 音 3.0 销 2.8 操 2.9 热 3.0 剧 2.8 总 17.5

地底迷宫Ⅳ

ASMIK/90.04.06/RPG

3D 迷宫 RPG 系列第四作。设定了自动绘图机能。

角 2.8 音 2.8 销 2.6 操 2.7 热 2.7 剧 2.6 总 16.3

地底探险

NEWS/86.12.06/ACT

由全部共 14 个版面构成的纵、横卷轴型动作节目。各版面均由 4 个地层组成。只要找到全部地层的出口便可过关。

角 2.5 音 2.4 销 2.2 操 2.5 热 2.3 剧 2.4 总 14.2

隐藏操作 标题画面时听到音乐开始便快速输入 A、左、A、# # # # #B、右、下、# # # # # 上、SELECT、上,即可看到隐藏操作的说明。

地底战记

SOFEL/91.11.15/STG

设有射击及动作两种模式的节目。解谜要素较浓。

角 3.0 音 3.1 销 3.0 操 3.2 热 3.1 剧 3.1 总 18.5

地雷君

JALECO/88.07.29/TAB

描绘主角们与鬼作战的桌棋游戏。以丰富的地雷陷阱而得名。

角3.2音2.7销2.9操2.7热2.6剧3.1总17.2

地下电工

KEMCO/86.12.26/ACT

本节目是以遭受大地震的美国都市为舞台。玩者的目的是操作主角在全部8个地下迷宫中前进，并将不法之徒消灭。

角2.6音2.4销2.0操2.4热2.3剧2.5总14.2

地下冒险

IREM/85.12.07/ACT

深入地底寻找宝物的动作冒险节目。在游戏中解谜要素较浓。

角3.2音3.4销2.8操2.2热3.1剧3.4总18.1

地狱极乐丸

PACK IN VIDEO/90.12.21/ACT

主人公的基本武器是一头长发，形式特殊的动作游戏。全部共5个版面，有着较高的操作技巧要求。

角3.2音2.9销2.9操2.9热3.2剧3.1总18.3

音乐测试 在结局画面出现"THE END"时，同时按下1P的A、B、上，即可进入音乐测试，十字键的上下选曲，A键收听。

第二次超级机器人大战

BANPRESTO/91.12.19/SLG

在GB大受欢迎的"超级机器人大战"加强版，增加了大量角色及全新系统。故事情节以DC战争为主线。

角4.1音3.5销3.4操3.4热3.6剧3.5总21.4

帝国战机

KONAMI/91.08.27/STG

操作两架战机进行空战的纵卷轴射击名作。设有无敌合体系统，可变换三种攻击模式及使用超级武器。

角3.5音3.5销3.2操3.4热3.5剧3.3总20.3

增加战机 标题画面时输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的指令即可。

帝王骑士

SQUARE/86.09.18/RPG

四位勇者由各自的国家出发展开旅行。最终聚在一起组成队伍拯救世界的清版型RPG。

角3.6音3.0销3.0操3.3热3.3剧3.0总19.3

电击作战

BIG东海/89.01.27/ACT

操作主角与邪恶军团作战，最终目标是将博士救出的动作节目。设有多种流程。

角3.1音2.7销2.7操2.9热2.7剧2.8总16.8

电脑大作战

任天堂/88.08.12/SLG

现代题材的战略模拟游戏。包括生产战车、组建部队、扩张领土、消灭敌军部队等要素。

角3.9音3.8销3.9操3.9热4.2剧3.9总23.6

消除进度 再战与否的选择画面时,按住1P及2P手柄的A、B再按START键即可消除进度。

电梯大战

TAITO/85.06.28/ACT

操作身为间谍的主角,在高楼中与大量敌人周旋的著名动作游戏。

钓鱼冒险

PACK IN VIDEO/90.08.10/RPG

以为治疗妹妹的病情而冒险为主要剧情,钓鱼题材的角色冒险游戏。

角3.2音2.8销3.0操3.0热3.2剧3.6总18.9

最强密码 见右上表。

钓鱼迷三平

VICTOR/88.03.17/SPG

本节目是著名的体育类游戏,节目中有着充满临场感及魄力的画面。

角2.9音2.5销2.5操2.5热2.6剧3.0总16.0

操纵海浪 按住A键再按十字键就可以控制浪的方向。

效果	密码
以最强状态开始	19999 99999 99024
	83500 00017 11111
	12505 42022 2201
观看结局	10000 00000 00000
	10000 00000 00000
	00000 00200 0093
等级提升	19999 90000 10024
	80000 00000 00000
	00000 00000 0408

顶级摩托车

POW/88.12.17/ETC

特殊的体感节目。对玩者的要求是体重在60公斤以下。

角2.8音2.7销2.5操2.8热2.8剧3.3总16.9

顶级战士

POW/91.02.15/ACT

3D模式的斜卷轴射击节目。全部共7个版面。

角3.5音3.2销3.6操3.1热3.2剧3.2总19.8

顶级职业棒球

ASCII/88.07.15/SLG

采用非常详细的数据制作的职棒模拟节目。

角3.3音3.3销3.7操3.6热3.9剧4.2总22.0

顶级职业棒球'90

ASCII/90.12.13/SLG

模拟棒球系列的90年版。球队

及选手均以实名登场。增加了全日本模式。

角3.3音3.2销3.2操3.4热3.6剧3.3总20.0

顶级职业棒球2

ASCII/90.03.30/SLG

增加设定模式的模拟节目续篇。

角2.9音3.0销3.3操3.4热3.5剧3.4总19.6

顶级职业棒球特别篇

ASCII/92.10.16/SLG

系列棒球模拟节目之四。较前作进一步强调了比赛的真实性。

角3.2音3.2销3.4操3.5热3.7剧3.3总20.4

顶尖赛马

ASCII/91.12.21/SLG

赛马模拟节目名作。

角3.3音3.3销3.5操3.3热3.7剧3.8总20.9

东方见闻录

NATSUME/88.11.10/AVG

为追寻传说中的"黄金之国",主人公乘坐时间机器进行冒险。是有着独特剧情设定的AVG类节目。

角3.1音2.8销2.7操2.9热2.9剧2.8总17.4

黑白模式 游戏中按住2P手柄的B键,同时再按下十字键的上,即可出现黑白画面。

音乐测试 按住2P手柄的A键并接通电源。然后,用十字键选择,按A键可收听背景音乐;B键可听到效果音。

东风

NATSUME/89.12.23/TAB

以中国为舞台的麻将游戏。主人公是一名少年雀士,为解救被困的妹妹而挑战各地的麻雀高手。游戏中可使用必杀牌及天神自摸等超能力。

角2.6音2.6销2.6操2.8热2.7剧2.7总16.0

接续 在GAME OVER之后的标题画面,按住1P的B键再按START,即可接续。

音乐测试 在标题画面,按1P的左3次,右3次,再按START。当画面出现"MUSIC MODE"时,用十字键的上下选曲,A键收听。

选关 在标题画面,按1P的下8次,然后将光标停在"START"上,并按START键,这时即可切换至选关画面。

东海道53次

SUN SOFT/86.07.03/ACT

本节目主角是烟火制造家传人杠太郎。游戏目的是冲破邪恶奸商刚左卫门一族的封锁,将自己的作品送到江户。是独特风味的动作游戏。

角2.8音3.4销2.7操2.9热3.1剧2.7总17.5

东京、莫斯科大作战

德间书店/91.04.12/PUZ

以东京及莫斯科为舞台的动作型智力节目。

角2.9音3.0销3.0操3.0热2.9剧3.0总17.7

东京柏青哥大冒险

COCONAS JAPAN/91. 12. 13/ETC

带有冒险节目要素的柏青哥游戏。登场角色共有7人。

角3.3音3.2销2.9操3.0热3.3剧3.4总19.0

冬季奥运会

HONEY/87.03.27/SPG

本节目是设有多种项目的综合体育节目。规则设定十分严密。

角2.3音2.1销2.2操2.1热2.3剧2.9总14.0

冬季奥运会磁碟版

动物棒球天国

DONKEY HOUSE/89.10.27/SPG

角色全部由动物或妖怪担当的棒球节目。场地均在公园或空地进行。

角4.0音3.2销3.3操3.4热3.4剧3.6总21.0

斗魂俱乐部

JALECO/92.07.24/ACT

本节目是有着凶器攻击、铁柱攻击及场外乱斗等设定的摔角游戏。共8名角色登场,可2人进行对战。

角3.3音2.9销3.1操3.3热3.2剧3.0总18.9

练习模式 输入"3708－4871"就可以进入自由选择角色的练习模式。在这种模式,各角色的水平都很高,并且可以与2P及电脑进行对战,也可以同角色对战。

斗将! 拉面男

BANDAI/88.08.10/AVG

以独特的角色而著名的冒险游戏。战斗系统以动作模式为主。

角2.9音2.6销2.5操2.3热2.5剧2.7总15.6

斗神大对决

JALECO/92.03.27/ACT

对战格斗型节目。共有6位角色可选择。

角3.6音2.8销3.2操3.2热3.1剧3.1总18.9

斗者的挽歌

CAPCOM/86.12.24/ACT

以世纪末世界面临邪恶军团威胁为背景,描述主人公龙为正义而战的故事。游戏中以拳脚为主要攻击方式。

角3.6音3.3销3.0操3.2热3.5剧3.1总19.7

独眼龙政宗

NAMCO/88.04.05/SLG

NAMCO公司的第一个历史题材模拟游戏。游戏者要扮演政宗统一共12座城池的奥羽地区。

角3.7音3.3销3.4操3.5热3.6剧3.7总20.8

中村社长登场 选择激斗篇模式,若进行到35年,春天到来时就会

出现 NAMCO 的的社长中村君。

赌城大集合

SICOMA/89.11.24/ETC

带有 AVG 要素的综艺类节目。共设有 3 种模式。

角 3.0 音 2.9 销 2.7 操 3.0 热 2.9 剧 2.7 总 17.1

赌神

TECHNOS/91.06.28/TAB

桌棋类型的冒险 RPG 节目。共有 4 位角色登场。最终目的是锻炼成为伟大的勇者并拯救赛兰多王国。

角 3.9 音 3.5 销 3.4 操 3.5 热 3.8 剧 3.5 总 22.1

对战摩托车大赛

任天堂/88.12.09/RAC

二人对战的赛车游戏，由街机同名作品移植。路线设计与街机相同，画面在对战时上下分割。

角 3.1 音 2.9 销 3.0 操 3.5 热 3.3 剧 3.0 总 18.9

对战苹果棋

BPS/92.10.16/PUZ

规则与奥赛罗棋相似的游戏。可进行 4 人对战。

角 3.1 音 3.0 销 3.1 操 3.2 热 3.3 剧 3.4 总 19.1

ドルイド

JALECO/88.03.03/A·RPG

以磁碟形式发售的动作 RPG。迷宫设定十分复杂。

多鲁亚加塔

NAMCO/85.08.06/A·RPG

FC 最初的动作 RPG 作品。设定与现在的 RPG 作品有很大不同，导入角色升级系统。

隐藏版面　在标题画面输入上 6 回、左 4 回、右 3 回的指令。

选关　开机后用 1P 手柄输入上、下、左、右、下、上、右、左、左、右、下、上、右、左、上的指令，再按住 2P 手柄的左和 B、1P 手柄的 A 和 B，按 1P 手柄的下，以接续状态开始。这时用 1P 手柄的上键即可选关，同时若按 2P 手柄的 A 便可得到那一层的宝物。

躲避球弹平

SUNSOFT/92.03.28/SLG

由同名漫画改编采用卡片战斗形式进行的躲避球模拟节目。共有掷球、传球、躲避、必杀等 4 种卡片可使用。

角 3.9 音 3.6 销 3.4 操 3.3 热 3.6 剧 3.4 总 21.1

观看全部剧情　输入密码“HEBE”即可直接观看全部剧情。

全部密码　见次页上表。



对手队	密码
圣阿罗士 2	YNXF
圣阿罗士	KHNC
街头之虎	QEVN
暗黑之铠	BWZT
土佐特攻	FUHF
荒崎小	KCQG
球川小 OB	GZTP
火炎皇帝	NXRD

EDD EYES

SETA/88.09.27/ACT

以19世纪末的欧洲为舞台。主角要扮演勇者将盗贼们的野心打破。

角2.7音2.8销2.4操2.6热2.7剧2.7总15.9

鳄鱼先生

KONAMI/88.08.12/ACT

操作主角比利威斯特为救出恋人而战的动作节目。设有3D射击、动作及赛车等多种版面。

角3.4音3.3销3.0操3.2热3.2剧3.2总19.2

恶魔城 II

KONAMI/87.08.28/A·RPG

著名系列作品，以动作RPG形式登场。在广大的场地内，白天收集情报及购买宝物，夜间与妖怪作战。

角3.9音3.9销3.4操3.9热3.6剧3.3总22.0

恶魔城 III

KONAMI/90.03.24/ACT

系列横卷轴动作游戏之三。基本系统保持不便，宝物数量增加。

角3.2音3.5销3.3操3.4热3.3剧3.0总19.8

选关 在标题画面时按住下键再按B键即可。

恶魔城传说

KONAMI/89.12.22/ACT

以打败不死之身的德拉克拉为目的，在错综复杂的魔城迷宫中与恶魔作战的动作冒险游戏，有多条路线可进行选择。

角3.7音4.0销3.5操3.4热3.7剧3.3总21.6

音乐测试 标题画面时按住1P的A和B再按START键，即可进入音乐画面。

恶魔城德拉克拉

KONAMI/93.02.05/ACT

在磁碟游戏类型的全盛期最受欢迎的动作游戏，恶魔城系列首次出现的卡带版。追加了全新的EASY模式，初学者也可轻松地进行。

角3.3音3.4销3.4操3.3热3.3剧3.1总19.9

使音乐消失 开机后观看DEMO画面两次以上，再开始游戏即可使背景音乐消失。

恶魔城德拉克拉磁碟版

恶魔的宝箱

DATA EAST/87.12.04/ETC

圣诞节前夕推出综艺类节目。设有多种迷你游戏。卡带中附加有圣诞音乐程序。以磁碟形式发售。

恶魔的邀请书

KEMCO/89.09.29/AVG

在复杂的环境中解开一个个谜团的冒险游戏。冒险的场地是一座阴森的庞大的古宅，有着复杂的迷宫。

角3.3音3.2销3.1操3.1热3.3剧3.1总19.2

恶魔君

BANDAI/90.02.24/RPG

由同名卡通片改编而来。主人公为击退撒旦而在世界各地寻找同伴进行冒险。

角3.4音2.9销2.8操2.8热2.8剧2.9总17.6

恶魔人

NAMCO/89.04.25/ACT

在漫画作品中的著名角色恶魔人登场的动作节目。主人公不动明要与恶魔人一起与真正的恶魔一族作战。

角2.9音2.6销2.6操2.8热2.6剧2.7总16.3

恶魔世界

任天堂/84.10.05/ACT

可二人同时进行的动作节目。

F

FC原人

HUDSON/93.07.30/ACT

在PC－E及GB版受到欢迎的"原人"系列FC版。通过吃下食物可三阶段提升力量。

角3.6音3.1销3.3操3.4热3.4剧3.2总20.0

F－1公路赛车

任天堂/84.11.02/RAC

红白机最早的模拟3D赛车节目。全部共10个赛道。

角3.1音3.5销3.7操3.7热3.8剧3.5总21.1

F－1赛车

日本物产/92.02.07/RAC

著名赛车游戏"F—1赛车"的任天堂版。游戏有着赛道及气候变化的设定。

角3.3音3.5销3.3操3.5热3.6剧3.2总20.4

制作群介绍 在游戏中按住A、B、上、SELECT、START复位，就会切换到制作群介绍。

法拉利赛车

COCONAS JAPAN/92. 11. 13/RAC

游戏者作为法拉利的赛车手要通过全部16场比赛的3D赛车节目。

角2.8音2.8销2.7操2.8热3.0剧2.6总16.5

番茄战记

POW/87.11.20/ACT

主角是生有双足的番茄，在游戏中要借助杀虫剂等宝物打退害虫及田鼠等敌人。

角3.5音3.0销3.0操3.0热3.1剧3.3总18.9

选关　标题画面时按住A、B键再按START即可。

方程赛车

IREM/85.07.18/RAC

纵卷轴及3D版面构成的赛车节目，可选择方式进行比赛。

方块

BPS/88.12.22/PUZ

将上方落下的不规则方块形体摆放整齐，凡放满的横行便自动消去。本节目是著名的智力游戏第一作，采用每消25行便可过关的规则。

角3.0音3.7销4.2操3.7热4.4剧4.2总23.2

慢动作画面　在游戏中暂停后，按住SELECT键即可使画面静止。若连打SELECT、即可使画面呈慢动作状态。

方块2+炸弹方块

BPS/91.12.13/PUZ

将方块2代与炸弹方块2个节目作为合卡发售的软体。在操作性及系统设定方面均比前作有所提高。

角3.2音3.6销3.7操3.8热3.9剧3.5总21.5

全部一字的方块　将游戏者的签名删去时，按住2P的A、B、下再按1P的START，之后选OK消去记录，再退回标题画面选用"2PLAYERS"对战，就可出现全部为一字的方块。

仿魔之刻

东宝/88.04.08/ACT

以传奇小说为题材制作的动作节目。

角2.7音2.6销2.3操2.4热2.4剧2.8总15.1

选关　标题画面时按住2P手柄的B再用1P输入上、B、右、左、下、右、左、A、B、右、SELECT、B、下、START，之后按2P手柄的A键即可进入下一关。

飞狼

九娱贸易/88.12.24/STG

将影片"飞狼"设计为横卷轴射击游戏的作品。全部共6个版面。每关最终与首脑作战时均采用3D模式。

角2.9音3.0销2.8操3.0热2.9剧2.8总17.4

无敌　在直升机出现时按住2P的A，用1P输入上、左、下、右、下、左、上、右。之后在游戏中自机会呈闪动状态即可无敌，除非时间

到否则是绝不会坠毁的。

选关 标题画面时输入2P的上、下、左、右、A、B、A、B，再按住1P的A即可。

音乐选择 标题画面时输入2P的上、下、左、右、A、B、A、B、再同时按下1P的A、B和START。

飞龙之拳

任天堂/87.02.14/ACT

由街机节目移植的动作游戏。游戏模式由移动格斗及首脑比赛交替进行。最终目的是成为龙王。

角3.4音3.0销2.9操3.0热3.4剧3.2总18.9

飞龙之拳Ⅱ

任天堂/88.07.29/A·RPG

“飞龙之拳”的续篇，与前作相同的动作型冒险游戏。设有可二人进行的对战模式。

角3.7音3.5销3.3操3.2热3.6剧3.4总20.4

飞龙之拳Ⅲ

任天堂/90.07.06/ACT

以5位龙战士做主角的热门动作节目系列之三。游戏中的武术设定较前作更注重拳法的真实性。

角3.7音3.4销3.2操3.2热3.5剧3.2总20.2

结局画面 输入密码“おしまい”。

音乐测试 输入密码“おときく”。

飞龙之拳特别篇

任天堂/91.06.21/ACT

将著名动作游戏“飞龙之拳”的对决模式进行专门制作的对战型动作格斗游戏。共有12位角色可选择，且拥有组合战模式。

角3.5音3.2销3.4操3.3热3.7剧3.6总20.7

飞鸟冒险

PACK IN VIDEO/91.07.19/ACT

在美国受到广泛好评的动作节目。游戏中会得到各种武器和宝物。

角3.4音3.4销2.7操2.7热3.0剧3.5总18.8

飞行救火员

EPOCH/89.02.17/ACT

以超级消防队员为主角的动作节目。游戏中以身体冲撞为主要作战方式。

角3.1音2.8销2.9操3.0热2.9剧3.0总17.7

飞行战士

TAITO/90.07.20/STG

可进行8方向攻击的纵、横卷轴射击游戏。有导弹、激光等多种武器可使用。全部共7个版面。

角2.8音2.9销2.9操2.9热2.8剧2.7总17.0

封印之剑

HONEY/88.10.21/A·RPG

以寻找解开封印的方法唤醒圣剑为目的展开剧情的动作RPG节目。

角2.8音2.6销3.0操2.6热2.6剧2.3总15.9

风云少林拳

JALECO/87.04.17/ACT

游戏者要扮演主人公拳士舜，要将暗黑的三魔王打倒。游戏的操作方法较难，初学者不易操作。

角3.0音2.6销2.8操2.2热2.7剧2.6总16.0

风云少林拳 暗黑之魔王

JALECO/88.04.22/ACT

风云少林拳的续篇，将三魔王打倒的舜面前出现了新的大敌，在本作品中与敌人作战时增加了对白及故事交代，并设有3D画面。

角3.1音2.7销3.0操2.4热2.6剧2.6总16.4

凤凰战机

JALECO/85.02.11/STG

以带有惯性的操作感为重要特征的射击节目。整体感觉略显单调。

ファザナドゥ

HUDSON/87.11.16/A·RPG

由个人电脑移植的动作角色游戏。剧情进行了大幅度重新设定。

角3.8音3.5销3.2操3.4热3.7剧3.3总20.8

ファジカル战士

SICOMA/91.05.17/STG

共8个版面的射击节目。每版面间设有RPG风格的购物及收集情报等内容。

角3.3音3.2销3.1操3.2热3.1剧3.2总19.0

ファリア

HI SCORE/89.07.21/A·RPG

本节目是以女孩为主人公的动作RPG。平时以普通模式移动，进入战斗时转入上方视角型动作节目。

角3.4音3.1销3.0操3.0热3.0剧2.9总18.4

最强密码 签名时输入“つっょい”即可以最强状态的角色开始游戏。

フリップル

TAITO/89.12.15/PUZ

由街机移植的智力节目。共250个版面。

角3.2音2.7销3.4操3.3热3.2剧3.3总19.1

选关 标题画面时输入下、左、右、上、A、右、下、B、上、左、START即可。

福尔摩斯探案 M的挑战书

TOUCH/89.05.01/AVG

系列侦探节目之三。以欧洲各大都市为舞台展开的冒险推理节目。

角3.0音3.0销2.6操3.0热2.9剧2.8总17.3

福星小子

JALECO/86.10.23/ACT

以高桥留美子原作的同名漫画女主角拉姆为主人公的动作游戏。描

绘了拉姆从幼儿园到高校的成长历程。

角3.4音3.1销2.4操2.3热2.7剧2.3总16.1

可以跳到二楼 吃下3个以上的食品，然后按上和A。

G

GET IN 赛马

KEY AMSMENT/90.05.25/SLG

赛马题材的模拟节目。设有预测及游戏两种模式。

角2.5音2.6销2.4操2.6热2.5剧2.7总15.3

GOAL!

JALECO/92.09.25/SPG

以斜上方视角进行的足球节目。操作简单是游戏的一大特征。共有24支球队可选择。

角2.8音3.0销2.9操2.9热3.0剧2.7总17.3

GOLD 先生

东映动画/88.07.19/AVG

近未来题材的磁碟版冒险节目。整体难度较高。

角2.7音2.4销2.4操2.4热2.2剧2.4总14.5

GUN SIDE

KONAMI/91.03.15/STG

由3D空战、横卷轴射击、3D迷宫等多种模式构成的节目。

角3.2音3.1销3.1操3.1热3.1剧3.1总18.8

困难模式 输入密码"HARD"，即可进入困难模式的游戏。

钢铁雄鹰

PACK IN VIDEO/92.08.07/STG

共有36个版面的射击节目。分为3D及上方视角两种模式。共有3种类型的战斗机可选择。

角3.5音3.3销3.2操3.3热3.2剧3.0总19.4

高尔夫

任天堂/84.05.01/SPG

再现高尔夫比赛的体育类游戏。设计了风速的影响及许多细致的要点。

风速为0 开机后立即按START进入游戏，则第一球开始时风速一定为0。

高尔夫磁碟版

高尔夫美国大赛

任天堂/87.06.14/SPG

以磁碟形式发售的高尔夫游戏，与前作不同，采用全部美国赛道进行。

角3.5音3.2销3.4操3.4热3.7剧3.2总20.4

高尔夫明星

HAL研究所/91.01.31/SPG

带有较强模拟节目要素的高尔夫游戏。动画处理十分漂亮。

角3.0音2.9销2.9操3.0热3.0剧3.0总17.7

高尔夫女王

JALECO/93.03.05/SPG

带有 RPG 要素的高尔夫模拟节目。可通过比赛获得赏金。

角2.9音2.5销3.6操3.1热3.0剧3.6总18.7

高尔夫日本大赛

任天堂/87.02.21/SPG

以磁碟形式发售的高尔夫球赛节目。

角3.5音3.0销3.0操3.3热3.6剧3.3总19.6

高尔夫小子

TAITO/89.11.25/SPG

以高尔夫为题材的轻松游戏。对手是在"奇奇怪界"中登场的角色。登场人物均有有趣的台词。

角3.6音3.1销3.2操3.3热3.4剧3.3总19.9

高尔夫之猿

BANDAI/87.05.25/SPG

设有3D练习模式及必杀技的独特高尔夫节目。由同名卡通改编。设有2P模式。以磁碟形式发售。

高桥名人的冒险岛

HUDSON/86.09.12/ACT

以高桥名人为主人公进行的动作冒险类游戏。游戏途中可借助宝物提升能力。全部共8关。

角2.7音3.9销3.5操3.6热3.7剧3.5总20.9

接续 在第一区域第一关通过前一瞬间跳起，就可以出现隐藏接续奖励。

高桥名人的冒险岛2

HUDSON/91.04.26/ACT

继承前作系统的动作冒险游戏之二。以石器时代的世界为舞台，仍由高桥名人担当主角。

角3.7音3.2销3.3操3.5热3.3剧3.0总20.0

加分 乘滑板或持武器进入终点，可得到2000的分数。

高桥名人的冒险岛3

HUDSON/92.07.31/ACT

系列动作冒险游戏之三。高桥名人要在恐龙的帮助下通过一道道关卡救助自己的恋人。

角3.7音3.2销3.2操3.6热3.3剧3.2总20.1

高桥名人的冒险岛4

HUDSON/94.06.24/ACT

"冒险岛"系列游戏第四作。高桥名人要在本作中援救同伴恐龙。本作增加了血格制的系统。

角3.3音3.2销3.2操3.0热3.2剧3.1总19.0

高桥名人的智力挑战

HUDSON/87.06.05/ACT

共由4个世界构成的智力型动作节目。设有独特的秘技操作系统。

角3.4音3.1销2.7操2.9热2.9剧2.9总17.9

高速斗球

KONAMI/89.02.28/SPG

设置了宝物及崭新操作系统的棒球节目。游戏的 SLG 色彩较浓。

角3.6音3.4销3.2操3.2热3.3剧3.3总20.0

高速公路赛车

SQUARE/87.08.07/RAC

速度感及操作性兼备的赛车游戏。景色十分漂亮。

角3.4音3.7销3.3操3.5热3.7剧3.3总20.9

高速游园地

POW/91.08.09/ACT

以高速移动为主要特征的动作节目。主角的攻击力可进行 3 阶段提升。

角3.4音3.1销3.0操3.1热3.3剧3.3总19.2

哥伦布

TOMY/92.11.20/RPG

以发现美州大陆的哥伦布为主角的 RPG。设有三种模式可选择。

角3.3音3.1销3.4操3.0热2.8剧3.2总18.7

哥斯拉

东宝/88.12.09/SLG

操作哥斯拉及莫斯拉等怪兽与外星军团作战的游戏。角色等级上升后攻防力数值随之增加。

角3.5音2.9销2.7操2.7热2.8剧3.0总17.5

音乐测试　输入密码“SOUND”之后选择“END”即可。

四种特殊密码　按表输入密码即可。

密码	效果
DESTROYALLMONSTERS	出现全部怪兽
START	返回标题画面
STARTTOEND	进入结局画面
MONSTER0	怪兽数量为 0

格斗高塔

TAITO/92.12.11/ACT

操作鸟类主角在高塔逐层向上前进的动作节目。全部 8 个版面，难度较高。

角3.5音2.9销2.9操3.2热3.1剧3.0总18.7

格斗战场

JALECO/85.07.09/STG

纵卷轴的独特射击节目。只要将一定程度的敌人抓获便可过版。

格斗战场记

NSK/90.04.13/SLG

由同名电影改编的战略模拟游戏。玩者目的是收集各地的机器人零件，并造出最强的机器人去将制造混乱的巨大电脑中心破坏。

工人战记

TAITO/90.03.09/ACT

操作两位强悍的工人将敌人打退的动作游戏。共 5 个地区，每地区有 10 个版面。用大锤攻击是游戏的特征。

角3.8音3.1销3.3操3.1热3.3剧3.2总19.8

工人战记2

TAITO/92.01.31/ACT

使用大锤作战的动作节目续篇。画面改为横卷轴，增加了解谜要素。

角3.6音3.3销3.2操3.3热3.1剧3.2总19.6

攻击动物学园

HONEY/87.12.26/ATG

以女高中生为主角的3D射击节目。全部共6个版面。

角2.7音2.5销2.3操2.7热2.4剧2.5总15.0

选版 标题画面时按住1P的A，再开始游戏，之后按住2P的左下再按1P的B即可。

逐格放送 按START之后，暂停再按选择键，即可逐格使画面前进。

攻击战士

JALECO/86.06.26/ACT

救援人质、攻击敌军基地的动作节目。共4个版面。

功夫大师

KONAMI/85.04.22/ACT

由街机移植，使用空手道与敌人作战的动作节目。

功夫猫党 忍传

TECMO/91.07.19/ACT

在每个版面均可选择三位主角之一进行的动作游戏。

角3.5音3.2销2.9操3.4热3.3剧3.3总19.6

功夫小子

NAMCO/89.07.21/ACT

是有着浓厚RPG色彩的动作节目。以中国为舞台展开情节。

角3.5音3.1销3.5操3.5热3.5剧3.5总20.6

公路英雄

日本物产/86.05.15/ACT

以横卷轴方式展开的摩托车格斗节目。

角3.3音2.5销2.7操2.4热2.5剧2.2总15.5

无敌 标题画面时按住2P手柄的A、B、左，再用1P手柄输入上、上、下、#####下、START即可。

公路战士

KONAMI/85.07.11/RAC

由街机移植的纵卷轴赛车节目。场地较为简单。

公路追击16TURBO

SUN SOFT/85.10.04/ACT

设有百余种迷宫路线的汽车追逐节目。

公主传说

VICTOR/88.12.16/AVG

由个人电脑移植，以AVG形式为主，加入了动作及射击内容的游戏。

角3.3音3.0销2.7操2.9热2.8剧2.9总17.6

古巴战士

SNK/88.12.26/STG

SNK著名的街机作品，游戏者要操作两位革命特攻战士突破全部9个版面，打败古巴独裁者。可进行选版及难易度设定。

角3.2音3.1销2.9操3.3热3.3剧2.9总18.7

隐藏节目 在1P、2P选择画面按住1P的A、B，再按START即可进入选关画面，设定为由第五关开始后，按住1P及2P手柄的上、A、B再按START，就会进入隐藏的游戏。

古代预言

BIG东海/86.11.21/ACT

五千年前曾降临地球的危机会再次发生吗？一位年轻考古学家在遗迹中发现了古代的恐怖预言书而展开危险的旅程。

角3.3音3.4销3.3操3.2热3.4剧3.1总19.8

无敌 当主角位于山洞中时暂停，然后用2P手柄输入A、B、B、右、上、左、B、B、B、左、上、B、B、右、上、下、右、右、下、B、右的指令后再解除暂停即可。

谷川浩司的将棋指南2

HONEY/88.03.18/TAB

设有对局、死活题、定式解答等3种模式的将棋节目。

角2.6音2.2销2.8操3.1热2.9剧2.7总16.4

谷川浩司的将棋指南2磁碟版

谷川浩司将棋指南3

HONEY/89.09.14/TAB

谷川将棋的系列第三作。设有多种特殊模式可选择。

角2.7音2.6销2.7操3.1热2.9剧2.8总16.8

怪兽工厂

SOFEL/91.12.20/RPG

以GB版同名卡片式游戏为基础制作的RPG。可组成最多6人的队伍进行冒险。没有经验值设定，角色随通过重要事件而成长。

角3.9音3.5销3.5操3.5热3.7剧3.6总21.5

怪兽工厂磁碟版

冠军保龄球

ATHENA/91.02.08/SPG

世界冠军保龄球大赛的体育节目化。共4位角色。

角3.3音3.4销3.1操3.2热3.3剧3.2总19.4

冠军空手道

DATA EAST/88.07.12/SPG

采用三局二胜制的空手道竞技游戏。进行途中会发生各种影响流程的事件。以磁碟形式发售。

光GENJI冒险

HONEY/89.03.20/AVG

以著名演唱组光 GENJI 为主角的冒险节目。可在 7 人中选择一名进行。以磁碟形式发售。

光明勇者

ENIX/92.12.15/RPG

有多位角色登场的角色冒险节目。战斗采用 SLG 方式进行。

角 4.0 音 3.9 销 3.5 操 3.6 热 3.9 剧 3.9 总 22.8

ENIX 俱乐部 在米鲁顿的医院前调查木盆可得到会员证，然后在右下方的水井处进行调查即可进入 ENIX 俱乐部。

光之神话

任天堂/86.12.19/ACT

以磁碟版发售的传说题材动作节目。

归来的柏青哥君

COCONAS JAPAN/87. 12. 18/ETC

共有 15 种主机总数达 440 台的柏青哥节目。其操作性及方法为以后的许多节目所沿用。

角 3.3 音 2.9 销 3.0 操 3.1 热 3.1 剧 3.3 总 18.6

鬼太郎

BANDAI/86.04.17/ACT

共有 4 个区域的动作游戏，随地区不同出现的敌人及胜利条件均不相同。可使用多种技巧。

角 3.7 音 3.3 销 3.0 操 3.0 热 3.2 剧 3.2 总 19.3

鬼太郎的真面目 在魔境地图出现时，按复位键就会出现隐藏画面，可看到鬼太郎的真实形象。

鬼太郎 2

BANDAI/87.12.22/RPG

以日本列岛 6 个区域为舞台，有着超出前作演出水准的节目。系统由 ACT 改为以冒险为主的 RPG 形式。

角 3.2 音 2.8 销 2.7 操 2.8 热 2.7 剧 2.8 总 16.9

强力的密码 如表输入密码即可以体力、妖力均达到 144，水平为 10，经验值为 999 的状态开始游戏。持物会随密码而改变。

鬼屋冒险

NAMCO/89.07.31/ACT

由街机移植，以救出恋人为目的而展开的动作节目。

角 3.9 音 3.4 销 3.4 操 3.6 热 3.3 剧 3.3 总 21.0

全部密码 见表。

关	密码	
2	1055	到钻石后的密码
3	3739	
4	8245	0705
5	4722	2509
6	7397	4090
7	8671	1099

H

HOLY DIVER

IREM/89.04.28/ACT

操作主角在各版面收集纹章学习魔法的动作节目。最终目标是成为暗黑魔王。

角2.8音2.7销2.6操2.7热2.7剧2.6总16.0

HOME RUN 棒球

DATA EAST/89.03.31/SPG

共12个球队登场的棒球节目。最终目标是获得全日本冠军。

角3.3音3.0销3.1操3.2热3.2剧3.0总18.7

HOME RUN 棒球'90

DATA EAST/90.07.24/STG

棒球节目"HOME RUN"系列之二。设有3个模式及12支球队可选择。

角3.3音3.1销3.0操3.2热3.2剧2.9总18.6

HUDSON 魔法方块

HUDSON/85.04.17/PUZ

可进行版面编辑的智力节目。设有密码接续系统。

哈德森之鹰

EPOCH/91.12.27/ACT

根据同名影片制作的动作节目。游戏的目的是将达芬奇的名画从美术馆盗出。

角3.0音2.8销3.1操2.9热3.0剧3.0总17.6

海底要塞

IREM/86.06.26/STG

横卷轴的射击节目。游戏目的是破坏外星人的要塞及拯救地球。

角2.5音2.8销2.7操2.5热2.7剧2.4总15.6

海军指挥官

ASCII/88.03.29/SLG

FC最初的海战模拟节目。战斗很大程度靠军舰决定胜负。

角3.1音2.2销2.6操2.7热2.9剧3.2总16.7

合体战机2

TV SOFT/85.12.07/STG

横卷轴的射击节目。采用血格制。游戏中可进行合体及变形操作。

横滨港连续杀人事件

DATA EAST/88.02.26/AVG

正统的推理冒险游戏。节目的异国气氛浓厚。游戏者目的是寻找行踪不明的

女性。

角3.4音3.2销2.9操3.1热3.2剧2.9总18.7

横断美国问答

TOMY/91.11.29/ETC

根据同名电视节目制作的问答游戏。全部问题在2000道以上。

角3.4音3.4销3.4操3.5热3.8剧3.8总21.3

红巾特攻队

TAITO/85.11.14/STG

在当时十分罕见的3D射击节目。玩者要搭乘零式战斗机与敌军作战。

无敌 按住START和SELECT键复位即可。

红魔冒险Ⅱ

CAPCOM/92.07.17/ACT

带有RPG色彩的动作冒险节目。由GB版移植。

角3.8音3.4销3.4操3.5热3.7剧3.6总21.5

虎式直升机

HONEY/86.12.05/STG

由街机移植的纵卷轴射击游戏。战机有超级爆弹设定。

角2.7音2.6销2.4操2.8热2.7剧2.4总15.6

接续 GAME OVER时同时按A、B键即可。

花式撞球

NAMCO/87.10.30/SPG

著名的台球游戏，包括9球模式及正统模式。可二人对战。

角3.3音3.2销3.6操3.5热3.6剧3.4总20.6

花之星街道

VICTOR/87.03.17/ACT

在梦幻世界进行冒险的动作类游戏。解谜成分较浓厚。

角2.8音2.7销2.3操2.4热2.4剧2.6总15.1

荒野大镖客

CAPCOM/88.01.27/STG

纵卷轴射击节目。主角是一位西部的赏金猎人，在荒野及村镇中寻找被通缉的盗匪并将其击毙是游戏的目的。可向村人购买各种宝物。

角3.2音3.2销3.2操3.3热3.4剧3.0总19.3

接续 在GAME OVER表示时按住A键输入B、上、下、左、右、B、上、下、左、右、START即可继续游戏。

最初便得到机关枪 标题画面时快速输入A4次、SELECT4次、右####2次，#####再按START进入游戏，便可在最初即持有机关枪。

皇室血裔

光荣/91.08.29/SLG

为争夺宝石与王冠及支配所有国家的权力，6位地方领主展开激烈战争的幻想题材的战略模拟游戏。

角3.5音3.3销3.1操3.3热3.6剧3.4总22.1

魂斗罗

KONAMI/88.02.09/ACT

从异形的魔手中拯救世界的著名动作射击类游戏。游戏由纵、横卷轴及3D画面组成。全部共8个版面。

角3.7音3.7销3.4操3.6热3.8剧3.3总21.6

30人 标题画面时输入密码上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、START，之后便可以30人的状态进行游戏。

选关 在标题画面按START同时按左上、SELECT、A，即可进行选关。

隐藏的台词 在结尾画面的卷轴开始时，按住SELECT及START键，即可见到隐藏的恐怖台词。

混沌博士

HONEY/87.06.19/ACT

带有解谜及冒险要素的创新系统动作游戏。节目设有3D画面。

角2.5音2.3销2.3操2.3热2.2剧2.5总14.0

火鸟战机

日本物产/86.09.27/STG

操作一架主机及多架僚机，可进行超级合体的纵卷轴射击节目。

角3.3音3.6销3.3操3.5热3.4剧3.2总20.2

火炮GUN—DEC

SAMMY/91.04.26/ACT

有着3D射击、纵卷轴赛车、横卷轴动作3种模式。画面效果出色。

角2.8音2.8销2.8操2.9热2.9剧3.0总17.2

选关 按住1P的A开机，之后按下2P的A或B就进入选关画面。用1P的上下选关，A键进入。

火线骑兵

九娱贸易/90.11.02/ACT

可使用机枪、火箭炮为武器，为粉碎某大国的阴谋而战。游戏共6个版面，难度较高。

角2.7音2.6销2.7操2.9热2.8剧2.7总16.3

火炎冒险

HAL研究所/88.02.01/A·RPG

以横卷轴进行的动作RPG。动作组合十分丰富。以磁碟形式发售。

火炎战士

NEWS/88.06.20/ACT

纵卷轴的动作射击节目。设有通过跳跃攀登岩石的独创动作系统。

角2.5音2.5销3.0操2.3热2.4剧2.5总15.2

火炎之纹章

任天堂/90.04.20/SLG

带有RPG要素的模拟游戏。角色均具有各自的独特设定。战士们可在战斗中得到经验值及提升等级。

角4.1音3.8销3.8操3.7热4.0剧4.0总23.5

火炎之纹章外传

任天堂/92.03.14/SLG

著名模拟游戏“火炎之纹章”的续篇。继承前作带有RPG色彩的故事系统。游戏共五章剧情。

角4.2音4.0销4.0操3.9热4.2剧4.0总24.3

音乐测试 标题画面时输入上、下、左、右、上。进入音乐测试后，用十字键上下选曲，A开始，B键结束。

必杀一击 在第5章的托马祭坛战斗时，只要女主角莎莉加和男主角阿尔站在一起，则阿尔无论攻击或反击一定会是必杀一击。

火之鸟 我王之冒险

KONAMI/87.01.04/ACT

由手冢治虫原作漫画改编的超越时空的动作冒险游戏。

角3.7 音3.6 销3.2 操3.5 热3.6 剧3.3 总20.8

I

I LOVE 棒球

COCONAS JAPAN/89.12.9/SPG

操作方式与著名的明星棒球相同的节目。

角3.0 音2.7 销2.7 操2.7 热2.7 剧2.8 总16.6

I'M A TECHER 超级马里奥手工

皇家工业/86.08.27/ETC

"TECHER"系列的第二集。同样以磁碟方式发行。

I'M A TECHER 手工基础

皇家工业/85.09.26/ETC

手工教学内容的磁碟版游戏。

J

机车大战

DATA EAST/86.10.08/ACT

操作机车将邪恶组织粉碎的格斗赛车节目。

角3.2 音3.0 销3.1 操3.0 热3.2 剧2.8 总18.0

机动警察

BANDAI/89.01.24/ACT

由同名卡通作品改编的横卷轴动作游戏。主人公要驾驶巨大的机器人完成打击罪犯、拯救人质等各项任务。

角3.2 音3.1 销3.0 操3.1 热3.0 剧2.9 总15.3

机动战士 Z 高达

BANDAI/86.08.28/STG

由同名卡通篇TV版为基础制作。以3D方式进行。机器人的变形及攻击操作均忠实于原作。

角2.7 音3.6 销3.0 操3.1 热3.3 剧2.8 总18.7

机器人大战磁碟版 机器人格斗战场

SOFT PRO/86.12.15/SLG

在7台机器人中选择一台，也可自己设定机器人进行战斗的模拟节

目。以磁碟形式发售。

角 2.7 音 2.1 销 2.2 操 2.0 热 2.2 剧 3.3 总 14.4

机器人叛军

TAITO/90.04.20/ACT

近未来题材的动作节目。主角要与凶恶的机器人军团作战，可选择版面开始游戏。

角 3.1 音 2.9 销 2.8 操 2.8 热 2.9 剧 2.7 总 17.1

机械小子

ICS/91.08.02/ACT

操作可三阶段变形的机器人。在各种场地将敌人打倒的横卷轴动作节目。

角 3.4 音 2.9 销 3.1 操 2.9 热 3.0 剧 3.1 总 18.3

机械战警

DATA EAST/89.08.25/ACT

以同名影片为基础制作的动作游戏。机械与人类合体的主角要使用种种武器打击罪犯。

角 3.5 音 3.0 销 3.1 操 3.1 热 3.2 剧 3.1 总 18.9

无限接续 在"GEME OVER"出现时按住 A、B、SELECT 再按 START。

机械战警 2

DATA EAST/91.04.02/ACT

由同名影片改编的横卷轴动作游戏。机械警察为侦破毒品走私组织再次出击。游戏设计有 3D 射击版面。

角 3.6 音 3.4 销 3.3 操 3.4 热 3.5 剧 3.2 总 20.3

激斗！ TECMO 棒球

TECMO/89.12.15/SPG

在游戏中加入大量动画特写的棒球节目。

角 3.2 音 3.0 销 3.1 操 3.2 热 3.2 剧 2.9 总 18.6

激烈摩托车大赛

任天堂/84.11.30/SPG

乘坐高速摩托车进行公路赛的竞速节目。

激斗摔角！ 斗魂传说

TECMO/89.09.01/SPG

正统的摔角类体育型游戏。包括与 10 位对手较量的选拔赛模式，及选择战士对战的 VS 模式。

角 3.9 音 3.4 销 3.5 操 3.5 热 3.9 剧 3.6 总 21.8

音乐测试 标题画面时按住左上、A、B 再按 SELECT 键即可进入音乐画面。用上下选择、B 键收听。

激斗四驱动赛车

IREM/89.11.17/ACT

操作武装赛车在竞赛中破坏其它车辆的火爆游戏。

角 3.1 音 3.1 销 3.1 操 3.1 热 3.2 剧 3.3 总 18.9

激龟忍者传

KONAMI/89.05.12/ACT

操作能力、武器各异的 4 位忍者龟，救出被绑架的记者及打击邪恶

组织的动作冒险游戏。

角3.4音3.1销2.9操3.0热3.0剧3.1总18.5

激烈棒球

KONAMI/87.12.08/SPG

可令自己的球队在比赛中不断提高能力的棒球节目。可进行对战。

激烈拉力赛车

科研/92.04.24/RAC

正统派的拉力赛车节目。全部共10个赛场。设有世界冠军模式及自由对战模式。

角3.6音3.1销3.2操3.4热3.3剧3.2总19.7

激烈篮球

KONAMI/87.07.24/SPG

动作设定十分详细且具真实感的篮球节目。规则设定十分严格。

激烈篮球磁碟版

激烈拳击

KONAMI/87.12.16/SPG

设有练习模式的拳击节目。选手的能力可随比赛及训练不断提升。

角3.3音2.8销2.7操2.9热3.3剧3.4总18.5

隐藏比赛　输入密码“66666666666666666664”即可与神秘的覆面选手进行较量。

激烈足球

KONAMI/88.02.16/SPG

注重真实要素的足球节目。以磁碟形式发售。

极乐游戏

SOFEL/87.12.12/ETC

共有8个模式设定的综艺型节目。整体难度较低。

角2.7音2.6销2.9操2.8热2.6剧2.9总16.5

ジャイラス

KONAMI/88.11.18/STG

战机可进行360度回旋攻击的3D射击节目，游戏共39个阶段。

角3.2音3.2销3.0操3.1热3.1剧3.1总15.7

30架战机　在标题画面输入A、B、右、左、右、左、下、下、上、上的指令即可。

家庭F－1赛车

任天堂/87.10.30/RAC

以磁碟形式推出的赛车游戏。采用了新型操作系统。

角3.6音3.6销3.0操3.3热4.2剧3.8总21.7

家庭弹珠台

NAMCO/89.03.24/TAB

可4人交替进行的弹珠节目。设有多种游戏模式及方法。

角3.3音3.3销3.4操3.5热3.5剧3.4总20.3

家庭方块

ATHENA/91.04.12/ETC

可2人同时进行的智力型节目。

角2.9音2.9销3.1操3.0热3.0剧2.9总17.8

家庭将棋龙王战

I'MAX/91.02.15/TAB

设有3种模式的将棋节目。可自己设定棋士进行游戏。

角2.9音2.9销3.0操3.2热3.3剧3.0总18.2

先后手交换 输入密码"01234567"即可。

家庭麻将

NAMCO/87.08.11/TAB

难度较高的麻将节目。对分数的计算方法十分细致。

角3.2音2.9销3.4操3.4热3.4剧3.1总19.3

家庭麻将2上海之道

NAMCO/88.11.25/TAB

带有AVG色彩的二人麻将。共7位对手角色登场。

角3.7音3.3销3.6操3.5热3.7剧3.5总21.2

家庭拳击赛

NAMCO/87.06.19/SPG

拳击力、速度、耐久力等各项数值均可随比赛经验的积累而上升的拳击节目。

角3.5音3.0销3.3操3.1热3.7剧3.4总20.1

家庭赛车

NAMCO/88.01.06/RAC

可自由进行车辆设定的竞赛节目。能量、速度、加速性及运动性均可进行调节。

角3.2音3.0销3.4操3.1热3.4剧3.2总19.3

家庭赛车'91

NAMCO/91.07.19/RAC

前作的续集。设定项目更加细致。

角3.4音3.4销3.3操3.6热3.9剧3.5总21.1

家庭赛马

NAMCO/87.04.24/SLG

训练赛马获得赏金的模拟节目。

角3.5音3.4销3.7操3.5热3.8剧3.9总21.9

庭网球

NAMCO/87.12.11/SPG

正统派的多方向卷轴型网球节目。

角3.7音2.9销3.6操3.4热3.6剧3.3总20.4

家庭围棋入门

I'MAX/91.11.29/TAB

设有棋力测试模式的围棋节目。基本难度不高,并设有各种初学者辅导模式。

角2.6音2.7销2.8操3.0热3.0剧2.8总16.9

家庭问答

ATHENA/88.11.16/ETC

最多可4人同时进行的问答节目。共有2000道问题。

角3.2音3.1销3.1操3.1热3.2剧3.4总19.1

家庭音乐师

东京书籍/87.10.30/ETC

可根据谱曲进行自动演奏的音乐软件。

家庭游戏 超级警官

BANDAI/87.08.31/ETC

3D模式的体感冒险节目。操作性十分特殊。

家庭游戏 竞赛世界

BANDAI/86.11.12/ETC

对应FC专用体感设备推出的软体。全部共5种赛道。

家庭游戏 迷宫大作战

BANDAI/87.07.31/ETC

共设有56个版面的迷宫型体感冒险节目。玩者目标是突破重重迷宫,解开三千年的谜团。

家庭游戏 体感竞赛

BANDAI/89.01.26/ETC

可3人同时游戏的体感节目。加大了游戏的运动量及趣味性。

角3.1音2.7销2.7操2.6热2.6剧2.8总16.4

家庭游戏 体感竞走

BANDAI/87.05.28/ETC

在室内进行竞走的体感软件。设有时间及距离的测试系统。

家庭游戏 体感田径赛

BANDAI/86.12.23/ETC

体感式运动节目,包括百米跑、三级跳等多项田径项目。可二人同时进行。

家庭游戏 突击! 风云之城

BANDAI/87.12.28/ETC

对应体感设备的冒险节目。游戏中有各种各样的背景设置。

角3.2音2.92.8销2.6操3.2热3.2剧18.0

家庭游戏 突击! 风云之城2

BANDAI/88.12.20/ETC

体感冒险节目的续集。本作中可用2P手柄操作敌方角色。

角3.2音2.8销2.7操2.8热2.9剧3.0总17.4

家庭游戏 艺术体操训练

BANDAI/87.02.26/ETC

在轻松愉快的音乐下进行形体训练的体感软件。

加马侦探团 魔鳞组

BANDAI/88.11.29/AVG

由同名电视节目改编。游戏中要有效使用各种道具。本节目以磁碟形式发售。

甲龙传说

ANGEL/93.07.30/A·RPG

与勇者一起去讨伐邪神,并寻找同伴的动作RPG。有着多位可成为

伙伴的己方角色。战斗采用 ACT 形式,可设定为自动进行。

角 3.5 音 3.2 销 2.9 操 3.4 热 3.0 剧 3.4 总 19.3

甲子园

KEY AMUSMENT/89.10.06/SPG

红白机最初的棒球游戏。节目中收入了全国高校共 49 支代表队参赛。

角 3.6 音 3.5 销 3.5 操 3.7 热 3.8 剧 3.6 总 21.8

假面超人 BLACK

BANDAI/88.04.15/ACT

以磁碟为媒体发售的动作游戏。与首脑对战时会切换为大型模式。

角 3.1 音 2.7 销 2.5 操 2.4 热 2.6 剧 2.7 总 16.0

假面超人 SD

ANJEL/93.01.22/TAB

带有获得经验值提升等级的 RPG 要素的桌棋游戏。战斗以 3 对 3 的赛车形式进行。

角 3.6 音 3.2 销 3.1 操 3.2 热 3.2 剧 3.5 总 19.8

假面超人俱乐部

BANDAI/88.02.03/ACT

假面超人 1 号、2 号、V3 与他们永远的对手展开激斗。是轻松的 Q 版动作游戏。

角 4.0 音 3.1 销 2.9 操 2.6 热 3.0 剧 3.3 总 18.7

假面忍者花丸

CAPCOM/90.03.16/ACT

主角花丸为调查游乐场不断发生的儿童失踪事件而孤身涉险的动作冒险游戏。与首脑对战时采用卡片对战的方式。

角 3.6 音 3.0 销 2.9 操 3.1 热 3.0 剧 3.0 总 18.5

尖端战机

TAITO/86.03.13/STG

由街机移植的纵卷轴射击节目,战机设有对地对空两种武器。

间谍大战

KEMCO/86.04.26/ACT

美国风格的间谍题材动作游戏。基本内容是打倒敌人收集情报。

角 2.7 音 2.6 销 2.6 操 2.5 热 2.5 剧 2.4 总 15.2

剑豪传

YUTAKA/91.10.05/A·RPG

在场地上向四方挥剑而前进的动作 RPG。全部共 5 章情节,前 4 章可选择,都通过后即可进入第 5 章。

角 3.2 音 3.0 销 3.0 操 3.0 热 3.2 剧 3.0 总 18.4

剑王

ATHENA/90.12.21/ACT

使用剑与魔法将敌人消灭,最终杀死魔城中的邪恶神官为游戏目标。游戏共有 7 个场地,敌方角色丰富多采。

角 3.0 音 3.0 销 2.9 操 3.1 热 3.2 剧 3.1 总 18.3

与首脑作战 标题画面按住 2P 的 A、B 再按 START,就可进入只与

首脑作战的模式。

高跳 在跳跃上升时再按一次 A 键就可以比平时跳得更高。

将军

KSS/88.05.27/SLG

在大名、武士、僧侣、农民等 40 位角色中选择一人，使其成为将军的模拟节目。

将棋名鉴'92

KSS/92.01.30/TAB

共收入 93 局棋谱的职业将棋游戏。设有解说模式及观战模式。

角 2.4 音 2.4 销 2.7 操 2.9 热 2.6 剧 2.3 总 15.3

将棋名鉴'93

KSS/92.12.04/TAB

设有 5 种对局模式的将棋游戏，收有 95 局棋谱。

角 2.3 音 2.2 销 2.8 操 2.7 热 3.1 剧 2.9 总 16.0

江户武士

SUN SOFT/85.11.28/ACT

扮演江户时代的武士，以打倒邪恶的官员为目的进行的动作节目。可二人同时游戏。

街头格斗

任天堂/84.11.14/ACT

最早的斜卷轴动作节目。游戏者要操作主角使用直拳、摆拳、勾拳等技巧将街头的暴徒消灭。

消除背景音乐 在游戏中暂停并于暂停音响消失前解除暂停即可。

杰克冒险

TECMO/86.04.24/ACT

共 16 个版面的动作冒险节目。游戏目标是将被魔王捉去的国王与王后、公主救出。

角 3.7 音 3.5 销 3.2 操 3.4 热 3.3 剧 3.6 总 20.7

筋肉人 王位争夺战

BANDAI/87.05.01/ACT

游戏分为四个版面。共有 23 位角色登场。可使用原作中的必杀技及变身能力。

角 3.5 音 3.0 销 3.0 操 2.9 热 3.3 剧 3.1 总 18.8

角色超级变身 在第一关第二层进入红色水池中，按住右并连打 A 键，角色即可变身。

筋肉人摔角大赛

BANDAI/85.11.08/ACT

共有 8 位角色登场的摔角节目。设定有 3 种独特场地进行比赛。

金刚

任天堂/83.07.15/ACT

著名经典动作游戏，为日后同名系列作品的第一作。全部共三个版面。

金刚 2

KONAMI/86.12.18/A·RPG

要从9个世界中打倒敌人，取得钥匙救出同伴的爽快动作角色游戏。

角3.5音3.3销2.9操3.2热3.2剧3.1总19.2

接续 GAME OVER 时输入 B、A、START 即可接续。

选关 标题画面时输入右、左、右、左、B、A、上、下、上、下、A、START，之后用2P手柄的A键即可选关，B键可暂停。

金刚3

任天堂/84.07.04/ACT

有些象射击游戏的动作节目，主人公少年斯坦利与大金刚作战。

金刚 Jr.

任天堂/83.07.15/ACT

由马里奥及大金刚共同主演的著名动作游戏。背景及音乐的设定很有热带丛林气氛。

金刚 Jr.磁碟版

金刚 Jr.算术游戏

任天堂/83.12.12/ETC

由金刚主演的算术教学软件。可二人同时进行。

金刚磁碟版

金块

HUDSON/84.07.31/PUZ

著名智力型动作节目的FC版。共50个版面，也可自行设定场地。

京都财阀家杀人事件

TAITO/90.11.02/AVG

由山村美纱原作的侦探冒险节目之三。

角2.8音3.0销2.5操3.0热3.0剧2.6总16.9

京都花之密室杀人事件

TAITO/89.02.11/AVG

由山村美纱原作的冒险节目第二集。游戏的系统较前作有了一定程度的简化。

角3.2音3.2销2.9操3.2热3.1剧2.8总18.4

解开谜团的密码 输入密码"きききき きききききき きききききき ききつつき"即可直接进入解开谜团的情节。

京都龙之寺杀人事件

TAITO/87.12.11/AVG

本节目是难度不大的冒险游戏，由山村美纱原作的同名推理小说改编。

角3.4音3.0销2.9操3.0热3.1剧2.9总18.3

精灵战记

东京书籍/87.10.30/A·RPG

重视解谜内容的动作RPG。游戏目标是将公主救出。

角3.5音3.4销3.0操3.1热3.3剧3.3总19.7

经营者的选择

HOT B/90.03.02/SLG

经营汽车公司的模拟节目。目标是走向世界第一的地位。

角2.7音2.7销2.2操2.7热2.7剧3.0总15.9

经营之王

SOFEL/88.08.10/SLG

本节目是经营管理型的模拟游戏。主角的目的是将手中的100万元资金逐渐增为10亿元。

角2.8音2.6销2.7操2.9热2.9剧3.0总17.0

经营之王2

SOFEL/89.12.20/SLG

经营类型的模拟游戏续篇。

角2.5音2.5销2.5操2.6热2.7剧2.7总15.5

井出洋介名人的实战麻雀

CAPCOM/87.09.24/TAB

配合专用手柄发售的麻雀节目。难度较高,适合上级者游戏。

角3.3音3.4销3.1操3.6热3.5剧3.2总20.0

井出洋介名人的实战麻雀2

CAPCOM/91.02.22/TAB

由职业雀士的名人井出洋介担当制作顾问的麻雀节目之二。增加了RPG模式。

角2.9音3.0销3.0操3.0热3.0剧3.0总17.9

井崎修五郎的竞马必胜学

IMAGEER/90.03.30/SLG

共有4位赛马预测家登场的模拟节目。十分重视文件及资料的真实性。

角3.0音2.8销2.6操3.0热2.9剧3.2总17.4

警技射击

任天堂/84.06.12/ETC

模仿美国警官训练制作的光枪射击节目。

警探冒险

NAMCO/86.11.26/ACT

迷宫类型的动作节目。以救出人质为目的。

角3.6音3.6销3.5操3.7热3.9剧3.4总21.7

选关 标题画面时输入上、A、下、B、左、A、右、A,然后按住SELECT再按START即可。

竞马赌局

YUNISOU/93.03.19/TAB

由街机移植的著名赛马游戏。设有两种模式。最多可6人同时进行。

角2.9音3.0销2.8操2.9热2.9剧3.0总17.4

究极甲子园

TAITO/92.03.19/SPG

系列棒球节目的高校版。加入了最新的热血系统，可使出超级会心一击。

角3.5音3.2销3.2操3.5热3.4剧3.1总19.9

究极之虎

CBS/89.08.04/STG

由街机移植的高难度纵卷轴射击作品。设计了战机威力提升系统。

角3.3音3.4销3.3操3.4热3.6剧3.2总20.2

与首脑同归于尽即可无敌 当打倒版面上的首脑角色时，于对方爆炸的瞬间与屏幕上残余的敌人子弹相撞。若下一架战机出现后在航空母舰上降落而且不使画面左右移动，从下一版开始即可使自机无敌。

究极职棒

TAITO/88.06.28/SPG

带有RPG色彩的棒球节目。选手能力会随比赛而提升。

角3.7音3.4销3.5操3.6热3.8剧3.6总21.7

究极职棒 平成元年版

TAITO/89.07.21/SPG

究极棒球系列的第二作。使用了新人编辑及密码接续系统。

角3.8音3.4销3.4操3.6热3.7剧3.6总21.4

究极职棒'88

TAITO/88.12.16/SPG

基本操作系统与前作相同的棒球节目。增加了选手竞技状况的设定。

角3.4音3.2销3.1操3.3热3.3剧3.2总19.

究极职棒3

TAITO/91.03.01/SPG

废除了密码接续系统的系列节目之三。加入了观战及编辑两种新模式。

角3.9音3.5销3.4操3.6热3.7剧3.3总21.4

救援作战

KEMCO/89.12.01/AVG

以援救人质为目的的动作冒险节目。可进行难度设定。

角3.1音2.8销2.8操2.9热3.1剧3.0总17.6

JJ

SQUARE/87.12.07/STG

"太空哈利"类型的3D射击节目。可通过宝物提升火力。

角2.8音2.7销2.6操2.9热2.6剧2.5总16.0

JUJU传说

TAITO/91.07.19/ACT

操作主角猴子JUJU，为打倒魔王而战的节目。设有8方向射击及脚踩敌人的攻击方式。

角3.6音3.0销2.8操3.4热3.4剧3.4总19.6

JUMP天国

BIG东海/88.07.12/ACT

由著名电视主角卡基夫主演的动

作游戏。全部共 7 个版面，有时间限制设定。

角 3.4 音 3.6 销 2.8 操 2.9 热 2.9 剧 2.9 总 17.7

J 联盟胜利足球

EAV/94.05.27/SPG

J 联盟足球选手均以实名登场的足球节目。以横卷轴方式进行，可 2P 对战。

角 3.3 音 3.1 销 3.2 操 3.1 热 3.4 剧 3.2 总 19.2

J 联盟条码足球

BANDAI/94.04.22/SPG

根据 93 年 J 联盟资料制作的条码足球节目。共设有 4 种模式。

J 联盟战斗足球

ICS/93.06.19/SPG

由 J 联盟选手监制的足球节目。共设有 4 种模式，可进行多种形式的对战。

角 3.3 音 3.4 销 3.4 操 3.6 热 3.5 剧 3.0 总 20.2

狙击 13 众神的黄昏

BIG 东海/88.03.26/ACT

包含徒手格斗、赛车、直升机、3D 迷宫等多种模式的动作冒险节目。解谜要素较浓。

角 2.7 音 2.5 销 2.3 操 2.4 热 2.4 剧 2.7 总 15.1

狙击 13 第二章

BIG 东海/90.07.27/ACT

横卷轴格斗、3D 射击、迷宫、赛车等模式均完整无缺保留下来的游戏续集。

角 2.6 音 2.5 销 2.3 操 2.5 热 2.5 剧 2.4 总 14.8

军棋

SOFEL/89.05.26/TAB

本节目是带有将棋风格的军棋游戏。全部共 5 关。

角 2.9 音 2.7 销 2.6 操 2.7 热 2.7 剧 3.0 总 16.6

K

KICK & RUN

TAITO/88.09.13/SPG

可选择 7 个国家代表队进行比赛的足球节目。可进行对战及合作游戏，有 5 种难度可选择。

角 3.0 音 2.8 销 3.0 操 2.9 热 3.0 剧 2.9 总 17.6

KONAMI F－1 赛车

KONAMI/93.01.29/RAC

可选择自由比赛及组对战两种模式的 3D 赛车节目。采用了 92 年的实际赛车资料制作而成。

角 3.1 音 3.5 销 3.7 操 3.7 热 3.8 剧 3.5 总 21.1

KONAMI 冰球

KONAMI/88.07.22/SPG

KONAMI 风格的冰球类体育节目。共有 8 支球队可选择，可进行二人对战游戏。

角 3.4 音 3.0 销 3.0 操 3.1 热 3.2 剧 2.9 总 18.6

KONAMI 世界

KONAMI/88.01.14/ACT

五右卫门、摩艾君等 KONAMI 明星汇聚一堂进行冒险的动作节目。解谜要素较浓。

角 4.2 音 3.8 销 3.5 操 3.5 热 3.7 剧 3.8 总 22.5

KONAMI 世界 2

KONAMI/91.01.05/ACT

集合众多明星的动作节目续集。增加了多种特殊版面及角色。

角 4.2 音 3.8 销 3.6 操 3.7 热 3.7 剧 3.7 总 22.8

半透明 在动作版面若失败一次，角色再度出现时会有短暂的半透明时间，这是若使其与墙壁等障碍物重合即可保持半透明状态。

在地图画面跳关 地图画面时使用 2P 手柄按 A 键即可。

KONAMI 网球

KONAMI/88.08.19/SPG

KONAMI 体育系列游戏的网球节目。可选择 8 支球队，操作较简单，有着充满魄力的选手特写画面。

角 3.0 音 2.5 销 3.1 操 2.5 热 2.7 剧 2.7 总 15.5

KONAMI 运动之魂

KONAMI/88.09.16/SPG

综合竞技类节目。基本游戏方式是连打键钮。共有三种模式。

角 3.8 音 3.4 销 3.5 操 3.0 热 3.8 剧 3.8 总 21.3

全部密码 见次页表。

きね子

IREM/86.11.28/PUZ

共 10 个版面的磁碟版智力节目。难度随游戏者的发挥而变化。

きね子 2

IREM/87.05.01/PUZ

磁碟版智力节目的续篇。可与一代进行资料交换。

キョンシーズ2

TAITO/87.09.25/A·RPG

十分有迫近感的动作型角色游戏。主角可使用特殊技巧进行攻击。

角 3.4 音 3.1 销 3.0 操 3.1 热 3.2 剧 3.1 总 18.8

卡奥斯世界

NATSUME/91.10.25/RPG

本节目是采用自动战斗系统 RPG。整体难度设定较低，可轻松进行。

角 3.1 音 3.2 销 3.2 操 3.1 热 3.3 剧 3.1 总 19.2

卡迪亚克外传

IREM/88.02.05/STG

带有 RPG 色彩的情节，作战时以射击节目方式进行的游戏。

角 3.2 音 3.2 销 2.9 操 3.1 热 3.1 剧 3.0 总 18.4

USA		KOREA	
第 2 天	1GG36VR54	第 2 天	MLGF6VRIC
第 3 天	HGG3KURN2	第 3 天	MDS3KURYC
第 4 天	1GG36URN4	第 4 天	MDS36URIC
决赛	1SS3KVJ5C	决赛	4DG3KVJY4
USSR		CHINA	
第 2 天	RSS36VRWC	第 2 天	CLS36VRGC
第 3 天	RGS3KURO4	第 3 天	BDS3KURGC
第 4 天	JSSF6UROC	第 4 天	BDS36URSC
决赛	JSSFKVJWC	决赛	CDGFKVJS4
W. GERMANY		CANADA	
第 2 天	NDS36VR24	第 2 天	ILGF6VRDC
第 3 天	5DG3KR22	第 3 天	YLG3KURDC
第 4 天	NLG36URTC	第 4 天	IDGF6URDC
决赛	NDG3KVJT4	决赛	ILS2KVJDC
U. K(ENGLISH)		KENYA	
第 2 天	ZYGF6VRM4	第 2 天	ISSF6VRFC
第 3 天	AYG3KURM4	第 3 天	YGGFKUR3C
第 4 天	AYS36URMC	第 4 天	YGS36URFC
决赛	AYSFKVJMC	决赛	YSG3KVJ3C
FRANCE		JAPAN	
第 2 天	TLS36VRCC	第 2 天	SSS36VRPC
第 3 天	2LGFKURBC	第 3 天	SSS3KURPC
第 4 天	TDS36URCC	第 4 天	SGG36URX4
决赛	2LSFKVJCC	决赛	SSGFKVJPC

卡拉 OK 特辑

BANDAI/87.07.30/ETC

设有 15 首乐曲的专用卡拉 OK 软体。

卡拉 OK 特辑专用卡带 1

BANDAI/87.10.28/ETC

与前作相比乐曲增至 20 首的卡拉 OK 节目。背景十分有趣。

卡拉 OK 特辑专用卡带 2

BANDAI/88.02.18/ETC

卡拉 OK 专辑之三。增加了新的

歌曲。

卡林之剑

SQUARE/87.10.02/A·RPG

画面切换形式的动作型角色节目。可向四方向卷轴。设有在当时十分先进的快速存储机能。

角3.4 音3.2 销3.0 操3.3 热3.6 剧3.1 总19.5

卡诺夫

NAMCO/87.12.18/ACT

主角卡诺夫使用火焰攻击。目标是在一定时间内将首脑击倒，系统简单但敌人很强。是纯粹的动作型游戏。

角3.3 音3.0 销3.0 操3.1 热3.0 剧2.9 总18.4

选关 标题画面按住1P的右、A、B、SELECT再按2P的A，按几次即可从第几关开始。

接续 GAMEOVER时出现神仙的台词，按住SELECT和START不放即可在死亡的版面接续，但只能用两次。

凯的冒险

NAMCO/88.07.22/ACT

“多鲁亚加塔”系列之一。主角凯为寻求蓝水晶杖而进行冒险。

角3.5 音3.1 销3.2 操2.9 热3.0 剧3.1 总18.8

考古学家的挑战

HUDSON/85.10.15/ACT

以跳跃及投掷匕首为基本攻击方式进行的动作节目。

克里姆林2

SUN SOFT/90.12.14/ACT

收集宝物并一路打击敌人的横卷轴动作游戏。是根据同名电影制作的。游戏有着较高的智力要求。

角3.7 音3.2 销3.2 操3.2 热3.2 剧3.4 总19.9

音乐测试 标题画面时按住A再按START。当画面出现“SOUND TEST”时用十字键选择背景音乐及效果音；再按B键可收听。

空手道

SOFT PRO/85.12.05/ACT

主角为救助公主向恶魔的城堡前进。可用6种必杀拳法消灭敌人。

角2.5 音1.9 销1.9 操2.2 热2.1 剧2.5 总13.0

无敌 打倒最初的敌人后，到两个柱子处，在柱子后按住A和B键，故意GAME OVER，之后即可无敌。

空中大作战

HAL 研究所/87.08.17/STG

为粉碎敌方的中央电脑及其操作的机械军团而展开的射击节目。游戏中的迷宫十分复杂。

角3.0 音2.9 销2.7 操2.9 热3.0 剧2.9 总17.4

全部密码 见表。

正常版面		隐藏版面	
版面	密码	版面	密码
2	I8TA	2	11NA
3	KA91	3	8AJI
4	6KAI	4	TOBI
5	8NYU	5	NDA4
6	2APP	6	MA1K
7	OS85	7	DOMO
8	SUGA	8	7NDE

空中骑士

NAMCO/86.08.22/STG

根据同名漫画改编的横卷轴射击节目。在各版面均有指定目标。

角3.1音3.6销3.2操3.3热3.4剧3.4总19.8

选关 标题画面时1P输入左、上、右、下、上、右、左、下;之后照右上表输入指令再按START即可。

空中战机

NATSUME/89.12.15/STG

难度较高的射击游戏。设有纵横两种卷轴模式。

角2.7音2.8销2.7操2.8热2.6剧2.7总16.1

恐龙战队

ANGEL/92.11.06/ACT

借助守护神兽之力与罪恶组织作战的"鸟人五人组"为主角的横卷轴动作游戏。5位角色各有不同的武器及攻击方式。与首脑作战时还有着大型模式。

角2.8音2.7销2.8操2.8热2.6剧2.5总16.3

关	操作指令
2关前半	上
2关后半	上、A
3关前半	左
3关后半	左、A
4关前半	下
4关后半	下、A
5关前半	右
5关后半	右、A
6关前半	SELECT
6关后半	SELECT、A
7关前半	B
结局	B、A

孔雀王

HONEY/88.09.21/AVG

根据荻野真同名漫画制作的游戏。共有8章情节。与敌人作战时采用RPG的指令选择方式。

角3.6音3.3销3.1操3.2热3.3剧3.2总19.6

孔雀王Ⅱ

HONEY/90.08.21/AVG

原作漫画游戏化的冒险节目续篇,RPG节目的要素更浓厚。原作感觉及气氛较前作增加。

角3.2音3.1销2.9操2.9热3.0剧2.8总17.9

音乐测试 在标题画面按住A、B再按START,之后用十字键的上下选择,按A键收听。

孔雀王磁碟版

クインティ

NAMCO/89.06.27/ACT

由田尻智监制的智力型动作节目。

角4.0音3.4销3.4操3.4热3.4剧3.7总21.4

快杰

IREM/87.10.02/ACT

为救出公主，主角洋枪丸要在全部7个版面中展开冒险。本节目是从街机移植的动作游戏。

角3.5音3.2销3.0操3.2热3.2剧3.0总19.0

快杰2

IREM/91.08.30/ACT

剑术高手洋枪丸要发挥惊人武功与敌人作战的横卷轴动作游戏。全部共有8个版面。

角3.3音3.0销3.0操3.2热3.0剧3.0总18.5

音乐测试 标题画面同时按下SELECT和B，即可进入音乐测试画面。然后，选择“MUSIC”或“SOUND”，再用十字键的上下或左右选曲，按A键收听。

简单打败首脑 在遇见前使用忍术“雷神”，在无敌时间内与首脑作战可以轻松获胜。

快杰3

IREM/93.03.30/ACT

忍者洋枪丸活跃的动作游戏第三集。本作中增加了较多的解谜要素。

角3.1音2.9销2.8操2.9热2.8剧3.1总17.5

选关 标题画面时按住2P的A和B再按START即出现选关画面。用1P的A和B即可选关，START进入。

快乐机器人

任天堂/93.05.21/ACT

由机器人登场进行对战格斗的节目。设有种种独特而有趣的必杀技。

角3.7音3.2销3.5操3.3热3.4剧3.4总20.5

魁！ 男塾

BANDAI/89.03.03/ACT

与漫画情节相同，是通过同敌人作战及各种磨练成长为具有武士精神男儿的动作游戏。人物比例较大，画面很有魄力。

角3.6音3.1销3.0操3.1热3.2剧3.1总19.0



LOSTWORD OF JONNEY

TAKARA/87.03.25/ACT

为取回被盗的影片剧本而展开的动作冒险节目。以拳打脚踢为主要攻击方式。

角2.6音2.5销2.2操2.5热2.4剧2.5总14.7

LUTTER 迷宫

ATHENA/89.11.24/RPG

收集钥匙通过重重迷宫的冒险RPG。游戏中有很多解谜要素。

角3.1音2.9销3.0操3.0热3.1剧3.1总15.2

能力提升 游戏中同时按住 SELECT 和 START 及方向键便会出现表中的对应效果。

操作指令	效果
SELECT+START+上	最强装备/速度上升
SELECT+START+下	消灭首脑
SELECT+START+右	HP回复
SELECT+START+左	地图编辑

ラフ

SUN SOFT/90.08.10/ACT

主角少年为报父仇而向凶恶的敌人挑战。共5个版面,有6种武器可选择。

角2.7音2.7销2.6操2.6热2.7剧2.6总16.0

拉迪亚战记

TECMO/91.11.15/RPG

丧失记忆的少年为探明自己的身世而展开冒险,途中卷入危害世界的重大事件而展开情节的角色游戏。

角3.6音3.2销3.5操3.5热3.5剧3.5总20.7

音乐测试 标题画面时按住B再按START即可。

拉普林斯冒险

德间书店/87.01.07/ACT

带有AVG色彩的动作节目。由同名影片改编。游戏设有13小时的时间限制。

角3.0音2.9销2.7操2.8热2.8剧2.9总17.0

蜡笔小新

BANDAI/93.08.27/PUZ

以著名漫画作品主角小新为主人公的智力节目。共有4种场地可选择。

角4.0音3.3销3.2操3.3热3.4剧3.4总20.6

蜡笔小新条码版

BANDAI/93.08.27/PUZ

对应条码机的系列节目之一。可设定4种难度进行游戏。

角3.4音3.0销3.2操3.4热3.1剧3.3总19.3

レプリカート

TAITO/88.02.26/ACT

全部共100个版面的动作型智力节目。玩者所操纵的主机体积十分巨大。以磁碟形式发售。

蓝宝石

TV SOFT/85.06.14/PUZ

共200个版面的智力节目。设有加分舞台。

兰博

PACK IN VIDEO/87.12.04/ACT

与著名硬派动作影片"兰博2"展开相同情节的动作游戏。玩者要使用弓箭与短刀消灭敌人,同时通过与同伴交谈收集情报执行任务。

角2.8音2.7销2.4操2.7热2.6剧2.6总15.8

无敌 输入密码"のてにIめくEあみKUち ADさZ MねAけ QORK RけIKぬIKB"即可。

兰色窗帘杀人事件

IREM/89.01.20/ACT

剧情取自著名作家西村京太郎的同名小说。游戏中设有指纹鉴定系统。

角3.2音3.2销3.0操3.2热3.3剧3.0总18.8

雷电行动

NAMCO/88.03.17/ACT

由街机版著名动作射击节目移植。游戏者要操作作为主角的间谍完成惊险的任务。

角3.0音3.0销2.9操3.1热3.0剧2.8总17.9

将接续增加5回 标题画面时按住1P手柄的B和上,及2P手柄的A和上再开始游戏。

全部版面密码 见右上表。

雷鸟援救队

PACK IN VIDEO/89.09.29/STG

由同名漫画改编而成。主角们要在限定时间内找到目标并完成任务。随场地及任务不同,所乘战机也会变化。

角3.1音2.9销2.7操2.9热2.8剧2.9总17.3

版面	关	密码
正常版面	1	7,567,651
	2	4,023,399
	3	6,426,099
	4	3,009,912
	5	1,450,064
	6	8,511,502
	7	6,609,809
	8	6,127,306
	9	3,495,242
	10	6,765,136
隐藏版面	1	6,692,956
	2	4,516,110
	3	6,396,857
	4	4,249,741
	5	6,916,079
	6	7,236,972
	7	8,774,494
	8	2,205,789
	9	6,252,184
	10	6,983,701

生命值最大 将自己的密码最初的数字换为"164"生命值变为4、"288"变为5,"36"变为6。

最终最强密码 输入"39 60 72"。

GAME OVER画面 输入"40 00 08"。

蕾拉

TV SOFT/86.12.20/ACT

主角少女蕾拉为寻找好友伊利斯及打倒邪恶的玛尼特卡博士而进行冒险。设有射击版面。

角3.0音2.8销2.6操2.8热2.8剧2.7总16.7

泪之仓库番

ASCII/86.07.30/PUZ

将仓库中的物品箱推到指定场所的智力游戏。由个人电脑移植，增加了编辑模式及可购买宝物的设定。

角3.8音2.5销2.5操2.1热2.5剧2.6总16.0

里见八犬传

SNK/89.01.20/RPG

“勇者”类型的正统 RPG。玩者要操纵最初只有 3 人的队伍周游全国，寻找其它的伙伴。

角3.5音3.2销3.2操3.3热3.5剧3.2总19.9

历险迷宫岛

TAKARA/92.04.17/ETC

面向 3 岁至 6 岁的儿童制作的智育节目。设有迷你游戏。

角3.2音2.5销2.6操2.8热2.6剧2.8总16.4

利莎的妖精传说

KONAMI/88.06.21/AVG

以磁碟形式出版的冒险节目。游戏中指令选择及文字表示速度均十分理想。

角3.4音3.2销3.0操3.1热3.1剧2.9总15.7

隐藏结局 通过游戏后在结局画面开始时输入左、右、左、右、下、上即可。

立体方块

KONAMI/90.04.13/PUZ

由街机移植的智力节目。

角2.7音2.9销3.3操3.5热3.5剧3.4总19.4

力量足球

德间书店/90.03.30/SPG

带领自己的球队与 5 支劲旅作战并获得冠军的节目。射球时会有放大画面的处理。

角2.9音2.7销2.9操2.9热2.8剧2.6总16.7

联盟棒球

SUN SOFT/89.10.27/SPG

共有 14 个球队登场的棒球节目。音乐及画面效果均很出色。

角3.4音3.2销3.1操3.3热3.2剧3.1总18.4

烈火’92

NAXAT/92.07.17/STG

以宇宙空间为舞台，驾驶先进的巡航战斗机作战的纵卷轴射击游戏。节目共设有 3 个模式可选择。

角2.7音2.8销3.1操2.9热2.6剧2.7总16.8

不减战机 在开机后，厂商标记回转时，按住 SELECT 再按 START，若出现“CHANGE LIMIT”的字样，再按住 A、B、上、SELECT 不放按 START，开始游戏后便可不减战机。

音乐测试及选关 在标题画面将光标停在"NORMAL GAME"上，按住START再按SELECT即可进入音乐测试。之后若放开START键，按住A、B键再按SELECT，右下角便会出现表示关数的数字，用SELECT选择，START进入。

林可的冒险

任天堂/87.01.14/A·RPG

赛尔达传说的续篇，少年勇者林可为打倒大魔王，回复王国的和平而进行冒险。

角4.1音4.0销4.1操3.8热4.2剧3.8总23.9

灵幻道士

HONEY/88.09.16/ACT

操作主角道士与袭击村庄的妖怪作战的动作游戏。随古代法书的收集，可逐步增加技巧。

角3.4音3.1销3.0操3.1热3.1剧3.0总18.8

无敌 输入密码"どうしの こころ どうしのこ ころへ"即可。

领土之战

KONAMI/91.11.29/SLG

带有射击及解谜要素的模拟节目。以扩大领地攻占敌国为主要内容。

角3.3音3.2销3.4操3.4热3.4剧3.5总20.2

六三四之剑

TAITO/86.08.08/ACT

游戏者要扮演主角六三四在全国剑道大会取得优胜。游戏共四个版面，一至三版为修行的横卷轴模式，第四版是固定画面的对决模式。

角4.0音3.5销3.0操3.2热3.1剧3.0总19.6

龙魂

NAMCO/89.04.14/STG

由同名街机游戏移植的射击作品。为救出可爱的妹妹，少年变身为飞龙前往恶魔的宫殿。游戏中的画面极为漂亮。

角3.6音3.5销3.3操3.6热3.5剧3.2总20.7

音乐测试及选关 在标题画面按住2P手柄的A、B、上复位即可进入音乐选择画面。若在此画面用2P手柄继续输入上、上、B、下、下、B即可用2P手柄的左右选关，按START进入。

龙神克星

NAMCO/87.01.07/A·RPG

由同名街机节目移植的动作RPG。其角色及操作性十分出色。

角3.5音3.3销3.2操3.2热3.5剧3.2总20.0

龙神克星 2

NAMCO/89.04.27/A·RPG

与前作不同，以上方视角进行的动作RPG。在情节及角色等各方面均有很大改动。

角 3.0 音 2.4 销 2.6 操 2.9 热 2.6 剧 2.8 总 16.3

龙神族战记

东京书籍/88.04.28/A·RPG

可自由设定主角性别及种族的角色冒险游戏。对于故事性十分重视。

角 3.2 音 3.0 销 2.8 操 2.9 热 2.9 剧 3.0 总 17.8

龙战士

TOUCH/90.08.10/ACT

以龙族后裔的主角为中心展开的动作节目。全部共 6 个版面。设有积蓄能量后即可变身的系统。

角 2.9 音 2.9 销 2.7 操 2.9 热 2.9 剧 2.9 总 17.1

音乐测试 标题画面时同时按住 1P 和 2P 的 A、B 再按 START。当画面中出现"SOUND TEST MODE"时,用十字键的上下选曲,A 键收听。

选关 在标题画面按住 1P 的 A、B 并复位,然后放开 A、B 键约 30 秒,等待发出音响,之后,按照下表输入指令即可选关。

关	操作指令
2	按住 2P 的左再按 START
3	按住 2P 的下再按 START
4	按住 2P 的上再按 START
5	按住 2P 的 B 再按 START
6	按住 2P 的 A 再按 START

HARD 模式 标题画面输入 A×4、B×4、A、B、A、B、A、B、A、B、A、B,之后画面下方的厂标会从蓝色变为橙色,这时再按 START,即可进入 HARD 模式。

体力恢复 见表。游戏中暂停时输入。

关	操作指令
1	AAAABBBB
2	ABAABABB
3	AB 上上 AB 下下
4	上下左右 ABAB
5	A 上 B 下 A 左 B 右
6	上下上上上上下上

龙之城堡

EPOCH/91.09.20/ACT

以中世纪欧洲为舞台展开剧情的横卷轴动作游戏。游戏者操纵的主人公达克为救出公主,向隐藏着无数妖怪的魔城挑战。

角 3.1 音 3.0 销 2.9 操 3.2 热 3.1 剧 3.1 总 18.4

龙之传说Ⅳ

NAMCO/87.07.17/A·RPG

幻想色彩的动作型角色节目。游戏中有很多解谜内容。

角 3.8 音 3.7 销 3.3 操 3.3 热 3.5 剧 3.4 总 21.0

龙之军团

ATHENA/90.02.27/ACT

带有积累经验值增加 HP 等 RPG

要素的动作节目。整体难度较高。

角3.0音2.8销2.5操2.8热2.8剧2.6总16.5

龙之忍者

NAMCO/89.07.14/ACT

可选择能力截然不同的2位主角,使用丰富多采的技巧打击敌人的正统动作游戏。

角3.4音3.2销3.3操3.1热3.1剧3.0总19.1

63人 标题画面时用2P手柄输入A、B、下、上、下、上再进入游戏,若战败时在接续画面即可看到人数变为63人。

能量提升 标题画面时用2P手柄输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A,再按START开始游戏便可在能量提升的状态进行游戏。

龙之战争

KEMCO/91.08.09/RPG

组成7人的队伍,打倒魔王拯救国家的3D类型RPG。角色升级时可自由分配能力值。

角2.8音2.7销2.5操2.5热2.5剧2.6总15.7

龙珠

BANDAI/86.11.27/A·RPG

为找寻7颗传说中的龙珠,实现自己的愿望,悟空与布尔玛展开不可思议的冒险之旅。

角3.2音3.2销3.8操3.6热4.0剧3.5总21.2

龙珠2

BANDAI/88.08.12/RPG

与前作不同,在系列中开始采用卡片战斗模式进行的节目。

角4.1音3.6销3.5操3.7热3.9剧4.1总22.9

短笛大魔王唱歌 标题画面中按下2P的A或B。

龙珠3

BANDAI/89.10.27/RPG

龙珠系列之三。继承卡片战斗模式及人物动作特写画面系统。忠实再现了原作的故事情节。

角4.4音3.9销3.9操4.0热4.4剧4.2总24.8

反复取得仙豆 与短笛大魔王作战失败,来到加林塔时,喝下超神水得到仙豆后就会离开,这时若再回去会见加林仙人即可反复取得仙豆。

龙珠Z

BANDAI/90.10.27/RPG

在漫画、动画受到欢迎的名作“龙珠”系列之四,再现了原作卡通及漫画的内容。最终目标是将来自外星的贝吉塔打败。

角4.4音3.9销3.4操3.8热4.2剧4.0总23.7

超能力的效果 若连续三个回合让饺子使用超能力封住对手,就会出现对方防御力下降的表示。

琪琪出现 选择武道会模式,将选手表左起第一人设定为“神”流派

的悟空，第二人空白，第三人为短笛，第四人为小林，这样悟空的对手便会成为琪琪。

龙珠 ZⅡ

BANDAI/91.08.10/RPG

"龙珠"系列之五。再现了击败贝吉塔后，主角们前往那美克星寻找龙珠，至悟空击败弗利萨的情节。

角4.3音3.7销3.2操3.9热4.1剧3.8总22.9

赛亚人的特性 当赛亚人 HP 剩下在个位时用仙豆回复即可 4 一级。

操作敌人角色 在天下一武道会模式输入**ひうとしこ ととととととO**"便可用敌人角色进行。

BP 最高 在重力修行时突破极限前放弃，再进入修行场所反复操作即可使 BP 增至最高。

龙珠 ZⅢ

BANDAI/92.08.07/RPG

以同名卡通作品为基础制作的 RPG 系列之六。增加了全新的战斗模式，在战斗画面及移动系统等方面作了改进。

角3.9音3.3销3.1操3.5热3.7剧3.4总21.0

防御能量波 在敌人发出能量弹时，自己的角色若出现"！"记号立即按十字键的上。

模式切换 在地图画面时同时按下 SELECT 和 START，就可以设定战斗模式，包括：全部 2D、全部 3D、普通时 3D、遇弱小敌人时 2D、普通时 2D、遇首脑时 3D 共四种设定。

龙珠 Z 天下一武道会

BANDAI/92.12.29/ACT

对应条码机的对战型动作游戏。收入了原作漫画中登场的 30 余名角色，可借助条码机及条码卡增加超必杀技。

角 3.5 音 3.2 销 3.3 操 3.3 热 3.5 剧 3.7 总 20.4

龙珠 Z 外传

BANDAI/93.08.06/RPG

系列 RPG 作品之七。故事基本为全新创作。描绘悟空等 Z 战士与向赛亚人复仇的斯布鲁人作战的故事。卡片战斗系统有所改变。游戏中因为可一回合选用多张卡片而出现了精彩的连续技。

角3.7音3.3销3.3操3.5热3.6剧3.6总21.1

鲁邦三世

NAMCO/87.11.06/ACT

可在鲁邦、次元、五右卫门三人中选择角色进行的动作冒险游戏。三人能力设定各不相同。

角3.5音3.2销3.3操3.2热3.4剧3.2总19.9

选关 标题画面时输入上、下、左、

右、B、A为第2关；输入左、右、上、下、A、B为第3关；输入下、上、右、左、A、A是第4关。之后按START进入。

绿色军团

KONAMI/87.04.10/ACT

横卷轴的动作节目。可二人同时进行。是著名街机节目的移植版。

角3.6音3.6销3.4操3.4热3.7剧3.3总17.5

选关 标题画面时按住1P手柄的A和START与2P手柄的下和A、B即可使人数增至10人。若按住1P的十字键与2P的下和A、B，便可根据1P十字键的方向进入游戏。

绿色军团磁碟版

轮盘

任天堂/90.09.07/TAB

规则及感觉与实物相同的轮盘节目。

角2.6音2.9销3.0操3.0热3.0剧3.2总17.7

ロジャーラビット

KEMCO/89.02.16/ACT

清版型的动作智力节目。难度随关数增加。

角3.3音2.9销3.0操3.0热2.8剧2.8总17.7

ロットロット

德间书店/85.12.21/PUZ

可二人同时进行的清版型动作智力节目。

角2.6音2.4销2.2操2.5热2.5剧3.4总15.7

洛克人

CAPCOM/87.12.17/ACT

以正义的机器人洛克人为主人公的动作游戏。目的是将邪恶的天才科学家威利博士打败。全部共7个版面，可在开始时选择前6版的顺序。本节目的难度设定极高。

角4.2音3.7销3.6操3.6热3.9剧3.6总22.6

洛克人2

CAPCOM/88.12.24/ACT

为阻止复活的威利博士的阴谋，洛克人再次踏上征程。版面增加至9个，系统与前作相同。

角4.3音3.9销3.6操3.8热3.9剧3.6总23.0

全部密码 见以下各表。

E=0即A—1

首脑	已打倒	未打倒
H	B—2	D—5
A	E—3	D—2
W	D—3	B—5
B	D—1	C—3
O	D—4	C—4
F	C—1	E—4
M	E—5	E—1
C	C—5	E—2

E=1 即 A—2

首脑	已打倒	未打倒
H	B—3	E—1
A	E—4	D—3
W	D—4	C—1
B	D—2	C—4
O	B—5	C—5
F	C—2	E—5
M	B—1	E—2
C	D—1	E—3

E=2 即 A—3

首脑	已打倒	未打倒
H	B—4	E—2
A	E—5	D—4
W	D—5	C—2
B	D—3	C—5
O	C—1	D—1
F	C—3	B—1
M	B—2	E—3
C	D—2	E—4

E=3 即 A—4

首脑	已打倒	未打倒
H	B—5	E—3
A	B—1	D—5
W	E—1	C—3
B	D—4	D—1
O	C—2	D—2
F	C—4	B—2
M	B—3	E—4
C	D—3	E—5

E=4 即 A—5

首脑	已打倒	未打倒
H	C—1	E—4
A	B—2	E—1
W	E—2	C—4
B	D—5	D—2
O	C—3	D—3
F	C—5	B—3
M	B—4	E—5
C	D—4	B—1

洛克人 3

CAPCOM/90.09.28/ACT

系列作品之三。在前作基础上增加了新的操作。共 8 个版面,目的仍是阻止威利博士的野心,与他的机器人作战。

角 4.3 音 3.9 销 3.7 操 4.0 热 4.1 剧 3.5 总 23.5

高跳及无敌 若按住 2P 手柄的右键再按 1P 手柄的 A 键起跳,便可使跳跃力上升及进入无敌状态。

洛克人 4

CAPCOM/91.12.06/ACT

著名动作游戏系列之四,增加了新的洛克飞弹。难度继续上升。

角 4.4 音 4.0 销 3.8 操 3.9 热 4.1 剧 3.7 总 23.9

洛克人 5

CAPCOM/92.12.04/ACT

著名动作游戏系列之五。基本系统不变,增加了武器威力随蓄力时

间而上升的设计。

角4.2音3.9销3.7操4.0热4.1剧3.6总23.4

洛克人6

CAPCOM/93.11.05/ACT

系列作品之六。增加了冲刺的操作及合体系统，并有多种全新宝物登场。难度在系列中最高。

角4.0音3.8销3.5操3.8热4.1剧3.5总22.6

洛克人桌棋

CAPCOM/93.01.15/TAB

洛克人系列的桌棋版。设有土地、房产、资产等多种数值。

角3.8音3.2销3.5操3.4热3.3剧3.4总20.6

M

マーダークラブ

SETA/89.06.30/AVG

由个人电脑移植的奇幻派冒险节目。以正统AVG方式进行。

角2.9音2.7销2.7操2.7热2.7剧2.8总16.3

麻雀

任天堂/83.08.27/TAB

FC最早的麻雀节目。内容非常单纯。

麻雀磁碟版

麻雀打砖块

KEY AMUSMENT/87.07.18/ETC

以智力节目为主要方式的麻雀游戏。

角2.8音2.6销2.6操2.6热2.8剧3.1总16.5

麻雀大会

光荣/89.10.31/TAB

由光荣公司的历史题材的模拟游戏中15位历史人物担当主角的四人麻将节目。设有供初学者使用的麻将讲解模式。

角3.4音3.2销2.8操3.2热3.3剧3.1总18.9

麻雀大战

日本物产/92.05.20/TAB

初学者也可轻松进行的二人麻将游戏。设有类似于RPG的战胜对手即可升级的系统。

角2.9音2.9销3.0操2.8热3.0剧2.7总17.2

音乐测试 游戏中按住B、下、SELECT并复位，进入音乐测试后，上下键选曲，按右键开始，左键停止。

省略片头 选择RPG模式，并将光标停在**はじめから**上，然后按住2P的A、B、右再按1P的A，即可使片头省略。

有经验值的密码 输入密码“**にちぶつ**”，经验值为200时开始游戏，战胜后，可使等级升为6。

麻雀家族

IREM/87.08.04/TAB

以具有真实质感的麻将牌为特征,设有四种游戏模式的麻雀节目。系统设定十分方便。

角3.0音3.2销3.1操3.2热3.2剧3.5总19.1

麻雀家族磁碟版

麻雀悟空

ASCII/86.12.25/TAB

正统的四人麻将节目。共有12位角色登场。设有画面卷轴系统。

角2.5音2.4销3.0操3.2热3.2剧2.8总17.0

配牌速度提高 开始游戏后在配牌画面按住十字键任意方向即可提高配牌速度。

麻雀勇者传说

德间书店/90.10.19/ETC

带有RPG风格的麻将节目。移动时采用TAB模式的系统。最终目标是打倒魔王,使王国恢复和平。

角3.2音2.9销2.8操2.9热3.0剧3.1总18.0

麻雀游戏

HAL研究所/91.10.25/ETC

可进行二人对战的智力节目。以麻雀作为游戏的主要内容。

麻雀之虎

NATSUME/91.01.25/TAB

带有RPG冒险要素的麻雀游戏。共3章剧情。

角3.2音3.1销3.0操3.2热3.0剧3.1总18.4

玛多拉之翼

SUN SOFT/86.12.18/A·RPG

共16个版面的动作RPG。游戏中有6种魔法可使用。

角3.2音3.0销2.7操2.9热3.0剧2.8总17.6

玛克纳姆危机一发

东芝EMI/87.12.25/STG

以1931年曼哈顿为舞台展开的3D射击节目。难度随游戏推进而增加。

角2.7音2.5销2.3操2.7热2.5剧2.8总15.4

马利医生

任天堂/90.07.27/PUZ

以马里奥扮演医生角色,用药品胶囊将病菌杀灭的智力游戏。背景音乐很有轻松感。

角3.5音3.5销3.9操3.8热4.0剧3.5总22.3

21级难度的游戏 在通过Lv20的结尾画面结束后再按START就可以从21级难度开始。

玛鲁沙冒险

CAPCOM/89.09.19/AVG

以同名影片为基础制作。游戏中有大量特写画面出现。

角3.4音3.2销3.1操3.1热3.3剧3.3总19.4

MATAL GEAR

KONAMI/87.12.22/ACT

为破坏敌方的秘密武器而潜入敌

军总部进行作战的动作节目。

角3.2音3.1销2.8操2.9热3.0剧3.2总18.2

MOTHER

任天堂/89.07.27/RPG

由著名制作人丝井重里担当制作总指挥，耗费两年制作的角色冒险游戏。音乐风格独特。

角4.3音4.5销4.0操4.2热4.4剧4.2总25.5

降低敌人出现机率 连打手柄的B键同时移动的话，便会令敌人出现机率大大降低。

马里奥爆弹

任天堂/85.06.18/ACT

共100个版面的动作型智力游戏。设有版面编辑机能。

马里奥爆弹磁碟版

马里奥高尔夫

任天堂/91.09.20/SPG

以马里奥为主角的高尔夫节目。可使用卡带中的存档系统记录进度。

角3.9音3.4销3.7操3.7热3.8剧3.5总22.0

马里奥兄弟

任天堂/83.09.09/ACT

出现在超级马里奥系列之前的马里奥动作游戏。马里奥与路奇兄弟两人要在固定版面中将从水管里出来的敌人击败。

马里奥兄弟磁碟版

马里奥兄弟磁碟版

メトロクロス

NAMCO/86.12.16/ACT

设有多种辅助宝物的动作节目。在每个版面均要于限定时间内到达出口。

角3.2音3.1销3.1操3.2热3.1剧3.3总19.0

メルヘンヴェール

SUN SOFT/87.03.03/A·RPG

由个人电脑移植的幻想色彩动作RPG。设有多条分支剧情。本节目以磁碟形式发售。

麦克泰森拳击

任天堂/87.11.21/SPG

本节目是由同名街机作品改编的美版拳击游戏。增添了日本风格的对白及操作系统。

角4.3音3.7销3.7操3.9热4.3剧3.9总23.7

与麦克泰森对战 输入密码“007 373 5963”即可。

制作者介绍 输入密码“106 113 0120”之后同时按SELECT、A、B即可。

迈克尔ENGLISH大冒险

SCORPION/87.06.19/ETC

英语教学类的节目。主角迈克尔猫要通过种种英语问答的难题才可过关。本节目以磁碟形式发售。

无敌 签名时输入"ALPHA"开始节目即可。

猫之迷宫

HONEY/85.11.21/ACT

操作母猫将自己的孩子从迷宫般的街道中找回为目的而进行的动作游戏。

冒险古宅

CAPCOM/89.12.15/RPG

由5位主人公组成队伍进行冒险的角色游戏。节目中解谜要素十分丰富。

角3.3音3.6销3.1操3.0热3.3剧3.4总19.7

冒险世界

NAMCO/89.02.09/ACT

以独特的操作系统及攻击方式而著名的动作节目。最终目标是将恶魔博士打倒。

角4.3音3.6销3.6操3.7热3.5剧3.8总22.5

观看结局 标题画面时输入上、下、右、右、A、B、左、左、下、上、B、A即可。

隐藏版面 标题画面时输入下、下、A、下、下、下、B、下即可。

冒险世界 2

NAMCO/90.12.14/ACT

系列动作冒险节目第二集。与首脑对决时可采用的方式增加至五种。

角4.2音3.4销3.6操3.5热3.5剧3.5总21.7

冒险世界 3

NAMCO/92.12.08/ACT

系列节目之三,以巨大的陨石都市为舞台展开剧情。设有二人对战模式。

角3.9音3.4销3.4操3.7热3.6剧3.4总21.2

冒险一星期

TOUCH/89.04.07/ACT

以救出被猫军团抓去的好友为目的,操作主角进行冒险的动作游戏。

角3.0音2.6销2.6操2.6热2.6剧2.6总15.9

冒险战士

东映动画/90.10.19/RPG

战斗时带有SLG风格的角色游戏。目的是操作主人公集合同伴,并寻找圣石。

角2.9音2.8销2.7操2.8热2.8剧2.9总16.8

冒险之岛

YUTAKA/92.04.25/AVG

根据同名电视片制作的冒险游戏。共有11位角色登场。

角3.3音2.8销2.9操3.0热2.9剧3.0总17.8

帽子方块

/BPS/90.07.06/PUZ

规则与俄罗斯方块类似的智力节目。将多个相同的帽子重合在一起即可消去。

角2.7音3.0销3.1操3.1热3.2剧3.0总18.1

美国冰球 FC

JALECO/93.03.06/SPG

再现冰球比赛速度性与激烈性的冰球游戏。设有超级杯及公开赛两种模式。可进行2P对战。

角2.9音3.0销3.4操2.9热2.6剧3.2总18.0

美国大总统选举

VICTOR/88.10.08/SLG

思考力较强的模拟节目。玩者要与四位总统候选人对手展开竞争登上大总统的位置。

角3.2音2.9销2.6操2.9热2.9剧3.2总17.8

美式足球

KEY AMUSMENT/88.11.11/SPG

可选择全美12支著名球队之一进行游戏的美式足球(即橄榄球)节目。有着丰富多彩的战术设定。

角3.3音3.1销2.9操3.0热3.2剧3.1总18.5

美术教材

BANDAI/90.10.25/ETC

配合周边机器发售的绘画教育节目。

美味冒险

BANDAI/89.07.25/AVG

根据原作漫画制成的冒险节目,设有许多与原作相同的怪异指令可选择。

角3.2音2.9销2.7操3.0热3.0剧3.0总17.8

梦工厂

富士电视/87.07.10/ACT

由马里奥的制作者们推出的磁碟版动作节目。

角4.2音3.9销4.0操4.0热4.1剧3.8总23.9

梦幻地带

SUN SOFT/87.07.20/STG

本节目是从街机移植的同名射击作品。可用作战胜利所得金钱购买威力提升的武器。

角4.1音4.0销3.5操3.5热3.9剧3.6总22.6

音乐测试 出现"THE END"及制作人员介绍时,用2P输入左33次。进入音乐测试画面,用SELECT选曲,按START开始。乐曲共13首。

梦幻地带 2

SUN SOFT/88.12.20/STG

全部共8关31个地区的射击游戏。基本系统继承前作,购买新型武器的设计也由前作保留下来。

角3.6音3.4销3.0操3.2热3.1剧3.2总19.5

梦幻战机 IMAGE

FIGHT

IREM/90.03.16/STG

受到好评的同名街机节目移植版。

角3.0音3.1销2.9操3.2热3.2剧2.9总18.2

选关　标题画面时按住1P及2P手柄的A、B键再按START即可。

梦幻战士

德间书店/87.08.21/ACT

游戏者要操纵主角女高校生优子寻找五柄传说的宝剑并与邪恶势力作战。游戏的地图构造十分复杂。

角3.3音3.2销2.8操2.9热3.0剧3.0总18.3

音乐测试　标题画面时按住2P的右再复位，之后按下1P的A，B即可进行音乐选择。

梦境之王

NAMCO/92.09.22/RPG

以拯救失陷在梦幻世界的公主为目的而进行的迷宫型RPG。

角3.0音3.0销3.1操3.0热3.1剧3.3总18.5

梦之企鹅物语

KONAMI/91.01.25/ACT

操作主角企鹅为取得草药而战的射击节目。

角4.0音3.2销3.2操3.3热3.2剧3.5总20.5

梦之勇士

CAPCOM/90.12.07/ACT

以梦之国为舞台的动作节目。各版面均要找出隐藏的钥匙。

角3.5音3.3销3.2操3.1热3.2剧3.4总19.7

迷宫城

EPOCH/90.07.20/ACT

带有解谜要素的动作节目。难度较高。

角2.8音3.0销2.7操2.8热2.9剧3.0总17.0

迷宫大射击

TAKARA/87.08.28/STG

3D迷宫的射击节目。设有密码接续系统。

角2.7音2.5销2.4操2.4热2.4剧2.4总14.8

迷宫岛

IREM/90.06.29/PUZ

由街机移植的著名动作智力游戏。节目中的迷宫十分复杂。

角3.3音3.0销2.8操3.0热3.0剧3.0总18.1

音乐搜集　在标题画面，按住2P的A和B再复位。另外，还可以在按住2P的A、B的同时接通电源。无论选择哪种方法都可以进行音乐搜集。然后用1P的A、B键选曲，十字键收听。

迷宫冒险

KONAMI/86.02.21/ACT

游戏者要操作主角麦吉，在迷宫中救出6位同伴。每关的过版条件包括两条：找到三枚隐藏的钥匙、并

将同伴救出。

角3.8音4.0销3.5操3.7热3.6剧3.5总22.1

接续 在GAME OVER时，于回到标题画面之前按住上和A再按START键。

可进入岩石中 在通过第二关的瞬间跳起，并于过关后按住A及右键，在第三关便可随意进入岩石中。

迷宫冒险2

KONAMI/87.03.18/ACT

主人公麦吉为救助同伴与人鱼再次展开冒险。增加了3D视角的冒险版面。

角3.6音3.7销3.3操3.5热3.6剧3.2总20.8

接续及选关 开机后按住SELECT再复位。之后在DEMO画面出现时，按SELECT回到标题画面。稍后会有与之前不同的DEMO画面出现。这时DEMO中的主角若失败会出现接续画面，若按START即可由该处进入游戏。

使画面变暗 按住连发键的B再按START键即可使画面变暗。

迷宫冒险磁碟版

迷宫魔法

NATSUME/89.11.10/RPG

以3D形式进行的角色冒险节目。装备的更换及各种状态均有画面显示。

角3.0音2.8销2.8操2.8热2.9剧3.0总17.4

迷宫寺院

KONAMI/87.05.29/ACT

游戏剧情是典型的劝善惩恶的故事。游戏的操作性、背景均很细致。背景音乐带有印度音乐风格。

角3.3音3.3销3.0操3.0热3.2剧3.2总18.8

迷宫小子

QUEST/90.08.31/ETC

以3DRPG类型推出的角色节目。没有独特的编辑模式。

角3.0音2.8销3.1操3.0热3.2剧4.0总19.1

迷宫组曲

HUDSON/86.11.13/ACT

游戏者要操纵主人公米隆，在魔城中冲破重重迷宫，救出公主。本节目是智力要素较浓的动作游戏。

角3.7音3.5销4.0操4.2热4.3剧3.8总23.5

迷你高尔夫

A·WAVE/91.02.15/SPG

气氛独特的高尔夫节目。游戏中设有飞机、气球等许多障碍物影响击球。

角3.3音3.2销3.1操3.3热3.3剧3.3总19.3

迷你四驱赛车

KONAMI/89.08.25/RAC

迷你四驱游戏的TV GAME化。

游戏中包括以桌棋形式进行的竞赛模式及赛车模式。

角3.7音3.2销3.3操3.3热3.5剧3.8总20.7

谜之壁

KONAMI/86.12.13/PUZ

以磁碟形式发售的智力节目。共84个版面。

角3.2音2.9销3.0操3.4热3.4剧3.1总18.9

谜之村雨城

任天堂/86.04.14/ACT

游戏者要操纵主人公鹰丸在五座危机重重的城堡进行冒险，一面打倒敌人前进一面寻找宝物。角色能量提升是游戏的一大重要设定。

角3.7音3.7销3.1操3.2热3.3剧3.5总20.6

无敌 当鹰丸的人数达到100时角色即可成为无敌状态。

米老鼠

HUDSON/87.03.06/ACT

全世界儿童的明星，米奇与明妮作为主角展开冒险的动作游戏。画面采用横卷轴切换的方式进行。

角3.7音3.3销2.8操3.1热3.0剧2.9总18.7

米老鼠Ⅲ

KEMCO/92.09.30/ACT

由KEMCO制作的著名动作系列游戏之三。米奇要为救出明妮而与妖怪作战。全部共五个版面。

角3.4音3.3销2.8操3.5热3.0剧2.9总19.0

超难模式 标题画面输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、当米奇手持的气球由绿色变成粉色即可以超难模式开始游戏。

秘境魔宝

SQUARE/87.07.24/AVG

以埃及为舞台，带有RPG指令系统的冒险游戏。画面十分漂亮，难度较高。

角3.7音3.3销3.3操3.3热3.5剧3.3总20.4

秘密警察

TAITO/92.09.29/ACT

设有纵横两种卷轴的动作节目。主角以回力镖为主要攻击方式。全部共5个版面。

角3.2音3.2销3.0操3.2热3.3剧3.2总19.1

描绘卫门

ATHENA/91.09.13/STG

本节目是独特的纵卷轴设计游戏。节目中的背景及所有的敌方角色、攻击方式及自己的战机均可由玩者设定。

角3.3音3.1销3.0操3.1热3.3剧4.0总19.8

测试模式 在标题画面将光标停留在音乐编辑的项目上，按住SELECT再按START即可进入音乐测试画面；若再次进行相同操作则进入测试模式。

明星八犬传

KCS/89.09.14/AVG

主角要在7位同伴的帮助下成长为超级明星的AVG。

角3.6音3.3销3.1操3.1热3.1剧3.2总19.3

全部情节密码 见表。

第2章	DFGCHADE
第3章	HGGCFEED
第4章	BEABCAFH
第5章	ADBCHGEH
结局	GFBBDACF

明星棒球'90

NAMCO/89.12.19/SPG

以创新系统受到好评的棒球节目系列之五。

角3.4音3.4销3.8操4.0热3.7剧3.0总21.3

明星棒球'91

NAMCO/90.12.21/SPG

定期出版的系列棒球节目。本作增加了守备力数据。

角3.4音3.4销3.8操4.0热3.7剧3.0总21.3

明星棒球'92

NAMCO/91.12.20/SPG

热门棒球系列节目第七作。增加了练习模式。

角3.7音3.6销3.9操4.0热3.8剧3.4总22.4

明星棒球'93

NAMCO/92.12.22/SPG

系列节目之八。在系统及效果方面均有所提升。

角3.8音3.5销4.1操3.9热3.8剧3.5总22.7

明星棒球'94

NAMCO/93.12.01/SPG

使用93年赛事资料的棒球节目系列之九。

角3.5音3.3销4.2操3.8热3.5剧3.2总21.5

明星学园大冒险

JALECO/88.09.13/AVG

为救出同学及恢复校园安定而展开的冒险游戏。设有多种结局。

角3.2音2.0销2.9操2.9热3.1剧3.3总18.5

明治维新

NEWS/89.09.27/RPG

节目由两部分构成,第一部分以角色冒险为主,目的是召集同伴,第二部分以模拟游戏形式进行。

角3.3音2.9销2.7操2.8热3.0剧3.0总17.7

名门! 第三棒球部

BANDAI/89.08.08/SPG

由著名热门漫画作品改编而成的棒球节目。可自由选择原作中的登场队伍。

角3.4音2.9销2.9操3.0热3.0剧3.2总18.4

名门! 多古西应援团

ASMIK/89.12.01/SLG

根据同名漫画制作的模拟游戏。多古西应援团的6名成员与敌人军

团作战。战斗系统有RPG的感觉。

角3.3音2.7销2.7操2.8热3.0剧3.0总17.5

音乐测试 在游戏开始时同时按1P手柄的A、B、SELECT、START即可。

名侦探福尔摩斯 伦敦杀人事件

TOUCH/88.05.13/AVG

以福尔摩斯及助手华生为主角的侦探类冒险游戏,游戏中有着许多复杂的谜团,登场人物共44名。

角2.9音2.8销2.6操2.6热2.7剧2.6总16.3

音乐测试 标题画面时输入A20次,即可进入音乐测试。

名侦探山马

NAMCO/87.04.02/AVG

为调查扑朔迷离的杀人事件而进行调查的著名推理冒险游戏。

角4.2音3.6销3.7操3.8热4.0剧3.7总22.9

在持有搜查证的状态下开始 标题画面时选择接续指令,而在密码画面什么也不输入便开始,这样即可在持有搜查证的状态下进行游戏。

模拟大战

BIG东海/89.12.01/SLG

以真实漂亮的画面为重要特征的战争模拟节目。共16个版面。

角2.7音2.7销2.6操2.7热2.7剧2.6总16.0

模拟海战

I'MAX/92.02.14/SLG

由街机移植的海战模拟节目。可选用多种兵器进行作战。

角3.2音3.1销3.2操3.3热3.2剧3.2总19.1

模拟机器人

任天堂/85.08.13/ETC

共设有5种模式的综合型节目。

无敌 标题画面时输入上1次、下9次、左8次、右6次、上2次、下9次即可。

摩艾君

KONAMI/90.03.09/PUZ

以KONAMI著名角色摩艾君为主人公的动作类智力节目。摩艾君要在各版面内用头顶等攻击方式打碎岩石攻击敌人。

角3.7音3.2销3.2操3.1热3.2剧3.1总19.5

选关 标题画面时选择CONTINUE,之后按住SELECT、下再按START,用十字键的上下选关,按START决定。

摩陀罗

KONAMI/90.03.30/RPG

由同名热门漫画改编的正统RPG。以庞大的地图画面及生动的音乐为主要特征。

角3.9音4.0销3.2操3.4热3.7剧3.6总21.7

音乐选择 标题画面时输入下、下、上、上、右、左、右、左、A、B。然后用十字键选曲，B键收听，A键停止。

魔法传说

DATA EAST/90.09.14/SLG

以幻想世界为舞台展开剧情的模拟节目。共6个情节。

角3.8音3.3销3.3操3.3热3.5剧3.3总20.4

魔法方块

POW/92.12.04/PUZ

有着可爱角色登场的动作型智力节目。

角2.5音2.6销2.5操2.5热2.3剧2.5总14.9

魔法飞镖

SETA/91.04.26/ETC

正统飞镖类竞技节目。对于飞镖重量、投掷角度及力度均有详细设定。

角3.0音2.8销2.8操2.6热2.8剧3.0总17.1

特殊投技 见次页表。

MAJUARMAN	投掷能量最大
机器人	可使用机械能力控制投掷
猿	投掷动作结束时若按B可继续投
外星人	投掷动作结束时同时按A、B可做微调

魔法门

学研社/90.07.31/RPG

由个人电脑移植的同名角色冒险游戏。继承了系列一贯的3D移动系统，在宝物及对白等方面略作简化。

角3.2音3.1销2.8操3.0热3.1剧3.1总18.3

在海面上前进 当主角面对大海方向时按B键即可进入海中，继续按B键便可在海上不断前进。

魔法少女

YUTAKA/92.07.29/ETC

以同名卡通作品为基础制作的游戏节目。有多种魔法可使用。游戏整体带有冒险节目的色彩。

角3.0音2.9销2.6操2.8热2.6剧2.9总16.9

魔法战记

JALECO/90.09.28/ACT

使用回复、防御、变身三种系统的魔法进行作战的动作节目。

角3.0音2.8销2.8操2.9热2.7剧2.8总16.9

测试模式 标题画面时输入上、上、下、下、左、左、右、右、START即可。

魔界村

CAPCOM/86.06.13/ACT

为打倒大魔王救出公主，战士阿萨勇敢地向恐怖地魔界村前进。节目中设有多种攻击方式。

角2.9音3.9销3.1操3.5热3.7剧3.2总20.2

隐藏的制作人员介绍 出现打倒大

魔王之祝福文字时、输入 A、B、上、下、A、B、左、右。

选关 示题画面时按住右再输入 B×3，按住上、B×3，按住左、B×3，按住下、B×3，START。进入选关画面后用 A、B 选择。

魔界岛

CAPCOM/87.04.14/ACT

为解开被称作魔界岛的群岛之谜并寻找古代海盗埋藏的财宝而展开的动作冒险游戏，主角有多种攻击方式。

角 3.4 音 3.3 销 2.9 操 3.0 热 3.2 剧 3.1 总 18.9

无敌 在开始画面按住 B 再按 START。

接续 GAMEOVER 时回到标题画面按住上再按 START，便可简单地接续而不须密码。

魔龙大战

SQUARE/87.03.12/ACT

勇者屠龙题材的角色冒险节目的 ACT 化，以 3D 模式进行。本节目以磁碟形式发售。

角 3.1 音 3.2 销 3.0 操 3.2 热 3.2 剧 3.4 总 16.1

魔神英雄传

HUDSON/90.03.23/A·RPG

著名热门卡通作品"魔神英雄传—欧德尔"的游戏化。移动画面以场地形式出现。

角 3.6 音 3.1 销 3.0 操 3.3 热 3.3 剧 3.2 总 19.4

HARD 模式 结束一遍之后将自己等级变为 HARD，再开始即可。

魔塔之崩坏

HONEY/88.09.02/ACT

在全部共五层的魔塔中展开战斗的动作游戏。节目中设定了打倒敌人取得经验值，提升等级增加强度的系统。

角 2.7 音 2.7 销 2.7 操 2.6 热 2.7 剧 2.6 总 16.0

超强的名称 签名时输入"HAHI"、"TELL"、"けいこ"之一，之后便可进行选关。而游戏中还可使用 2P 手柄使主角能力上升。如十字键上使生命值回复、右键增加武器数量等。

魔天童子

QUEST/90.08.24/ACT

以打倒妖怪守护人界为目的进行的正统派动作游戏。

角 3.2 音 2.9 销 2.7 操 2.9 热 2.8 剧 2.7 总 17.3

音乐测试 标题画面时按住 A、B 键再按 SELECT，即可进入音乐测试画面。

接续次数增加 标题画面时同时按 SELECT 和 B 键，之后再按住 SELECT 不放，同时连打 A 与 B 键。

魔天童子磁碟版

魔王城堡冒险

NAMCO/86.08.01/A·RPG

使用剑与魔法作战的动作 RPG。操作系统较简单。

角 4.0 音 3.8 销 3.4 操 3.7 热 3.5 剧 3.8 总 22.1

超强密码 输入密码"B4LIA201H04H9H0FG4"再进入游戏，若去宿屋休息即可使等级升至 81。

体力超过 999 输入密码"VVQ5K5H676FKUTT5K9"，在宿屋休息后会发现 HP 达到 1006。

魔星战记

TAITO/89.01.14/STG

由街机移植的射击节目。以哈雷彗星为题材展开剧情。

角 2.8 音 2.9 销 3.0 操 3.1 热 3.3 剧 3.0 总 15.1

魔杖对决

SUMMY/92.02.28/PUZ

宝石方块型的智力节目。可二人同时进行。

角 3.2 音 3.2 销 3.0 操 3.0 热 3.1 剧 3.2 总 18.5

魔钟

IREM/86.12.15/A·RPG

以宝剑攻击、获取宝物、购买道具为主要方式进行的动作型角色游戏。场地由高塔、宫殿等迷宫构成。

角 2.8 音 2.6 销 2.4 操 2.4 热 2.6 剧 2.6 总 15.5

能量提升 输入密码将最初的两个字变成 EF 或 FE。

末世界冒险

BANDAI/90.11.10/RPG

由个人电脑移植的角色冒险游戏。在剧情及系统方面作了较大幅度的变更。

角 3.2 音 3.0 销 2.5 操 2.9 热 3.1 剧 3.3 总 18.1

N

NY 小子

ATLUS/91.04.05/ACT

横卷轴的动作节目。设有加分舞台。

角 3.5 音 3.1 销 3.0 操 3.2 热 3.0 剧 3.2 总 19.1

NAMCO 高尔夫

NAMCO/88.05.27/SPG

可选择比赛方式的高尔夫节目。模拟击球系统设定得十分详细。

角 3.6 音 3.1 销 3.3 操 3.2 热 3.4 剧 3.3 总 19.9

NAMCO 高尔夫 2

NAMCO/92.03.13/SPG

高尔夫游戏续集，可选择 2D 或 3D 的比赛方式。

角 3.8 音 3.6 销 3.7 操 3.7 热 3.8 剧 3.5 总 22.0

NAMCO 麻雀 3

NAMCO/91.03.08/TAB

设有 3 种模式的麻雀节目。游戏中有较多的 AVG 成分。

角 3.1 音 3.1 销 3.3 操 3.2 热 3.1 剧 2.9 总 18.8

NATS & MULK

HUDSON/84.07.28/PUZ

没有编辑机能的智力节目。可选择版面进行。

拿破仑

光荣/91.05.23/SLG

以欧洲大陆为舞台,再现拿破仑一生历史的战略模拟节目。共有4章剧情可选择。

角3.4 音3.3 销2.8 操3.3 热2.5 剧3.2 总19.4

纳波里昂战记

IREM/88.03.18/SLG

共有7章剧情的战争模拟节目。

角2.7 音2.7 销2.6 操2.5 热2.8 剧2.8 总16.1

南北战争

KEMCO/90.09.21/SLG

南北战争题材的模拟游戏。可选择双方军队进行。

角2.6 音2.4 销2.7 操2.6 热2.6 剧2.4 总15.2

南国指令

KEMCO/87.03.27/ACT

共有6个版面,游戏开始时可选择其中一个,目的是找到并破坏每个版面中敌人的军事设施。

角3.0 音2.8 销2.6 操2.7 热2.9 剧3.0 总17.0

音乐选择 将游戏打通一次后进入潜水艇,按2P的A和B,即可进入音乐选择画面。用十字键选择,按START可收听音乐。

隐藏画面 出现音乐画面之后,按2P的A和B再按十字键的右,然后用1P的十字键将光标移到下方,即可出现制作者的名字等等。

南极大冒险

KONAMI/85.04.22/ACT

操纵企鹅在南极冰面前进的3D节目。每版均有时间限制。

鸟人战队

ANGEL/91.12.21/ACT

由5位战士组成军团,与邪恶的次元侵略者作战的横卷轴动作游戏。每关与首脑作战时均会转入巨大模式。

角3.0 音2.6 销2.9 操2.8 热2.8 剧3.0 总17.2

超难模式 标题画面按住A和B再按START,即可选“HABD”和“VERY HARD”。

复位 游戏中同时按SELECT、START、A、B,即可复位。

纽约冒险

EPOCH/89.12.22/ACT

采用真实映像画面的冒险节目。

角3.2 音3.1 销2.7 操2.7 热2.7 剧2.8 总17.2

农药战机

HAL研究所/87.10.01/ACT

使用各种杀虫药消灭害虫的动作射击节目。

角2.5 音2.5 销2.5 操2.6 热2.6 剧2.5 总15.1

怒

KEY AMUSENT/86.11.26/STG

由 SNK 著名街机节目移植而来的动作射击游戏。可二人同时进行。节目中还有乘坐战车的设定。

角2.5音2.7销3.6操3.3热3.5剧3.1总18.6

选版 标题画面时输入上、下、A、A、B、左、右、A、B、上、A、下、右、右;左、B、上、左、A、右、B、左、右、A、左、上、A、下、A、右、左、B、START,即可用 A、B 键选关。

接续 被击败时出现 GAME OVER 表示之前输入 A、B、B、A。

"怒"字出现 开始游戏后,在飞机坠落画面复位等待即可。

怒Ⅱ

KEY AMUSENT/88.04.16/ACT

前作中圆满完成任务的主角拉尔夫和克拉克在休假中,意外卷入异次元空间而再度投身战场。

角3.0音2.9销2.7操2.7热2.9剧2.8总17.0

标题字样变化 GAME OVER 表示出现时按住 START 直至标题画面再开始。

接续 在 GAME OVER 表示之前输入 A、B、B、A×6、B。

怒Ⅲ

KEY AMUSENT/90.03.16/ACT

使用拳脚及武器,一路打倒敌人前进的动作游戏系列之三。加强了动作性的部分。可二人同时进行。

角3.0音2.9销2.9操3.1热3.0剧2.7总17.5

女警3

东映动画/88.01.22/ACT

操作三位姐妹突破重重难关,击败各种敌人的动作型节目。

角2.8音2.5销2.4操2.4热2.4剧2.5总15.0

女神转生

NAMCO/87.09.11/RPG

由同名小说作品改编的 3D 类型角色冒险游戏。游戏中最早出现了与同伴恶魔合体的系统。

角4.3音4.0销4.0操3.9热4.3剧3.9总24.4

得到最强的同伴恶魔 输入密码"30C1N ARB5C NCGSO R2XLE G60Q3 2C1N6 0007"即可得到 3 位最强的恶魔同伴。

使同伴恶魔消失 首先令想要消失的恶魔 HP 在战斗中减为 0,然后取得密码,复位后再输入得到的密码该恶魔就会从队伍中消失。

反复取得宝箱 当取得宝箱的宝物后得到密码,然后复位再次输入密码,便可重复得到刚才的宝箱。但此秘技对于放有重要道具的宝箱无效。

隐藏情节 当结局画面结束并出现"END"时,约等待 5 分钟,看到画

面上出现新的日文便按 START，这时会回到标题画面，再度进入游戏时会发生全新的情节。

女神转生 2

NAMCO/90.04.06/RPG

世纪末的战争使东京成为一片废墟，当城市的居民大大减少时，恶魔的势力便随之膨胀。本节目便在这样的世界背景下展开情节。与前作同样是以 3D 移动方式进行的 RPG。

角 3.9 音 3.9 销 3.6 操 3.6 热 4.0 剧 3.8 总 22.8

O

オトッキー

ASCII/87.03.27/STG

十分重视音响的射击节目。设有音乐测试模式。

角 3.0 音 3.8 销 3.0 操 2.6 热 2.7 剧 3.4 总 18.6

P

POLE TO FINISH

DATA EAST/89.01.31/RAC

共设有 3 种模式的赛车节目。可进行数值设定。

角 3.0 音 3.1 销 2.9 操 3.0 热 3.2 剧 2.8 总 18.0

POP 高校

DATA EAST/88.03.30/AVG

设有多结局制的冒险节目。可选择主角。

角 3.8 音 3.2 销 3.0 操 3.1 热 3.3 剧 3.3 总 19.7

帕克斯纪念版

KEMCO/90.08.03/ACT

为纪念帕克斯 50 周年而制作的动作节目。全部共 6 个版面。

角 3.1 音 2.8 销 2.6 操 2.6 热 2.5 剧 2.5 总 15.9

排球

任天堂/86.07.21/SPG

FC 专用磁碟版体育节目第一作。可二人同时进行。设有多种复杂操作。

ぽっくんモグラー

ICS/89.12.08/ETC

可多人同时游戏的综艺型体感节目。

角 3.1 音 2.6 销 2.7 操 2.8 热 3.0 剧 3.1 总 17.2

泡泡方块

德间书店/93.07.23/PUZ

著名的智力游戏。可二人对战。

角 3.9 音 3.3 销 3.5 操 3.8 热 3.9 剧 3.5 总 22.0

背景变化 在模式选择画面按住下再按 START 键，背景就会发生变化。

音乐测试 在模式选择画面按住 A、B、上再按 START 即可进入音乐测试。

泡泡方块磁碟版

霹雳神兵

SUN SOFT/88.06.17/STG

全方位卷轴的动作射击游戏。可使用多种武器进行攻击。

角3.5音3.3销3.2操3.3热3.3剧3.2总19.8

拼图方块

ICS/91.07.19/PUZ

设有240个版面的智力节目。

角3.1音3.1销3.4操3.4热3.1剧3.0总19.1

乒乓球

任天堂/87.05.30/SPG

正统派的乒乓球节目。以3D视角展开比赛。

乒乓球磁碟版

平成天才学校

NAMCO/91.12.06/ACT

忍者风格的动作冒险节目。角色所用武器及招式均相当怪异。

角3.9音3.3销3.1操3.3热3.5剧3.3总20.4

プーヤン

HUDSON/85.09.21/STG

KONAMI著名街机射击节目的移植改良版。



Q版弹珠台

HAL研究所/88.12.20/TAB

共4种版面的弹珠台节目。可二人游戏。

角2.8音2.8销2.6操2.8热2.7剧2.8总16.5

Q版方块

HAL研究所/90.02.02/PUZ

气氛轻松愉快的方块类型智力节目。

角2.4音2.6销2.5操2.6热2.4剧2.8总15.2

Q版方块挑战

CCS/90.11.22/PUZ

宝石方块类型的智力节目，速度及操作性均以快节奏为主要特征。

角3.2音2.7销3.0操2.9热2.6剧2.5总16.8

Q版方块挑战2

CCS/93.01.14/PUZ

同名智力节目续集，设有加分版面。

角3.3音2.8销3.0操2.9热3.0剧2.2总17.2

Q版冒险

CCS/92.12.11/ACT

由KITTY等可爱角色主演的动作节目。

角3.4音3.1销2.8操2.7热2.7剧2.8总17.4

Q版排球

CCS/92.07.17/ACT

二对二类型的排球节目。角色能力可随比赛提升，可使用必杀技。

角3.7 音2.8 销3.2 操2.9 热3.2 剧3.0 总18.8

Q版气球世界

CCS/92.03.27/ACT

以KITTY为主角的横卷轴动作节目。游戏中有大量气球出现。

角3.0 音2.8 销2.5 操3.3 热2.8 剧3.4 总17.8

Q版沙罗曼蛇

KONAMI/90.11.30/STG

由街机移植的爆笑射击节目。敌方角色及背景均十分滑稽有趣。有4种战机可选择。

角4.4 音4.0 销3.9 操3.8 热4.0 剧3.8 总23.9

Q版希比

SUN SOFT/91.09.20/ACT

描述迷失在异世界的可爱精灵希比及其伙伴为寻找出口而进行冒险的动作游戏。

角4.0 音3.3 销3.3 操3.4 热3.3 剧3.5 总20.9

使用必杀技 当持有必杀技宝物时按住B键紧接着按SELECT，替换角色后，按住B键再按SELECT回到游戏画面。这样本无法使用必杀技的角色也可使用必杀技。

Q版智力大作战

CCS/91.11.22/PUZ

内容丰富的智力型节目。登场角色及画面均描绘得十分细致。

角3.4 音3.0 销3.0 操3.2 热3.1 剧3.3 总18.9

Q计划

TOUTH/92.05.29/ETC

总共有超过一万道问题的问答游戏。有着多种模式设定，最多可供6人同时进行。

角3.0 音2.9 销3.3 操3.1 热3.2 剧3.1 总18.6

Q太郎

BANDAI/85.12.16/ACT

由藤子不二雄原作漫画改编而成的动作游戏。玩者要操作Q太郎躲开恶狗的袭击一路前进。

角3.6 音3.2 销2.6 操2.4 热2.7 剧3.1 总17.5

自由模式 按住1P的左下和A键再按右上开始游戏Q太郎的人数不减。

奇迹之冒险

KONAMI/87.08.11/ACT

为夺回被盗的秘宝及救出村人，主角要通过全部6个复杂的版面。本节目有多种道具可利用。

角3.3 音3.3 销3.0 操2.9 热3.3 剧3.1 总18.9

奇奇怪界

TAITO/87.08.28/ACT

巫女小夜与美纪君同妖怪作战的动作节目。游戏有着提升威力系统。

角3.4 音2.9 销3.0 操2.9 热2.8 剧3.0 总18.0

首脑变色 在遇见首脑时按START，然后按下SELECT。

奇天烈大百科

EPOCH/90.02.23/ACT

由同名卡通作品改编。主角的目的是在梦之世界中冒险并将被抓的同伴们救出。

角3.0音2.6销2.5操2.6热2.6剧2.7总16.0

无敌 输入密码"こうああああああ"即可以无 敌的状态开始游戏。

骑士 2000

PACK IN VIDEO/88.09.30/STG

共 15 个版面的射击节目。采用密码接续方式。

角3.1音2.9销2.7操2.9热2.8剧2.9总17.2

观看结局 标题画面出现之前,按住上键复位即可。

强力的密码 输入密码"NSMRN-QIUKRISD"即可。

骑士的挑战

任天堂/90.06.05/PUZ

由国际象棋中的马为原型设计角色的动作型智力游戏。

角3.0音3.2销3.0操3.2热3.2剧3.5总19.0

骑士高达物语 2

BANDAI/91.10.21/RPG

以中世纪的异世界为舞台展开的角色冒险游戏完结篇。战斗指令的操作及有关系统均作了改良。

角4.1音3.5销3.4操3.7热3.8剧3.6总22.2

骑士高达物语 3

BANDAI/92.10.23/RPG

系列游戏之三。剧情与前作不属于同一系统,由两支 6 人组成的队伍同时进行冒险。战斗时增加了自动指令系统。

角3.9音3.5销3.4操3.7热3.6剧3.2总21.2

骑士罗亚

JALECO/86.12.19/ACT

画面切换型的独特动作节目,操作较难。以磁碟形式发售。

骑士战记

BIG 东海/87.07.30/ACT

骑士时代题材的动作节目。游戏的历史气氛较浓。

角3.0音2.8销2.6操2.7热2.9剧2.7总16.9

自杀 用 2P 手柄按住 A、B 再按下键。

无敌 按 SELECT 使菜单画面出现,用 2P 手柄按住 A、B 不放再输入 A、右、左、上、右、左、下、上、右、下即可。

骑士之战

ASCII/85.12.14/ACT

操作国王、骑士、兵卒与敌人作战的动作节目。角色能力会随游戏提升。

角2.4音2.3销1.9操1.9热2.3剧3.0总13.9

企业战争

VICTOR/92.01.24/AVG

合并及收购他人企业为主题的冒险节目。故事共5章情节。

角2.8音2.7销2.7操2.9热2.9剧3.0总16.9

气球战士

任天堂/85.01.22/ACT

由街机移植的著名动作节目。玩者所控制的角色要击破敌人的气球获得胜利。

千代富士之大银杏

FACE/90.12.07/SPG

正统的相扑节目。选手能力会随比赛而提升。设有练习、对战、观战等3种模式。

角3.3音3.0销3.2操3.1热3.3剧3.0总18.9

前线

TAITO/85.08.01/STG

早期动作射击节目的名作。可乘坐强力的装甲车作战。

枪魂

DONKEY HOUSE/90.10.05/STG

全部共有8个版面的枪击节目，共有5种武器设定，可多阶段提升威力。

角3.4音3.2销3.1操3.3热3.3剧3.0总19.3

敲冰块

任天堂/85.01.30/ACT

手持大锤攀登冰山，同时将敌人打倒的动作节目。可二人同时进行。

敲冰块磁碟版

青蛙大冒险

CCS/91.03.29/ACT

带有解谜要素的迷宫型动作游戏。可使用多种宝物。

角3.3音2.7销3.0操3.1热2.8剧2.9总17.9

青蛙大冒险2

CCS/93.02.19/ACT

横卷轴的动作节目。与首脑作战时可使用超级必杀技。

角4.0音2.8销3.0操3.1热3.0剧2.6总18.5

青蛙大冒险外传

CCS/93.12.01/ACT

系列动作节目的外传。可二人同时进行。

角2.9音2.0销2.3操2.3热2.1剧2.4总14.0

曲棍球大战

HONEY/90.10.21/SPG

规则与正统曲棍球相同的体育节目。先得15分者便可胜利。

角2.6音2.5销2.4操2.9热2.6剧2.6总15.4

全美职业篮球

BIG东海/89.07.21/SPG

以美国职业篮球联盟为原形制作

的职业篮球游戏。设有 2 人同时进行游戏的模式。

角3.2音3.0销2.9操3.0热3.1剧3.0总18.1

雀豪

VICTOR/90.08.30/TAB

本节目是正统的四人麻将。游戏中设有玩者的姓名登录系统，最多可登录 16 人。

角2.5音2.5销2.7操2.7热2.6剧2.6总15.6

R

燃烧！柔道战士

JALECO/90.06.29/SPG

将世界各国的柔道家击败，最终目标是在奥运会出场的柔道类体育节目。有着必杀技的巨大特写。

角2.7音2.4销2.5操2.5热2.7剧2.8总15.5

燃烧！职业棒球

JALECO/87.06.26/SPG

采用全新感觉 3D 画面的棒球游戏。对于拟音及现场效果的处理由于加装了音响合成芯片而使效果极为出色。

角3.7音3.4销3.2操3.0热3.7剧3.4总20.4

各球队决赛密码　见右表。

	球队	密码	回合	对手队
大西洋联盟	G	LTNVAJX	75	S
	D	PQJZEFY	75	W
	C	QVXMQFS	82	W
	S	USVAUBF	123	T
	W	JVROXHQ	98	S
	T	LXRSYGA	119	D
太平洋联盟	L	QAXPQFA	85	Bu
	Br	CTGWJQY	101	F
	F	FNGJKLE	122	L
	H	GRDWNMX	113	0
	O	UAUEUBP	111	H
	Bu	AVIGHOG	108	L

燃烧！职业棒球磁碟版

燃烧！职业篮球

JALECO/88.11.22/SPG

可选择同伴组成球队的篮球节目。可设定模式及规则。

角3.3音2.9销3.0操2.9热3.0剧3.1总18.2

燃烧！职业网球

JALECO/88.04.15/SPG

“燃烧”系列体育节目的网球篇，共有 16 位选手可选用。角色动作较同类节目明显细致。

角3.0音2.6销2.5操2.4热2.7剧2.6总15.8

燃烧！职业网球磁碟版

燃烧！职业足球

JALECO/88.12.23/SPG

“燃烧”系列体育节目的足球篇。游戏临场感制作十分出色。

角3.0音2.9销2.8操2.8热3.1剧3.0总17.5

燃烧！职业足球磁碟版

燃烧职棒'90感动篇

JALECO/90.07.27/SPG

以真实的选手造型和配音而著名的体育节目。

角3.2音3.0销2.8操2.9热3.0剧2.9总17.9

燃烧职棒'90最强篇

JALECO/91.11.22/SPG

加入了善恶判定系统及表现分的体育节目。

角3.3音3.2销3.0操3.4热3.4剧3.1总19.4

ROAD MAN

DONKEY HOUSE/88.12.17/SPG

共有20位选手可选择的公路竞速节目。全部共18个版面。

角2.8音2.8销2.7操2.9热2.9剧2.9总17.0

ROBOT SET

任天堂/85.07.26/ETC

可二人同时进行的综合性节目。带有智力要素。

RPG人生游戏

TAKARA/93.11.26/TAB

由著名桌棋游戏加入RPG要素的强化版。设有6种职业可选择，剧情会随所选职业而异。

角3.1音2.9销3.0操3.2热3.1剧3.1总18.4

RUSH UP

BISCO/90.12.07/SPG

设有3种模式的职业拳击节目。可进行对战。

角2.9音3.0销3.0操2.9热3.0剧3.0总17.9

热血高校躲避球

TECHNOS/88.07.26/SPG

热血高校与世界各国代表队展开躲避球大赛的斗球节目。角色的动作及表情均十分细致。可多人同时参加游戏。

角4.0音3.6销3.6操3.6热4.0剧3.9总22.8

最强密码 见表。

等级	对应密码
轻量级	BZLMNLMN
中量级	QZLMNLMN
次重量级	DZLMNLMN
重量级	SZLMNLMN

热血高校曲棍球

TECHNOS/92.02.07/SPG

著名的热血系列节目中唯一的曲

棍球作品。游戏中照例可使用拳打脚踢及必杀射球进行攻击。最多可四人进行。

角4.1音3.5销3.7操3.6热4.0剧3.6总22.4

音乐测试 输入密码"7031"即可。

热血高校足球篇

TECHNOS/90.05.18/SPG

国雄君系列游戏的足球作品。继承热血系列一贯不守规则乱斗的风格。

角4.1音3.5销3.6操3.6热3.8剧3.6总22.2

热血格斗传说

TECHNOS/92.12.23/ACT

热血系列游戏的新作。两位主角国雄和力奇及众多格斗高手为争夺日本最强高校生的荣誉而决斗。最多可四人对战。

角4.2音3.9销3.8操3.8热4.2剧3.9总22.6

各关密码 见次页表。

关	密码
2	2437
3	6088
4	4994
5	6342
6	7153
7	8368
8	6562
9	9250

最强码 输入"きでぉつおげうなうううぐ"就可以使用最强的角色。

使用首脑角色 在对战模式的角色选择画面,按住SELECT及左或右再按A就可使用两位虎面斗士之一。

音乐测试 标题画面按住左和SELECT再按A进入音乐测试画面后,用十字键左右选曲,A键收听。

可选用同角色 在标题画面按住2P的A、B再按START。

热血格斗传说磁碟版

热血篮球

TECHNOS/93.12.17/SPG

以国雄君为主角的街头篮球游戏。照例以热血系列独有的无规则乱斗为主要特征,选手各自持有独特必杀技。

角3.5音2.9销3.3操3.4热3.1剧3.2总19.3

热血联盟足球

TECHNOS/93.04.23/SPG

热血高校系列的足球游戏,前作的续篇。游戏者的目的是使用日本代表队登上世界第一的冠军宝座。场地共有草、土、沙三种类型。

角3.9音3.3销3.4操3.5热3.6剧3.4总21.2

全体均可使用必杀技 在游戏中暂停，输入 A3 次、B1 次、A3 次、B1 次、A7 次的指令，若成功便会在得分表部分出现“必杀技 OK”的表示，解除暂停后即可所有人均能使用必杀技。但此秘技的效果只能持续半场。

热血时代剧 全员集合

TECHNOS/91.07.26/ACT

以古代日本为舞台展开的热血系列节目。设有多种必杀技可使用。

角4.4 音3.8 销3.9 操3.8 热4.2 剧3.8 总24.0

FEVER TIME

SUN SOFT/90.08.10/PUZ

共 50 个版面的动作型智力节目。有多种宝物可利用。

角2.6 音2.5 销2.5 操2.4 热2.5 剧2.5 总14.9

热血新记录

TECHNOS/92.06.26/ACT

国雄为主角的系列游戏“热血行进曲”续篇。共有 5 种竞技项目。本节目可 4 人同时进行。

角4.2 音3.6 销3.7 操3.6 热4.1 剧3.7 总22.7

用 P 2P 手柄操作 当 1P 的角色进入商店购物时，可用 2P 十字键移动光标。

热血行进曲

TECHNOS/90.10.12/ACT

以运动会形式推出的热血系列作品。可进行由 6 人组成队伍的团体战及 4 人对战。

角4.3 音4.0 销3.8 操3.8 热4.2 剧3.9 总23.8

热血硬派

TECHNOS/87.04.17/ACT

有着多种模式的格斗节目，各版面均有不同的趣味性。是热血系列游戏最初的作品。

角3.6 音3.2 销3.2 操3.2 热3.7 剧3.5 总20.3

选关 在标题画面按住 2P 的左再用 1P 输入下、上、右、上、左、上、START 即可进入第 2 关；按住 2P 的下，再用 1P 输入上、下、左、下、右、下、START 即是第 3 关。

人生游戏

BANPRESTO/91.08.03/TAB

以人生经历为题材的桌棋节目。角色造型会随年龄而变化。

角3.2 音3.9 销3.0 操2.6 热3.8 剧3.7 总20.1

忍者茶茶丸君

JALECO/85.11.15/ACT

为修炼武艺及救出公主，忍者君的弟弟茶茶丸君踏上征程。本节目是有着相同轻松气氛的动作游戏。

忍者茶茶丸银河大作

战

JALECO/91.03.29/ACT

忍者茶茶丸君来到广阔的太空舞台，与新的敌人进行作战。比起前作是更痛快的作品。

角3.5音3.2销3.1操3.2热3.2剧3.0总19.2

忍者风丸

JALECO/91.12.13/ACT

操作忍者风丸为打倒邪恶帝王而战的动作节目。

角3.5音3.0销2.7操3.1热3.2剧2.9总18.4

忍者龟

KONAMI/90.12.07/ACT

由街机版移植的横卷轴动作游戏。4位忍者龟在游戏中要打退恶党进攻，救出女记者爱波。

角3.9音3.5销3.4操3.7热3.8剧3.5总21.7

10人 标题画面输入右×3、B×3、A×3，之后按START，即可增至10人。

选关 标题画面输入左×3、B×3、A×3，即可选关。

忍者龟2

KONAMI/91.12.13/ACT

以4位忍者龟为主角的动作游戏续篇。在国内本作被称为三代而前作称为二代。本作中为4位主角设计了各不相同的必杀技。

角3.9音3.6销3.3操3.6热3.6剧3.2总21.1

自动模式 角色选择画面时，输入1P的下×5、2P的下×10，之后若角色失败一次再出现就会进入自动模式。

选关 标题画面时输入下、下、上、上、右、左、右、左、A、B再开始游戏就可以选关。

接续次数增加 标题画面输入A、B、右、左、右、左、下、下、上、上，接续次数会增加。

无限使用必杀技 在体力只有一格时，便可无限使用必杀技。

忍者哈特君

HUDSON/86.03.05/ACT

描述主人公忍者哈特君与甲贺忍军的机器忍者作战。游戏中可通过取得卷轴学会新忍术。

角3.6音3.2销3.0操2.8热3.1剧3.1总18.9

增加人数 在影千代出现之前将武功设定为雾隐之术及八方手里剑。之后影千代出现时与其重叠并按B键，即可使人数增加。

高桥名人登场 在第八区域第二间小屋的房檐下，多次向右方投出手里剑，就会看见高桥名人出现。

忍者君

JALECO/85.05.10/ACT

主角是有着可爱造型的 Q 版忍者。使用手里剑及身体冲撞进行攻击。是轻松的动作游戏。

忍者君 阿修罗之章

UPL/88.05.27/ACT

忍者君的续篇。全部共有 31 个版面。游戏整体难度不大，可以轻松愉快地进行。

角 3.8 音 3.4 销 3.2 操 3.2 热 3.4 剧 3.1 总 20.1

忍者龙剑传

TECMO/88.12.09/ACT

描述现代忍者的主角为追查父亲的死因而与谜之犯罪集团作战的故事。游戏速度性及操作性均很强。

角 3.8 音 3.7 销 3.4 操 3.6 热 3.7 剧 3.5 总 21.6

音乐选择 出现“TECMO PRESENTS 1988”时，同时按 1P 的左下、SELECT、A、B、START。出现“SOUND OO”之后用十字键选择 A 键演奏，B 键停止。

忍者龙剑传 II

TECMO/90.04.06/ACT

热门系列动作游戏第二作。保留了前作中受到好评的画面剧情交代系统。在操作系统上与前作相同。

角 3.6 音 3.7 销 3.4 操 3.6 热 3.5 剧 3.2 总 20.9

音乐选择 标题画面同时按住左上、A、B、SELECT 再按 START，即可进入音乐选择画面，用十字键左右选曲，B 键收听。

忍者龙剑传 III

TECMO/91.06.21/ACT

著名热门动作游戏系列之三。使用剑及各种忍法在纵与横卷轴的关卡前进。主角的动作设定较前作增加。

角 3.8 音 3.8 销 3.6 操 3.9 热 3.9 剧 3.5 总 22.5

消去音乐 在落下山洞而死亡的瞬间连打 START，BGM 就会消失。

忍者冒险

SUMMY/90.12.14/ACT

可进行 4 种变身的忍者题材动作节目。共 5 个版面。

角 3.1 音 3.0 销 3.0 操 3.0 热 3.0 剧 3.0 总 18.2

忍者刑警

九娱贸易/89.11.17/ACT

每通过一个版面便可得到新忍术的动作游戏。全部共 6 关，设有许多隐藏的房屋及宝物。

角 3.2 音 3.1 销 2.8 操 3.1 热 3.1 剧 3.1 总 18.4

无敌 开始后在片头演示出现时输入 B、B、SELECT、A、上、SELECT、右、START，若在标题画面瞬间出现“MUTEKI”字样即成功。

选关 标题画面出现“PUSH START

BUTTON"时输入指令见表。

关	操作指令
2	A、B、A、A、A、上、下、B
3	SELECT、A、B、B、A、SELECT、下、上
4	右、右、下、下、上、上、B、SELECT
5	下、右、左、B、A、B、SELECT、SELECT
6	上、左、左、右、B、SELECT、A、SELECT

与首脑对战的模式 在标题画面出现"PUSH START BUTTON"时输入A、B、A、SELECT×3、右、上、START。

忍者勇士

ASCII/90.08.08/RPG

由桃太郎系列的作者土井孝幸制作的RPG节目。游戏的忍者气氛十分浓厚。

角3.7音3.4销3.2操3.5热3.5剧3.3总21.6

任天堂棒球盘

EPOCH/89.12.15/SPG

设有15队棒球团体、4座球场的家庭棒球节目。

角3.2音2.8销2.9操2.8热3.0剧3.1总17.8

任天堂大运动会

BANDAI/87.11.27/SPG

共有11种项目的运动会节目。设有6人模式。

角3.1音3.0销2.8操2.9热3.3剧3.2总18.2

任天堂名人战

SNK/88.09.02/TAB

从16人中选择对手的将棋节目。设有死活题模式。

角3.1音2.7销2.9操3.1热3.0剧3.0总17.9

任天堂社会冒险

COCONAS JAPAN/92.04.17/AVG

共有4章剧情,以解决各种问题为目的的冒险节目。设有问答模式。

角3.2音2.5销2.6操2.8热2.6剧3.0总16.6

任天堂侦探俱乐部

任天堂/88.04.27/AVG

任天堂以二枚组发售的磁碟媒体冒险游戏。游戏者要扮演侦探,经过搜集证据及复杂推理解决悬疑事件。

角3.9音3.9销4.0操3.8热4.1剧3.6总23.3

无聊的电话 在绫城家的居室若拿起电话拨"110",就会发生有趣的事件。

任天堂侦探俱乐部Ⅱ

任天堂/89.05.23/AVG

前作的续篇，推理冒险游戏第二集。游戏系统与前作相同。时间设定在前作的三年之前。主人公要调查高校幽灵出没的离奇事件。

角4.3音4.3销4.0操4.1热4.4剧3.9总24.9

日本第一名监督

ASMIK/90.08.10/SLG

经营棒球团体的模拟节目。设有许多经营管理的项目。

角2.8音2.7销2.6操2.6热2.6剧2.8总16.0

日本麻雀3

日本物产/90.07.20/TAB

设有3种模式的麻雀节目。共8位角色登场。

角2.7音2.6销2.7操2.9热2.8剧2.7总16.2

柔道选手权大挑战

JALECO/88.08.10/SPG

柔道题材的体育竞技类游戏，各种技巧的操作十分简单，可进行二人对战的操作。

角2.8音2.4销2.7操2.6热2.7剧2.8总16.0

S

SAGA战记

TAITO/87.10.23/RPG

采用同伴制的著名RPG。地图设定在当时而言十分宽广。

角3.6音3.4销3.4操3.5热3.8剧3.3总20.9

使敌人不会出现 标题画面时输入上、上、下、左、A、左、右、下、下、B、START，之后在地图画面时若按START键即可使敌人不会出现。

SD大相扑

BANPRESTO/90.04.20/SPG

咸蛋超人、假面超人、高达等SD英雄所召开的相扑大会。共有22位角色登场。节目设有个人战、团体战、选拔战及2P对战等多种模式。

角3.8音2.8销2.8操2.8热2.9剧3.0总18.3

简单使出必杀技 标题画面时输入上、左、下、右、B、A、A、B，之后在比赛中与对手接近时按B就可以使出必杀技。

自由变身 当自己的名字闪光时，同时按下左、A、B即可变为机械人，同时按右、A、B即可变成巨人。

SD高达

BANDAI/88.01.20/SLG

以高达为主角进行的模拟节目。战斗以ACT方式进行。

角4.4音3.4销4.0操3.5热4.0剧4.2总23.6

SD高达2

BANDAI/89.06.25/SLG

以著名卡通作品为题材的模拟游戏。基本系统与磁碟版的一代相同，而思考时间大大缩短。版面增至30。

角4.7音3.9销3.9操4.0热4.3剧4.1总24.9

SD高达3

BANDAI/90.12.22/SLG

SD系列高达第三作。指令操作方式较系列作品有所变更。剧情增加至40章。

角4.1音3.6销3.4操3.6热3.6剧3.6总21.9

2次行动 拥有2艘母舰的条件下，使一架机器人搭载到战舰一，战舰移动后若能使机器人移动至另一艘战舰，可以在该战舰移动后再次从舰一出击。

操作2P的军队 2P模式，轮到2P布置时按START调出SAVE画面并选择"中断"指令，之后就可以用1P来操作2P的军队，

SD高达4

YUTAKA/91.12.21/SLG

继承三代剧情的系列SD高达模拟游戏之四。增加了自由对战模式。

角4.0音3.5销3.3操3.6热3.6剧3.4总21.4

不减金钱 在剧情模式使用黄军、便可不减金钱。

SD高达5

YUTAKA/92.12.22/SLG

系列作品第五集。较之前作大幅度改编系统，出现了较多的大规模部队战。主要内容是围绕月球轨道周边的太空都市展开的争夺战。

角3.7音3.3销3.0操3.4热3.5剧3.6总20.4

SD高达世界

BANDAI/89.03.03/SLG

以磁碟形式发售的模拟节目。版面设定较前作大幅度增加。

角4.3音3.3销4.0操3.6热3.9剧3.5总22.5

SD高达条码版

BANDAI/93.04.23/SLG

FC版对应条码机的专用软体第三作。共有50种以上的MS机器人登场。剧情分为V作战篇及Z高达篇。

角3.3音2.9销3.3操3.0热2.9剧3.1总18.4

SD高达外传

BANDAI/90.08.11/RPG

以骑士高达为主角展开的RPG。剧情与原作漫画基本相同。

角4.1音3.5销3.4操3.5热3.7剧3.4总21.5

SD街头快打

CAPCOM/93.06.11/ACT

由街机热门动作节目“快打旋风”为基础制作的Q版动作游戏。三位主角及敌方角色均以SD造型登场。加入了打倒敌人获取经验值升级，便会增加必杀技的设定。

角4.2音3.3销3.5操3.7热3.8剧3.3总21.7

以Lv3出场 选择北哈格（HAGGAT），进入游戏后被打倒，接续时选择科迪式凯，就会以Lv3出场。

SD快打

BANPRESTO/92.12.25/ACT

由高达、咸蛋超人、假面超人三位SD英雄主演的横卷轴动作游戏。在每个版面均可选择人物。设有武器提升系统。

角3.3音3.0销2.7操3.5热3.7剧3.7总19.9

SD刑事

TAITO/91.08.02/RPG

为守护地球的和平而活跃的宇宙刑警的故事。主角作为银河联邦的一员，是拥有变身能力的超级英雄。游戏中有许多登场提供帮助的同伴角色。

角3.5音3.0销3.2操3.5热3.3剧3.1总19.5

SD英雄总决战

BANPRESTO/90.07.07/ACT

由高达、假面超人等SD英雄为主角的横卷轴动作游戏，共9个版面。

角4.1音3.2销3.1操3.4热3.2剧3.1总20.0

自由变身 在游戏中暂停。输入上、右、下、左、B、A、B、A、A。之后按SELECT即可自由变身。

难易度设定 若按住下、A开始游戏就是EASY模式，按住上和A开始便是HARD模式。

SD战国传 烈火雄师

BANPRESTO/90.09.08/SLG

以战国时代为背景的模拟游戏。武将均以SD造型登场。共有49位主角可选择。

角4.1音3.3销3.3操3.4热3.5剧3.5总21.0

STED

KEY AMUSMENT/90.07.27/RPG

与侵略行星的怪物作战的科幻题材的RPG。可组成4人的队伍进行冒险。

角2.7音2.7销2.6操2.7热2.7剧2.7总16.0

SUN SOFT棒球

SUN SOFT/90.10.26/SPG

选手能力会随比赛而提升的棒球节目。设有特殊宝物可购入。

角3.2音3.0销3.0操3.1热3.0剧3.1总18.3

SWAT特警队

东映动画/87.09.11/AVG

由三种模式组成的冒险节目。气氛十分具有紧张感。

角2.9音2.6销2.5操2.6热2.6剧2.9总16.0

萨拉多玛公主

HUDSON/88.05.27/AVG

由个人电脑移植的著名冒险节目。登场角色大多是蔬菜及动物,气氛十分怪异。

角4.1音3.5销3.3操3.4热3.4剧3.4总21.0

赛尔达传说

任天堂/94.02.19/A·RPG

任天堂磁碟游戏第一作的卡带纪念版,基本设定及故事均与86年的磁碟版相同。

角3.3音3.3销3.3操3.5热3.7剧3.0总20.1

黑白画面 按B键放置将爆弹后,按START进入配置画面,按B键换宝物笛子。然后在爆弹炸开的同时吹笛子就可以使画面变成黑白。

隐藏赛尔达 签名时输入"ZELDA",之后在游戏中就会见到隐藏的赛尔达。

赛尔达传说磁碟版

三国志

光荣/88.10.30/SLG

以中国历史上三国时代为舞台的模拟游戏。沿用小说三国志的故事,共设计5个情节。最多可8人同时进行。

角4.1音3.7销3.3操3.7热4.2剧3.9总22.8

三国志 中原之霸者

NAMCO/88.07.29/SLG

以广阔的中国为舞台,在刘备及曹操等六位诸侯中选择一名,在50年中将全国30座城池统一是游戏的目的。

角4.0音3.6销3.6操3.7热4.1剧3.8总22.8

三国志Ⅱ

光荣/90.11.02/SLG

历史题材战略模拟游戏的续篇。比起前作增加了与他国同盟及共同作战的系统。设定了武将的性格系统。

角4.2音4.0销3.1操3.9热4.3剧3.9总23.5

寿命延长 在武将出现凶兆时于当年12月把他派出去作战,并使战争续至下一年的1月,这样使武将的寿命延长,但是再过一年那武将便会死去。

无限得到战利品 攻下第10国会得到战利品,之后撤出这个国家,让其他君主占领该国,再将其攻下,可以反复得到战利品。

兵士数增加 在别国攻击自己时向同盟国请求援兵，若在援兵到前将敌人打败，则请求援军的武将兵数会增加 100 倍。

三国志Ⅱ 霸王之大陆

NAMCO/92.06.10/SLG

基本继承前作的系统，增加了智力提升的指令，并改善了战斗方式，为武将单挑设计了指令操作。

角 3.3 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.6 剧 3.1 总 19.9

观战模式 在决定君主时按住 START 再按 A、进入游戏后君主就会由电脑操作。

特有的武器及防具 各种武器、防具的重量、效果及入手方法请参见下表。

国家数值最高及武将表情变化 君主选择时按住 SELECT 转动十字键使游戏中武将无论何时都是笑脸，若按住 START 转动十字键则武将全部是哭泣的脸。

三目童子

TOMMY/92.07.17/ACT

以同名卡通作品为基础制作的动作游戏。设有多种攻击型宝物。游戏中的角色及攻击方式设定均忠实原作。

角 3.2 音 3.2 销 2.8 操 3.1 热 3.0 剧 2.7 总 18.1

森林好小子

东宝/89.08.08/ACT

由佐藤正同名爆笑卡通作品改编而成的横卷轴动作游戏。节目中要使用主角宪一及同伴洛基、火堂、不知火等四人通过各自的场地。游戏中收入了原作中各角色的著名滑稽动作与台词。

角 3.4 音 2.9 销 2.8 操 3.0 热 2.9 剧 2.9 总 17.8

森田棋

SETA/87.04.14/TAB

由森田和郎监制的将棋游戏。共有三种难度可选择。

角 2.6 音 2.3 销 2.7 操 3.1 热 3.1 剧 2.8 总 16.7

武器防具名	效果	重量	入手方法
龙鳞之铠	防御力 + 12	7	单挑时打倒刘备
青钢之剑	攻击力 + 15	6	单挑时打倒马腾
倚天之剑	攻击力 + 16	7	单挑时打倒曹操便有 30% 机率可得到
七星宝剑	攻击力 + 17	4	单挑时打倒董卓且武将等级低于 2
龙牙刀	攻击力 + 17	8	与以上 4 人以外的君主单挑时获胜

杀虫战记 X

TAITO/90.09.21/STG

由街机移植的著名射击游戏。共5个版面。忠实再现了街机版的气氛和操作性。

角3.5音3.0销2.9操3.2热3.0剧2.8总18.4

杀意的阶层

HAL研究所/88.01.07/AVG

以杀人事件为题材展开的侦探类推理节目。

角2.9音2.9销2.6操2.7热2.8剧2.8总16.8

沙罗曼蛇

KONAMI/87.09.25/STG

有着究极射击节目之称的街机移植作品。设有多种能量提升的宝物。可二人同时进行。

角4.0音4.1销3.8操3.9热4.2剧3.5总23.5

255架 在2P合作模式,当1P残机为0、2P为1时,使两机重合,之后按住1P的A键连射,使两机撞毁后就有了255架。

沙漠之狐

KAMECO/88.04.28/SLG

由游戏者扮演隆美尔在北非战场活跃的战略模拟游戏。共4章剧情可选择。游戏难度不大。

角2.9音3.0销2.8操2.9热2.9剧2.8总17.2

闪光俄罗斯

任天堂/93.09.21/PUZ

设置了全新要素的俄罗斯方块节目。

角2.7音3.0销3.3操3.3热3.剧3.2总18.9

闪光高尔夫

DATA EAST/87.12.09/SPG

以世界一流职业高尔夫选手登场的正统高尔夫游戏。与街机版同时推出。游戏中采用TV感觉的视觉画面。

角3.2音2.8销2.9操3.2热3.1剧3.0总18.1

上海

SUN SOFT/87.12.04/PUZ

著名的思考型智力游戏。玩者要从同一画面上将两张相同花色的麻将牌消去,没有时间限制。

角2.4音2.8销2.9操3.0热3.4剧3.4总17.8

上海Ⅱ

SUN SOFT/90.08.24/PUZ

将用麻将牌堆积起来的金字塔逐渐消去的著名智力游戏的续作。

角2.8音2.8销2.8操2.9热2.9剧2.9总17.1

上海磁碟版

少年梦冒险

NAMCO/88.09.27/AVG

全部共5章情节的冒险节目。故

事及系统设定十分简明。

少年西贝大冒险

TAKARA/91.11.25/AVG

共有3章剧情的冒险节目。采用指令选择的方式进行。

角3.9音3.2销3.3操3.3热3.3剧3.3总20.2

少女侦探

YUTAKA/93.12.10/AVG

由同名漫画改编的侦探型冒险节目。游戏中有大量解谜内容。

角2.6音2.6销2.0操3.0热3.0剧2.2总15.4

射击大挑战

JALECO/89.03.28/STG

基本以横卷轴进行的射击动作节目。主角要手持爱枪为父亲报仇。与首脑对战时会转入3D模式。以磁碟形式发售。

射击方块

HOT B/90.07.06/PUZ

通过射击使上方不规则方块全部消去的智力节目。

角2.7音2.8销2.7操2.9热2.9剧2.9总16.9

射击方块2

HOT B/91.05.17/PUZ

在前作基础上提升速度及难度的智力节目。规则基本相同。

角3.2音3.1销3.0操3.2热3.1剧2.9总18.6

神剑除魔

HONEY/87.10.09/RPG

由个人电脑移植的同名经典角色类游戏。玩者要找到4颗封印,其后向给世界带来灾祸的妖蛇挑战。

角3.4音3.4销3.2操3.2热3.7剧3.4总20.3

MP回复　地图画面移动中连打B键即可使MP回复。

省略标题画面　按住B键复位。

神剑除魔—圣者之道

HONEY/89.09.20/RPG

作为指令选择、地图移动型RPG类的始祖而具有经典意义的美版个人电脑节目。玩者要用由8位主人公组成的队伍在世界上追寻8颗魔法之石。

角3.7音3.6销3.4操3.5热3.7剧3.7总21.4

神奇探险记

TV SOFT/87.06.20/A·RPG

全部共6个版面的动作型角色游戏。设有难度选择系统。

角3.4音3.0销2.7操2.7热2.8剧3.0总17.6

神射手

任天堂/84.02.18/ETC

FC最初的光枪节目。游戏中对时间的要求十分严格。

神仙传

IREM/89.12.15/RPG

两名年幼的武术家在共四章的剧情中冒险的角色游戏。舞台背景是古代的中国大陆。

角3.3音3.1销3.0操3.2热3.1剧2.9总18.5

胜马传说

日本物产/90.04.20/SLG

由著名漫画家黑铁氏监制的赛马游戏。节目中共为赛马设定了28项数据。

角2.8音2.8销2.5操2.6热2.6剧2.8总16.1

制作者介绍 在标题画面同时按住START和SELECT再按A键即可见到制作者介绍。

圣斗士星矢

BANDAI/87.08.10/A·RPG

继承原作剧情设定而展开的动作类角色冒险游戏。进入对首脑战时转入指令战斗。

角4.1音3.5销3.4操3.5热3.9剧3.8总22.1

最高等级 游戏开始后出现选择画面时,将光标停在"**おわり**"上,按住手柄左上或右上,之后按B键可以使经验值增加。

圣斗士星矢Ⅱ

BANDAI/88/05/30/A·RPG

本作是接续前作剧情的续篇。描绘少年圣斗士与阴谋夺取圣域的教皇极其手下黄金圣斗士的战斗。

角3.7音3.3销3.1操3.1热3.3剧3.2总19.8

改变速度 角色能量调整画面,变换能量值后,按住十字键右和A就可改变速度。

圣饥魔Ⅱ

CBS/86.12.25/ACT

由热门乐队圣饥魔主演的横卷轴动作游戏。以打倒邪神为游戏目的。

角2.6音2.4销2.1操2.2热2.2剧2.4总14.1

接续 GAME OVER时回到标题画面按住2P的A和B再按START,就可以从失败的地方再开始。

选关 标题画面输入1P的B、A、A、B、A、A、B、A、A、A、B、A、B,就会出现选关画面。

圣剑除魔

IMAGEER/87.05.19/A·RPG

切换画面型的动作RPG节目。游戏中有提供帮助的妖精伙伴。

角3.2音3.0销2.6操3.0热3.1剧2.8总17.6

圣戒传说

JALECO/92.01.07/ACT

横卷轴类型的动作节目,可使用各种特殊技巧进行攻击。

角3.0音2.7销2.5操2.6热2.5剧2.5总15.8

圣铃传说

TAITO/92.06.26/ACT

为打倒魔王,恢复王国的和平,在皇帝汉斯十四世的召唤下,4 位身怀不同本领的勇士踏上征程。游戏有 14 个版面。

角 3.8 音 3.5 销 3.4 操 3.8 热 3.4 剧 3.4 总 21.2

音乐测试 输入密码"KAZU"即可进入音乐测试画面,用十字键选曲,A 键收听。

失踪的公主

IMAGEER/86.12.20/AVG

拉比亚王国的公主克拉拉离奇失踪,而游戏者要担当的就是去找回公主的刑警角色。玩者要在各处收集情报,最终得到案件的线索并采取行动。

角 3.2 音 3.1 销 2.5 操 3.0 热 3.1 剧 3.2 总 18.0

十倍力量职业棒球

KCS/89.12.19/SPG

棒球模拟节目。共有 6 支球队可选用。

角 2.7 音 2.8 销 2.4 操 2.6 热 2.7 剧 3.1 总 16.2

石道

HELO/90.12.07/PUZ

清版型智力节目。以磁碟形式发售。

角 2.6 音 2.7 销 3.0 操 3.1 热 2.7 剧 3.0 总 17.1

时空冒险

任天堂/91.07.26/AVG

以磁碟版形式发售,继"新鬼岛"与"游游记"之后仍旧以 2 枚组形式发售的冒险节目。

角 3.8 音 3.8 销 4.3 操 3.8 热 4.0 剧 3.8 总 23.5

时空迷宫

日本物产/87.07.10/ACT

操作未来少年吉德和迈克,为冲出时空迷宫、打倒魔王丹特而战的动作节目。

角 3.2 音 2.9 销 2.5 操 2.7 热 2.8 剧 2.8 总 17.0

时空勇传

NAMCO/87.11.27/A·RPG

以广阔的地下魔境为舞台,寻找并打败大魔王的动作 RPG。

角 3.3 音 3.1 销 3.1 操 3.2 热 3.2 剧 3.1 总 18.9

改变文字表示速度 在出现文字表示时按住上即可使文字加速,按住下即可减速。

时空之旅人

KAMCO/86.12.26/AVG

本节目是系统及内容简单的冒险游戏。主人公要在过去及现在的时空中为创造理想的未来而努力。

角 2.7 音 2.3 销 2.2 操 2.7 热 2.3 剧 2.9 总 15.0

选关 在标题画面，按住 A、B 的同时按 START，游戏开始后再按 SELECT。然后，用十字键的上下选择，A 键决定。

实习警察

NAMCO/84.11.14/ACT

充满正义感的警探为追回被盗的宝物而勇敢出击的动作游戏。

史上最强 问答王决定战

KSS/92.08.28/ETC

继承前作系统及操作的问答节目续集。最多可 6 人同时参加。

角 3.0 音 2.9 销 3.1 操 3.3 热 3.4 剧 3.3 总 19.0

史上最强的问答王决定战

YUNISOU/91.12.13/ETC

根据著名电视综艺节目制作的问答游戏。最多可 6 人参加。

角 3.0 音 3.0 销 2.8 操 3.4 热 3.4 剧 3.5 总 19.1

世界杯足球

TECMO/90.12.07/SPG

由街机移植，以 90 意大利世界杯赛为舞台的正统足球游戏。共有 16 个国家的代表足球队可选择。

角 3.4 音 3.3 销 3.3 操 3.4 热 3.5 剧 3.2 总 20.0

世界超级网球

ASMIK/89.10.13/SPG

向世界职业网球冠军宝座挑战的体育节目。攻击方式丰富多采。

角 3.0 音 2.8 销 3.0 操 2.8 热 3.1 剧 3.0 总 17.7

使用魔球 见表。

魔球	操作指令
超速球	A+B
真空打	A+B+上
天井直落	A+B+下
大回转魔球	A+B+右或左
分身魔球	A+B+斜上

世界拳王

TSS/90.09.08/SPG

在拳击场上决胜负的 3D 拳击节目。画面采用分割屏幕的方式，具有较理想的临场感。

角 3.0 音 2.7 销 2.7 操 2.6 热 2.8 剧 2.8 总 16.6

故障排除模式 开始游戏后按住 1P 和 2P 的 A、B 不放并复位，之后在标题画面时按住 A、B 再按 START 就可以进入音乐测试及无敌的设定。

寿司冒险

HAL 研究所/87.10.30/ACT

气氛十分独特的动作节目。

角 2.4 音 2.4 销 2.4 操 2.4 热 2.5 剧 2.4 总 14.5

兽王记

ASMIK/90.07.20/ACT

由街机版移植的横卷轴动作节目。增加了3个版面。在游戏中同样有着能量提升即可变身的设定。

角2.7音2.7销2.6操2.6热2.7剧2.7总16.0

选关 标题画面时按住下不放、然后复位,就可进入 FREE PLAY 模式,之后在标题画面按 SELECT 几次就是第几关、按 START 进入。

音乐选择 在标题画面时按住下不放,然后复位,当 FREE PLAY 标题画面出现时、按住上再按 START 若出现"SOUND SELECT"即可进行音乐测试。用十字键的上下选曲,按 B 键收听。

第2轮 通过全部各版在结尾画面之后约30秒按 START,第2轮即可开始进行,

兽王战记

TECOM/87.04.17/ACT

由玩者扮演肩负神圣使命的战士,最终目标是将统治天空界的邪恶兽王打倒。

角3.5音3.4销3.1操3.4热3.6剧3.2总20.1

数学1年级

东京书籍/86.04.25/ETC

本节目是面向小学一年级学生推出的教学软件。

数学2年级

东京书籍/86.04.25/ETC

二年级程度的教学软件。

数学3年级

东京书籍/86.04.25/ETC

三年级程度的教学软件。

数学4年级

东京书籍/86.10.30/ETC

四年级程度的教学软件。

数学5、6年级

东京书籍/86.10.30/ETC

五、六年级的教学软件。

数学之魔杖

SUN SOFT/86.12.12/RPG

带有数学教程要素的角色冒险节目。主要场地是复杂的迷宫。以磁碟形式出版。

摔角

任天堂/86.10.21/SPG

在6位摔角选手中选择一名,与其余5人进行对战的职业摔角游戏。设定有多种技巧。可2P对战。

角3.3音3.9销3.0操4.1热3.5剧3.9总21.6

摔角大集合

IREM/85.08.30/SPG

FC初期的摔角节目。以纵卷轴方式进行。

双截龙

TECHNOS/88.04.08/ACT

由街机受到好评的动作游戏移植而来，主人公要为救回自己被邪恶组织绑架的恋人而战。

角3.6音3.4销3.3操3.4热3.7剧3.3总20.8

操作琳达 在JAMMY出现的画面使用攀墙并从画面端消失时，按右上使JAMMY再次出现。这时可用左右来操纵敌方的琳达。

快速拳 对战时选何必ABOBO、同时按A和B即是快速拳。

双截龙Ⅱ

TECHNOS/89.12.22/ACT

与前作同样由街机移植的格斗动作节目。有3种模式及3种难易度可选择，并增加了多种技巧及合作必杀技。

角3.6音3.5销3.5操3.5热3.8剧3.2总21.0

双截龙Ⅲ

TECHNOS/91.02.22/ACT

著名系列作品之三。本作增加了可得到伙伴及选择武器的创新系统，并进一步提高了操作性。

角3.7音3.6销3.4操3.4热3.9剧3.4总21.3

双截龙磁碟版

双鹰

BISCO/91.04.12/STG

纵卷轴的正统射击节目。可二人同时进行。

角3.2音3.2销2.8操3.1热3.1剧3.0总18.4

水岛新司的大甲子园

CAPCOM/90.10.26/SLG

由漫画家水岛新司原作为基础的棒球模拟游戏。整体上以指令选择的方式进行，设有二人同时进行游戏的模式。

角4.0音3.4销3.2操3.3热3.5剧3.7总21.1

水户黄门

SUN SOFT/87.08.11/ACT

具有日本古装片感觉的动作游戏。助君与格君两位主角要在7个国家收集情报并与恶人对决。

角3.6音3.4销3.0操3.1热3.3剧3.4总19.8

水户黄门Ⅱ

SUN SOFT/88.08.11/ACT

继承前作系统及剧情的动作冒险游戏。游戏舞台增加到全世界的6个地区。主角要在包括美国西部等异域环境中进行冒险。

角3.3音3.1销2.9操3.0热2.9剧2.9总18.0

水晶之龙

SQUARE/86.12.15/AVG

以富有魅力的角色为特征的冒险游戏。由漫画家佐藤元担当角色设计及美术监督。

角3.6音2.4销3.0操3.0热2.8剧3.1总17.9

水枪战士

EPOCH/87.06.27/ACT

本节目是以水枪为武器进行的动作游戏。共17个地区。

角3.2音2.7销2.5操2.7热2.6剧2.7总16.3

水浒传一天命之誓

光荣/90.06.25/SLG

在中国与三国志并列的历史小说水浒传SLG化。共有四章剧情可选择,可7人同时进行。

角3.7音3.6销2.8操3.4热3.6剧3.4总20.5

死亡赛车

HOSTICK/87.10.09/STG

以磁碟形式发售的赛车射击节目。设有导弹攻击及碰撞等作战方式。

寺尾大相扑

JALECO/89.11.24/SPG

设有3种模式的正统相扑节目。游戏带有角色成长及RPG要素。

角3.7音3.1销3.2操3.4热3.5剧3.4总20.1

四人麻将

任天堂/84.11.02/TAB

正统派4人麻将游戏。内容十分单纯。

四天王对决

PACK IN VIDEO/90.09.14/TAB

著名的神话传说游戏化。以桌棋方式进行。

角2.8音2.4销2.3操2.4热2.2剧2.6总14.6

松本亨的经营必胜学

IMAGEER/88.02.18/SLG

正统派的经营模拟节目。游戏目的是在两年间创造一亿元的利润。

角3.7音3.2销2.7操3.2热3.5剧4.1总20.4

松本亨的经营必胜学之二

IMAGEER/89.03.31/SLG

受到好评的经营模拟节目续集。本作提高了不动产及宝物在游戏中的重要性。

角3.5音3.6销2.6操3.1热3.4剧3.5总19.1

松鼠大作战

CAPCOM/90.06.08/ACT

由迪斯尼著名卡通角色切普和迪鲁主演的动作节目。气氛十分轻松有趣。

角3.7音3.1销3.1操3.3热3.2剧3.0总19.5

松鼠大作战2

CAPCOM/93.12.10/ACT

著名动作冒险节目续集。增加了登场角色及动作模式。

角3.7音3.6销2.9操3.0热3.6剧3.1总19.9

孙孙

CAPCOM/86.02.08/STG

同名街机节目的移植版。画面以强制性横卷轴为主，最终目标是取得隐藏的卷轴。

角3.6音3.1销2.7操2.9热2.9剧3.1总18.2

加速 按住1P的START后复位，直到演示画面出现也不要松手，便可成为高速状态。

无敌 标题画面时按住2P的下，同时输入1P的A×36、B×6、A×10再按START进入游戏。

所罗门之匙

TECMO/86.07.30/ACT

将空间的石块消去，以火焰魔法攻击敌方，最终得到钥匙的动作游戏。解谜成分浓厚。全部共50个版面。

角3.1音3.7销3.4操3.7热3.6剧3.4总20.8

接续 GAME OVER时同时按A、B、上即可接续，但与此同时宝物则会消失。

简单地取得钥匙 在ROOM20开始前，按住上，再连打A键，便可简单地取得钥匙。

所罗门之匙2

TECMO/92.01.24/ACT

使用冷冻魔法将画面内燃烧的火焰消去，著名动作解谜游戏的续篇。全部共10个世界、100个版面。

角3.5音3.1销3.1操3.2热3.3剧3.0总19.1

隐藏版面及音乐测试 在标题画面按住SELECT再按B10次、就可见到隐藏版面及音乐测试画面。

所罗门之匙2磁碟版

所罗门之匙磁碟版

T

TAITO篮球

TAITO/91.04.26/SPG

忠实再现职业篮球比赛规则的正统篮球游戏。有7支登场球队供选择。

角3.4音3.2销3.2操3.2热3.5剧3.1总19.5

TAITO赛车

TAITO/87.12.18/RAC

驾驶F－1、法拉利、迷你等3种形式赛车参加各自对应比赛的赛车节目，可使用赏金进行车辆强化。

角3.0音3.1销2.9操3.0热3.1剧3.0总18.0

最强密码 输入密码"MAX502KM",即可得到最强的车。

TECMO 超级摔角

TECMO/91.12.13/SPG

受到"NFL"认可的正统派美国摔角节目。

角3.2音3.1销2.7操3.3热2.9剧3.1总18.3

音乐测试 标题画面时按住B再按左键即可。

TECMO 摔角

TECMO/90.11.30/SPG

共有12支摔角队以实名登场的摔角节目。

角2.9音2.9销2.8操2.9热2.9剧2.7总17.2

THE GOLF'92

KSS/92.07.03/SPG

操作简单的高尔夫节目。共有12位角色可选择。在重要画面时会出现特写。

角2.8音2.8销2.8操3.1热3.0剧2.7总17.1

THE 方块

ATHENA/91.08.09/PUZ

典型的方块型动作节目。难度较高。

角2.8音2.8销2.8操3.1热3.1剧2.9总17.4

TIMES OF LORE

东宝/90.12.07/RPG

废除了经验值设定的动作型角色游戏。节目中通过装备武器及宝物提升力量。

角3.2音2.9销2.9操3.0热3.1剧3.0总18.0

TITAN

SOFEL/90.08.10/ETC

气氛独特的模拟弹球游戏。

角2.8音2.8销2.5操2.6热2.7剧2.5总15.8

TOP GUN

KONAMI/87.12.11/STG

由著名空战题材电影"捍卫战士"为基础制作的3D射击模拟游戏。飞机装备3种武器,完成任务后还要进行舰上着陆的操作。

角3.1音3.3销2.8操2.8热3.0剧3.2总18.3

TOP GUN Ⅱ

KONAMI/89.12.15/STG

著名射击模拟游戏续篇。在前作基础上增加了2P对战模式。

角3.1音3.4销3.1操3.1热3.4剧3.1总19.2

自机增加 标题画面时输入2P的上、上、下、左、右、左、右,之后按下2P的B、A,则平时提到2万分可奖一机现在会变成奖3机。

TOP GUN 磁碟版

TOUCH

东宝/87.03.14/ACT

为寻找消失的小狗，3位少年前往另一世界进行冒险。可二人合作游戏。

角3.0音2.7销2.3操2.5热2.4剧2.7总15.5

TV异世界冒险

KING RECORD/87.08.07/ACT

由13个版面构成的动作冒险节目。设有合体系统。

角3.0音2.9销2.6操2.7热2.7剧2.8总16.7

デットゾーン

SUN SOFT/86.11.20/AVG

FC以磁碟形式发售的第一个冒险节目。以人造卫星为舞台展开的科幻题材游戏。

角3.3音3.1销3.0操2.8热3.4剧3.2总18.7

テトラスター

TAITO/91.05.24/STG

以3D视角进行的特殊射击节目。

角3.1音2.9销3.0操3.1热3.0剧3.2总18.2

台球战争

ASCII/85.12.25/ACT

规则简单的桌球节目。有着较紧张的时间限制。

角3.6音2.8销2.3操2.8热2.7剧3.5总17.8

太空哈利

TAKARA/89.01.06/STG

著名街机射击游戏的移植版。画面以3D形式构成。

角3.1音3.1销2.8操3.1热3.1剧3.0总18.0

接续 GAME OVER时输入下、下、上即可。

音乐测试及版面选择 标题画面时输入右、左、下、上的指令即可进入音乐测试。在此画面顺序收听乐曲7、6、5、4、3、2、1即可进行选关。

太空枪战

BANDAI/89.02.20/STG

效果十分具迫近感的枪击节目。

角2.8音2.7销2.6操3.0热2.9剧3.0总16.9

太空战机

NAMCO/84.11.08/STG

FC的射击游戏代表作。移植度很高的作品。

太空战机

HAL研究所/86.12.10/STG

根据同名卡通改编的射击节目。以磁碟形式出版。

角3.8音3.9销3.0操3.2热3.5剧3.2总20.6

太空战机磁碟版

太空战士

SQUARE/87.12.18/RPG

向“勇者斗恶龙”系列挑战的著名

RPG经典系列第一作。其系统及情节交代方式均大破以往的观念、为未来的同类游戏奠定了基础。

角4.4音4.3销4.2操4.1热4.5剧4.0总25.5

太空战士Ⅰ·Ⅱ

SQUARE/94.02.27/RPG

著名经典作品系列第一集与第二集的合并发售版。内容与两作品相同。

太空战士Ⅱ

SQUARE/88.12.17/RPG

继前作之后推出的系列作品之二。在前作基础上全面提升系统及效果。情节也增加了数倍的内容。

角4.5音4.6销4.2操4.3热4.6剧4.3总26.5

太空战士Ⅲ

SQUARE/90.04.27/RPG

著名RPG系列之三。增加了大量的登场人物及宝物，扩充了游戏版图。游戏中首次出现了明显的职业设定。

角4.6音4.6销4.1操4.4热4.6剧4.3总26.6

可以看见海底的地图　乘诺吉拉斯号潜入海中时、使用"**サイトロ**"魔法和"**こびとのパン**"即可。

太平洋战争

NAMCO/90.06.22/SLG

以第二次世界大战为背景，反映太平洋战场的模拟节目。共8章剧情。

角3.2音2.9销3.1操3.0热3.3剧3.2总18.6

太阳之神殿

东京书籍/88.08.03/AVG

个人电脑同名冒险游戏的再现。为追寻"太阳之钥匙"，主人公要揭开重重谜团进行冒险。

角3.5音3.4销3.0操3.1热3.2剧3.2总19.3

音乐测试　开机后按住A、B键复位，之后便会进入音乐测试画面。用左右选曲，键下开始音乐，上键音乐停止。

太阳之勇者

IREM/92.01.11/STG

根据卡通改编的射击节目。共4个版面，有射击及动作2种游戏方式。

角2.6音2.6销2.4操2.5热2.3剧2.4总14.9

坦克战记

DATA EAST/91.05.24/RPG

驾驶战车与怪物作战获取赏金的近未来RPG。设有战车的威力提升系统。可自由改造所乘的战车及武器装备。

角3.8音3.6销3.5操3.6热3.9剧4.1总22.4

在冰面上停止　当角色在冰面滑行

时按 A 键调出菜单，在退出后即可使角色滑行停下。

汤姆和杰瑞

SETA/92.11.13/ACT

游戏者要控制小老鼠杰瑞，运用机智及借助同伴的帮助与汤姆猫作战的动作游戏。由地下室开始游戏，全部共有 15 个场地。

角 3.8 音 2.9 销 3.0 操 3.4 热 3.1 剧 3.1 总 19.2

复位　游戏中同时按下 SELECT、START、A、B 即可复位。

汤姆索亚大冒险 SETA 版

SETA/89.02.06/ACT

难度较高的动作节目，主要攻击方式是使用石块投掷。

角 3.1 音 2.9 销 2.8 操 2.9 热 2.9 剧 2.9 总 17.5

汤姆索亚历险记

SQUARE/89.11.30/RPG

采用崭新系统的同伴制角色游戏。移动画面为横卷轴方式。

角 4.4 音 4.0 销 3.9 操 3.9 热 4.2 剧 4.2 总 24.5

唐老鸭

DATA EAST/88.01.29/ACT

操作唐老鸭借助种种武器将敌人打败的动作游戏。每一版通过后均有商店出现。

角 3.5 音 3.1 销 2.9 操 3.1 热 2.9 剧 2.9 总 18.3

唐老鸭梦冒险

CAPCOM/90.01.26/ACT

本节目是带有动作节目要素的冒险游戏。目的是收集世界各地的财宝，超越竞争对手。

角 3.5 音 3.1 销 3.0 操 3.2 热 3.0 剧 2.9 总 18.7

桃太郎传说

HUDSON/87.10.26/RPG

从桃子果实中出生的桃太郎为打退鬼怪而旅行。根据著名童话制作的 RPG。游戏中也可得到猴子、鸡、狗等同伴一起去鬼岛探险。

角 4.6 音 4.4 销 4.2 操 4.3 热 4.5 剧 4.0 总 26.1

乙姬的本来面目　游戏结束后出现字幕时按复位键，之后再度进入游戏，桃太郎便可不受地形限制而行动。这时若前往龙宫并在交谈中选择与乙姬见面，即可看到乙姬以海龟的形象出现。

桃太郎传说外传

HUDSON/93.12.17/RPG

GB 同名 RPG 节目的 FC 版。共设计了三本剧情。在游戏中有多位童话角色客串登场。

角 4.2 音 3.8 销 3.7 操 3.6 热 3.8 剧 3.7 总 22.8

桃太郎电铁

HUDSON/88.12.02/TAB

以桃太郎经营的铁路公司为中心展开的桌棋类节目。最多可四人同时进行游戏。

角4.0 音3.7 销3.6 操3.7 热3.8 剧4.0 总22.9

特救指令

ANGLE/91.10.26/ACT

具有正义感的主角使用铁拳打击罪犯的正统派动作游戏。共有7个版面。游戏时会出现多种提供帮助的角色。

角3.1 音2.9 销2.8 操2.9 热2.9 剧2.9 总17.5

测试模式 标题画面输入A×4、B×4、A、B、A、B、A、B、A、B,就可以进入测试模式。在此模式中可以选择首脑的种类与之作战,并且还可以选听背景乐及效果音。

提加冒险

KEMCO/88.11.22/AVG

由个人电脑移植的美版冒险节目。共没有100张CG画面。

角3.2 音3.1 销2.8 操3.0 热3.2 剧3.1 总18.3

天才大冒险

CONAMI/88.07.15/AVG

由同名漫画改编的冒险游戏。共三章剧情。

角3.9 音3.3 销3.1 操3.3 热3.3 剧3.4 总20.2

天才作曲家

KONAMI/87.12.04/ETC

对应键盘的磁碟版软体。可自己创作乐曲并使用磁碟记录。

天神之剑

SNK/90.04.13/A·RPG

主角为寻回过去的记忆而展开冒险的动作角色节目。

角3.3 音3.1 销2.9 操3.3 热3.2 剧3.1 总18.8

选择地区 按住1P手柄的A、B键,再按2P手柄的A键即可进入下一版面。

天神之荣光

DATA EAST/87.06.12/RPG

系统与普通节目相同,在细致处十分见功夫的RPG。如装备了强力的防具,会使速度及攻击力略有下降。

角3.5 音3.3 销3.2 操3.4 热3.7 剧3.0 总20.1

天神之荣光Ⅱ

DATA EAST/89.12.23/RPG

本节目是放弃了前作的独特系统,总体感觉与"勇者"相近的RPG。可组成4人的队伍进行冒险。

角3.3 音3.2 销3.2 操3.2 热3.4 剧2.7 总19.0

天圣世界

HUDSON/90.07.27/RPG

以圣战士大和王子为主角,在幻

想的天界展开冒险的RPG。共4章剧情。

角3.7音3.0销3.0操3.1热3.2剧3.0总19.1

天使之翼

TECMO/88.04.28/SLG

由高桥阳一同名漫画原作改编，以模拟游戏形式进行的足球节目。有着充满魄力的视觉画面。

角4.3音3.9销3.9操4.0热4.2剧4.3总24.5

天使之翼Ⅱ

TECMO/90.07.20/SLG

继承前作系统及剧情的足球模拟游戏。在数值设定及操作性方面更加完善。

角4.2音4.0销3.7操3.9热4.1剧3.8总23.6

音乐选择 标题画面时按住A和B再按START，即可进行音乐选择。

省略介绍 在比赛前交代故事时，按SELECT，便能马上开始比赛。

闪光的若林 在西德的比赛开始前，若林的情报显示时同时按下A、B、SELECT、START。

田村光昭的麻雀大会

HONEY/90.09.21/TAB

由日本麻雀界最强者田村光昭监制的麻将节目。

角2.5音2.7销2.6操2.6热2.6剧2.5总15.4

田代的魔界冒险

EPOCH/89.10.27/ACT

以救援4位公主为目的，在魔界展开的动作冒险节目。

角3.5音2.1销2.9操2.9热2.9剧2.9总18.1

条码版战斗机器人

BANDAI/93.11.13/ACT

可自由设定及安装机器人身体各部分零件的动作节目。可2P对战。

角2.8音2.7销2.6操2.9热2.8剧3.1总16.9

条码世界

SUN SOFT/92.12.18/ETC

采用条码卡片作战模式的对战节目。剧情模式带有较重的RPG色彩。

角3.5音3.3销3.5操3.6热3.2剧3.6总20.6

铁臂阿童木

KONAMI/88.02.26/ACT

为揭开传说中的大陆亚特兰蒂斯之谜，阿童木登场展开冒险。本节目由同名卡通作品改编，登场角色均是令人十分怀念的原作人物。

角3.0音2.7销2.4操2.6热2.4剧2.6总15.7

铁道王

TV SOFT/87.12.12/TAB

以经营铁路公司为主要内容的桌棋游戏。进行时有着丰富多采的事件发生。若出现破产者游戏便会结

束。

角3.1音3.1销3.2操3.4热3.4剧3.7总19.8

铁钩船长

EPOCH/92.03.27/ACT

以同名影片为基础制作的动作节目,主角要使用手中的短剑打败海贼及妖怪,拯救孩子们。

角3.6音3.2销3.0操3.2热3.5剧3.3总19.7

铁拳之道 BLUES

BANDAI/93.10.29/AVG

由同名漫画原作改编的冒险游戏。玩者要操作主人公前田太尊在吉祥寺进行冒险。战斗时进入 ACT 模式。

角3.6音3.3销3.6操3.4热3.5剧3.5总20.9

铁人竞技

KEY AMUSMENT/88.12.16/SPG

以铁人耐力比赛为基础制作的游戏。有着多种比赛项目。

角2.6音2.6销2.6操2.6热2.6剧2.8总15.8

铁血战士

PACK IN VIDEO/88.03.10/ACT

由阿诺·史瓦辛格主演的同名电影游戏化。目标同样是打倒外星恶魔。

角2.8音2.6销2.4操2.6热2.5剧2.5总15.4

自杀 游戏中暂停,然后按 A 即可。

头脑战舰

TV SOFT/85.12.14/STG

操作战机使用多种武器与敌人作战的纵卷轴射击游戏。

无敌 标题画面时输入 A、A、下、左、右、右、右、B、上、上、上、上、START 即可。

突击要塞

EAST/87.06.02/STG

可进行四方向卷轴的射击节目。游戏中带有大量 RPG 要素。以磁碟形式发售。

图书世界

SUN SOFT/88.01.23/AVG

共设有 4 个世界的冒险节目。游戏气氛十分特殊。

角3.7音3.2销2.9操3.0热2.9剧3.0总18.6

兔子大冒险

KONAMI/91.12.20/ACT

根据美国同名卡通制作的动作节目。兔子在 3 位同伴的帮助下,为营救伙伴而奋斗。

角3.7音3.5销3.3操3.5热3.0剧3.2总20.1

兔子大冒险 2

KONAMI/92.11.27/ACT

由美国卡通明星宾尼兔主演的动作节目续集。共 5 个版面,每个版

面要变换角色进行。

角4.1音3.2销3.1操3.5热3.2剧3.2总20.2

吞食天地

CAPCOM/89.05.19/RPG

在通常的RPG作品形式基础上增加了SLG要素的角色冒险游戏。全部共8章剧情，以三国时代著名君主刘备为中心，可成为同伴的武将多达60人以上。角色设计由著名漫画家本宫广志担当。

角4.2音3.9销3.9操4.1热4.3剧4.0总24.5

吞食天地Ⅱ诸葛孔明传

CAPCOM/91.04.05/RPG

形式独特的“三国志”题材RPG作品之二。与前作相比本辑的重点是更突出故事情节的设置。

角4.1音4.0销3.6操4.1热4.3剧3.9总23.8

选关密码 选一个空白进度进入签名画面，输入上×4、右×2、下×8、左×1，若成功会停在“こ”的位置上，之后输入下表的密码即可。

剧情	密码
2	みやざき
3	おおしの
4	ばんどう
5	こみや
6	たけなか

脱狱

KEY AMUSMENT/89.06.30/ACT

游戏者要操纵被敌人俘虏的特攻队员，由敌人牢狱逃出，并继续完成任务。是正统派的动作游戏。

角3.5音3.3销3.1操3.3热3.4剧3.1总19.7

20人 标题画面时输入A、B、B、上、上、下、左。



U

UPPER DOWN 物语

SQUARE/87.04.03/ETC

综艺型磁碟版节目，设有多种迷你游戏。气氛轻松愉快。



V

V'BALL 沙滩排球

TECHNOS/89.11.10/SPG

二对二类型的沙滩排球节目。游戏中对时间的掌握十分重要。

角3.4音3.2销3.1操3.3热3.4剧3.3总19.6



W

WIT'S

ATHENA/90.07.13/ACT

利用地形特性将敌方角色包围并

封印的独特动作节目。

角2.6音2.6销2.6操2.8热2.8剧2.8总16.0

WWF 世界摔角大赛

HOT B/92.03.27/SPG

以著名摔角团体 WWF 中 8 位选手为主角的摔角节目。游戏气氛十分生动。有多种模式可选择。

角3.4音3.4销3.6操3.6热3.7剧3.3总21.0

挖金子

NAMCO/85.06.04/ACT

在土地中行进，借助岩石消灭敌人的经典动作节目。

挖金子 2

NAMCO/86.04.18/ACT

增加了攻击方式的节目续集。

角3.3音3.0销2.9操2.9热2.9剧2.9总17.9

挖金子 2 磁碟版

挖金子磁碟版

瓦里奥的森林

任天堂/94.02.19/ACT

本节目是以马里奥的对手瓦里奥为主角的动作型智力节目。借助爆弹将屏幕上的怪兽消去。

角3.3音3.2销2.9操3.1热3.3剧3.0总18.7

外星战机

东映动画/86.03.19/STG

“沙罗曼蛇”系列类型的射击节目。可使用闪光弹等特殊武器。

角2.3音2.2销2.0操2.4热2.1剧2.2总13.2

万岁 拉斯维加斯

EPOCH/88.09.30/ETC

设有多种项目的博弈节目。

角3.0音2.9销2.8操3.1热3.0剧3.2总18.1

王国战争

SOFT PRO/89.04.28/SLG

以真实时间制进行的模拟节目。设有重播战斗画面的重放系统。以磁碟形式发售。

王者剑之谜

BANDAI/87.02.27/ACT

以飞镖为武器进行作战的动作节目。设有射击版面。

角3.7音3.1销2.9操3.2热3.1剧3.3总19.3

王者之道

JALECO/89.12.21/ACT

共有 11 个版面的动作游戏。大小首脑共 17 名。

角3.0音2.9销2.8操2.8热2.8剧2.7总17.0

无敌 标题画面时输入上、上、上、上、下、左、右、上，之后按 START 开始便可无敌，但掉下洞穴还是会受损。

选关 在标题画面时顺序输入上、

下、左、右、B×4、START。进入选关画面后、用 SELECT 选择，按 A 键决定。

王中王

NAMCO/88.12.09/SLG

设有两种模式，共 24 种角色可使用的模拟游戏。操作系统简单。

角3.8音3.6销3.1操3.3热3.5剧3.5总20.8

隐藏画面 在结局画面出现"END"时，等待五分钟左右即可出现隐藏画面。

网球

任天堂/84.01.14/SPG

由当时著名的街机节目"VS 网球"移植而来，加入了大量全新的画面、规则及技巧。

网球磁碟版

威路 WILLOW

CAPCOM/89.07.18/A·RPG

主角威路以剑和魔法为主要武器作战。等级提升后攻击速度会变快，共有 12 种魔法设定。

角3.7音3.5销3.3操3.6热3.6剧3.3总21.1

迅速升级 输入密码"5えろ くむ 2Gせ6 えろく む2H す7う"后开始。接着按 2P 手柄的 B 键，在游戏中只要打倒一名敌人便可升到极高等级。在此种状态下若按住 2P 手柄 A 键再控制主角的行动，便可不受地形限制自由移动。

威特纳之森林

TAITO/88.03.25/ACT

横卷轴的动作节目。主角攻击力可随购入及获得宝物而提升。

角3.1音2.9销3.0操3.0热3.0剧2.8总17.8

围棋九路盘对局

BPS/87.08.11/TAB

使用九路棋盘进行的围棋游戏，难度较低可供初学者轻松进行。

角2.7音2.5销2.7操2.9热2.8剧2.8总16.3

围棋九路盘对局磁碟版

围棋名鉴

青木书店/90.01.10/TAB

游戏中收入 40 盘名局，在对局时的判定模式可提示下一手，是入门者水平的围棋节目。

角2.3音2.2销2.3操2.4热2.4剧2.3总13.8

围棋指南

CBS/89.07.14/TAB

设有对局及名人观战模式的围棋节目。

围棋指南'91

CBS/91.07.05/TAB

记录了 89 年以来围棋史上 110 盘名局棋谱的节目。

围棋指南'92

CBS/92.03.10/TAB

记录了 90 年之后 132 局棋谱的围棋节目。

围棋指南'93

CBS/92.11.27/TAB

系列围棋节目 93 年版。收入了 135 局棋谱。

围棋指南'94

CBS/93.12.17/TAB

“围棋指南”系列之五。收入 119 局棋谱。

国家	密码
JPN	0870142
FRG	1870042
BRA	2870932
FRA	3870832
KOR	4870732
GBR	5870632
ARG	6870532
USA	7870432

维纳斯杯足球

DATA EAST/88.08.12/SPG

气氛轻松有趣的足球节目。操作性十分完善。

角 3.7 音 3.1 销 3.0 操 3.2 热 3.3 剧 3.1 总 19.4

全部密码 见右表。

维纳斯战记

KSS/89.10.14/SLG

战斗时以射击方式进行的模拟节目。设有角色等级提升系统。

角 3.4 音 3.0 销 3.0 操 3.2 热 3.2 剧 3.1 总 18.8

维新之岚

光荣/90.09.15/SLG

题材及形式独特的历史模拟游戏。玩者可选择尊皇、公仪、佐幕三种思想之一，为统一全国 17 个藩的思想意识而努力。

角 3.2 音 3.1 销 2.6 操 3.0 热 3.2 剧 3.2 总 18.3

精神力回复 当要人的精神力下降时，前往可出现风景画面的场所便可使其精神力回复。

尾崎高尔夫职业版

HAL 研究所/88.02.01/SPG

由职业高尔夫名人尾崎将司担当技术监督的高尔夫节目，共 4 个模式可选择。

角 2.8 音 2.6 销 2.6 操 2.7 热 2.9 剧 2.7 总 16.2

未来冒险

ALTON/91.12.20/ACT

为救出同伴而展开的横卷轴动作

节目。游戏中加入了3D射击版面。

角2.9音2.9销2.9操2.9热3.0剧2.8总17.3

未来神话

TAITO/87.06.30/RPG

以未来时代的地球为舞台，描绘高科技战争的角色游戏，故事有着极为独特的设定。

角2.5音2.4销2.2操2.3热2.4剧2.6总14.4

未来战史

PACK IN VIDEO/89.12.01/SLG

以战斗机器人为主角的未来型模拟游戏。节目中有着多种不同性能及威力的武器装备设定。

角2.7音2.6销2.6操2.7热2.6剧2.6总15.9

观看结局画面 在片头DEMO出现时按住上、A、SELECT再复位，结局画面便会出现。

未来战士2

PACK IN VIDEO/92.06.26/ACT

根据同名电影制作的动作节目。基本以横卷轴ACT模式为主，设有摩托车版面。

角3.2音3.3销3.1操3.2热3.4剧3.1总19.2

卫星探险

KONAMI/91.04.26/RPG

以宇宙卫星为舞台展开的正统派RPG节目。

角4.1音3.4销3.6操4.9热4.2剧3.9总24.1

文明冒险

SUN SOFT/88.12.09/AVG

以磁碟形式发售的冒险游戏。剧情及系统均较简单。

角3.3音2.9销2.5操2.5热2.6剧2.5总15.3

巫术

ASCII/87.12.22/RPG

个人电脑上最早的3D迷宫型RPG移植版。在游戏中可组成6人的队伍进行冒险。本节目是具有经典意义的作品。

角3.7音3.5销3.5操3.4热3.7剧3.6总21.4

巫术Ⅱ

ASCII/89.02.21/RPG

正统派3D迷宫RPG的续作。在画面及操作性等各方面均较前作更为充实。

角3.7音3.6销3.5操3.5热3.9剧3.6总21.8

巫术Ⅲ

ASCII/90.03.09/RPG

系列作品之三。由个人电脑移植而来，但几乎所有方面均作了改善。增加了全新剧情及魔法。

角3.3音3.4销3.3操3.3热3.5剧3.2总20.0

呜呼！ 野球人生一直线

SUMMY/92.12.25/TAB

从幼儿园时代开始便进入棒球部,最终目标是成为一流棒球选手的桌棋类游戏。可四人同时进行,以契约金的多少决定胜负。

角3.1音2.7销3.1操2.8热3.2剧2.8总17.5

无人岛战记

SOFT PRO/88.03.04/SLG

以争夺宝石及领地为目的而展开的模拟节目。整体难度较高。

角2.8音2.6销3.0操2.6热2.9剧3.0总16.9

武藏的冒险

SICOMA/90.12.22/RPG

本节目是描绘剑圣宫本武藏的传人为解救人民的苦难而与妖魔作战的角色游戏。本节目解谜的要素较多。

角3.7音3.2销3.3操3.2热3.2剧3.1总19.8

最强角色 在标题画面,顺序输入1P的SELECT、B、A、左、右、B、右、SELECT,然后不存贮,选择"**はじめから**"开始游戏,便可使等级和持金量均达到最高值,以最强角色开始游戏。

BGM和效果音 在标题画面,顺序输入A、B、A、B、A、B、右、SELECT,即可切换至BGM和效果音选择画面,然后用十字键的上下可选择21首BGM和31种效果音,按A和B即可收听。

武士之剑

CAPCOM/88.11.15/AVG

由玩者扮演勇者将黑暗帝王打倒的冒险节目。整体难度较高。以磁碟形式发行。

武田信玄

HOT B/88.03.28/SLG

由玩者扮演武田信玄向统一日本的目标努力的日本战国题材模拟游戏。游戏遵循历史,由甲斐之国开始进行。

角3.0音2.8销2.8操3.0热3.0剧2.9总17.4

可以用敌国的密码 请见下表

国	密码		
2	ああむあむ うむせ	おい	いけあいA
3	ああむあむ うむせ	えう	いけあいA
4	ああむあむ うむせ	うえ	いけあいA
5	ああむあむ うむせ	いお	いけあいA
6	ああむあむ うむせ	あか	いけあいA
8	む2そちせ といれ	けく	ろろいきも
9	む2そちせ といれ	くけ	ろろいきも
10	む2そちせ といれ	きこ	ろろいきも
11	む2そちせ といれ	かさ	ろろいきも

武田信玄2

HOT B/89.08.21/SLG

战国时代历史模拟游戏的第二作。设定了信玄死后其子胜赖继续进行统一天下的情节。

角3.4音3.1销3.1操3.2热3.3剧3.2总19.2

音乐测试　按住 START 和 SELECT 开机，画面出现“HOT. B”时同时按下 2P 的 A、B、右，即可进入新测试。

金山　在“山”的操作中选择“はっくつ”，投入金额为0，之后按住2P 的左下和 B 再按 1P 的 A，则金山可成为100。

五目连珠

任天堂/83.08.27/TAB

FC 早期的著名棋类作品。可进行二人对战。

五子棋

任天堂/83.08.27/TAB

红白机初期的名作。有三种难度可选择，可二人同时进行。



西部特警

HONEY/87.03.06/ACT

由玩者扮演警官，惩罚并劝导罪犯的动作节目。

角2.5音2.4销2.3操2.6热2.4剧2.8总14.9

西洛冒险

CBS/89.12.15/AVG

采用 AVG 与 RPG 两种方式的冒险游戏。自由度较高，每位角色均有独特个性。

角3.1音2.5销2.4操2.5热2.4剧2.8总15.8

西瓦大冒险

PACK IN VIDEO/88. 08. 10/A·RPG

以画面切换方式进行的动作 RPG，主角以身体冲撞为主要攻击方式，获得经验值后可提升等级。

角3.2音2.9销3.0操3.0热2.9剧2.8总17.8

西游记

JALECO/88.11.11/ACT

打倒敌人得到金钱，并可在商店购入高级防具的动作游戏。以中国古代神话小说西游记为题材设计。

角3.5音3.2销3.1操3.3热3.3剧2.9总19.2

最强装备及选关　输入上、下、上、下、A、B、START 即是最强装备；按住 A 和 B 再按上即可选关。

接续　在 GAME OVER 之后再次回到标题时，按住下再按 START，这样就可在游戏结束后重新开始游戏。

西游记Ⅱ

JALECO/90.12.07/ACT

系列动作游戏之二。玩者的目的是操作悟空通过全部6个版面。可在游戏开始自由选择地点。

角3.7音3.2销3.3操3.3热3.4剧3.1总20.0

金丹增加 在练习场地结束游戏，之后选择“继续”再开始游戏，就可使金丹增至2个。

音乐测试 在标题画面按住2P的A、B再START。进入音乐测试画面之后，用十字键的左右选曲，按A键收听。

希特勒复活

CAPCOM/88.07.20/ACT

为夺回绝密军事资料，特种部队成员JOE勇敢地潜入敌军基地。本节目是有着冒险游戏色彩的动作游戏。移动画面时以模拟真实时间制进行。

角3.5音3.3销3.2操3.2热3.5剧3.4总20.1

溪流王

HOT B/87.02.06/SPG

本节目是正统派的钓鱼游戏。资料设定十分详细。

角2.7音2.2销2.4操2.5热2.7剧3.3总15.8

溪流王 2

HOT B/91.12.27/SPG

本节目是正统钓鱼系列的续集。共有四种场地设定。

角2.9音2.9销2.8操2.9热3.1剧3.1总17.6

溪流王磁碟版

咸蛋超人(奥特曼)

BANDAI/87.01.29/ACT

由原作电视片改编的动作游戏。主角作为变身后的超级战士要为守护地球而与怪兽作战。

角3.3音2.7销3.0操2.7热2.7剧2.9总17.3

变身 在人类状态按住A、B、连打START即可。

无敌 在人类状态时暂停，输入START16次，解除暂停即可无敌，但变身后此秘技是无效的。

咸蛋超人 2

BANDAI/87.12.18/ACT

游戏者要操作科学特搜队、地球防卫军及咸蛋超人与进攻地球的怪兽作战。带有较强的SLG要素。

角2.8音2.5销2.5操2.4热2.4剧2.6总15.2

咸蛋超人俱乐部

BANDAI/88.10.22/RPG

为拯救被怪兽侵略的地球，Q版咸蛋超人兄弟勇敢地出击作战。共6个版面。

角4.2音3.4销3.0操3.4热3.5剧3.5总21.0

咸蛋超人俱乐部 3

YUTAKA/91.12.29/RPG

SD造型的咸蛋超人RPG之三。在游戏中加入了迷你棒球节目。

角4.0音3.4销3.3操3.4热3.3剧3.4总20.8

咸蛋超人俱乐部Ⅱ

BANDAI/90.04.07/RPG/

为使宇宙再次恢复和平，咸蛋超人兄弟二度联手出击的RPG作品。战斗中可使用忠实于原作的必杀技攻击。

角3.9音3.2销3.1操3.2热3.0剧3.2总19.6

音乐测试 完成游戏一次等结尾画面结束同时按下2P的A和B，即可进音乐测试。

省略演示画面 在演示画面刚刚开始时，按1P的START、SELECT、A和B键，再同时按住2P的A、B键2次，即可马上开始游戏。

咸蛋超人俱乐部怪兽大决战

ANGEL/92.12.25/ACT

操作SD版化的咸蛋超人与怪兽搏斗，并可使用光线必杀技的横卷轴动作游戏。

角3.8音3.3销3.0操3.3热3.2剧3.1总19.7

选关 在标题画面使用2P手柄，按住A、B不放，若按住上再开始便是第2关，右是第3关，下是第4关，左是第5关。

咸蛋超人俱乐部条码版

BANDAI/93.04.23/SLG

设有两种模式的卡片战斗节目。角色均以SD造型登场。

角3.5音3.0销3.0操2.9热3.1剧3.2总18.6

香港

德间书店/90.03.23/PUZ

按东南西北中发白的顺序将画面上的麻将牌取走的智力游戏。是传统的上海系列的再现。

角2.4音3.6销3.1操3.2热3.0剧3.3总18.6

香蕉

VICTOR/86.09.08/PUZ

由个人电脑移植的智力节目。全部共105个版面。

角2.9音2.8销2.5操2.3热2.5剧2.3总15.2

香蕉王子大冒险

TAKARA/91.12.20/ACT

香蕉王子为寻找3件神器而进行冒险的动作节目。

角3.4音3.2销3.2操3.4热3.1剧3.3总19.6

小叮当EPOCH版

EPOCH/90.09.14/RPG

以同名卡通作品为基础制作的角色冒险游戏。全部共4个版面，均

以原作中著名场地为舞台进行。

角3.6音3.2销3.1操3.2热3.2剧3.1总19.4

小叮当HUDSON版

HUDSON/86.12.12/ACT

由同名漫画作品改编。全部分为开拓篇、魔境篇、海底篇等3部分。与原作相同可使用多种宝物。

角3.6音3.3销2.9操3.1热3.1剧3.1总19.1

选关 标题画面时按住1P的A、B，再按SELECT一次，开始后则进入第2关。同样的操作若按SELECT两次则进入第3关。

小公子赛蒂

富士电视/88.12.24/AVG

根据同名电视卡通改编的冒险游戏。共有7种指令。

角2.8音2.6销2.5操2.5热2.3剧2.6总15.2

音乐选择 在标题画面，同时按下1P的START、SELECT、A、B，然后复位。当出现黑色画面时即成功。按A键可收听背景音乐；按B键可听到效果音。

小美人鱼

CAPCOM/91.07.19/ACT

根据迪斯尼同名卡通改编的动作节目。

角3.1音2.6销2.8操2.9热2.9剧2.9总17.3

小蜜蜂

NAMCO/84.09.07/SPG

NAMCO在红白机上第一个作品。游戏的平衡感及操作性较街机版有所改良。

收听音乐 按住2P手柄的A、B两键同时连按复位，之后即可听到“风之谷”中的音乐片段。

小蜜蜂磁碟版

小魔星磁碟版

小魔星达鲁鲁

BANDAI/91.03.21/ACT

以同名漫画主角为中心展开的轻松愉快的动作游戏。场地与场地之间的移动画面有桌棋游戏的风格。

见到泳装画面 在第二话开始时，与同伴交谈结束后等待约一分钟时间，便可看见伊代菜身着泳装的画面。

小魔星达鲁鲁2

BANDAI/92.06.19/ACT

前作的续篇。本作中可选择多位角色进行。根据场地的不同要活用各角色的不同能力过关。

角4.2音3.4销3.3操3.6热3.4剧3.3总21.2

小魔星达鲁鲁2磁碟版

小松君

BANDAI/89.12.08/AVG

以小松君为主角在江户时代及原始时代往返的冒险游戏。

角3.0音2.6销2.6操2.6热2.5剧2.6总15.9

接续 在GAME OVER后的密码画面，按START即可接续。

歇洛克·福尔摩斯 伯爵千金诱拐事件

TOUCH/86.12.11/ACT

搜索诱拐伯爵千金的罪犯，突破重重难关的动作游戏。仅看标题有冒险游戏的感觉。

角2.2音2.3销2.3操2.1热2.2剧2.5总13.5

画面变化 输入密码CCCCCCCC-CCチCCCCCCCCQQ即可。

新 鬼岛

任天堂/87.09.04/AVG

任天堂最早的二枚组磁碟版冒险节目。共有9章剧情。

角4.5音4.3销4.0操4.1热4.4剧4.4总25.8

新 里见八犬传

东映动画/89.12.08/RPG

根据电影“里见八犬传”制作的节目。可任选角色展开不同剧情。

角2.9音2.8销2.6操2.7热2.8剧2.8总16.6

新 燃烧！ 职业棒球

JALECO/89.07.13/SPG

前作“职业棒球’88”的续篇，采用了新的斜上视角比赛方式。增加了3种球场类型。

角3.2音3.0销2.8操2.9热3.0剧3.1总18.0

设定模式 标题画面时按住1P手柄的A、B再按START键即可进入包括难易度设定及音乐测试的设定画面。

各球队决赛密码 见表。

FC37	队	密码	
		明星联赛74胜	日本联赛3胜
大西洋联盟	G	EJBYBUB	NQXAOGC
	T	EKBYBUC	NRXAOGD
	S	ELBYBUD	NCXAOGQ
	D	EMBYBUE	NDXAOGR
	W	ENBYBUF	NUXAOGG
	C	EOBYBUG	NYXAOGH
太平洋联盟	L	EPBYBUH	NGXAOGU
	Bu	EQBYBUY	NHXAOGV
	Br	EBBYBUJ	NYXAOGK
	F	ECBYBUK	NZXAOGL
	H	EDBYBUL	NKXAOGY
	O	EEBYBUM	NLXAOGZ

新恶魔克星2

HAL研究所/90.12.26/ACT

同名影片的游戏化。两位勇士组成搭档为抓获妖魔而战的动作节目。共6个版面。

角3.6音3.3销3.1操3.2热3.2剧3.0总19.3

新人类

MAX/87.02.10/STG

以著名摔角手长州力为原型设计的主角，要在原始时代与恐龙等猛兽周旋，是轻松的动作射击节目。

角3.3音3.0销2.7操2.9热3.0剧2.9总17.8

在没有道路的地方跳跃前进 当一关结束的时候，靠近入口处，按住十字键的上并跳跃，便可进入到石山中。

新宿中央公园杀人事件

DATA EAST/87.04.24/AVG

受到较大的电影影响而制作的推理冒险节目。画面很有电影片的感觉，遗憾的是剧情较平淡。

角3.4音2.8销3.1操3.1热3.3剧3.0总18.7

新闻小子

ALTON/91.01.30/ACT

由街机移植的动作节目。游戏者要躲避突破种种障碍为报社取得头条新闻。

角2.9音2.7销2.6操2.8热2.7剧3.3总16.8

信长野望·全国版

光荣/88.03.18/SLG

由游戏者扮演大名，以统一全国为目标的历史题材模拟游戏。设有17城及50城两种模式。最多可8人同时进行。

角3.9音3.4销3.0操3.5热4.1剧3.9总21.9

信长野望·武将风云录

光荣/91.12.21/SLG

FC系列战略模拟游戏第三作。可选择的大名增加到41位。增添了茶会等全新系统。

角4.0音3.6销3.4操3.5热3.8剧3.6总21.9

变换大名 做定存储后选择游戏终了，让COM担当君主继续进行，之后在下个月初按START就可以选择君主再度开始。

信长野望·战国群雄传

光荣/90.02.03/SLG

共有450位武将登场的战国题材历史战略模拟游戏。是“信长野望”系列的第二作，采用了全新系统并设定了难易度不同的两个剧情。

角3.9音3.8销2.9操3.6热4.1剧3.6总21.8

隐藏操作 标题画面时按住SELECT不放，之后按下B是音乐测试，按下A是武将的介绍画面。

星际战机

KUDSON/85.06.25/STG

正统派的纵卷轴射击节目。设有空中及地面两种敌方角色。

星际战将

TAITO/93.04.23/ACT

根据美国著名卡通改编制作的动作节目。主角吉特森要为守护行星的生态环境而与非法采掘者作战。

角3.2音2.8销2.6操2.7热2.9剧3.2总17.5

星际战士

HUDSON/86.06.13/STG

纵卷轴的射击节目。各版面均有巨大的首脑角色。

角2.8音3.7销3.9操3.8热3.8剧3.5总21.4

星际战争

TECMO/86.11.11/ATG

除射击外有着解谜要素的新型STG。全部共7个版面。

角2.4音2.6销3.9操3.8热3.8剧3.7总20.2

接续 GAME OVER时等待标题画面再次出现，按START键即可。

无敌 同时按下1P及2P的左上，再按住两手柄的A、B键及START，即可无敌。

星际之门

HAL研究所/87.09.24/STG

速度感较强的横卷轴射击节目。可使用激光及爆弹两种武器。

星空历险记

KING RECORD/89.03.17/AVG

由个人电脑移植的冒险节目。游戏中的动画处理十分漂亮。

角4.1音4.2销3.5操3.5热3.7剧3.5总22.3

星空战机

NAMCO/85.12.06/STG

以宇宙为舞台的正统3D射击节目。

角2.9音2.5销2.6操2.8热2.7剧3.5总17.0

星灵猎人

HUDSON/89.12.08/AVG

以日本实际存在的神秘地区为舞台展开的冒险节目。

角2.7音2.7销2.6操2.7热2.5剧2.5总15.7

星球大战 帝国反击记

VICTOR/93.03.12/ACT

以原作影片第二辑为基础制作。游戏者要操作主人公卢克与他的伙伴，打败宿敌达斯·瓦德。在片头及片尾均有美丽的画面。

角3.6音3.4销3.2操3.2热3.2剧3.1总19.6

高跳 按住十字键下方，当卢克发光时按A，即可高跳。

接续 GAME OVER时，等标题画面再次出现按START即可。

星球大战 NAMCO版

NAMCO/87.12.04/ACT

根据著名影片改编的游戏。角色

设计忠实于原作。全部共13个版面。最后一版的死星战役采用3D设计模式。

角3.3 音3.4 销3.1 操3.1 热3.0 剧2.8 总18.6

星球大战 VICTOR 版

VICTOR/91.11.15/ACT

根据同名科幻电影制作。游戏中共有6人可使用。最终目的为破坏死星。

角3.1 音3.2 销3.0 操3.4 热3.2 剧2.9 总18.8

星之泉精灵物语

任天堂/93.03.23/ACT

在GB版受到欢迎的动作游戏。FC版中增加了全新的攻击方式，总共达20余种。

角4.2 音3.6 销3.7 操3.8 热3.6 剧3.9 总22.8

隐藏模式　首先将游戏全部版面完成一次，在之后的模式选择画面就会出现加分舞台的选项。选择后即可进入自由选择场地及音乐的隐藏模式。

行星舰队

东芝EMI/86.12.05/SLG

科幻题材的战争模拟节目。带有较重的电脑游戏色彩。

角3.0 音2.9 销2.7 操2.9 热3.1 剧3.4 总18.1

行星冒险

HOT B/87.10.27/RPG

以科幻题材构成故事的角色冒险游戏。游戏内容十分复杂，难度较大。

角3.1 音2.8 销2.7 操2.8 热2.9 剧2.6 总16.8

修罗之道

任天堂/87.09.03/A·RPG

共设有1500个版面的动作RPG，敌方角色在100人以上，游戏中需要收集的情报接近300条。

角3.5 音3.3 销3.1 操3.1 热3.4 剧3.3 总19.6

雪人兄弟

PLANE/91.12.06/ACT

使用雪球攻击敌人的动作节目，可二人同时进行。

角3.5 音3.2 销3.1 操3.4 热3.3 剧3.2 总19.7

寻找游戏

TECMO/91.04.05/TAB

由同名漫画改编制作的桌棋节目。可4人同时参加。

角3.6 音3.1 销3.0 操3.2 热3.1 剧3.2 总19.3



鸭子大冒险2

CAPCOM/93.04.23/ACT

可设定3种难度的动作冒险节目，共5个版面，可参考地图进行。

角3.5音2.5销2.6操2.7热2.4剧2.7总16.4

亚典娜

SNK/87.06.05/A·RPG

由街机移植而来，以测试角度进行的动作性游戏。设有水平提升系统。游戏者要操作主角麻宫亚典娜展开幻想世界的奇异之旅。

角3.4音2.9销2.7操2.7热2.9剧2.9总17.5

亚典娜磁碟版

亚克士战机

JALECO/86.04.17/STG

由街机移植的纵卷轴射击节目。设有无敌合体系统。

角2.6音2.6销2.3操2.6热2.4剧2.6总15.0

重复取得奖分 在加分版面先将奖品击坏一半，稍后再将其完全击毁，便可获得2倍的得分。

亚空间战机

KONAMI/87.10.21/STG

对应任天堂3D系统的3D卷轴射击节目。战机的武器可提升能量。

角3.4音3.3销3.0操3.3热3.3剧3.2总16.6

亚空战记

SQUARE/88.07.12/STG

以幻想世界为舞台的动作射击游戏。节目难度较高。

角2.8音2.5销2.6操2.4热2.5剧2.7总15.5

防护盾的能量最高 在补给基地SOL买到护盾并使能量、特殊武器、盾、都达到最高数值。然后，按住A键再连打SELECT，就会令护盾能量达到99。

无敌 将第3人的名字定为"PHOTO"，游戏开始时再选择这个名字便可无敌。

选关 将第3人的名字定为"GOJIRA4"，选择这个名字后游戏使从第4关开始，并且随着数字的变化，关也随之改变。

亚特兰蒂斯之谜

SUN SOFT/86.04.17/ACT

游戏者要扮演年轻的冒险家威恩，为救出自己的老师并解开失踪的大陆之谜，而在长达100版面的世界进行冒险。

角3.2音3.1销2.8操2.8热3.0剧3.1总17.9

选版 标题画面时输入1P的SELECT×33，2P的A×22，之后用1P按住A、B的同时，再按住START，就可以用SELECT选关。

无敌 标题画面时输入1P的B×33，之后将1P的SELECT，上和2P的A、B、下全部按住再开始。

不减人数 标题画面时输入2P的

A×11、1P的A×22再开始游戏，人数则不会减少。

近距离投爆弹 按住1P手柄的下及2P手柄的上，再按B键即可。

亚特兰蒂斯之谜磁碟版

炎之大地

学研社/89.08.11/SLG

重视战略要素的战争模拟游戏。战斗画面富有紧张感。

角2.9音2.8销2.6操2.7热2.8剧2.8总16.6

炎之斗球儿 躲避球弹平2

SUN SOFT/93.03.26/SLG

根据热门漫画改编的斗球节目。采用卡片战斗的SLG模式。

角3.4音3.2销3.1操3.4热3.4剧3.0总19.4

眼镜蛇指挥官

DATA EAST/88.10.21/STG

操作战斗直升机，将版面内的俘虏救出的横卷轴射击游戏。节目中有许多地道及秘密基地。

角3.2音3.0销3.0操3.0热3.1剧3.0总18.3

演艺大冒险

NAMCO/89.06.23/RPG

以艺能界为舞台展开的角色节目。

角3.6音3.2销3.2操3.3热3.4剧3.4总20.1

妖怪道中记

NAMCO/88.06.24/ACT

由PC－E版著名同名节目移植而来。主人公为追寻药师如来而在地狱界进行冒险。

角4.0音3.6销3.5操3.6热3.5剧3.3总21.4

在DEMO画面自杀 DEMO画面时按START即可。

妖怪道中记磁碟版

妖怪俱乐部

JALECO/87.05.19/ACT

为将给人间带来苦难的妖怪王打倒，主人公踏上危险诡异的旅途。游戏设有打倒敌人提升能力的系统。

角2.7音2.7销2.5操2.7热2.6剧2.7总15.9

第二及第三关的密码 第二关为上、上、A、右，第三关为上、左、B、上。

妖怪克星

德间书店/86.09.22/ACT

著名电影的游戏化。在作品中再现了电影中的许多动作及场面。

角2.8音2.8销2.6操2.7热3.0剧2.6总16.5

无敌 在寺院中时连打A、B键并

以此种状态被妖怪击中，若主角颜色变黄即可成功地进入无敌状态。

妖精冒险

东芝 EMI/86.06.03/ACT

带有育成要素的动作节目。

角3.3音3.6销2.0操1.8热2.3剧1.8总13.8

妖精物语

JALECO/92.12.11/ACT

为救助遭绑架的母亲，妖精莉特和塔姆出发冒险。本节目可通过打倒敌人得到奖分及宝物。

角2.6音2.6销2.3操2.4热2.2剧2.7总14.8

耀奇的饼干

任天堂/92.11.21/ACT

著名角色主演的动作型智力节目。玩者要通过操作将同画面中的饼干全部消去。可二人对战。

角3.7音3.4销3.6操3.5热3.7剧3.5总21.3

耀奇的饼干磁碟版

野狼行动

TAITO/89.03.31/STG

使用机枪及火箭弹作武器，孤身一人进攻敌军基地的枪机节目。由街机移植。

角3.1音2.9销2.8操2.9热3.2剧3.3总18.1

一百万大冒险

SOFEL/89.01.06/AVG

设有两种模式的冒险节目。游戏中带有博弈要素。

角3.1音2.9销2.8操3.0热3.1剧3.2总18.0

一刻公寓

RUMES/88.07.21/AVG

由高桥留美子同名漫画为基础制作的冒险游戏。原作中富有个性的角色均在游戏中登场。

角4.0音3.2销3.1操3.2热3.3剧3.2总20.0

伊苏国

VICTOR/88.08.26/A·RPG

由个人电脑著名动作游戏移植而来。故事设定与电脑版相同，宝物及地图做了一定程度的改动。

角3.9音4.1销3.5操3.6热3.9剧3.6总22.6

伊苏国Ⅱ

VICTOR/90.05.25/A·RPG

由个人电脑移植的动作角色类游戏第二作。画面及音乐均带有浓郁的原作气氛。

角3.6音3.7销3.3操3.5热3.6剧3.3总21.1

伊苏国Ⅲ

VICTOR/91.09.27/A·RPG

著名系列作品之三。与前作比较由于采用了新的动作系统，在横卷轴的战斗画面时动作性更强。

角3.8音3.8销3.■操3.6热3.8剧3.4总21.9

役满天国

任天堂/91.06.28/TAB

设有两种模式的四人麻雀。场地共设定全世界7大城市，每个都市有3名对手登场。

角3.3音3.3销3.3操3.5热3.6剧3.1总20.0

观战模式 在选择自由模式之后，出现角色设定画面时按住SELECT再按B键。进入对战后就可由电脑控制。

意大利运动大赛

KEMCO/88.09.22/ACT

以意大利为舞台召开的运动盛会游戏化。共设有6种比赛项目。

角3.4音2.9销2.7操2.8热2.9剧3.0总17.7

义龟报恩

HUDSON/89.08.26/STG

将动作与射击游戏合为一体的节目。在动作版面得到特定宝物便可进入射击版面。

角3.0音2.8销2.6操2.8热2.6剧2.6总16.4

特别密码 输入“BBAI3 57912”可与各关首脑对战；“A2A4A 6A8AO”进入射击版面；“E3D3D 3D3DF”进入最后一关。

能量提升 在各射击版面开始的地点，画面卷轴之前按住SELECT再输入上、下、右、左，即可从该版面最初以最强状态出击。

异世界大战

SUN SOFT/92.01.31/ACT

为救助被捉去的女友而在异世界与恐怖生物进行战斗的动作游戏。设有多种辅助游戏的宝物。

角3.4音3.1销3.0操3.0热3.1剧2.9总18.5

异世界冒险

VICTOR/87.12.04/RPG

正统派的早期RPG节目。设有经验值及成长系统。

角2.8音2.6销2.4操2.5热2.6剧2.6总15.6

异形风暴

SUN SOFT/88.12.02/STG

与异形作战并同时救出失散在各处的同伴。全部7个版面，可二人同时进行。

角2.9音2.8销2.5操2.9热2.8剧2.7总16.6

选关 标题画面时按住2P手柄的右及1P的下再按START，即可选择前4个版面。

异形杀手

JALECO/90.12.14/ACT

设有多种攻击方式的动作节目。全部共6个版面。

角3.1音3.2销2.9操3.4热3.2剧2.9总18.7

音速英雄

任天堂/85.11.21/ACT

孤身一人的赛车手为追寻新天地而展开冒险之旅。游戏设有超级火力提升系统。

银白色沙加

SETA/92.07.24/RPG

找寻同伴、雇佣士兵，以丰富的伙伴设定为主要特征的 RPG。

角3.8音3.5销3.4操3.4热3.7剧3.4总21.2

金钱增加 首先雇佣 150 元的佣兵，然后在战斗中使佣兵升级，之后将其解雇就可得到随等级提升而增加的金钱。反复操作即可使水平迅速提升。

银河传承

IMAGEER/86.11.06/A·RPG

有着动作及射击两种战斗方式的游戏。本节目的卡带与小说同时发售。游戏中设定了能力提升系统，可使玩者更轻松地游戏。

角3.3音3.6销3.4操3.6热3.5剧3.1总20.4

91 76 **简单清版** 在 Z 地区的开始地点向左走，之后按右上使画面振动，再按住左即可清版。

银河三人组

任天堂/87.12.15/RPG

由个人电脑同名宇宙冒险节目移植而来。游戏者要操纵由三人组成的宇宙 冒险船队，在星球与星球之间展开激动人心的太空之旅。

角3.4音3.1销2.9操3.1热3.1剧3.1总18.7

银河英雄传说

KEMKO/88.12.21/SLG

根据田中芳树同名科幻小说制作的战略模拟游戏。玩者要操作庞大的太空舰队统一银河系。

角3.1音2.9销2.7操2.8热2.8剧2.9总17.3

银色上尉

德间书店/88.12.16/ACT

可进行武器组合攻击的动作节目。共 6 个版面。

角2.9音2.8销2.6操2.9热2.7剧2.7总16.5

印度冒险

SUN SOFT/89.09.29/AVG

以印度为舞台展开的超越时空的大冒险。战斗时的指令系统有 RPG 的感觉。游戏中的怪物设定充满印度风格。

角3.2音3.0销2.9操3.0热3.1剧3.1总18.3

英雄列传

BANDAI/89.02.15/A·RPG

以宽广的“JUMP”世界为舞台的动作 RPG。星矢、悟空、牙羽良等

"少年跳跃"上的漫画人物集结一堂展开冒险，最终目标是将短笛大魔王打倒。

角3.9音3.1销2.8操2.9热3.3剧3.6总19.5

英雄列传Ⅱ

BANDAI/91.12.29/RPG

包括悟空、乔乔、前田太尊等7位著名漫画人物登场的RPG。游戏目标是守护以努力、友情、胜利为宗旨的"JUMP"世界。

角4.0音3.5销3.2操3.5热3.8剧3.8总21.7

有三位孙悟饭出现 在炒饭城击败皮拉夫一伙，并于地下一层的牢房中救出悟饭后，与悟饭交谈使他成为同伴，再回到地下一层，可再次见到悟饭并使他加入。反复操作可使队伍中出现三位孙悟饭。

樱桃小丸子

NAMCO/91.10.04/TAB

本节目是以同名卡通作品为基础制作的桌棋游戏。最多可4人同时游戏。角色以漫画中受欢迎的人物为主。

角3.7音3.1销3.3操3.2热3.2剧3.1总19.5

营救任务

KEMCO/85.12.11/ACT

全部共5个版面的动作冒险节目。以匕首及炸药为主要作战方式。

影狼传说

BECHCELL/90.05.11/ACT

有着RPG风格的移动画面，遇敌时转入动作游戏的独特作品。主角为打倒幻魔使世界恢复和平而战斗。

角2.9音2.8销2.6操2.8热2.7剧2.7总16.5

不遇敌及加速移动 按住2P的A移动可以加速；按住2P的B移动便不会遇敌，两个操作若一起使用则具有双重功效。

全员悟得忍术 开始游戏后，在地图画面上按A调出菜单，之后按住2P的下、B后再同时按1P的上、A即可。

复活 在移动画面时，按1P的A键调出菜单后选择"**ひとかえる**"，将光标停在死亡角色上，之后按住2P的上和A再按1P的A即可。

影之传承者

HONEY/91.03.21/RPG

以近未来世界为舞台的新系统角色类游戏。

角3.1音3.2销3.0操3.1热3.0剧3.0总18.3

影之冒险

KEMCO/89.03.31/AVG

勇者除魔题材的冒险节目。采用迷宫及解谜等全新要素进行游戏。

角3.2音3.1销2.8操3.0热3.1剧3.0总18.3

影子传说

TAITO/86.04.18/ACT

为了救出公主,主角忍者勇敢的出击,与敌方忍军展开死斗的动作游戏。

角3.6音3.5销3.2操3.4热3.5剧3.4总20.7

10人法 按住1P的SELECT、START、A、B及2P的A、B接通电源,并于标题画面开始翻卷之前,输入1P的A及2P的B各一回再开始游戏,人数即增至10。

勇士之光

NCS/87.10.20/RPG

由三位主角组成勇者队伍进行冒险的角色游戏。战斗方法与"勇者"系列相同。

角3.5音3.3销3.2操3.3热3.6剧3.1总19.9

勇士之纹章

SQUARE/87.05.30/RPG

为获得勇者之称号而进行冒险的角色类游戏。系统设定十分特殊。

角3.5音3.5销3.6操3.4热3.7剧3.1总20.9

加快文字速度 当字幕出现时按住B键即可。

接续 在失败时,按住1P的A键,再按2P手柄的A键10次即可在失败的地点接续。

勇者的挑战

IREM/87.09.18/A·RPG

可从三位主人公中选择角色的动作型角色游戏。场地设定较复杂。

角3.1音2.9销2.8操2.9热3.0剧2.8总17.5

改变字幕速度 当字幕出现时按住下键即可使字幕变慢,上键则变快。

勇者斗恶龙

ENIX/86.05.27/RPG

具有深刻意义及价值的RPG始祖经典名作,由本作品掀起了业界的一阵强烈的旋风,更由此奠定了RPG的地位。

角2.7音4.6销4.1操4.6热4.5剧4.4总25.0

勇者斗恶龙Ⅱ

ENIX/87.01.26/RPG

从此将"勇者"游戏系列化的节目第二作。增大了游戏的容量,将地图扩大4倍,增加了乘船及空间之门的移动手段,丰富了故事情节的新作品。

角4.8音4.8销4.6操4.6热4.8剧4.5总28.0

决定另2位同伴的姓名 在签名画面,将光标停留在"终了"的位置

上，按住 SELECT 及 START 后再按 A 键即可进入下一位伙伴的签名画面。

勇者斗恶龙Ⅱ磁碟版

勇者斗恶龙Ⅲ

ENIX/88.02.10/RPG

大热门经典系列角色游戏之三。队伍由前作的 3 人增至 4 人，并设置了同伴选择系统。

角 4.6 音 4.7 销 4.4 操 4.5 热 4.8 剧 4.3 总 27.3

勇者的队伍不变　将游戏完成一次再选择开始，可使用与上次相同的队伍。

勇者斗恶龙Ⅳ

ENIX/90.02.11/RPG

著名经典系列角色游戏之四。从本作开始剧情由“罗特传说”3 部曲转入“天空”系列。在本作中首次采用了战斗中的自动指令系统。

角 4.4 音 4.5 销 3.7 操 4.2 热 4.5 剧 4.1 总 25.3

会心一击的秘技　在游戏中若遇到强大敌人时，每个回合均选择“逃跑”的指令，持续 8 回合后，在战斗中每次攻击均可使出威力加倍的会心一击。

勇者之挑战磁碟版

幽游白书

BANDAI/93.10.22/ACT

对应条码系统的动作游戏。由同名漫画改编。包括剧情模式的“暗黑武术会”及对战模式。

角 3.4 音 3.1 销 3.4 操 3.2 热 3.3 剧 3.1 总 19.4

击回必杀技　在对方的飞射系必杀技即将击中自己时，迅速按 A 键，便可将其向对手方向击回。

游戏派对

COCONAS JAPAN/90. 08. 03/ETC

设有 5 种游戏形式的综艺类节目。

角 2.8 音 2.7 销 2.6 操 2.6 热 2.9 剧 2.6 总 16.2

游游记

任天堂/89.10.14/AVG

以西游记为背景的磁碟版冒险游戏。角色均经过重新设计，保留了原作中的个性。

角 4.6 音 4.2 销 4.1 操 4.2 热 4.4 剧 4.1 总 25.5

宇宙保龄球

DONKEY HOUSE/89.07.25/SPG

以近未来的舞台为背景的保龄球节目。共有四种模式。最多可 8 人同时进行。

角 3.1 音 3.2 销 3.0 操 3.1 热 3.0 剧 3.1 总 18.4

宇宙超人

NAMCO/85.07.12/ACT

由街机移植的动作节目。加入了大量全新角色及版面。

宇宙船 COSMO

JALECO/87.11.06/SLG

操作宇宙船的模拟节目。系统及指令十分新颖。

宇宙创世纪

ASCII/86.12.23/SLG

带有 3D 射击及冒险游戏内容的模拟作品。游戏规则十分复杂。

宇宙大迷路

SUN SOFT/93.03.19/ACT

带有迷宫要素的动作节目,各版面均以营救村人及寻找钥匙为目的。共设有 5 种迷你游戏。

角 3.3 音 2.5 销 2.4 操 2.8 热 2.6 剧 2.4 总 16.1

宇宙大射击

TAITO/85.04.17/STG

著名的元祖射击节目。

宇宙光线大对决

德间书店/90.10.19/PUZ

带有紧张感的智力节目。玩者要为正确引导激光的走向及避免爆炸而努力。

角 2.7 音 2.7 销 3.0 操 3.0 热 3.1 剧 3.3 总 17.8

宇宙警备队

HAL 研究所/90.09.07/STG

导入能量提升系统的纵卷轴射击游戏 。玩者要驾驶高性能战斗机在敌人行星基地中作战。游戏共 7 个版面。

角 3.1 音 3.1 销 2.9 操 3.1 热 3.2 剧 3.0 总 18.5

设定　按住 A 和 B 键再按 SE-CECT,可使 OPTION 画面出现,可设定难度、键位及音乐测试。

宇宙狙击手

HAL 研究所/91.08.30/AVG

有着漂亮画面的指令选择型冒险节目。故事充满未来色彩。

角 4.0 音 3.6 销 3.3 操 3.5 热 3.7 剧 3.7 总 21.8

宇宙猎人

KEMCO/86.09.25/ACT

以核战争后的地球为舞台,培育 16 岁的少女成长为坚强的战士是游戏的重要内容。设有在战斗中提升能力的系统。

角 2.8 音 2.7 销 2.4 操 2.5 热 2.6 剧 2.4 总 15.3

宇宙迷宫 3

NAMCO/89.02.17/A·RPG

由个人电脑移植的动作型迷宫游戏。

角 3.0 音 3.2 销 2.8 操 3.0 热 3.2 剧 3.1 总 18.2

宇宙迷宫特别篇

东芝 EMI/86.03.18/A·RPG

由个人电脑节目移植，操作性及系统均十分正统派的动作 RPG。

角3.4 音3.0 销2.9 操2.9 热3.1 剧3.2 总18.4

宇宙刑警

NCS/88.06.03/ACT

地图非常广阔的动作冒险游戏。以光剑为主要攻击方式，可多阶段提升威力。没有变身系统。

角3.0 音2.9 销2.8 操3.0 热2.9 剧2.8 总17.4

宇宙巡航机

KONAMI/86.04.25/STG

由街机移植的射击游戏。忠实再现了街机版的操作性及气氛。

角4.0 音4.1 销3.8 操3.9 热4.1 剧3.5 总23.4

提升火力　暂停输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 再解除。

接续　在 GAMEOVER 画面输入下、上、B、A、B、A、B、A、B、A。

宇宙巡航机 II

KONAMI/88.12.16/STG

街机热门节目的移植版射击作品。基本采用与前作相同的系统。画面有所提升。

角3.8 音4.1 销3.6 操3.7 热3.8 剧3.4 总22.3

30 架　标题画面输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、、A、进入游戏。

宇宙巡航机磁碟版

宇宙战队

KONAMI/92.01.31/ACT

以宇宙各行星为舞台进行的动作冒险节目。每得到一个同伴即可选用他作战。

角2.9 音2.8 销2.7 操2.9 热2.9 剧2.9 总17.0

宇宙战国志

NAMCO/91.01.04/RPG

以战国时代为舞台，带有幻想色彩的角色冒险节目。共有 10 余位同伴登场。

角4.1 音3.7 销3.7 操3.6 热3.0 剧3.8 总22.9

宇宙战机

ASMIK/89.11.24/STG

3D 视角的射击节目。全部共 8 个版面。是有着背景放缩系统的优秀作品。

角3.2 音3.0 销2.9 操3.1 热3.0 剧3.1 总18.4

接续　在“GAME OVER”字样出现时，同时按 SELECT 和 START 键即可由被击毁的版面重新开始。

谜之字幕　在标题画面的文字出现时快速输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的指令，画面上就会出现“I AM NOT KONAMI”的字样。

选关 在标题画面按住手柄的 A 和 B 键，再输入右、左、右、左、下、下、上、上的指令，就可进行选关。

隐藏版面 标题画面时输入上、下、左、右的指令，然后按住 A 键输入下、上、左、右，最后按 B 键，若画面下方出现“ANOTHER WORLD”即可成功地进入隐藏版面。

宇宙战士

任天堂/86.08.06/ACT

以庞大的行星要塞为舞台，克服重重艰难迷宫而作战的动作冒险节目。共有五种结局。

角 3.3 音 4.1 销 4.0 操 4.2 热 4.0 剧 4.1 总 23.6

宇宙争霸战

KONAMI/89.08.04/SLG

以制霸宇宙为目标，向全部 8 个银河系发动进攻的模拟游戏。在著名射击节目“宇宙巡航机”中的角色于本节目客串登场。

角 3.7 音 3.4 销 3.2 操 3.1 热 3.4 剧 3.4 总 20.2

观看结局画面 在 DEMO 画面地球军队的粒子炮发射之前按住右上、A、B、SELECT 再按 START 即可观看地球军的结局画面，若发射后进行此操作则会进入外星军队的结局。

持有大量金钱 在司令官招募时选择“**オカネ**”、“**スミダ**”、“**ノブチャン**”之一的名字输入，便可使金钱增至最大。

全部队增加 20 架战机 在游戏设定终了时出现“ALL RIGHT?”，这时按住下、START、SELECT 再按 B 键即可使战机增加 20 架。

宇宙之光

SOFT PRO/87.10.02/SLG

以宇宙战争为题材的战争模拟节目。

角 2.9 音 2.6 销 3.0 操 2.7 热 2.8 剧 2.0 总 17.0

宇宙足球

HONEY/88.03.04/ACT

由卢卡斯影业公司制作的未来风格足球节目。游戏中科幻气氛浓厚。

角 2.4 音 2.2 销 2.1 操 2.4 热 2.4 剧 2.9 总 14.3

御存知弥次喜多珍道中

HAL 研究所/89.11.07/AVG

全部共 6 段剧情的冒险游戏，是由原作漫画改编而成。

角 3.4 音 3.1 销 2.9 操 3.1 热 3.1 剧 2.9 总 18.4

育龙战记

VICTOR/90.03.23/RPG

本节目是主角与他养育的小龙一起成长的独特 RPG。拿到龙之卵后要将它送往托儿所，其间主角为筹得养育费要独自与妖怪作战。

角 3.7 音 3.2 销 3.1 操 3.1 热 3.4 剧 3.8 总 20.3

BGM 选择 战斗画面以外时，按住

2P的B,再输入1P的A2次即可,然后用十字键选曲,A键决定。

元朝秘史—成吉思汗

光荣/89.04.20/SLG

光荣在FC推出的历史模拟作品之三。

角3.8音3.6销3.0操3.5热3.9剧3.7总21.5

元朝秘史－苍狼与白鹿

光荣/93.03.25/SLG

与超任版同时发售的历史题材模拟游戏。由两章剧情可选择,最终目标是统一亚欧大陆。

角3.2音2.9销2.8操2.8热3.0剧3.0总17.6

元祖西游记

POW/86.11.21/ACT

由700个画面组成庞大地图的动作冒险节目。设有多种迷你游戏。

角2.7音3.0销2.6操2.6热2.8剧2.6总16.3

源平讨魔传

NAMCO/88.10.21/RPG

与同名街机节目故事设定相同,以打倒源赖朝为目的,但游戏内容及方式完全不同的桌棋型RPG。可多人同时进行。

角3.8音3.5销3.6操3.5热3.6剧3.9总21.9

发光的战斗画面 在标题画面同时按SELECT和START开始游戏,在战斗画面时就会出现闪闪发光的景象。

远方的星座

M&M/91.07.31/RPG

由漫画家本宫广志及江口寿史联合制作的RPG节目。全部共五章剧情。

角3.9音3.3销3.1操3.2热3.8剧3.5总20.8

月风魔传

KONAMI/87.07.07/A·RPG

以地图画面、3D迷宫、卷轴画面三种方式而进行的游戏。画面气氛十分怪异。

角4.0音3.8销3.5操3.7热3.9剧3.5总22.4

回到开始地点 持有3把波动剑及3颗鬼面符时前往狂鬼岛南部的谜之小岛,在桥上按START,即可由开始地点继续游戏。

月宫桌球

HONEY/85.12.05/TAB

共有30种球台设定的桌球节目。

月光宝石

VICTOR/92.08.28/ACT

可进行二段跳及多种操作的动作节目。游戏目标是救助村人,阻止克里姆森伯爵的野心。

角2.9音2.9销2.8操2.9热2.8剧2.8总17.0

月光传说

BANDAI/92.10.30/RPG

设有弱点系统的角色冒险节目。主角在游戏中可选择3种职业,与

同伴组成 4 人的队伍展开冒险。

角 3.4 音 3.1 销 3.1 操 3.2 热 3.1 剧 3.2 总 19.2

月亮魔法

SQUARE/88.07.12/ETC

以磁碟形式发售的综艺节目。共 10 个版面。

Z

ZOIDS

东芝 EMI/87.09.05/STG

带有 RPG 色彩的 3D 射击节目。战斗时可进行 360 度画面卷轴。设有伙伴制的独特要素。

角 3.6 音 3.2 销 3.0 操 3.1 热 3.4 剧 3.3 总 19.6

ZOIDS2

东芝 EMI/89.01.27/A·RPG

以 RPG 为主要行进方式，战斗时进入 3D 模式的冒险节目。

角 3.5 音 2.9 销 2.9 操 3.0 热 3.1 剧 3.2 总 18.6

ZOIDS 默示录

TOMY/90.12.21/SLG

机器人战争题材的模拟节目。共 16 个版面。

角 3.0 音 2.8 销 3.1 操 3.0 热 3.1 剧 3.2 总 18.2

Z 战记

CAPCOM/87.05.25/STG

由同名街机节目移植的科幻色彩横卷轴射击节目。火力可随宝物的获得而提升。

角 3.1 音 2.9 销 3.0 操 2.9 热 3.0 剧 2.9 总 14.7

炸弹人

HUDSON/85.12.19/ACT

地下王国制造的机器人炸弹人为实现前往地面世界的梦想，使用爆弹为武器展开的动作游戏。设有武器威力提升系统。

角 3.6 音 3.3 销 3.4 操 3.5 热 3.7 剧 3.7 总 21.1

前往第 74 关 输入密码“BOFED-JJDDJGKEFOLFMIH”即可。

炸弹人 II

HUDSON/91.06.28/ACT

使用炸弹消灭敌人，并寻找隐藏出口的系列动作游戏之二。设有武器威力提升系统，最多可三人进行对战。

角 4.1 音 3.5 销 3.8 操 3.9 热 4.0 剧 3.5 总 22.8

音乐测试 输入密码“PCDEFGAB”进入音乐测试画面后，用十字键的上下选择“SOUND”“EFFECT”“PCM”其中之一，再用 A、B 键选曲，按 START 收听。

强力密码 输入“AAAAAAMI”可以在火力最高的状态从最初开始；输入“EEEEDCAG”可以在放置多颗爆弹的状态从最初开始；输入“BMJHJHLN”可以在火力炸弹均最强的状态进入最后一关。

炸弹人磁碟版

炸弹王

HUDSON/87.08.07/ACT

使用定时炸弹为主要方式消灭敌人的清版型动作智力游戏。节目中设有多种隐藏宝物。

角3.3音3.3销2.8操2.9热3.2剧3.1总18.6

占卜迷宫

SOFEL/87.04.10/ETC

以中国占星术为主要内容的综艺型节目。以磁碟形式发售。

战场之狼

CAPCOM/86.09.27/ACT

街机同名动作射击游戏移植版。加入了地下场地。游戏以纵卷轴视觉画面为主。

角4.1音3.5销3.2操3.6热3.6剧3.2总21.1

选关　结束一次游戏后，在标题画面将光标停在1P的CONTINUE上，用2P输入左、右、A、B、A、下、上，再同时按住1P的A、B再按SELECT。之后按住A、B再按SELECT就可选择版面。

战斗棒球

BANPRESTO/93.02.19/SPG

SD角色登场主演的棒球节目。游戏中设定了多种必杀技。

角3.8音3.0销3.1操3.4热3.5剧3.3总20.1

战斗棒球大赛

ICS/90.12.20/SPG

设有经验值及能力提升要素的棒球节目。可使用存储系统记录进度。

角3.4音3.0销3.1操3.3热3.4剧3.4总19.5

战斗方程赛车

SUN SOFT/91.09.27/STG

主机可变为车、船、飞机三种形态的独特纵卷轴游戏。可自由改变自机的移动速度。取得宝物时武器威力提升。

角3.2音3.3销3.3操3.2热3.2剧3.3总19.5

隐藏游戏　在失败后出现CONTINUE表示时按住A键再按START，即可进入隐藏网球游戏。若在游戏中取胜可增加战机数量。

战斗风暴

YUNISOU/91.12.21/SLG

采用真实时间制进行战斗的模拟节目。共设有9种地图。

角3.0音3.0销3.0操3.0热3.5剧2.9总18.3

战斗高尔夫

SNK/88.03.24/SPG

可二人进行对战的高尔夫游戏。一人模式中还有辅助系统可指示玩家应当采取何种战术的系统。

角3.1音2.7销2.7操2.6热2.8剧2.7总16.7

战斗国际象棋

HUDSON/90.05.18/SLG

桌棋类的模拟节目。与国际象棋相同目标是将对方的王打倒。

角3.3音2.8销2.8操2.8热2.9剧3.2总17.8

战斗机器人桌棋

BANPRESTO/92.10.09/TAB

以同名电视卡通片为题材的桌棋游戏。登场机器人多达 51 架，最多可 4 人同时进行。

角 3.3 音 3.0 销 3.1 操 3.1 热 3.1 剧 3.2 总 18.9

战斗赛车

DATA EAST/90.03.23/RAC

速度性及操作性兼备的赛车节目。背景描绘得十分细致。

角 3.2 音 3.0 销 3.1 操 3.1 热 3.2 剧 3.1 总 18.7

战斗蛙

NCS/91.12.20/ACT

以战斗蛙为主角的动作节目。攻击方式十分特殊有趣。

战斗之路

东映动画/88.12.13/ACT

学会传说中古代武术的主人公为寻找行踪不明的弟弟，孤身前往危险的亚马逊河流域与当地盗匪展开激斗。

角 2.8 音 2.8 销 2.7 操 2.8 热 2.8 剧 2.8 总 16.7

故障排除模式 输入密码“DEBUG·MODE”再开始节目即可。之后在战斗中暂停后按住 A 键解除暂停即可无敌，按住 SELECT 解除暂停即可使所有的敌人消失。

战国风云儿

TAITO/88.11.25/ETC

设有 7 种动作模式的综合性节目。玩者的目的是扩张势力及获取金钱。

角 3.7 音 3.4 销 3.3 操 3.4 热 3.5 剧 3.5 总 20.9

真田十勇士

KAMECO/88.06.27/RPG

带有 SLG 战略要素，故事性较强的角色类游戏。界面设计十分清晰。

角 3.7 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.6 剧 3.6 总 20.9

改变交谈速度 在移动画面按 SELECT 键，即可出现可设定交谈速度的菜单。

侦探神宫寺三郎

DATA EAST/88.12.09/AVG

以神宫寺三郎为主角的系列侦探节目之三。本作的地区范围及登场人物均大幅度增加。

角 3.3 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.5 剧 3.1 总 17.9

侦探神宫寺三郎 时间的痕迹

DATA EAST/90.09.28/AVG

系列侦探冒险节目之四。本作品的故事情节时空跨度较大。

角 3.6 音 3.4 销 3.4 操 3.2 热 3.5 剧 3.1 总 20.2

职业棒球 家庭大赛

NAMCO/86.12.10/SPG

正统的棒球节目。共 10 支球队登场。可进行密码接续。

角 4.1 音 3.8 销 4.5 操 4.3 热 4.6 剧 4.1 总 25.4

加快球速 投球时向对方的方向同时按下十字键及 A 键。

职业棒球 杀人事件

CAPCOM/88.12.24/AVG

以棒球界为舞台展开的冒险侦探节目。为追查杀人罪犯，游戏者要在7个都市展开调查。

角3.5音3.0销2.9操3.1热3.2剧3.3总19.0

职业棒球'88

NAMCO/88.12.20/SPG

系列节目之三。增加了球队编辑模式。共14支球队登场。

角3.5音3.3销3.9操4.0热3.7剧3.1总21.4

职业棒球'89 开幕版

NAMCO/89.07.28/SPG

再次使用密码系统的棒球节目。加入了全明星赛等模式。

角3.6音3.4销3.8操4.0热3.8剧3.3总22.0

职业棒球大赛'87

NAMCO/87.12.22/SPG

系列节目之二。基本操作方式没有变化。共12支球队登场。

角3.8音3.5销4.2操4.1热4.1剧3.4总23.0

职业怪兽学家

DONKEY HOUSE/90.08.11/PUZ

气氛独特且怪异的智力节目。共100个版面。

角2.9音2.5销2.7操2.7热2.6剧2.7总16.1

殖民行星竞选

ICS/92.06.26/SLG

以外星球为舞台展开的竞选模拟节目。

角2.7音2.7销2.6操2.8热2.7剧2.8总16.4

殖民行星竞选磁碟版

纸牌占卜

SCOPION/88.12.23/ETC

以磁碟形式发售，使用纸牌进行各方面预测的算命节目。

智力教材

BANDAI/91.03.26/ETC

专用型教育软体的续作。

智力小子

ATLUS/90.11.16/PUZ

可进行对战的智力节目。速度及难度均可进行设定。以磁碟形式发售。

中国占星术

JALECO/88.11.29/ETC

输入游戏者数据，对前途、运气等方面进行预测的算命游戏。

角2.9音2.7销2.7操2.7热2.6剧3.1总16.6

隐藏艺人　在名字登录画面，将光标停在“**おんな**1”上，然后，同时按下1P的左和B，便会出现女艺人的出生年月日。若是男艺人，则将光标停在“**おとこ**6”上即可。

音乐测试　在标题画面，按SELECT 5次，并同时按上和B，出现音乐测试画面后，选择乐曲，按A键演奏，B键停止。

中华大仙

TAITO/89.09.22/STG

由街机版移植而来的同名横卷轴射击游戏。增加了全新版面及多种攻击方式。游戏音乐轻松有趣。

角3.7音3.4销3.2操3.4热3.4剧3.2总20.2

难易度设定 标题画面时按住左上和B再按START,听见效果音后输入SELECT、B、左。

隐藏关 在ROUNP4打倒赤龙之后,进入岩石之间即可。

中山美穗的高校

任天堂/87.12.01/AVG

FC主机上以偶像明星为题材的第一个游戏。系统较简单,游戏有着优秀的操作性。

角3.8音3.4销3.0操3.3热3.4剧3.5总20.4

中岛悟 F－1 HERO

HARIA/88.12.09/RAC

再现F－1赛车的操作感及速度感的节目。设有多种赛道。

角2.8音2.8销2.7操2.8热2.9剧2.8总16.8

中岛悟 F－1 HERO2

HARIA/91.09.27/RAC

由中岛悟监制的F－1赛车第二作。设有多种模式。

角3.1音3.1销3.3操3.4热3.6剧3.1总19.7

钟表

德间书店/91.04.19/PUZ

本节目是以高速、困难而著称的智力节目。

重级作战

DATA EAST/90.03.02/ACT

以机关枪及手榴弹为武器的动作射击节目。共7个版面。

角3.0音2.8销2.8操3.0热3.0剧2.7总17.2

0 重力装甲

IREM/92.04.24/ACT

操作重型机动装甲作战的动作节目。游戏中有着提升能力的宝物设定。

角3.2音3.1销3.1操3.2热3.1剧3.3总18.9

30架战机 输入密码"METALSTORM",进入游戏后战机即可成为30架。

隐藏版面 输入密码"GUNNERM3O8",即可进入隐藏版面且战机为30架。

最强装备 输入密码"HELPPRO68K",即可以最强装备状态开始游戏。

株式道场

HAL研究所/89.05.02/SLG

设有五种难度的经营型模拟游戏。

角2.8音2.7销2.6操2.7热2.8剧2.8总16.5

追击 H·Q

TAITO/89.12.08/ACT

使用警车将罪犯车辆破坏的赛车格斗游戏。由街机移植而来但增加

了车辆改造系统。

角2.9音3.1销3.0操3.2热3.2剧3.2总18.5

选关 标题画面同时按下1P的A、B、下、START，在左上角出现"11"时，按B键可改变十位数字，A改变个位数字，其中十位数字是清版次数，个位字是关数。

紫禁城

东映动画/91.04.26/PUZ

推动麻将牌，使它与相同花色的牌接触时即可消去，是规则简单而注重逻辑性的智力节目。

角2.8音2.5销2.9操2.9热3.1剧3.1总17.5

仔猫物语

HONEY/86.09.19/ACT

主角要操作一只可爱的小猫通过全部24个版面，游戏整体感觉轻松。

角2.9音3.2销3.0操2.3热2.6剧2.5总16.4

接续 GAME OVER时输入B、A、START。

99只 标题画面时输入B、SELECT、A、之后按住B再按START，即可成为99只。

SAVE/LOAD机能 在GAME OVER时输入B、A、上、START即是SAVE；标题画面时输入B、A、下、START是LOAD。

自己中心派麻雀

ASMIK/88.11.11/TAB

由片山正之原作的麻雀漫画改编而成。设有3种模式可供选择。共有24位有独特特性的对手角色登场。

角4.1音2.8销3.4操3.3热3.6剧3.6总20.7

自己中心派麻雀2

ASMIK/90.12.07/TAB

由个人电脑版移植的麻雀节目续作。与前作同样有3种模式，24位角色，并设有游戏评定系统。

综艺游戏神奇人

ANGEL/92.03.20/ETC

以同名卡通为基础制作的综艺型节目。设有多种游戏模式。

角3.1音2.6销2.7操2.9热2.9剧3.0总17.2

足球

任天堂/85.04.09/SPG

由6人组成球队的足球节目。画面可左右连续卷轴。可二人对战。

回转踢 当队员持球时将十字键转动一周即可使出回转踢。

足球磁碟版

组合摔角

NAMCO/86.04.02/SPG

最早期的正统摔角节目。采用A键攻击、B键压制的操作模式进行。

角3.0音2.6销2.7操2.7热3.1剧3.1总 .1

最后直路

NAMCO/88.08.12/RAC

由同名街机节目为基础制作的FC版。在游戏中可二人同时进行，采用上下分割画面的模式。

角3.2音3.3销3.2操3.3热3.4剧3.3总19.6

最佳冒险者

ASCII/86.11.28/PUZ

共设有100个版面的动作型智力节目。每版面内均要取得钥匙才可过关。

角2.8音3.3销3.2操3.1热3.3剧3.0总18.5

最强战斗机师大挑战

JALECO/88.10.21/STG

JALECO"大挑战"系列的射击作品。游戏者要乘坐直升机向全部7个版面的敌人挑战。

角3.0音2.8销3.0操2.9热3.0剧2.7总17.4

选关 标题画面时输入上4回、左3回、右5回、A2回、B1回，即可进入选关画面。

接续 在GAME OVER表示时同时按SELECT和B键，即可以一架战机的状态复活。

最终任务

NATSUME/90.06.22/STG

由5个版面构成的纵、横卷轴射击游戏。途中有着巨大的敌方角色及高速卷轴地带设定。

角2.9音3.0销2.9操3.0热3.1剧2.9总17.7

选关 标题画面时按住2P手柄的A、B再同时按1P手柄的A及START键即可进入第二关，若将1P的A键换为B键为第三关，若换为右键是第四关，若换为左键是第五关，若换为上键可进入结局画面。

世嘉五代

MEGA DRIVE

汉语拼音索引

007 死斗

SEGA/93.05.14/ACT

著名影片的游戏化。主角詹姆斯·邦德要使用手枪及手雷通过各个版面。全部共 4 关。

角 3.0 音 3.2 销 2.7 操 3.4 热 3.1 剧 2.9 总 18.2

2020 超级职棒

VICTOR/94.03.04/SPG

以近未来为舞台的棒球节目。登场选手均是机械人或改造人，通过比赛得到的奖金可用于队员的强化改造。

角 3.8 音 3.3 销 3.3 操 3.5 热 3.7 剧 4.0 总 21.6

3D 爆裂战士

SEGA/90.10.27/STG

采用 3D 画面的动作射击节目，玩者要使用机枪及炸弹拳突破全部 7 个版面。

角 3.1 音 2.8 销 2.8 操 2.8 热 3.2 剧 3.2 总 17.9

超级设定　在标题画面按 C 键 10 次，再按 START 进入设定模式，便会出现生命值、接续次数等设定。

UFO 出现　选择 NORMAL 以上难度，开始游戏后不要进行任何攻击而等待，便会从画面右方飞过高速 UFO，将其击落可得到宝物。

3D 战机

SEGA/95.05.26/STG

使用 POLYGON 技术制作的 3D 射击节目，有两种战机可选择。



ART ALIVE

SEGA/92.03.27/ETC

自由进行 CG 描绘的绘图创作节目。

AX－101

SEGA/94.03.25/STG

以圆滑的 CG 背景为主要特征的 CD 版 3D 射击节目。游戏者要操作战斗机攻击侵略者的军团，保护自己的星球。

角 3.4 音 3.2 销 3.1 操 3.0 热 3.0 剧 3.4 总 19.1

A 电光战士 诞生篇

日本 TELENET/93.06.25/AVG

CD 版的冒险节目。主要内容是操作改造人主角与邪恶帮会作战。采用卡片战斗形式。

角 3.7 音 3.8 销 3.2 操 2.8 热 3.3 剧 3.6 总 20.3

A 列车

SEGA/92.04.03/SLG

铺设铁路、扩充营业范围的铁路公司经营型模拟游戏。以真实时间制进行，目标是在游戏中于一年以

内将铁路扩张到西海岸。

角2.4音2.5销2.5操2.0热2.4剧3.0总14.9

阿拉丁

SEGA/93.11.12/ACT

根据迪斯尼同名卡通制作的游戏。本节目主角的动作与影片中感觉相同。全部共8个版面。

角4.7音4.0销3.9操3.9热3.8剧3.8总24.1

过版 在游戏中暂停，输入A、B、B、A、A、B、B、A即可。

见到旅行商人 在第2关画着一只狗头的柱子处垂直跳跃，即可登上柱子见到旅行商人。

阿尼斯特·艾文斯

日本TELENET/91.12.20/ACT

生动的动作冒险节目。主角艾文斯使用长鞭在遗迹及洞窟中探险。

角3.8音3.6销2.9操2.5热3.0剧3.3总19.0

过版 游戏中暂停，输入上、A、下、B、左、A、右、B再解除暂停即可。

阿尼特冒险

日本TELENET/93.03.30/ACT

共9个版面的动作节目。角色可通过提升等级修得新魔法。

角4.0音3.4销3.2操3.0热3.0剧2.9总19.5

艾尼特魔法冒险

日本TELENET/91.09.20/ACT

以回力镖为主要攻击方式的动作节目，主角获得宝物后可使用咒语攻击。

角4.3音3.6销3.2操3.4热3.3剧3.5总21.2

过版 游戏中暂停，输入上、左、右、下、B即可。

自由使用咒语 游戏中暂停，输入上、左、右、下、C即可。

慢动作放送 游戏中暂停，输入上、左、右、下、A即可。

配置彩色 当WOLF TEAM的商标画面时按住A、B、C再按START键即可。

暗之魔导士

SEGA/93.11.12/RPG

共有四个主角，情节会随所选角色各不相同，最终目标均是将暗之魔导士打败的RPG。战斗时以模拟形式进行。

角3.8音3.9销3.7操3.1热3.4剧3.3总21.1

给部队改名 在部队表出现时将光标停在要改名的部队上按START即可进行改名。

奥林匹克运动会

SEGA/92.07.24/SPG

以92年巴塞罗那奥运会为主题制作的综合型体育节目。设有练习模式。

角3.0音2.8销3.2操3.0热3.5剧3.1总18.5

奥尼世界

KANEKO/92.01.31/ACT

著名智力型动作节目“贝尔林之壁”的 MD 版。游戏者要操作主角奥尼，使用链锤将敌人打下洞穴。全部共 5 个世界。

角 3.6 音 3.1 销 3.1 操 3.3 热 3.3 剧 3.3 总 19.7

借助复位操作增加人数 出现 SEGA 标记时按复位键，然后再选择进入游戏，这时角色的人数及接续次数会增加。

B

BALL JACKS

NAMCO/93.04.23/ACT

设有时间限制的机器人斗球型竞技节目。

角 3.5 音 3.0 销 3.2 操 2.9 热 2.9 剧 3.2 总 18.7

隐藏版面 标题画面时按住右上再按 START 即可。

BLACK HOLE ASSAULT 机器人格斗

MICRONET/92.10.23/ACT

操作机器人作战的著名格斗节目“重装诺瓦”续篇。共 8 位角色可选择。以 CD 形式发售。

角 3.6 音 3.6 销 3.1 操 3.0 热 3.1 剧 3.2 总 19.6

无敌 输入密码“MUTEKI”再选择 BHA 开始游戏即可。

快速获胜 输入密码“BIGNET”再选择 BHA 开始游戏，节目中按 2P 手柄的 START 即可使敌人倒下。

动画模式 输入密码“FOMA”再选择 BHA 开始游戏即可。

选关 按住 2P 手柄的右、A、B、C 再使用 1P 手柄进入 OPTION 即可。

バッドオーメン

HOT B/92.04.24/ETC

可二人同时进行的方块型智力游戏，带有较高的动作要素。

角 3.0 音 2.9 销 2.8 操 2.5 热 2.8 剧 3.2 总 17.2

バリアーム

HUMAN/93.07.30/STG

横卷轴的射击节目，战机可进行机器人及飞机两种形态的变形。

角 3.7 音 3.8 销 3.3 操 3.5 热 3.2 剧 3.1 总 20.5

超级设定 标题画面时输入上、B、A、C、A、下、B、A、C、A，然后选择设定模式，按左键两次便可增加无敌、选关、武器提升等设定项目。

隐藏结局画面 标题画面时输入右、C、A、B、A、左、C、A、B、A 即可。

隐藏画面 标题画面时输入上、下、右、左、B、A、B、A 即可。

结局后的画面 结尾画面结束后约等待 5 分钟便会出现。

八玉之勇士传说

SEGA/92.09.10/RPG

由个人电脑同名游戏移植的RPG。共有8位充满个性的角色登场，剧情及气氛均带有浓重的日本风味。

角4.2 音3.6 销3.3 操3.1 热3.4 剧3.3 总20.8

能力值为0也可使用秘技 选择特殊能力指令，显示能力数值时按START使状态表切换，之后便可使用本来无法使用的能力。

自动战斗 进入战斗画面时按住B再按C键即可。

柏青哥冒险

SOFT BITION/92.12.18/ETC

MD唯一的柏青哥节目。主角为行踪不明的父亲而进行冒险。

角3.1 音3.0 销3.0 操3.3 热3.2 剧3.1 总18.7

暴风战士

MICRO WORLD/92.03.27/ACT

由美版MD移植的作品，带有强烈的美国作品风格。难度设定较高。

角2.5 音2.5 销2.2 操2.2 热2.3 剧2.8 总14.5

暴力克星

DATA EAST/92.02.28/ACT

由同名街机移植，感觉爽快的动作节目。二人同时进行时设定了互相攻击的能力。

角3.7 音3.3 销3.2 操3.3 热3.5 剧3.4 总20.4

隐藏1UP 在各版面的加分舞台将自动售货机破坏即可。

爆传

SONY/94.04.22/AVG

由暴风乐队监制并客串主演的CD冒险节目，主角要借助4位天神的帮助通过重重难关。

角2.8 音3.2 销2.6 操2.7 热2.6 剧3.2 总17.1

隐藏游戏 在存储画面等待30秒以上即可。

爆破特工队

SEGA/90.12.20/ACT

在地图内放置定时炸弹，并于时间限制内安全脱出的动作射击节目。由街机移植，可二人同时进行。

角2.6 音2.6 销2.8 操2.6 热3.0 剧3.1 总16.7

爆笑海底城

VICTOR/93.06.09/ACT

设计十分独特的动作冒险节目。主角拥有伸缩自如的身体，游戏中要利用这一特性通过各种复杂关卡。

角3.6 音3.2 销2.8 操3.0 热2.9 剧3.2 总18.7

无敌及通过大门 游戏开始后到画面右方的工厂屋角，按顺序取得蛋糕、锤子、地球仪、苹果、水龙头即可。

音乐测试 标题画面时输入A、B、C、A、B、C、A、B、C即可。

高跳 在跳跃中按住跳及下键，放

开方向键时即可高跳。

北斗之拳

SEGA/89.07.01/ACT

由同名卡通作品改编。全部由4章剧情构成，设有打倒敌人提升能量的系统。

角3.6音2.6销2.5操2.5热2.7剧2.7总16.5

可选择以通过的版面 GAME OVER后，在标题画面出现时按住A、B、C再按START即可。

蝙蝠侠

SUN SOFT/90.07.27/ACT

由美国著名影片改编的动作节目。模式包括通常的横卷轴动作节目与射击节目。游戏气氛忠实于影片。

角3.2音3.3销2.7操2.9热2.7剧2.7总17.6

防御 在敌人向主角射击时暂停，然后按住B解除暂停即可。

蝙蝠侠归来

SEGA/93.02.19/ACT

根据同名影片改编，蝙蝠侠再次出场与邪恶的企鹅王较量。基本攻击方式以拳脚为主，设有5种特殊攻击方式。

角3.7音3.4销3.0操3.3热3.3剧3.9总20.6

飙车王2

VICTOR/93.07.23/RAC

著名的暴力型公路摩托车赛。玩者可利用比赛中得到的赏金为自己购买新型的高性能赛车。

角3.7音3.2销3.0操3.0热4.1剧4.0总21.0

隐藏赛车 输入密码"OODA IVON"，开始节目时便可乘上隐藏的超级赛车进行比赛。

飙车王 ROAD RUSH

VICTOR/92.11.20/RAC

由同名美版游戏移植。游戏者要扮演不守规则的狂暴公路赛车手，为得到赏金购买更高级的赛车而在比赛中不择手段，可用拳脚攻击对手，也可使用凶器攻击。

角3.3音3.2销3.5操3.4热4.0剧4.1总21.5

ボナンザ兄弟

SEGA/91.05.17/ACT

可上下分割画面的独特动作节目。

角4.1音3.4销3.3操3.1热3.4剧3.7总20.9

播磨滩相扑

SEGA/93.09.03/SPG

同名相扑漫画的游戏化。打破相扑概念，可使用多种必杀技。基本设定及规则与漫画相同。

角3.6音3.1销3.2操3.1热3.3剧3.4总19.8

隐藏必杀技 使用力士鬼神龙，输入左下、下、右下、A+B即可。

波斯王子

VICTOR/92.08.07/ACT

倍受好评的个人电脑版动作冒险节目CD移植版。对于游戏中的剧情特写画面作了大幅度强化。

角3.8音3.5销3.0操2.8热3.3剧3.7总20.1

不可思议之海的兰莉亚

NAMCO/91.03.19/AVG

由贞本义行原作卡通节目的游戏化。全部共6章情节，角色以Q版造型登场，均十分可爱。

角4.4音3.6销3.7操3.3热3.6剧3.6总22.1

C

CAPCOM的问答王之野望

SEGA/92.12.25/ETC

由街机同名问答节目移植。玩者要凭借渊博的知识答对各种问题，最终达到统一日本的目的。设有2P合作及对战模式。借助CD容量，共设置4千道问题。

角3.4音3.5销3.6操3.5热3.7剧3.5总21.3

CD高尔夫俱乐部

SEGA/93.07.16/SPG

以3D构成画面的正统高尔夫节目。全部共4种模式，可对应SEGA分插进行4人游戏。

角3.4音3.4销3.5操3.2热3.4剧3.4总20.2

彩虹岛

TAITO/90.10.05/AVG

著名的动作冒险节目MD版，在速度性及操作性方面均忠实于原作。

角3.8音3.1销3.2操3.3热3.2剧3.2总19.8

超斗龙列传

日本TELENET/91.08.02/TAB

恐龙迪诺作为弹珠登场的弹珠台节目。设有隐藏的加分版面。

角2.5音2.5销2.5操3.0热3.2剧2.6总16.4

配色操作　开机出现“WOLF TEAM”商标时同时按住A、B、C再按START键即可。

超级H·Q

TAITO/92.10.23/RAC

操作警车追击罪犯的格斗赛车节目。共5个版面，有三种不同性能及攻击力的车辆可选择。

角3.1音3.1销3.1操3.3热3.7剧3.1总19.4

增加接续次数　标题画面时按住下输入C、A、A、B、A、A、C、A、A，在设定中接续次数便可增至5。

改变汽车颜色　标题画面时按住上输入A、C、B、B、A、C、A、C、B即可。

选择前3关　标题画面时按住左输

入 B、B、C、A、B、C、B、C、A 即可。

超级保龄球

BISCO/93.12.17/SPG

可调节力度投球的传统保龄球节目，可选择 3 种模式进行。

角 3.0 音 3.0 销 3.3 操 2.8 热 2.8 剧 3.2 总 18.1

超级车手

TENGEN/90.12.21/RAC

采用 POLUGON 处理技术制作的独特赛车节目，设有变换视角的重放机能。

角 3.0 音 2.7 销 3.1 操 2.9 热 3.3 剧 4.1 总 18.9

超级大战略

SEGA/89.04.29/SLG

战略模拟游戏的代表作“大战略”系列的 MD 版。兵器设定为 80 年代的水平。将敌军全灭，并占领敌方都市是游戏的目的。

角 3.6 音 3.4 销 3.8 操 3.4 热 4.0 剧 3.4 总 21.6

隐藏版面　读取进度时任选一版，出现全体地图画面时输入下、下、右、右、左、左、上、上、A 即可。

可以生产最新兵器　将光标停在军工厂上按 C2 次调出全体命令的菜单，然后输入上、左、右、右、上、A 即可。

军事预算设定　开始游戏后出现全体地图画面时输入上、上、上、右、下、下、下、下、A，便可设定军费及工业力。

超级飞狼

九娱贸易/91.03.29/STG

著名电视片的游戏化。包括操作直升机飞狼号的射击模式及操作主人公霍克的动作模式。背景音乐与电视相同。

角 2.6 音 2.6 销 2.6 操 3.2 热 3.1 剧 2.3 总 16.5

增加战机　首先在设定画面适当增加战机数，然后选择 EXIT 回到标题画面，再等待 DEMO 出现便可见到战机数增加。

无敌　在标题画面输入 A、B、C、A、C、C、B、B、A、C 即可。

超级格斗家

KANEKO/92.12.11/ACT

共有 8 位角色可选择的对战格斗节目，角色的能力值会随比赛而上升。

角 3.4 音 2.4 销 2.3 操 2.7 热 2.7 剧 2.4 总 15.8

超级光之剑

ASMIK/89.10.06/A·RPG

由个人电脑移植的动作 RPG 节目。主角可自由设定 4 种职业，游戏以真实时间制进行。

角 2.3 音 2.9 销 2.1 操 2.2 热 2.5 剧 2.8 总 14.7

超级幻想空间

SUN SOFT/92.01.14/STG

由 SEGA 街机节目的续篇移植。共有 8 个风格独特的舞台。武器系统可在每版面中间进行改造。

角 4.4 音 4.3 销 4.2 操 4.0 热 3.9 剧 3.5 总 24.2

金钱达到最大 用 1P 手柄暂停然后用 2P 手柄按住左下和 START 再按 A 即可。

直接与首脑作战 用 1P 手柄暂停，然后用 2P 手柄按住左下和 START 再按 C 即可。

改变音乐 标题画面时按住 A、B、C 及 START 键即可。

无敌及选关 游戏中用 1P 手柄暂停，然后用 2P 手柄按住左下和 START 再按 B，出现"PASS"字样时按 1P 的 C 便可过关。若将 1P 的 C 改为 B 键会出现无敌的表示，任选一项再解除暂停即可无敌。

超级街头霸王 Ⅱ

CAPCOM/94.06.25/ACT

由同名热门街机作品移植。在 16 位格斗家中选择一名与其他人交手的对战节目。设定有可与 16 人对战的专用模式。

角 4.4 音 2.9 销 3.3 操 4.1 热 4.2 剧 3.5 总 22.4

加速对战 在淘汰赛模式电脑对战时按 A 键即可加速。

超级雷霆战机

SEGA/88.10.29/STG

由街机移植的 3D 及 2D 交替进行的射击节目。玩者要操作直升机完成各种任务。

角 2.6 音 2.7 销 2.5 操 2.3 热 2.7 剧 3.0 总 15.8

选关及 30 架战机 标题画面时若去第 2 关便按 A、去第 3 关便按 A2 次、去第 4 关按 A3 次，然后输入上、下、左、右、右、左、下、上，然后按住上再按 START，这时便会出现"接续"的选项，选择后即可由所选的版面开始。若在"接续"选项出现时按住 A、B、C 再快速按 START，这样在 OPTION 中便可将战机数增至 30。

超级联盟棒球

SEGA/89.04.22/SPG

追求真实感觉的棒球节目。收入了详细的规则及资料，共 4 种模式。

角 3.1 音 2.9 销 2.8 操 2.8 热 3.0 剧 2.6 总 17.2

超级摩纳哥 GP

SEGA/90.08.09/RAC

再现 F－1 车赛盛况的节目。由街机移植。全部共 16 个版面。

角 3.4 音 3.5 销 3.8 操 3.5 热 4.0 剧 3.6 总 21.7

超级排球

VIDEO SYSTEM/91.02.01/SPG

可进行二人对战的排球节目。游戏中设有球队编辑系统。

角3.0音2.6销3.2操3.3热3.5剧3.3总19.0

隐藏球队 在密码画面输入“うらわざ”，进入游戏中便可选择“???”的隐藏球队。

制作者介绍 输入密码“すたっふ”即可。

超级忍

SEGA/89.12.02/ACT

MD早期的杰作。主角要使用武士刀及手里剑将敌人打倒而前进。设有多种宝物。整体难度较高。

角3.6音3.9销3.6操3.5热3.7剧3.5总21.7

无限手里剑 在设定中将手里剑数调为00，等待40秒手里剑数便会成为∞。

超级忍Ⅱ

SEGA/93.07.23/ACT

使用各种忍术突破重重难关的著名动作游戏续篇。四种超级忍术及基本操作技巧与前作相同，增加了许多新技巧。全部共7个版面。

角4.1音3.7销3.9操4.0热3.8剧3.4总22.9

无限手里剑 设定画面时先收听手里剑(SHURIKEN)的拟音，再将手里剑数调为00，等待数秒便会便为∞。

无敌 在设定画面按顺序收听拟音“HE RUNS”、“JAPON ESUQUE”、“SHINOBI WALK”、“SAKURA”、“GETUFU”，再开始游戏即可。

超级赛车ハングオン

SEGA/89.10.07/RAC

带有RPG要素的赛车节目。由体感街机节目移植。

角2.9音3.1销2.8操2.6热3.0剧3.0总17.3

设定模式 标题画面时按住A再按START即可。

大量金钱 标题画面时输入“51B0 4000A0500070J0CG976ACMGI”即可。

超真实篮球

SEGA/90.03.02/SPG

设有特写画面系统的职业篮球节目。投篮、传球等技巧十分丰富。选手动作细致。

角2.9音2.8销2.7操2.9热3.2剧2.9总17.4

超真实拳击

SEGA/95.03.24/SPG

以3D视角进行的CD版拳击节目。游戏中可使用多种拳法。

角3.4音3.1销3.3操3.1热3.3剧3.1总19.3

沉船大冒险 1907

TAKEL/91.12.14/AVG

以1907年北大西洋著名的豪华客轮诺斯塔西亚为舞台展开的冒险节目，游戏十分重视故事性。以CD形式发售。

角3.9音3.8销3.5操3.5热3.1剧3.2总21.1

消除音效 开机出现菜单画面时按住C键不放，进入游戏后按C键即可。

冲破火网32X版

SEGA/95.01.13/STG

由体感式街机节目移植。玩者要操作最新型战斗机强行突破敌方领空或进行对地攻击。

角3.8音4.2销4.0操3.6热3.9剧3.3总22.9

测试模式 标题画面时按住A、B、C三键再按START即可进入测试模式。

街机模式 在开机出现SEGA商标时，按住2P的A和C再按START键进入游戏即可。

使敌机列队出现 在下雪版面的DEMO出现时按START开始游戏，进入后敌机便会以队列出现，容易击落。

装备100颗导弹 通过前两关，在画面切换到第3关时按A与Z键；当第9关画面切换时按右、A、B、C即可。

冲破火网Ⅱ

SEGA/90.03.23/STG

由同名体感式街机3D射击节目移植。全部共23个版面。使用机炮及制导导弹作战。

角3.3音3.7销3.5操3.6热3.8剧3.4总21.3

选关 在标题画面按START出现“START”及“OPTION”选择时按住A、B、C再按START即可。

超级加速 当速度到达极限时连打加速键即可。

将导弹加满 当补给机出现时按住B键再按相应的方向键即可，第三关左；第五关右；第九关上；第十一关右；第十三关左；第十六关左；第十九关上。

两艘航母 进入第23关在战机于航母降落的瞬间连打START键即可。

使补给机回转 在补给机出现前让自机倒转飞行，补给机便也会以倒转形态出现。

冲破火网Ⅲ

SEGA/92.12.18/STG

以舱内视角进行的3D射击游戏系列之三。采用了许多真实映像的影片。

角3.1音3.4销2.7操3.1热3.0剧2.8总18.1

特殊设定菜单 在设定画面将光标停在CONTROL TYPE上按START即可。

出击飞龙

SEGA/90.09.29/ACT

CAPCOM著名街机节目的移植作

品。以大型角色及充满魄力的动作设计而著名。

角4.1音3.7销3.7操3.6热3.7剧3.7总22.4

增加接续 片头DEMO中在听到笑声时快速输入A、C、B、C、A、START即可。

将敌人踩碎 首先跳起，对打败的敌人的头部进行攻击，便可将敌人击碎。

特殊造型 打倒各版面首脑时，在画面切换的瞬间使主角呈跳跃攻击的姿势，这样加分版面时也会保持同一造型。

丛林守护神

TAITO/91.11.15/ACT

在4位角色中选择一人为保护野生动物而战的街机移植节目。

角3.2音2.8销2.5操2.8热2.7剧2.8总16.9

D

DJ男孩

SEGA/90.05.19/ACT

高速卷轴的动作节目，主角脚穿旱冰鞋作战，以拳脚为主要的攻击方式。共4个版面。

角3.3音2.9销2.7操2.9热2.9剧3.0总17.6

DEMO画面的重放 在普通游戏中GAME OVER，然后等待DEMO画面出现即可。

变动片头DEMO 在片头DEMO，玛利亚的呼救台词出现时连打左或右键即可。

DOOM 32X

SEGA/94.12.03/STG

以3D视角展开的射击游戏名作。游戏者要在遍布恐怖生物的基地内一路前进，保证自己的安全。

角3.8音3.9销3.8操3.8热4.2剧4.1总23.4

最强装备 游戏中暂停同时按手柄的A、C、上、MODE键。

无敌模式 游戏中暂停，同时按手柄的X、Z、上、MODE键。

大封神传

VICTOR/95.02.24/RPG

题材取自封神演义的角色游戏。主角太公望为实现自己的理想而进行冒险。因使用CD作媒体动画十分丰富。

角3.5音3.2销3.3操3.4热3.2剧3.2总19.9

音乐选择 标题画面时按住A再按START键即可。

大航海时代

光荣/92.04.29/SLG

带有浓厚RPG色彩的新概念模拟游戏。主人公奉国王的命令，指挥自己的船队在广阔大海展开种种贸易和探险活动。

角3.5音3.4销3.1操3.1热4.1剧4.1总21.2

结局画面 出现KOEI商标时按住上键不放即可。

得到同盟港 在中立港的造船所投资200次，每次只投一枚金币，此港口的支持率会达到100%。

大航海时代Ⅱ

光荣/94.06.24/SLG

新概念模拟游戏"大航海时代"的续篇。有6位主角可选择。各主角相互关联，冒险的目的及经历各不相同。

角3.6音3.3销2.9操3.2热3.9剧3.7总20.6

大魔界村

SEGA/89.08.03/ACT

由CAPCOM街机节目移植。主角要使用六种武器打倒魔王拯救公主。全部5个版面，设有纵横两种卷轴模式。

角3.8音3.9销3.7操3.4热3.8剧3.4总22.0

无敌及选关 选择OPTION画面4次再退出，于标题画面输入A、A、A、A、上、上、下、下、左、右、左、右，若听到效果音即成功，然后按住B再按START开始游戏即可无敌。若在以上密码中将按A4次改为按16次，然后按住下表所示的键再按START进入游戏即可选关。见表。

版面	按键
1—2	A
2	上
2—2	上+A
3	下
3—2	下+A
4	左
4—2	左+A
5	右
5—2	右+A
首脑	右下

大赛车 OUT RUNNERS

SEGA/94.05.13/RAC

著名赛车游戏。全部设有共30个赛道。有八辆赛车可选择。背景会随比赛中所选路线而变化。

角3.6音3.7销3.2操3.6热3.5剧3.0总20.7

使用F-1赛车 在标题画面输入左、右、左、右、B、C、A进入街机模式即可。

大卫罗宾逊篮球

SEGA/92.07.10/SPG

以NBA超级明星大卫罗宾逊为主角的篮球节目。游戏中可多阶段改变视角。

角3.3音3.2销3.3操3.2热3.6剧3.3总19.9

时间设定 在设定画面将光标停留在时间项目上，按住A、B、C再按右即可。

使对手犯规 在对手持球时暂停，并于暂停画面按住 START，等待 10 秒以上放开即可。

大旋风

SEGA/90.06.23/STG

设有机群系统的创新射击游戏。在节目中可使用多种武器甚至僚机的机体攻击敌人。

角 2.8 音 2.8 销 2.7 操 2.7 热 3.0 剧 3.0 总 16.9

使自机变身 完成节目两周以后，在第三轮及第四和第五轮战机均会发生变化。

使DEMO 画面变化 在设定时将等级定位 HARD、人数为 1、音乐为 26、RAPID 为 OFF，再回到标题画面等待，DEMO 出现时便会发生变化。

大政界

SEGA/94.01.28/SLG

再现政治舞台上各种竞争的模拟节目。可多人同时进行。

角 3.3 音 3.2 销 3.0 操 3.2 热 3.3 剧 3.3 总 19.2

大总统竞选

SEGA/92.08.07/TAB

可 4 人同时进行的桌棋节目，游戏中要通过演讲等方式积累分数，最终登上大总统的宝座。

角 3.5 音 2.8 销 2.9 操 3.1 热 3.0 剧 3.1 总 18.5

戴维斯杯网球

TENGEN/94.02.24/SPG

以 3D 视角进行的职业网球节目。共有 4 种模式及全世界的 64 位著名选手可选择。

角 3.3 音 3.2 销 3.5 操 3.5 热 3.8 剧 3.4 总 20.6

迪克崔西

SEGA/91.03.01/ACT

根据同名影片改编的节目，设有横卷轴的 ACT 及 3D 的 STG 两种模式。

角 3.0 音 2.6 销 2.3 操 2.5 热 2.4 剧 3.2 总 16.0

迪尼坦传说

HOT B/92.07.31/AVG

根据同名卡通作品 OVA 版剧情制作的冒险节目。以 CD 形式发售，收入了大量动画片段。

角 4.1 音 3.4 销 3.2 操 3.5 热 3.2 剧 3.1 总 20.6

剧情选择 标题画面时用 2P 手柄输入上、上、右、下、下、A、C、B，出现 DEBUG 表示时按 1P 手柄的 START 即可。

隐藏画面 在游戏最初阶段，主角前往 DISCO 舞厅时，进入舞厅楼下的房间，选择 3 次调查指令即可。

地狱火

NCS/90.09.28/STG

共 6 个版面的射击节目，战机火力可进行多阶段提升。

角2.8音3.0销2.9操3.1热3.2剧3.2总18.3

第三次世界大战

MICRONET/93.11.26/SLG

以近未来世界为舞台的战略模拟节目。游戏中要在发展军事的同时建设国家。

角3.8音3.2销3.0操2.8热2.8剧3.0总18.6

特殊密码 在片头菜单画面选择环境设定，输入上、下、左、右、START。之后输入密码“MI-CRONET”即可见到隐藏画面；输入“GAME”可玩到迷你游戏；输入“CM”可见到游戏广告；若输入“VT1”、“VT2”或“VT3”可进行各种设定。

电光战机

SEGA/90.05.26/STG

以多重背景及卷轴方式为特征的射击游戏。有四种武器装备及副枪设定。

角2.8音2.8销2.6操2.8热2.8剧2.6总16.3

电忍 ALSTER

SEGA/92.11.27/STG

在许多机种发售的“亚士达战机”系列的 MEGA-CD 版。以战国时代为舞台，要操作铁甲兵驾驶空中战舰作战。

角3.7音4.0销3.0操3.2热3.2剧3.0总20.0

隐藏画面 标题画面时输入左、上、左、B、A，之后按 A 是影狼、B 是铁、C 是牙羽。

战机变形 标题画面时输入右、A、上、下、右、右的指令即可。

背景画面测试 完成游戏一次，看完片尾等待标题画面再次出现，进入 OPTION，便可见到增加了 OMAKE 的测试选项。

钓鱼王

HOT B/92.09.26/SPG

以加拿大为舞台制作的钓鱼题材体育节目。设定十分详细。

角2.9音2.7销3.0操2.9热3.2剧3.6总18.2

顶级职业高尔夫

SOFT BITION/92.06.19/SPG

共30位选手登场的职业高尔夫节目。设有淘汰赛及一对一对战等4种模式。

角3.2音3.0销2.9操2.6热3.1剧3.1总17.9

顶级职业高尔夫 2

SOFT BITION/93.06.25/SPG

在前作基础上加入了距离及风向等要素的职业高尔夫节目。最多可4人同时进行。

角2.7音2.5销3.3操3.3热3.0剧3.4总18.2

冬季奥运会

SEGA/94.02.11/STG

将冬季奥运会游戏化的综合体育

类节目。可最多 4 人交替进行。共有 10 种竞技项目可选择。

角 3.2 音 3.0 销 3.1 操 3.0 热 3.4 剧 3.5 总 19.3

斗技王

SEGA/92.06.26/A·RPG

由漫画家荻野真担当角色及故事设定的动作 RPG。游戏中出现的武器和防具共有 40 种以上。

角 3.6 音 3.6 销 3.8 操 3.6 热 3.8 剧 3.3 总 21.8

对战忍者龟

KONAMI/93.12.10/ACT

以对战形式登场的忍者龟系列节目。共有 8 位角色可选择，并设有 4 名隐藏首脑。

角 3.3 音 3.3 销 2.9 操 3.2 热 3.4 剧 2.8 总 18.8

超必杀技 角色体力为重伤时，输入后、前、前下、下、后下、C 的指令即可，只有记者艾波莉是在接近时输入后、后下、下、前下、前、C 的指令。

E

恶魔城

KONAMI/94.03.18/ACT

充满怀旧感觉的动作节目。主角增至 2 位，武器及攻击方式、操作系统各不相同。背景画面及音乐均带有浓厚传统系列节目的色彩。

角 3.8 音 3.7 销 3.3 操 3.7 热 3.9 剧 3.3 总 21.7

设定难度及人数 在设定画面时将音乐 BGM 设定在 05，拟音 SE 设定为 073，之后回到模式选择画面，输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的指令，再进入设定画面即可见到增加了专家级的难度及 9 人的人数设定。

恶魔弹珠台

TECHNO SOFT/91.10.10/TAB

气氛独特的著名弹珠台作品，难度设定较高。

角 3.8 音 3.2 销 3.8 操 3.1 热 3.0 剧 3.6 总 20.4

各版密码 见表。

密 D	得分	球数
DEVIL CRASH	390000	7
TECHN OSOFT	2000000	10
09563 35555	555500	33
TF2HZ TF3EM	464900	10
LUCKY LUCKY	77700	7
00000 00000	0	0

音乐选择 输入密码“OMAKE-BGM”即可。见表。

数字	BGM 曲名
00	闪电出击Ⅱ
01	地狱猎手
02	闪电出击Ⅲ
03	战场指挥
04	新九玉传

用密码摆脱困境 在游戏失误快要

失败时暂停，按 A 键获得密码，然后复位再选择密码项目，出现刚才的密码时直接按 START 便可在失败前的状态继续游戏。

恶魔高尔夫

SEGA/94.01.28/SPG

幻想题材的高尔夫竞技节目，难度设定极高。

角3.0音3.2销3.0操3.3热3.3剧3.4总19.1

饿狼传说 宿命之战

SEGA/93.04.23/ACT

本节目是由 NEO·GEO 同名对战游戏移植。角色被减去两人。

角4.1音3.6销3.7操4.0热3.2剧3.5总22.1

无限接续 接续画面时按住上、A、B 再按 C 即可使接续次数增加。

无时间限制 时间设定时按住 A 再按左键使时间变为 00，开始游戏即可。

使用首脑吉斯 选择对战模式，按住左再按 START，便可用输入指令的手柄一方选择吉斯。

选择对战对手 对 COM 战时按住 2P 手柄的 C 再按 START 进入选择画面，即可用 2P 手柄的上下选择对手。

完美结局 选择 NORMAL 及以上的难度不做接续通过游戏即可。

远距离飞翔拳 安迪发出飞翔拳后连打 START 键即可。

饿狼传说 2 新的战斗

TAKARA/94.06.24/ACT

由著名街机节目移植。再现了线移动、超必杀技等设定，操作方面进行了简化。

角3.9音3.4销3.2操3.8热3.6剧3.2总21.0

改变角色颜色 出现 TAKARA 商标时输入下、左下、左、左下、右、Y，听到人语即成功，角色选择时按住 START 和 B 键及十字键决定角色，颜色会随十字键方向变化。

使用 3 斗士及克劳萨 在 TAKARA 商标出现时输入右、右下、下、左下、B，听到人语即可。在剧情模式中角色选择画面时，左下角会出现选择视窗，这时按住 START 输入下、右即可。

无限接续 在接续画面按住上、A、B 再按 C 键可使接续次数增加。

饿狼传说 SPECIAL

VICTOR/95.03.31/ACT

由街机同名作品移植的 CD 游戏。15 位角色及隐藏的坂崎良均在游戏中出场。移植度不高。

角3.8音3.7销3.3操3.3热3.3剧3.0总20.4

F

FAT MAN

SUN LISE/90.10.12/ACT

操作主角与众多强者作战，最终目标是将 FAT MAN 打倒的动作节目。可进行 2P 对战。

角 3.1 音 2.1 销 2.0 操 2.8 热 2.4 剧 3.0 总 14.3

角色变更 标题画面时按表中所示输入指令，再进入游戏，即可以对应的角色进行剧场模式。见下表。

角色	操作指令	角色	操作指令
EDWINA	左、BC、C	SHEBA	BC、B、B
GUANO	上、右、AB	WEEZIL	下、右、上
BONAPART	A、上、C	SKINNY	右、下、右
ROBOCHIC	右、上、下	BRANIAC	右、右、C
STUMP	AC、右、C	BUFF	左、C、B
RAMSES	右、左、A	EL TORO	BC、A、上
WEBRA	AC、上、右	SPIDER	A、下、B
MCFIRE	下、C、右	MONDU	AB、下、左

FIFA 足球

VICTOR/94.06.10/SPG

以 45 度斜上方视角展开游戏的写实派正统足球节目。对选手的动作描绘十分详细。

角 3.8 音 3.6 销 3.3 操 3.2 热 3.8 剧 3.7 总 21.6

FZ 战记

WOLF TEAM/90.10.12/ACT

采用 45 度立体视角的机器人动作射击游戏。共设计有 14 种特殊装备。最终目标是将要塞阿克西斯破坏。

角 3.3 音 2.9 销 2.6 操 2.4 热 2.6 剧 3.6 总 17.3

操作 DEMO 画面 先将键位设定为 A OPTION、B SELECT、C HAND 然后退出并复位，等待第 5 关的 DEMO 出现时便可用手柄操作。

F－117 战机

SEGA/94.05.27/SLG

操作著名的隐身战斗机 F－117，在世界各地进行作战的射击模拟节目。共有四种武器设定。全部五个版面。

角 3.4 音 3.3 销 2.6 操 3.9 热 3.5 剧 3.4 总 20.0

F－14 战机

SEGA/94.12.22/STG

采用电影感觉的真实映像，体会战机驾驶员气氛的 CD 版 3D 射击节目。游戏中发射导弹及机炮射击均有真实映像的特写镜头。

角 3.2 音 3.1 销 3.3 操 3.3 热 3.5 剧 3.6 总 19.9

F－22 战机

SEGA/93.02.12/STG

舱内型 3D 视角模拟操作的射击节目。共五章剧情，难度逐渐增加。

角 3.3 音 3.2 销 3.0 操 3.2 热 3.6 剧 3.6 总 19.9

飞龙之冒险

SEGA/92.09.25/AVG

由美版个人电脑移植的冒险节目，主角作为私人侦探要解开市长

千金的离奇死亡之谜。

角4.2音4.1销3.8操3.7热3.9剧4.1总23.7

风速小子 PULSE MAN

SEGA/94.07.22/ACT

高速卷轴的独特动作节目，采用多种特殊方式进行攻击的主角要为离开 CPU 世界回到现实中而战斗。

角3.7音3.7销3.4操3.4热3.3剧3.3总20.9

选关 开机出现 SEGA 商标时按住复位用 2P 手柄输入 A、B、C、C、B、A，然后放开复位键等待标题画面出现，进入设定便可通过 MAP 项目选关。

福星小子

GAME ARTS/94.04.15/AVG

由高桥留美子原作同名卡通作品改编的 CD 版冒险节目。游戏中采用了与 TV 卡通版同样的配音。

角4.6音4.0销3.8操4.1热3.9剧4.0总24.5

G

GAME 图书馆 1

SEGA/94.03.18/ETC

收入了 SEGA 通信网络中热门节目的 CD 游戏。共 5 款动作节目。

角3.3音3.2销3.3操3.3热3.6剧3.3总19.8

选关 在“フリッキー”的游戏说明画面，按住上、A、C 再按 START 即可。

GAME 图书馆 2

SEGA/94.03.18/ETC

收入网络游戏的 CD 节目之二，共 9 款 RPG 及 AVG。

角3.5音3.4销4.1操3.6热3.3剧3.3总21.2

GODS

PCM/93.03.26/ACT

由海外软体移植的节目，游戏带有解谜要素。

角3.5音3.0销2.9操3.0热2.7剧3.0总18.1

G－LOC

SEGA/93.02.26/STG

3D 类型的空战射击节目，由街机移植。各版面均有限制时间。

角3.3音3.4销3.3操3.5热3.4剧3.1总19.9

ガイアレス

日本 TELENET/90.12.26/STG

设有学习敌机能力提升火力系统的射击节目。全部 8 个版面。

角3.5音3.3销3.0操3.1热3.2剧3.8总19.8

无敌 在游戏中暂停，按住左、A、C 再解除即可于该版面无敌。

隐藏武器及最强武器 游戏中放出 WOZ 武器 128 次，便可得到隐藏的扩散射击系统；若获得前 5 名的名次而万以下的分数均为 0 时可得到最强的武器。

得到新型武器 在没有敌人的版面

发射 6 次 WOZ，第 7 次便可获得跟踪导弹；若再连续暂停 8 次便可于使用 WOZ 时获得敌人武器的强化版。

ガントレット

TENGEN/93.09.17/ACT

在 4 位勇者中选择一名于迷宫内斩妖除魔的动作节目。由街机移植，增加了新剧情。

角 3.7 音 3.8 销 3.8 操 3.9 热 4.1 剧 3.9 总 23.1

最强密码 输入“GAUNTLET4”即可。

ゲイングランド

SEGA/91.01.03/STG

由街机移植的动作射击节目，主要目标是将被困的同伴救出。全部共 50 个版面。

角 3.7 音 3.2 销 3.5 操 3.2 热 3.7 剧 3.9 总 21.2

选关 设定画面时输入 A、C、B、C，便会出现选关的项目。

钢铁帝国

HEART BE/92.03.13/STG

横卷轴类型的射击节目，有气球飞艇及螺旋桨战机两种性能迥异的战机可选择。

角 4.0 音 3.8 销 3.6 操 3.7 热 3.8 剧 3.9 总 22.7

用音乐测试增加战机 在 OPTION 中将难度定为 HARD、STOCK 定为 3、接续为 2、音乐为 77，收听音乐后开始游戏，这时按 2P 的 B 键可使战机等级升至 20；若难度为 HARD、STOCK 为 2、接续为 1、音乐为 65，收听音乐即可使战机增至 99 架。

99 颗炸弹 战机选择画面时用 2P 手柄输入 C、A、C、A、START、B 即可。

钢铁要塞

TENGEN/93.06.25/SLG

注重真实感的舱内型操作模拟节目。难度设定较高。

角 2.6 音 2.5 销 3.0 操 3.1 热 2.8 剧 3.2 总 17.2

港都少年

日本 TELENET/92.02.14/RPG

本节目是气氛轻松愉快的 RPG。操作系统十分简单，游戏中有丰富的动画片段。

角 3.4 音 2.9 销 2.3 操 2.0 热 2.6 剧 2.7 总 15.8

排除故障模式 当主角位于被建筑物或树木等障碍物遮挡的位置，同时按 1P 的上及 2P 的 B、START，之后在地图上便可不受限制地移动；若按 2P 的 A 键可进入下一情节，若同时按 2P 的 A、B、C 键会出现无敌及不遇敌的设定项目。

高尔夫的波涛

SEGA/93.10.29/SPG

3D类型的高尔夫名作，共设有5种模式。

角3.4音3.3销3.0操3.4热3.3剧3.1总19.6

公路克星

TENGEN/92.02.28/STG

3D赛车类型的射击节目。

角3.0音3.1销2.7操3.4热3.1剧3.2总18.6

公路克星FX

日本TELENET/92.12.18/ACT

由街机著名节目移植的CD游戏。玩者要根据画面上不断出现的提示进行操作。全部游戏画面均采用真实映像。

角4.0音4.1销3.7操3.5热4.1剧4.1总23.4

秘技操作 选择设定模式并进入画面，输入A、A、A、A。之后再按A、A即可选关；若之后按A、B可进入自动模式；若输入B、A可拥有暂停功能。

怪兽竞技场

日本TELENET/91.11.29/ACT

培养训练自己的怪兽与其他怪兽作战的特殊格斗游戏。可2P对战。

角3.3音2.7销2.2操2.1热2.6剧3.3总16.2

音乐测试 标题画面时按住A、B、C再按START键即可。

怪兽之王

东芝EMI/91.07.26/SLG

游戏者扮演主角魔法师，召唤怪兽与敌人作战的模拟节目。全部共有14个版面，怪兽设有经验值及转值系统。

角3.8音3.4销3.2操3.1热3.6剧3.5总20.6

音乐测试 标题画面时按住A、B、C再按START。

观看结局 音乐测试画面出现时按住B再按START。

英文显示 标题画面时按住左上、A、B、C再按START。

特殊版面 音乐测试画面出现时按住右下、A、C、START，输入B、B即可。

怪兽之王

SEGA/93.11.26/ACT

在四只怪兽中选择一只与其它怪兽作战的动作节目。拥有超级能量的怪兽在游戏中可通过获取宝物提升威力。

角3.2音3.0销2.9操3.1热3.0剧3.1总18.2

冠军格斗赛

SEGA/94.02.18/ACT

共有9位角色可选择的对战格斗节目。设有挑衅及必杀技操作。

角3.3音3.2销3.3操3.3热3.6剧3.3总19.8

冠军赛马

光荣/93.09.17/SLG

培育赛马的模拟游戏。包括马场经营、赛马训练及购买马券等内容。

角3.6音3.3销3.3操3.4热4.1剧4.0总21.7

冠军世界足球

ACCLAIM/94.06.24/STG

以获得世界冠军杯为目的展开的足球节目。可2人对战，共有4种战术设定。

角3.3音3.4销3.1操3.9热3.7剧3.5总20.9

光明与黑暗

SEGA/91.03.29/RPG

为寻找行踪不明的父亲，主角与两位同伴展开波澜壮阔的冒险。节目全部以3D视角在地下迷宫内进行。

角4.2音4.0销3.9操4.1热4.0剧4.0总24.2

与相同敌人再度作战 在神殿一层，于前往力量洞穴的通道之东27、南24、再向西一直走便会遇到打倒后可获极高经验值的敌人，将其打倒时立即输入上、下、左、右便可与其再度作战。

获得大量经验值 出现有召唤的能力的敌人时，不要将其杀光留下一个，他会不断召唤其他种族的敌人，持续作战后便可一次获得大量经验值。

不消耗MP 在行动时会消退MP的地带，一边转身一边移动便可不消耗MP而行动。

光明之战CD版

SEGA/94.07.22/S·RPG

根据GG版的“外传”一代及二代制作。增加了全新剧情及角色。有四种难度可设定。

角4.3音4.3销4.1操4.0热4.0剧3.6总24.3

英语解说 开机后SEGA商标消失时按住2P的A键，便可使片头解说由日语变为英语。

为同伴签名 完成第一及第二章后选择重新开始，主角签名时将光标停在“**おわる**”上按住START再按A即可。

操作敌方角色 完成第一及第二章后回到进度提取画面，按住START再按A，出现操作敌方的表示时选择“**はい**”即可。

光明之战—众神的遗产

SEGA/92.03.20/S·RPG

带有强烈模拟游戏色彩的RPG。作战时采用新型的行动系统，废除了回合制而采用不分敌我，以行动力决定顺序的系统。

角4.8音4.3销4.0操4.2热4.3剧4.3总25.9

音乐测试 首先使结尾画面出现一次，复位回到片头选择继续，在女孩的下一句台词出现时，按住下和START再同时按A、B、C便会出现手持乐器的角色进行演奏。

增加回复魔法的射程　使用4级回复魔法时先选择3级法术，在射程表示出现时按B取消，再选择4级法术时射程会增加。

故障排除模式　按住2P的上和START再开机，在SEGA商标出现时松手，并于商标消失前按住2P的A、C键，消失后松开。在选择进度的台词出现时按住1P的A、B、C之一不放即可。若是A可选择战斗，并且自军行动时同时按A、B、C可将敌人全灭；若是B可选择版面；若是C可见到结局。

给全体角色签名　在主角签名画面时将光标停在“**おわる**”上，然后按住2P的START、A、B、C再按1P的A或C决定，便可切换到其他人的签名画面。

禁断之宝箱　按住2P手柄的上及START开机，在SEGA商标画面按住1P的START、A及2P的A、C，便可出现战斗选择画面。进入后主角会持有“禁断之箱”，使用后可使同伴等级达到19。

光明之战Ⅱ－古代封印

SEGA/93.10.01/S·RPG

著名系列节目的续篇。带有SLG要素的RPG。较前作增加了多种魔法及攻击方式。

角4.4 音4.2 销4.2 操4.4 热4.5 剧4.0 总25.8

给全体角色签名　完成游戏一次再重新开始，主角签名画面时将光标停在“**おわる**”上，按住START再按A即可。

难度设定　完成游戏一次再重新开始，主角签名结束后即可进行难度调节。

设定模式　开机出现SEGA商标时输入上、下、上、下、左、右、左、右、上、右、下、左、上、B，听到效果音即成功，然后按住START进入游戏，便可进行战斗速度、操作敌方、电脑对战等设定。

音乐测试　完成游戏一次后，再次进入进度提取画面，按住上和START再按C即可。

隐藏版面　在结局画面后不要关机而等待便会出现隐藏版面。

物理防御　敌人行动攻击己方角色时按住右键不放便可完全防御，但对方若使用魔法攻击受伤会加倍。

H

HUMAN赛车

HUMAN/91.06.28/RAC

由 PC－E 版移植，操作系统复杂、难度较高的正统赛车节目。

角2.7音2.6销2.7操2.3热3.1剧2.8总16.1

HYPER DUNK 篮球

KONAMI/94.03.04/SPG

最多可 8 人同时进行的篮球节目，共设有 3 种模式。

角3.6音3.5销3.4操3.6热3.8剧3.2总21.3

ハイムドール

VICTOR/94.03.18/RPG

根据北欧神话传说制作的 CD 版角色游戏。迷宫设定较复杂。

角3.7音3.0销4.3操3.0热3.3剧3.3总20.7

海潮冒险

SEGA/95.03.17/RPG

地图移动类型的正统 RPG 节目。以真实时间制进行战斗。

角3.6音3.3销3.0操3.0热3.2剧3.6总19.8

海上攻防战

TENGEN/92.12.11/ACT

由街机移植的动作节目，游戏带有较强的战略要素。

角3.1音2.9销3.2操3.4热4.0剧4.1总20.6

海湾战争

VICTOR/93.04.23/STG

以中东为舞台，扮演美国士兵镇压暴乱的模拟游戏。可选择四种不同战机执行任务。

角4.0音3.3销3.1操3.5热3.8剧4.0总21.7

海贼岛冒险

VICTOR/93.09.23/AVG

以 CD 形式发售的正统派冒险节目，以光标为移动方式。

角3.6音3.3销3.1操2.7热3.4剧3.4总19.4

海豚冒险

SEGA/93.07.30/ACT

以海豚 ECCO 为主角的独特动作冒险节目。要收集从伙伴处得来的各种情报，借以解开重重谜团而前进。

角4.6音3.8销4.2操3.9热3.8剧3.6总24.0

排除故障模式 进入游戏，在海豚转身的瞬间暂停，输入右、B、C、B、C、下、C、上即可。

省略标题画面 按住 A、C、START 开机即可。

海豚冒险 2

SEGA/94.08.26/ACT

以 ECCO 为主角的海洋动作游戏之二。增加了 3D 版面。背景更为美丽。

角4.4音3.8销3.5操3.5热3.5剧4.0总22.9

排除故障模式 在游戏中海豚转身正面对着屏幕时暂停输入 A、B、C、B、C、A、C、A、B 即可。项目见次页表。

海豚冒险 CD

项目	说明
STAGE NAME	选关
SOUND NUMBER	音乐测试
MUSIC TEMPO	音乐加速
MESSAGE NUMBER	台词测试
UNLIMITED LIFE	成为1且无敌
TELEPORTER X	主角的横向出现场所设定
TELEPORTER Y	主角的纵向出现场所设定
FORCE EASY GAME	成为1并进入简单模式
FORCE CHARGE SONAR	成为1并进行四方向攻击
FORCE HARD GAME	成为1并进入困难模式

SEGA/95.02.24/ACT

MD 版的同名作品一代及二代合辑出版的 CD 节目。并且一代的剧情中增加了 4 个版面。

角3.9 音3.6 销3.7 操3.4 热3.2 剧3.6 总21.4

航空大亨

光荣/92.11.01/SLG

扮演航空公司老板的经营型 SLG。游戏目标是在世界 26 座主要都市开设航路，最终称霸业界。

角3.1 音3.2 销3.1 操3.3 热3.7 剧3.9 总20.3

航空大亨 2

光荣/94.02.18/SLG

经营航空公司的模拟节目第二作。玩者要经营自己的公司与三家对手公司竞争。

角3.4 音3.0 销2.9 操3.4 热2.9 剧3.2 总18.8

豪血寺一族

ATLUS/94.11.18/ACT

由同名热门街机节目移植而来的格斗游戏。共可选择 8 位角色。设有四种模式。

角3.5 音3.2 销2.9 操3.2 热3.3 剧3.1 总19.2

以年轻状态的种进行对战　标题画面时同时按住上、B、START，若成功便会返回厂商画面。之后选择剧情以外的模式开始，选择种时按住 START 决定。这样在比赛过程中种便会保持年轻状态作战。

花式撞球

DATA EAST/92.12.11/SPG

带有浓厚都市气氛的台球节目。操作性十分完善。

角3.5 音3.6 销3.4 操3.4 热3.6 剧3.2 总20.8

画线之战

TAITO/91.01.25/PUZ

在场地上围出自己领地的动作型智力节目。共有 4 种难度可选择。

角2.4 音2.4 销2.9 操2.7 热3.3 剧3.4 总17.1

增加战机　在设定中使战机增加，然后回到标题等待 DEMO 画面出现，便可看到 DEMO 的战机数增加。

幻影都市

MACRO CABIN/93.05.28/RPG

由个人电脑版移植的同名冒险游

戏。主角在未来的香港为击败魔物而展开冒险。

角4.3音3.8销4.3操3.0热3.7剧3.8总22.9

皇帝的财宝

SEGA/92.10.30/A·RPG

由著名制作人内藤宽监制的动作RPG。是名作"光明"系列的特殊作品。采用45度斜上方视角进行。

角4.5音4.2销4.1操3.5热4.3剧4.7总25.3

皇室血裔

光荣/92.06.25/SLG

以浮在空中的魔法大陆为舞台,带有中世纪欧洲气氛的战略模拟节目。游戏中有大量独特角色登场。

角3.7音3.3销3.2操3.4热3.6剧3.6总20.6

魂斗罗

KONAMI/94.09.15/ACT

本节目是著名动作射击游戏系列的MD版。在系统上基本继承系列中各代作品。设计了四位个性独特的战士供选择。

角3.8音3.9销3.4操4.0热4.1剧3.5总22.6

选关 标题画面时用2P手柄输入左、右、A、B、C、左、右、A、B、C、左、右、A、B、C,听到效果音即成功,之后开始游戏便可进入选关画面。

控制接续画面 在接续画面时使用2P手柄可变动背景画面的星星。

火激

HOT B/91.04.26/ACT

同名街机节目的MD版。加入了各种宝物。

角3.3音2.9销2.4操2.6热2.9剧3.0总17.2

火箭骑士

KONAMI/93.08.06/ACT

主角火箭骑士在通常使用宝剑攻击,也可使用特殊的必杀技打击对手。在特定版面会转入横卷轴的射击节目。

角4.5音3.8销3.7操3.8热3.8剧3.8总23.4

超难模式 在KONAMI的商标画面输入下6次、上2次、下2次,设定中便会增加VERY HARD项目。

疯狂模式 在KONAMI的商标画面输入左4次、右4次、左7次、右、左,设定中便会增加CRAZY HARD项目。

选关 在KONAMI商标画面输入上、下、上、下、上、下、上、下、上、下、左、左、右、右、右、右,然后在标题画面按住攻击键再按START即可。

自由模式 游戏中暂停输入上7次、下、左3次、右,然后复位,之后标题画面再次出现时等待DEMO切换,便可于DEMO中进行。

火箭骑士2

KONAMI/94.09.23/ACT

以前作五年后的世界为舞台。火箭骑士再度展开冒险。武器与前作相同，当得到宝物时可使用炎之剑。

角3.9音3.6销3.1操3.7热3.5剧3.3总21.1

火枪英雄

SEGA/93.09.10/ACT

内容丰富多彩的射击动作游戏。节目中可组合主角的武器，共有14种效果。共7个版面。

角4.5音4.0销4.3操4.2热4.1剧4.3总25.3

大量获得宝物 出现持有宝物的敌人及事物时进行跳跃攻击，可获得比平时加倍或更多的宝物。

火炎战车

TAITO/91.05.31/STG

以第二次世界大战为舞台进行的射击节目，难度可通过设定改变。

角3.2音3.1销2.8操3.2热3.1剧2.6总18.0

增加战车 标题画面时按住左和C再按住START键即可。

能量提升 标题画面时按住右和A再按住START键即可。

增加武器 标题画面时按住上和B再按住START即可。

J

JUJU传说

SEGA/92.01.30/ACT

由著名街机节目移植，被诅咒的主角为恢复人类外形而进行冒险。

角3.0音2.4销2.4操2.5热2.4剧2.6总15.1

J联盟世界冠军赛

GAME ARTS/93.02.26/SPG

J联盟的选手均以实名登场的足球节目。攻击及防御时的操作系统有所不同。角色动作十分细致。

角3.6音3.3销3.3操3.3热3.7剧3.2总20.4

J联盟足球

SEGA/93.04.23/SPG

以真实的动作和富有现场感的音效而著名的足球节目。J联盟足球选手均以真实姓名登场。

角4.0音3.6销3.5操3.6热3.5剧3.6总21.8

选手编辑 在选手资料画面按住START同时按A及C键即可。

观看结局画面 标题画面时按住上同时按A及C键。

J联盟足球 完全版

SEGA/93.12.17/SPG

基本内容与前作相同，加入了4人对战模式的节目。

角3.6音3.1销4.0操3.8热4.2剧3.3总22.0

观看结局画面 标题画面时按住上同时按A及C键。

J联盟足球2

SEGA/94.07.15/SPG

基本设定与前作相同，增加了两支新队的节目。比赛中能听到球迷声援的歌声，游戏共四种模式。

角3.7音3.4销3.7操3.8热4.1剧3.4总22.0

点球模式 在模式选择画面选择比赛模式，同时按A、B、C三键决定球队即可进入点球模式。

ジノーグ

NCS/91.01.25/STG

主角可使用3种攻击方式及8种魔法作战的高难度射击节目。

角4.2音3.6销3.5操3.4热3.5剧3.7总21.9

选关 在设定画面将光标停在操作项目上，按A键7秒以上即可。

无限接续 在GAME OVER画面时按住左、A、C即可。

简单模式 设定画面时将光标停在难度选项上同时按A、B、C、START。

机动警察

MABA/92.10.23/AVG

由著名卡通作品改编的冒险节目。战斗以RPG式的指令选择进行。

角3.0音2.4销2.1操2.2热2.0剧2.2总14.0

机动战神EX

SEGA/93.05.28/STG

操作机器人EX与补给战车进行作战的动作射击游戏。随通过关卡可得到新的特殊兵器。游戏中有合体的作战方式。

角4.1音3.5销3.8操3.5热3.8剧3.8总22.4

过版及逐格放送 在游戏中暂停，输入上、下、上、下、上、下、C、B、A、右、左，然后按A便进入慢动，按B则可跳关。

增加难度等级 在设定画面将光标停在难度设定上，输入A、B、C、A、B、C、A、B、C，便可增加最难及最易两种等级。

机甲斗球

SEGA/90.07.17/SPG

美国风格的幻想型橄榄球节目。登场球员均由机械人担当。

角2.7音2.3销2.5操2.4热2.9剧3.4总16.2

观看结局 输入密码“CGBB B8FB BB2V”即可。

机甲头领

SEGA/95.02.24/STG

在32X版发售的3D射击节目，视角可进行4阶段的变更。

角3.4音3.4销3.1操3.4热3.7剧3.7总20.5

机甲战士32X

SEGA/95.01.27/ACT

共8位角色登场的对战节目。作战时可选择不同的战士类型。

角3.3音3.2销2.8操3.3热3.1剧3.8总19.5

机器人模拟战357

NCS/92.10.23/SLG

清版型幻想战争模拟节目。设有充满魄力的战斗画面。

角3.9音3.5销3.4操3.6热3.7剧3.5总21.7

变更最初的角色　进入剧场模式后，在地图左上角右2格、下2格的位置配置军队，然后将光标停在该处按住B键即可。

剧情选择　将光标停在地图左上角右3格、下3格的位置按住B键即可。

音乐选择　将光标停在地图左上角右4格、下4格的位置按住B键即可。

ジャンクション

MICRONET/90.11.17/PUZ

KONAMI著名街机节目的移植作，对玩者的反应力及判断力要求较高的智力作品。

角2.3音2.5销2.2操2.3热2.1剧2.9总14.2

假面超人

东映动画/94.05.13/ACT

根据同名科幻电视片制作的CD节目。共10个版面。游戏中使用了大量原作的真实映像。

角3.8音3.5销3.1操3.1热3.1剧3.7总20.4

假面英雄

SEGA/91.09.20/RPG

带有浓厚冒险要素的角色节目，设有充满魄力的动作画面。

角4.1音3.8销3.8操3.3热3.9剧4.3总23.2

音乐测试　在开始和接续的选择画面同时按上和A键即可。

奇怪的名字　签名时输入“**ケンシロウ**”，游戏中便会变为“**じいさん**”。

尖端大战略—德意志电击作战

SEGA/91.06.17/SLG

反映第二次世界大战欧洲战场的战争模拟游戏。基本战斗系统与个人电脑“大战略”相同，增加了武器进化系统。

角4.1音3.9销4.0操3.8热4.1剧4.0总23.8

进入下一剧情　在自由模式过关后同时按A、B、C及START即可。

预算等项目自由变更　在自由模式的地图画面输入上、上、上、C即可。

指令操作设定　在通常画面按C键3次，出现设定菜单后输入左、右、左、右、上、上、上、上、A即可。

使敌人降服　在自由模式中，敌方行动时按住C键就会出现设定菜单并带有使敌人降服的选项。

补充燃料的远程飞行　首先用航母搭载战机，移动后出现决定选项时调出状态表再退回普通画面。

下次移动时燃料便会自动加满。

提升补给车的经验值 将战车移动到补给车周围，然后将战略部署定为自动补给。在下一回合重复操作即可。

索敌的下级模式 在游戏中调出设定的指令视窗，输入右 3 次再选择索敌指令即可。

编辑模式 在选择继续游戏或重新开始的画面时输入右、左再选择自由模式，便会出现编辑项目。可进行地形、武器及部队的配置。

隐藏结局 在表中第 11、21、32 三场战斗若均以完胜结束，在游戏最终便会出现隐藏结局。

军队进化及简单过版 在地图编辑时读取剧情模式的进度，然后在军队开发表画面按 C 键，即可使光标所指的部队进化，并将部队配置在有利地形。复位后再以此进度进入剧情模式便可简单过版。

配置舰载战机 使航母上的舰载机起飞，然后对其进行处分，再将光标移动到其他位置按 A 键，战机便会在该位置出现。

剧情序号	所需回合	完胜期限	到达版面			剧情序号	所需回合	完胜期限	到达版面		
			完胜	胜利	平局				完胜	胜利	平局
0	25	15	2	1	0						
1	30	15	3	2	1	22	70	40	23	23	23
2	30	15	4	3	2	23	110	50	24	24	34
3	50	20	4	4	3	24	45	20	33	34	35
4	50	25	6	5	4	25	70	35	27	26	25
5	30	10	6	7	5	26	70	40	29	29	26
6	60	30	7	8	6	27	60	35	28	28	26
7	60	30	9	8	7	28	80	40	31	26	26
8	70	50	12	25	8	29	50	35	30	32	32
9	50	30	10	14	25	30	70	50	31	31	32
10	60	30	11	12	13	31	80	45	32	22	23
11	70	40	14	12	13	32	90	50	23	33	33
12	35	20	15	13	12	33	55	30	37	34	34
13	55	40	16	26	13	34	80	55	37	35	35
14	100	40	17	17	14	35	80	60	37	38	38
15	110	50	18	18	15	36	80	50	21	20	20
16	100	40	19	19	16	37	55	35	39	39	38
17	70	45	36	21	20	38	60	35	41	41	39
18	70	45	36	21	20	39	40	25	40	40	42
19	100	50	18	20	19	40	60	40	41	41	42
20	70	20	21	22	20	41	50	30	42	42	42
21	120	65	32	22	22	42	50	30	?	?	?

全部剧情的分歧条件 在剧情模式时会有许多分歧，见前页下表。

将棋之星

HOME DATA/91.10.31/TAB

MD版第一个将棋节目。共有6种难度可选择，剧情模式中冒险要素较浓。

角2.2 音2.0 销2.3 操2.8 热2.7 剧2.4 总14.2

江川卓超级联盟棒球CD

SEGA/93.08.06/SPG

由著名棒球投手江川卓监制的CD版棒球节目。最多可8人同时进行。

角3.0 音3.5 销3.5 操3.5 热3.0 剧3.5 总20.0

鲛！鲛！鲛！

SEGA/90.11.02/STG

由同名街机节目移植的纵卷轴射击作品。共有三种武器，可多阶段提升威力。全部共10个版面。

角3.3 音3.6 销3.7 操3.9 热3.9 剧3.1 总21.5

测试模式 在游戏中暂停，输入上、A、下、B、左、C、右、START即可。

翻版 全部通过游戏后不要关机进行等待，可从难度增加的第1关再度开始。

2UP 首先使火力增至最强且储备能量满档。之后只要将平时会出现宝物的敌机或建筑破坏便会得到2UP。

街头霸王Ⅱ PLUS

CAPCOM/93.09.28/ACT

街机著名对战节目的移植作品。增加了团体战模式及“DUSH”与“TURBO”的选择。

角4.4 音3.6 销3.7 操4.2 热4.4 剧3.8 总24.0

团体战时使用同角色 模式选择画面时用2P手柄输入下、Z、上、X、A、Y、B、C，若是三键手柄便输入下、C、上、A、A、B、B、C，听到春丽的声音即成功。

只能使用必杀技及摔技 出现CAPCOM厂标时用1P手柄输入与上文相同指令即可。

用高速进行NORMAL 在标题画面字样变大时用1P手柄输入前述指令即可。

金属赛车

VICTOR/93.12.17/RAC

带有强烈未来色彩的格斗赛车节目，在比赛中要用一切手段破坏对手的赛车并将其杀死。

角3.1 音2.8 销3.1 操2.6 热2.7 剧3.3 总17.5

金属战机

ASMIK/91.04.05/STG

纵卷轴的射击节目。设有3种不同武器及超级炸弹。共6个版面。

角2.8 音3.2 销2.8 操3.2 热2.8 剧2.5 总17.3

战机增加 游戏开始后按住A、B、C再暂停，然后按住下、连打START

键即可。

设置护盾 在游戏中没有护盾的情况下按住A、B、C再暂停，然后按住右解除暂停即可。

精灵神世纪

日本TELENET/92.02.18/RPG

以CD形式发售，收入了大量动画的角色冒险节目。设计了全新的地形差异系统。

角3.2音3.6销2.8操2.9热3.0剧3.1总18.7

精英军团B·O·B

VICTOR/93.11.19/ACT

以生存着凶恶怪兽的行星为舞台，目的是使主角通过重重迷宫逃离这颗行星。全部共50个版面。

角3.3音2.6销2.0操2.6热2.5剧2.6总15.6

无限人数及武器 按住2P的B键开机直至标题画面出现再进入游戏即可。

ジュエル之王

SEGA/91.08.30/ACT

攻击方式随双手的武器装备而变化的动作节目。共3种难度可选择。

角2.7音2.6销2.5操2.4热2.5剧3.2总15.8

究极虎

TOLECO/91.02.22/STG

由街机著名射击节目移植。共10个版面。自机设有10阶段的武器威力及三种攻击方式。

角2.8音3.0销2.7操3.0热3.1剧2.6总17.3

选版 标题画面时输入上、下、左、右、START即可。

观看结局 标题画面时输入上、下、左、右、A、B、C、START即可。

火力最强 游戏中暂停输入上、下、右、左，然后按住A解除暂停即可。

将爆弹增至最多 爆弹数为0时暂停，输入上、下、右、左再按住B键解除暂停即可。

K

カース

MACRONET/89.12.23/STG

设有5种武器的空战射击游戏。难度整体偏高，可选择最终版面之外的游戏顺序。

角2.4音2.3销2.0操2.4热2.1剧2.2总13.4

カオティクス

SEGA/95.04.21/ACT

由在“音速小子3”中登场的KNACKLES主演的32X版动作节目。

角4.1音3.4销3.1操2.9热3.4剧3.6总20.4

卡奥斯将军大混战

VICTOR/94.01.14/SLG

可进行对战的战争模拟节目。全部共15个版面。

角3.4音3.1销3.1操3.3热3.5剧3.5总19.8

恺撒大帝

MACRONET/91.02.24/SLG

以模拟真实时间制进行的战略游戏。节目中的移动及战斗均自动进行。共四个剧情可选择。

角2.5音2.4销1.9操2.0热2.5剧3.0总14.1

恺撒大帝Ⅱ

MACRONET/92.05.28/SLG

以古代罗马英雄恺撒为主人公的战略模拟游戏。采用实时战斗系统使游戏很有紧张感。

角2.7音2.9销2.7操2.3热2.9剧3.2总16.6

对战模式 在模式选择画面将光标移至窗口最右方,同时按住1P及2P的START再按1P的A键即可。

开关

SEGA/93.04.23/AVG

以CD形式发售的智力型冒险节目。主要内容是拨动各种开关进入新的剧情。

角4.4音3.9销3.4操3.9热3.4剧3.7总22.7

复位 在开关表示的画面同时按A、B、C及START即可。

开心天地

SEGA/94.04.01/ETC

收入20余种迷你游戏的综艺型节目。最多可4人同时进行。

角4.3音4.0销4.1操4.1热4.5剧4.5总25.4

克拉那达战记

WOLF TEAM/90.11.16/STG

由个人电脑移植的全方向卷轴射击节目。在各版面中将目标全部破坏便会与首脑交战。

角3.4音3.7销3.5操3.4热3.8剧3.8总21.6

简单模式 在设定画面时将光标停在音乐及键位以外的项目上,按C键10次便会出现EASY难度的选项。

在空中飞行 于第2关发射飞弹,使自机因后坐力被推向后方缺口,这时在掉出画面之前若因到达时限而自爆,下一架战机便可在空中飞行。

减轻后坐力 发射飞弹时若同时按住前,便可将后坐力减为平时的1/3。

空牙

SEGA/91.08.02/STG

由DATA EAST同名街机作品移植。可二人同时进行,有三种战机供选择。

角3.3音3.9销3.1操3.5热3.5剧3.1总20.4

选版 将难度设定为EASY,战机数为5,SOUND为10,SE为3,收听SE后进入游戏,选择战机时按住2P手柄的A键再按1P的START为第2关,若按2P的B则为第3关,若按C为第4关,按START为第5关,按A+B为第6关。

空战霸王

KANEKO/91.01.31/SPG

由街机移植的高速卷轴射击节目。战机共可装备8种武器,可进行积蓄能量的攻击。

角3.2 音3.2 销3.1 操3.3 热3.3 剧3.0 总19.1

空战英雄

SEGA/90.10.20/STG

著名的射击作品。在片头DEMO制作上很下功夫。战机没有强力的必杀武器装备。

角3.4 音3.0 销2.9 操3.2 热2.9 剧2.6 总18.0

超级战机 在设定画面进行武器变更后会到标题画面,等待DEMO出现并放送完全部内容,再回到标题画面时进入游戏即可。游戏中可使用C键的接续能量攻击。

空中击落 AIR DRIVER

ASMIK/90.03.09/STG

著名的3D射击游戏,可使用击炮及导弹攻击。

角2.9 音2.9 销2.9 操3.0 热3.1 剧3.1 总17.8

四大指令操作 在地图画面将光标移至没有敌人的地区,按住START输入A、B、C、B、A、A、B、C、B、A、B,然后选择新地区按START键进入,在该区域中即可无敌,若按A键进入则会见到该地区的王牌机师,按B键可见到首脑,按C键可与首脑作战。

敌方导弹攻击无效 以HARD等级进行游戏,进入欧亚或北美大陆,攻击后立即点燃喷射发动机,并躲避敌机的攻击,之后敌方导弹攻击便会无效。

恐龙兄弟

CSK/92.07.24/SLG

本节目是以养育恐龙,对抗宇宙人侵略为目的的模拟游戏。玩者要扮演制造并培养五种恐龙的指挥官,并设计恐龙群的战术等。

角4.5 音3.9 销3.8 操3.8 热4.0 剧4.2 总24.1

隐藏版面 输入密码"RIKA"、"SARU"、"EEEE"、"PPPP"、"EMI"、"PUGU"之一,便会进入6种不同的隐藏场地。

恐龙的动画模式 输入密码"ANIM"即可进行动画测试。

使用宇宙人一方 输入密码"MHRI"即可由宇宙人一方开始。

恐龙兄弟2

CSK/93.12.03/SLG

引导性情各异的恐龙,齐心合力对抗外星人的模拟游戏续集。恐龙由前作的五种增至六种,没有2P对战模式。

角4.4 音3.4 销3.3 操3.4 热3.7 剧3.5 总21.6

动画测试 输入密码"ANIME"即可。

2P对战 输入密码"FIGHT"或"DASH"即可。

角色介绍　输入密码“SHOKAI”即可。

隐藏版面　输入下列密码，便可进入各自对应的场地。“CSK”、“DBTWO”、“DARUMA”、“HOSHI”、“NOMISO”、“NABEO”、“CHORO”、“RULET”、“RIERIE”、“BEEP”、“KISSME”、“LOVEME”、“HAZURA”。

孔雀王2幻影城

SEGA/89.11.25/ACT

根据同名漫画制作的动作节目。主角孔雀的目的是将复活的魔王打倒。游戏中设有多幅特写。

角3.4音2.9销2.6操2.7热2.8剧2.8总17.1

クラックス

NAMCO/90.09.07/PUZ

由街机移植的宝石方块型智力节目。增加了对战模式。

角2.6音2.5销2.7操2.9热3.2剧3.1总17.0

隐藏版面　标题画面时按住左上、A、B、C再按START键即可。

增加点数　在游戏中当版面上有10个以上的方块时连续消去多组，便可增加所得点数。

快打拳头

SEGA/91.07.19/ACT

街头战士激斗题材对战节目。每场比赛均有赌注，最终时游戏者所持的金钱多少会影响结局画面。

角2.6音2.4销2.0操2.1热2.2剧2.1总13.4

生命值设定　开机出现SEGA商标时连续复位10次以上，之后在OPTION将光标停在音乐测试项目上，输入下、下、下＋A即可。

快打旋风

SEGA/93.04.02/ACT

由CAPCOM著名街机作品移植的CD节目。从市长哈格及其弟子科迪与凯中选择角色同犯罪组织作战。可2人同时游戏。

角4.1音4.1销3.6操4.0热4.1剧3.4总23.3

拳键连发　在设定模式将光标停在EXIT上，然后按住右、A、B再按START，游戏中即可自动连发。

快速球

CSK/92.02.19/SPG

类似于冰球节目的体育游戏。没有犯规等限制。

角3.2音3.1销3.3操3.5热3.9剧3.7总20.6

L

LHX攻击直升机

VICTOR/93.06.04/SLG

操作直升机战斗的模拟节目。可选择LHX和阿帕奇两种机型。

角3.3音2.9销3.0操2.8热3.1剧3.2总18.3

蜡笔阿新

SEGA/94.03.11/ACT

同名卡通作品的游戏化。在限制时间内,小新要躲开朋友们的攻击,找出隐藏的五张卡片。

角4.2音3.2销3.2操3.2热3.1剧3.4总20.4

レスキュー大作战

VICTOR/93.04.29/ACT

以帮助被虐待的小动物为主要内容的动作节目。每救出一位角色他就会成为自己的同伴。

角4.0音3.1销2.8操3.3热2.8剧3.3总19.3

排除故障模式 按住左上、A、C进行复位,于其后的标题画面按B,便可进入包括音乐测试及无敌设定的排除故障模式。

兰博Ⅲ

SEGA/89.10.21/STG

由史泰龙主演的同名影片改编。主角要使用机枪及3种特殊武器与敌人作战。全部共6个版面,由普通的动作节目及3D射击等2种模式组成。

角2.9音2.7销2.5操2.8热2.8剧2.7总16.4

完美结局 在游戏中一次也不接续通过全部版面即可。

兰格船长

DATA EAST/94.04.23/ACT

以海贼兰格为主角,为取回消失的谜之宝石而作战的动作节目。

角3.8音2.6销3.1操3.5热3.5剧3.2总19.7

浪漫创世纪

讲谈社/91.06.22/RPG

剧情丰富的科幻题材角色游戏,节目中的宝物及道具设定十分特殊。

角2.9音3.0销2.7操2.8热2.7剧3.0总17.1

雷电暴风FX

日本TELENET/92.08.28/STG

由DATA EAST著名街机节目移植的CD版STG。游戏中收入大量精彩动画。

角3.6音4.1销3.5操3.1热3.5剧4.2总22.1

选版 在标题画面输入左、右、A、B、C即可。

可设定EASY的模式 标题画面时输入右、上、左、下、A即可进入设定模式。

全自动模式 标题画面时输入左、右、A、B、C、B、A、C、A、左、左、右、左即可。

排除故障模式 标题画面时输入上、下、左、右、B、C、A即可。

雷电传说

MICRONET/91.07.06/STG

全部共8个版面的著名纵卷轴街机射击作品。

角3.1音3.0销3.0操3.3热3.6剧2.9总18.9

雷电摔角列传

HUMAN/92.03.27/SRG

共有12位斗士登场,规则设定十分详细的摔角节目。设有威力强大

的必杀技。节目有多种模式。

角3.1音2.5销2.5操2.3热3.0剧2.6总16.0

用手柄复位 按住A、B、C再按START即可。

无限接续 在GAME OVER画面按住上再按C即可。

同角色对战 在对战模式先决定自己的角色,然后按住B再按C即可。

改变音乐 游戏中暂停,按住上再按B键即可。

自动模式 在组合战模式介绍选手时按住下连打C键即可。

雷鸟Ⅱ

TECHNO SOFT/89.06.15/STG

由个人电脑移植,MD同期发售的射击作品。设有两种作战模式。

角3.0音3.6销3.2操3.1热3.2剧3.4总19.6

可选择第9版 在HARD难度将游戏完成一遍再复位即可。

得到50万分 在侧面视角的版面,不要破坏敌机直接到达首脑处并将其打倒。

雷鸟Ⅲ

TECHNO SOFT/90.06.08/STG

MD射击节目的续篇,与前作不同,全部采用横卷轴的作战模式。

角3.8音4.4销4.2操4.1热3.3剧3.7总23.3

装备全部武器 游戏中暂停,输入上10次、下、B、下、B、下、B,之后按B可增加武器。

操作结局画面 当结局画面中主角从战机走出时按C键即可。

合作模式 游戏时可使用2P手柄进行速度调节及武器选择。

雷鸟Ⅳ

TECHNO SOFT/92.07.24/STG

著名系列射击节目的第四作。与三代基本系统相同。细部处理更加细致。在游戏后半段有新型兵器出现。

角4.1音4.5销4.0操4.2热3.3剧3.8总23.9

装备全部武器 游戏中暂停,输入上、右、A、下、右、A、C、左、上、B即可。

增加音乐 结局画面结束再次出现标题画面时,进入音乐测试会发现增加了乐曲33至47。

不减接续次数 接续画面时当时间变为0后,画面变暗的瞬间按START即可。

操作背景 在GAME OVER的签名画面时使用方向键及A键可操作背景。

增加得分 在第9关最初进入敌方飞船即可。

雷神传说一光之继承者

SEGA/94.12.09/A·RPG

以上方视角进行的动作型角色冒险节目。主角拥有多种必杀技。剧

情设定较充实。

角4.1音3.7销3.6操3.8热3.8剧3.7总22.8

音乐测试 进度选择画面，将光标停在一个空白的档案上，同时按A和C键即可进入音乐测试。

雷神之道

日本 TELENET/92.05.29/RPG

由美树本晴彦担当角色设计及作画监督的3D RPG。

角3.6音3.0销2.7操2.3热2.5剧2.9总17.0

省略战斗 标题画面时选择设定模式，并将光标停在"SE"项目上输入A、B、C、C、B、A、B、A、C、A、C、B、A即可。

雷霆计划

TECHNO SOFT/89.12.15/SLG

指挥变形机器人部队作战的战争模拟节目。

角3.2音3.6销3.2操2.9热3.5剧4.2总20.5

立体方块

SEGA/91.11.01/PUZ

3D版的方块智力节目。

角2.3音2.2销2.5操2.3热2.6剧3.7总15.5

零翼

东亚 PLAN/91.05.30/STG

战机射速极快的空战射击节目。游戏中设有获得敌方武器装备的特殊系统。

角3.2音3.3销3.1操3.4热3.3剧3.3总19.7

打倒后方敌人 移动至画面最右端发射爆弹，可在画面最左端爆炸。

超级宝物 游戏中会不断出现强化武器的宝物，若持续只取一种，会出现能量最强的宝物。

铃木女子摔角

ASMIK/90.12.12/SPG

共有9位女性摔角手可选择的正统摔角节目。可使用各种强力必杀技。

角3.5音2.7销2.6操2.8热2.7剧2.9总17.2

同角色对战 选择对战模式在决定1P角色后按住START键再按A决定对手角色即可。

加速比赛 选择1P模式，在比赛开始时按住A、B、C再按START键便可加速COM选手的比赛。

流氓战士

TENGEN/92.03.27/ACT

由街机移植，在三位战士中选择一人进行战斗的动作节目。游戏包括三局二胜的格斗模式及全部共10局的普通模式。

角3.7音3.1销3.2操3.0热3.4剧3.6总20.1

流星之铠

SEGA/93.10.22/RPG

以中世纪幻想世界为舞台的CD版角色冒险游戏。

角3.6音3.5销3.1操3.2热3.4剧3.1总19.9

龙虎之拳

SEGA/94.01.14/ACT

著名NEO·GEO版对战节目的移植作，要从2位主角中选择战士与众多强者交手。可使用超强的隐藏必杀技。但取消了街机的双焦系统。

角3.5音3.1销3.1操3.3热3.5剧3.0总19.6

超必杀龙虎乱舞 当选用良及ROBOT作战时，若角色的体力在1/4以下、气力满档时输入下、右、下、右、B、A的指令即可。

龙争虎斗

ACCLAIM/94.05.27/ACT

由同名街机节目移植，采用真实映像的对战格斗节目，共有7位角色登场。游戏设计了可将被打败的对手杀死的究极神拳。

角3.9音3.4销2.9操3.2热3.8剧4.1总21.2

血腥模式 开机后在剧情交代画面输入A、B、A、C、A、B、B，听到人语即成功，游戏中便可使用杀人技巧。杀人拳见表。

角色	操作指令
KAGE	右、右、右、A
刘康	按下后上前顺序回转360度
SONYA	右、右、左、左、B
KANO	左、左、左、A
RAIDEN	右、左、左、左、A
SUB-ZERO	右、下、右、A
SCORPION	B、上、上

龙争虎斗CD版
龙争虎斗Ⅱ

ACCLAIM/94.09.09/ACT

真实映像的对战格斗游戏续篇。角色由7位增至12位。本作中增加了终结技及究极神拳的种类。

角3.9音3.5销3.4操3.3热3.6剧3.9总21.6

隐藏角色 对战模式时若一方取得25连胜的成绩便会出现斗士赛伯特与玩者对战；在对战中出现背景有红色月亮的场地时用上勾拳打倒对手，这时画面下方会出现男性头像，此刻按住下再按START，斗士“烟雾”便会登场；在剧情模式时前进到有“?”标记的场地，并以全部是低踢的攻击解决对手便可与斗士姬蒂对战。

究极神拳 见次两页表。

龙争虎斗Ⅱ32X版
龙之城堡

SEGA/94.06.03/ACT

由著名街机节目移植的CD版冒险节目。全部采用动画影片画面，玩者要根据游戏进行状况采取适当操作。

角3.7音2.8销3.3操2.6热3.2剧3.5总19.2

不减人数 游戏进行中按住A、B、C再输入上、下、左、右、右、左、下、上的指令即可。

角色	必杀技	操作指令
刘康	究极神拳1	紧贴对手按住防键用十字键按后、下、前、上的顺序旋转360度
	究极神拳2	与对手1人距离,下、前、后、后+上脚
	友谊之礼	前、后、后、后+下脚
	还童	下、下、前、后+下脚
	陷阱	紧贴对手下、后、前、前+下脚
昆佬	究极神拳1	与对手1人距离前、前、前+下脚
	究极神拳2	远离对手按住下拳,后、后、前再放开下拳
	友谊之礼	后、后、后、下+上脚
	还童	后、后、前、前+上脚
	陷阱	紧贴对手前、前、前+上拳
KAGE	究极神拳1	紧贴对手下、下、前、前+下拳
	究极神拳2	紧贴对手前、前、下、上
	友谊之礼	下、下、下下+上脚
	还童	后、后、后+上脚
	陷阱	紧贴对手下、下、下+上脚
REPTILE	究极神拳1	与对手2至3人距离,后、后、下+下拳
	究极神拳2	按住防上、上、下,放开防上拳后紧贴对手前、前、下+上脚
	友谊之礼	后、后、下+下脚
	还童	下、后、后+下脚
	陷阱	紧贴对手下、下、前、前+防
SUB ZERO	究极神拳1	与对手2至3人距离前、前、下+上脚后,紧贴对手前、下、前、前+上拳
	究极神拳2	远离对手按住下拳,后、后、下、前再放开下拳
	友谊之礼	后、后、下+上脚
	还童	下、后、后+上脚
	陷阱	紧贴对手下、下、前、前+防
S TSHUNG	究极神拳1	与对手1人距离按住上脚再放开
	究极神拳2	紧贴对手,按住防,上、下、上+下脚
	友谊之礼	后、后、下、前+上脚
	还童	下、后、前、下+上脚
	陷阱	紧贴对手按住防,下、下、上、下

角色	必杀技	操作指令
	究极神拳1	紧贴对手按住下脚,前、前、下、前再放开下脚
	究极神拳2	紧贴对手防、防、防+上脚
KITANA	友谊之礼	按住防,下、下、下、上+下脚
	还童	下、下、下、+下脚
	陷阱	紧贴对手前、下、前+上脚
	究极神拳1	与对手1人距离,防、防、防、防+下拳
	究极神拳2	紧贴对手按住下拳,前、前、前再放开下拳
JAX	友谊之礼	按住防,下、下、上、上+下脚
	还童	按住防,下、上、下、上+下脚
	陷阱	紧贴对手按住防,上、上、下+下脚
	究极神拳1	紧贴对手前、后、前+下拳
	究极神拳2	紧贴对手按住上脚3秒再放开
MELINA	友谊之礼	按住防,下、下、下、上+上脚
	还童	下、下、下+上脚
	陷阱	紧贴对手前、下、前+下脚
	究极神拳1	紧贴对手按住防,后、后、后放开防,上拳
	究极神拳2	与对手1人距离,后、前、下、前+下拳
BARAKA	友谊之礼	按住防,上、上、前、前+上脚
	还童	前、前、前+上脚
	陷阱	紧贴对手前、前、下+上脚
	究极神拳1	与对手2至3人距离按住防,上、上上拳或按住防,下、下、上、上+上拳
	究极神拳1	紧贴对手按住上拳,下、前、前、前再放开上拳
SCORPION	友谊之礼	后、后、下+上脚
	还童	下、后、后+上脚
	陷阱	紧贴对手下、下、前、前+防
	究极神拳1	紧贴对手按住上拳6至7秒再放开
	究极神拳2	紧贴对手按住下脚5秒再放开,连打防及下脚
RAIDEN	友谊之礼	下、后、前+上脚
	还童	按住防,下、下、上+上脚
	陷阱	紧贴对手按住防,上、上、上+上拳

观赏模式 游戏中输入上、上、下、下、左、左、右、右的指令，即可观看所有剧情动画。

动画模式 游戏中输入右、右、左、左、下、下、上、上即可。

龙之弹珠台

TENGEN/93.12.10/TAB

幻想色彩浓厚的弹珠台节目，设有特别的奖分版面。

角3.4 音2.9 销3.1 操3.2 热3.5 剧3.4 总19.5

龙珠Z武勇烈传

BANDAI/94.04.01/ACT

包括悟空及小林等11位角色全部登场的龙珠题材对战节目。基本系统及操作方式与SFC版相同。

角4.1 音3.4 销3.2 操3.4 热3.8 剧3.5 总21.3

高速模式 按住A与B键开机直至SEGA商标消失，之后若标题画面背景颜色改变即成功。

场地选择 在对战模式的角色选择画面按X键即可。

巴布鲁斯登场 在对战模式选择观战项目，并于比赛中两人均在地面且处于同一画面中时暂停，然后等待5分钟便会见到大猩猩巴布鲁斯出现。

全部角色隐藏技 见次页表。

旅鼠总动员

SUN SOFT/92.11.13/PUZ

在众多机种推出的个人电脑版智力节目名作。

角3.6 音3.2 销3.1 操3.2 热3.6 剧4.0 总20.7

乱马1/2 白兰爱歌

NCS/93.04.23/AVG

由高桥留美子原作的卡通作品游戏化的CD节目。战斗及剧情部分的形式十分特殊。

角4.1 音3.5 销3.3 操3.7 热3.4 剧3.5 总21.5

乱世之霸者

ASMIK/91.11.29/SLG

扮演日本战国时代的武将，以统一天下为目的的模拟游戏。胜利条件是支配山城之国，得到朝廷任命为征夷大将军。

角3.0 音2.9 销2.9 操3.0 热3.5 剧3.5 总18.8

游戏中大名的变更 在自军行动时输入上、上、下、下、左、右、左、右的指令，便会出现大名变更的视窗。

隐藏菜单 标题画面时按住START键输入上、右、下、左、上、右、下、左的指令便会出现7种隐藏菜单供选择。

罗德岛战记

SEGA/94.05.20/S·RPG

以同名卡通作品第一卷为基础制作。在城镇中以冒险RPG形式进行，战斗画面时以SLG形式展开。

角4.0 音3.7 销3.1 操3.2 热3.3 剧3.2 总20.6

洛克人世界

角色	必杀技	操作指令	条件
孙悟空	铲踢	前、下+B	
	电光下蹴	跳跃中前、下+B	
	高速移动	前、后、前+B	
	超彗星破	前、前下、下、后下、后、前+B	接近对手
孙悟饭	铲踢	前、下+B	
	高速移动	前、后、前+B	
	超爆裂拳	前、前下、下、后下、后、前+B	接近对手
沙鲁	铲踢	前、下+B	
	高速移动	前、后、前+B	
	空间爆裂拳	后、前下、前、下、前下、前、后+B	同画面内△
贝吉塔	铲踢	前、下+B	
	终极打击	前、前下、下、后下、后、前+B	接近对手
特兰克斯	铲踢	前、下+B	
	旋风空击拳	前、前下、下、后下、后、前+B	接近对手
短笛	铲踢	前、下+B	
	超爆裂拳	后、后下、下、前下、前、后+B	接近对手
克林	铲踢	前、下+B	
	龟仙流乱舞	前、前下、下、后下、后、前+B	接近对手
18号	铲踢	前、下+B	
	快速攻击	后、后下、下、前下、前、后+B	接近对手
弗利萨	铲踢	前、下+B	
	宇宙飞弹	后、后下、下、前下、前、后+B	接近对手
	精神力攻击	前、前下、下、后下、后、前+B	同画面内△
基纽	铲踢	前、下+B	
	身体交换	后、后、下、前下、前、后+B	距离最远◎
利库姆	铲踢	前、下+B	
	高难度攻击	前、后、前+B	
	超速攻击	前、前下、下、后下、后、前+B	接近对手
条件中△是指重伤且气力大于2/3的状态，◎是在以上基础上HP少于对手			

CAPCOM/94.10.21/ACT

本节目由 FC 版系列动作游戏移植，主要以 1—3 代为基础设计。同样设计了许多特殊武器。游戏的气氛及操作性与系列其他作品相近。

角 3.9 音 3.5 销 3.5 操 3.6 热 3.7 剧 3.1 总 21.2

持有武器开始节目　在打倒首脑之后存储然后取出，接着于标题画面按 B 键退回文件选择画面，然后选择空白文件开始节目，便可在持有武器的状态下从头开始。

M

MASTER OF WEAPON

TAITO/91.09.27/STG

战机可 5 阶段提升火力的射击节目，设有限时使用的超级兵器。

角 2.4 音 2.1 销 2.1 操 2.4 热 2.1 剧 2.0 总 13.1

MEGA－CD 宇宙冒险

SEGA/93.11.26/RPG

以宇宙空间为舞台进行的角色冒险游戏，包括普通战斗及射击节目两种模式。

角 3.8 音 3.2 销 3.0 操 2.8 热 2.8 剧 3.0 总 18.5

动画选择　标题画面时按住上输入 A10 次即可。

MEGA 赛车

NAMCO/91.08.06/RAC

可上下分割画面的赛车游戏，由街机移植。

角 2.6 音 2.5 销 2.8 操 2.7 热 2.8 剧 16.0 总

以高速启动　在起跑线出现“GO”的指令时按住油门按刹车键即可。

MEGA 智力游戏

NAMCO/90.11.22/PUZ

设有多种模式的宝石方块型智力节目。

角 3.2 音 3.0 销 3.1 操 3.2 热 3.5 剧 3.5 总 19.5

隐藏画面　标题画面时按住 2P 的 A、C 进入 1P 的标准模式，之后在游戏中按 A 即可。

MONSTER LAIR

SEGA/90.12.22/ACT

动作和射击版面交替展开的节目，攻击方式可随取得宝物而变化。

角 3.2 音 2.7 销 2.6 操 2.9 热 2.7 剧 2.7 总 16.8

麻雀刑警龙

SEGA/89.12.14/TAB

麻将冒险游戏。主角作为刑警，要与企图征服世界的白狼会的雀士进行麻将对战，揭开重重谜团，最终打碎白狼会的野心。

角 3.1 音 2.4 销 2.4 操 3.0 热 3.0 剧 3.0 总 16.9

音乐测试　标题画面时按住 A 再按 START 键。

最强密码　在密码画面输入“九连宝灯”即可。

配牌等级最强　输入密码“字一色”

即可。

蚂蚁战士

SEGA/94.08.05/ACT

可将头部取下攻击敌人的主角，在充满轻松愉快气氛的舞台中与敌人作战的动作节目。

角4.5音4.0销4.1操4.0热3.9剧4.0总24.4

选关 标题画面时按START使"GAME START"的项目出现，将光标停在该项目上输入C、A、左、右、B的指令，听到音响即成功。再按START便进入选关画面。

角色检索 标题画面时按START进入游戏开始画面，将光标停在OPTION项目上，输入C、A、左、右、B便可出现角色检索画面。

麦当劳大叔财宝冒险

SEGA/93.09.23/ACT

著名快餐广告角色主演的动作节目。游戏设有奖分的迷你节目。

角3.9音3.3销3.7操3.8热3.2剧3.4总21.3

选关 标题画面时将光标停在GAME START项目上，输入左、右、A、B、C、START的指令即可。

英文字幕 标题画面时将光标停在OPTION项目上输入同上指令便会出现英文或日文字幕的选择。

迈克尔·杰克逊 外星战将

SEGA/90.08.25/ACT

由超级明星杰克逊主演的影片"MOON WALKER"改编的动作节目，主角要在游戏中使用种种华丽的舞蹈动作攻击敌人，救出各版面中遭到绑架的儿童。

角4.0音4.0销3.2操3.1热3.1剧3.5总21.0

选关 出现SEGA标识时按住2P手柄的左上和A键后按2P的START。于随后出现的菜单画面松开左上及A，再按START键即可。

变身 救出特定的儿童时会有星星标记出现，若取得它便可变身为无敌的机器人。

曼赛尔印地赛车

ACCLAIM/94.12.16/RAC

以3D视角展开的赛车节目，玩者要扮演曼赛尔通过全部15场比赛。游戏设有车辆的损耗度数值。

角2.9音3.0销2.7操2.9热3.5剧2.9总17.9

冒险少年

日本TELENET/92.03.27/RPG

以CD形式发售的PC－E版著名角色游戏。设有大量剧情动画。

角4.0音2.8销2.4操2.2热2.3剧2.6总16.4

排除故障模式 在MEGA－CD的指令画面按住2P手柄的左和START键开始游戏即可。在游戏中可不受地图限制而进行移动，并且角色HP为0也不会死亡。

地图选择 在SEGA商标画面按住

2P手柄的左和START键,然后在标题画面按住2P的左和C再按1P的START键即可。

冒险世界Ⅲ

SEGA/91.10.25/A·RPG

冒险世界系列作品的第五辑,以主角神奇男孩的冒险为中心的第三作。基本系统及战斗系统与系列相同。

角4.1音3.4销3.6操3.7热3.7剧3.3总21.8

免费在旅店住宿 在所持金钱为0的状态下去旅店住宿,旅店的人会说出"想白住吗?",但仍可在旅店住宿。

用魔法之石交换新的宝物及魔法 在游戏进行到中间部分,来到历历帕特村,进入右侧的房门可找到隐藏的房屋。在屋中可使用魔法之石交换新的宝物及魔法。

冒险世界Ⅳ

SEGA/94.04.01/ACT

根据同名漫画作品改编,可爱的主角以剑为武器作战的横卷轴动作冒险游戏。主角的动作设定十分丰富。

角4.6音3.9销3.7操4.0热4.0剧3.7总23.9

金钱大量增加 若持金为777时打赢一场战斗,可使金钱立即增至7777。

冒险王子一时空夹缝

日本TELENET/91.11.29/A·RPG

由PC－E移植的独特风格的动作RPG MD版。基本系统是在购买宝物及收集情报时为普通移动画面,战斗时转入横卷轴动作模式。

角3.3音3.2销2.8操2.9热3.1剧3.1总18.2

美少女剑士

SEGA/94.04.01/ACT

横卷轴类型的CD版动作节目。主角是充满活力的妖精族女孩,在幻想世界与3位同伴一起展开冒险。

角4.8音4.3销3.2操4.1热4.1剧3.7总24.1

测试模式 在菜单画面将光标停在游戏终了的项目上,输入A、左、右、左、右、右、A的指令即可。

美少女战机

NCS/92.07.17/STG

少女露西亚为救出父亲驾驶战机与异形作战的射击节目。可选择战机的武器。

角4.0音3.9销3.6操3.7热3.7剧3.6总22.6

选关 在版面开始画面输入B、B、C、A、上、下即可。

增加战机 在游戏中暂停输入上、下、A、B、C、左、右、C、B、A,每输入一次均可增加战机。

超难模式 在标题画面输入上、下、左、右、B、A进入游戏即可。

控制签名画面 签名画面时按住START,便可用十字键使画面变

化。

隐藏 1UP　在第 1 关与首脑作战时，躲避对方攻击使战斗持续一分钟，画面右方便会出现 1UP。

美少女战士

SEGA/94.07.08/ACT

同名卡通作品的游戏化。可从 5 位美少女战士中选择角色进行游戏。各角色均拥有多种必杀技。

角3.8 音3.0 销2.9 操3.0 热2.9 剧2.7 总18.3

美式足球

NAMCO/91.02.08/SPG

忠实再现美式足球规则的竞技节目，操作系统十分复杂。

角3.5 音3.5 销4.3 操3.8 热3.5 剧4.4 总22.9

使用隐藏球队　在球队选择画面按住 B 键不放再按住下键即可。

音乐测试　选择 1P WB 联盟模式，输入密码"KWGEI"即可。

995 点游戏　选择 1P 联盟模式，输入密码"MWAKY"即可。

美洲虎赛车 XJ220

VICTOR/93.03.26/RAC

以 CD 形式发售，可二人同时进行的赛车节目。可进行赛道编辑。

角3.5 音3.5 销3.2 操3.6 热3.2 剧3.6 总20.7

梦幻格斗

MACRO NET/94.04.15/ACT

以幻想世界为舞台，操作妖精与魔法师、忍者进行对战的 CD 版动作节目。共 10 位角色可选择。

角3.6 音3.2 销2.9 操3.1 热3.1 剧3.3 总19.1

梦幻模拟战

NCS/91.04.26/SLG

以幻想的古代世界为舞台展开剧情的 SLG。共 20 章剧情，各角色随经验值的积累可不断提升等级并进行 3 次转职。

角4.7 音4.2 销4.4 操4.1 热3.6 剧4.1 总25.1

获得宝物　在士兵配置画面按住左上、A、B，便可获得圣剑以外所有装备。

选关　在缩小的地图将光标停在左上角(2'2)的位置按住 B 键即可。

音乐测试　在放大的地图将光标停在左上角(2'2)的位置按住 B 键即可。

使城池复原　若城壁被地震魔法破坏，按 A 键使地图缩小即可复原。

梦幻模拟战 Ⅱ

NCS/94.08.26/SLG

继承前作剧情的幻想题材模拟游戏。与前作相比可同时雇佣多种佣兵出击是本作的特征。

角4.3 音3.9 销3.6 操3.9 热4.3 剧3.7 总23.7

隐藏召唤魔兽　进入隐藏版面"筋肉之神殿"时购买 10 元的铁哑铃，之后使海恩成为召唤使(**サモナー**)，并让他装备哑铃即可在战斗中召唤兄贵。

隐藏标题画面　在片头 DEMO 时一

直按住右下和 B，至标题画面出现便可见到两位兄贵阿顿和萨姆逊。

选关 完成一个版面以上并存入进度，之后在提取画面将光标停在所需进度上输入左、右、START、C即可。

隐藏商店 在士兵配置画面输入 A、B、A、B、上、下、左、右、START、B，进入商店即可。

音乐测试 在地图画面将光标停在左上角(2'2)的位置按住 B 键即可。

隐藏版面 见表。

隐藏版面	条件
1	在第 12 版让艾尔文移动至坐标(4'6)
2	在第 19 版让艾尔文移动至坐标(46'1)
3	在第 22 版让艾尔文移动至坐标(20'6)后，再移至(1'5)
4	一次性通过包括隐藏 1 至 3 版面在内的前 26 版且一次不败

梦幻战士

日本 TELENET/91.12.27/ACT

个人电脑同名动作节目的 MD 移植版。在横卷轴的舞台上展开丰富多采的作战。

角 3.8 音 3.4 销 3.1 操 3.0 热 2.9 剧 3.0 总 19.2

音乐选择 标题画面时按住 A、B、C 再按 START 即可。

梦幻战士Ⅲ

日本 TELENET/91.03.22/ACT

由 PC－E 同名动作节目移植。操作性有所提升。在各版面之间加入了美丽的剧情画面。

角 3.9 音 3.2 销 2.7 操 2.6 热 2.8 剧 2.8 总 18.0

地图选择 标题画面时按住上、A、B、C 再按 START 键即可。

画面及音乐、效果音选择 标题画面时按住 A、B、C 再按 START 即进入音乐选择，若按住左上、A、C 为画面选择，若按左上、A、B、C 为效果音选择。

梦幻之星

SEGA/94.04.02/RPG

由世嘉 8 位机移植的角色游戏名作复刻版。基本故事系统与原作相同。设有 3D 模式的迷宫。

角 3.6 音 3.8 销 3.9 操 3.3 热 3.6 剧 3.2 总 21.4

408 梦幻之星Ⅱ

SEGA/89.03.21/RPG

本节目是 87 年在世嘉 8 位机发售的“梦幻之星”续篇。共有 8 位角色登场展开冒险。

角 4.3 音 3.0 销 3.0 操 3.1 热 4.0 剧 3.8 总 21.1

梦幻之星Ⅲ

SEGA/90.04.21/RPG

著名系列 RPG 第三作。本集的故事分为三章。设有多种结局。

角3.5音3.1销2.8操3.0热3.0剧3.1总18.7

TP为0的作战 当一位同伴TP为0时，在战斗中选择“**せんて**”，并让该同伴使用魔法，这样虽会出现“魔法力不足”的表示，但按B键便可立即获胜。

快速完成第二章剧情 在第一章的片尾选择与**リナ**结婚，然后让**ミュー**或**シーレン**的装备中持有**イグザオカリナ**，并于第二章剧情开始时到**リーク**城地下使用该道具，便会由**シール**城地下出现，进入城中将国王打倒便可通过第二章。

TP无限增加 在战斗中反复使用回复TP的道具可使TP提升至999以上，但在宿屋休息或重新读取时会恢复原先数值。

梦幻之星Ⅳ

SEGA/93.12.17/RPG

SEGA公司推出的著名RPG系列节目完结篇。战斗时有着丰富的精彩动画。设有协力攻击系统。

角4.0音4.0销4.0操4.2热4.0剧3.7总23.8

音乐测试 完成游戏一次，在GAME START画面按B即可进入音乐测试。

得到超级破坏魔法 在“愤怒之塔”与主人交谈时对其问题答“**いいえ**”即可。

梦见馆之物语

SEGA/93.12.10/AVG

在假想空间中进行冒险的CD节目。采用3D视角，要使用方向键控制主角的行进。

角3.8音4.2销3.7操3.8热4.2剧3.6总23.3

梦之队篮球USA

VICTOR/92.12.26/SPG

球队及选手均以实名登场的篮球节目，选手的动作十分细致。

角4.0音2.7销3.1操3.0热3.5剧3.3总19.6

迷宫之王

VICTOR/94.03.25/RPG

以3D视角在异次元的迷宫内进行冒险的CD版角色游戏。

角3.7音3.8销3.6操3.2热4.0剧4.3总22.5

迷糊少女弓美

GAME ARTS/93.01.29/AVG

根据原作少女漫画制作的冒险节目，以CD形式发售。

角4.7音3.9销3.8操4.0热3.8剧4.1总24.1

加速画面 游戏中按住右再按A或C键即可。

用手柄复位 同时按住A、B、C再按START键即可。

米格 29 战机

SEGA/93.11.26/STG

舱内型 3D 模拟射击节目。在游戏中再现了飞行时的滑行感觉。

角 3.4 音 3.1 销 3.5 操 3.4 热 3.8 剧 3.6 总 20.7

米老鼠大冒险

SEGA/90.11.21/ACT

米老鼠主演的动作冒险节目。以幻想世界为舞台,富有迪斯尼动画气氛,难度较低。

角 4.5 音 3.8 销 4.2 操 3.9 热 3.8 剧 3.5 总 23.7

米老鼠纪念版

SEGA/95.03.31/ACT

再现了米老鼠卡通系列数十年发展历程的节目。背景画面会随时间推移而变化,主角表情变化丰富。

角 3.8 音 3.5 销 3.2 操 3.3 热 3.4 剧 3.2 总 20.3

选关 设定画面时顺序收听"CONTINUE"、"APPEAR"、"THINK"的音乐,然后将光标停留在 EXIT 的位置上按住左键即可。

米老鼠魔法大冒险

SEGA/91.11.22/ACT

迪斯尼著名卡通角色米奇老鼠在梦之世界进行冒险。只要将各版面的音符全部收集起来即可过关。

角 3.9 音 3.1 销 2.3 操 1.8 热 2.0 剧 2.7 总 15.9

大量获得宝物 于第一关开始处将台阶下方的两只怪物打倒,之后将出现的两只怪物带到画面最左端然后打倒其中一只,再回到台阶处即可。

米老鼠神奇冒险 2

CAPCOM/94.12.16/ACT

由米老鼠主演的动作节目,游戏中可更换 3 种不同服装,有多种宝物可使用。

角 4.0 音 3.2 销 3.4 操 3.7 热 3.2 剧 3.0 总 20.6

米老鼠与唐老鸭大冒险

SEGA/92.12.18/ACT

可使用米老鼠及唐老鸭进行冒险的动作节目。共 5 个版面。武器是魔法披风。

角 4.8 音 4.0 销 4.2 操 4.1 热 3.9 剧 4.0 总 24.9

棉桃小妖精

SUN SOFT/94.08.12/STG

著名街机横卷轴射击节目的续片,本作采用 3D 视角进行,可通过宝物提升武器威力。

角 4.2 音 3.8 销 3.0 操 3.4 热 3.4 剧 3.4 总 21.2

模拟地球

SEGA/93.03.12/SLG

由个人电脑移植的行星开发题材

模拟节目 CD 版。游戏者以创世主的身份主宰行星的地壳变动及气候变化。

角3.1 音3.1 销3.0 操3.2 热3.4 剧3.7 总19.5

魔法宝石

SEGA/90.06.30/PUZ

由街机移植的智力节目。可二人同时进行，设有魔法石及多种辅助宝物。

角2.7 音3.2 销3.7 操3.7 热4.0 剧3.5 总20.7

调查最高分 标题画面时按住 B 键并等待 DEMO 画面出现，然后同时按 A、B、C 三键。

改变音乐 游戏中若纵向的宝石堆积了 10 个以上，BGM 会突然改变。

加分一万点 若连续消去同一种宝石，可得到一万点的分数。

魔法宝石Ⅲ

SEGA/93.10.15/PUZ

热门智力节目续篇。最多可 5 人参加游戏。以对战为主要内容。

角3.4 音3.2 销3.5 操3.6 热3.8 剧3.3 总20.9

魔法门Ⅲ

CSK/93.11.26/RPG

自由度很高的 3D 类型 RPG 名作，由个人电脑移植至 MEGA—CD。

角3.0 音3.2 销3.3 操2.6 热3.5 剧3.4 总19.0

魔法迷宫

VICTOR/93.08.10/ACT

操作年老的主角魔法师与凶恶的敌人作战的迷宫型动作节目。采用斜上方视角进行。

角3.3 音3.1 销3.0 操2.9 热3.2 剧3.4 总18.8

魔法男孩

SEGA/92.10.16/ACT

由 CAPCOM 同名街机移植，操作能力不同的 2 位王子为重建遭妖魔袭击的王国而战的动作游戏。

角3.9 音3.4 销3.4 操3.4 热3.5 剧3.2 总20.8

魔法少女

日本 TELENET/92.06.19/AVG

以 CD 形式发售的冒险节目，全部共 11 章剧情。

角4.4 音3.9 销3.8 操3.2 热3.8 剧4.2 总23.3

对白测试 在 MEGA－CD 操作画面，将光标停在 CD－ROM 项目上同时按住 A、B、C、START，在 SEGA 商标显示后画面变暗的 2、3 秒后放开按钮按 START 即可。

魔法师传说

WAS/92.07.24/STG

操作主角少女魔法师通过全部 8 关的动作射击节目。设有超级魔法攻击。

角4.0音3.8销3.5操3.6热3.6剧3.2总21.8

选关 在剧情画面开始时，按住左上、A、C再按START即可。

使敌人不出现 游戏中按住2P手柄的射击键即可，但敌人不出现，宝物也不会出现，而且若在首脑处仍使用此秘技会导致花版。

魔法王国

NCS/92.02.07/RPG

以模拟形式进行战斗的角色游戏，废除了等级制度，角色可自由成长。

角3.5音3.4销3.4操3.5热3.5剧3.6总20.8

MP增加 当ミディ修得**ホールド**魔法时让他使用，当视窗关上便可增加MP值，然后去宿屋回复，反复操作便可轻松增加MP。

音乐测试 标题画面时按住A、B、C再按START即可。

魔鬼克星

SEGA/90.06.30/ACT

同名影片的游戏化。主人公作为魔鬼克星的一员，要在街市中出生入死与恶魔战斗。没有武器提升系统。

角3.4音2.7销2.7操2.6热2.7剧2.7总16.8

无限取得宝物 在建筑物中取得宝物后外出，再进去便可重复取得。

魔兽斗将传

SEGA/94.11.11/RPG

CD版的传说型角色扮演类游戏。设有通过进化装置使怪兽能力提升的系统。

角3.4音3.3销3.1操3.1热3.2剧3.8总19.8

魔天创灭

讲谈社/93.12.29/RPG

以中世纪欧洲为舞台，描绘主人公为寻求世界变异的原因而进行的大冒险。随剧情发展会出现许多同伴。

角3.1音2.9销3.0操3.3热3.1剧3.2总18.6

魔王连狮子

TAITO/91.10.25/ACT

以日本歌舞伎世界为舞台的横卷轴动作节目。敌方角色包括幽灵武者及乌鸦天狗等。

角3.8音3.4销3.3操3.3热3.5剧3.6总20.8

超难模式 将“难”的难度完成，再进入设定模式便会增加“超难”项目。

对战模式 在SEGA商标画面连打B键即可。

魔屋探险2

NAMCO/92.08.04/ACT

由街机移植到MD的系列动作冒

险节目。角色的攻击方式没有变化。游戏难度较高。

角3.7音3.5销3.3操2.7热3.3剧3.3总19.8

选关 标题画面时输入下、下、B、下、下、C即可。

用手柄复位 同时按A、B、C、START即可。

魔屋探险3

NAMCO/93.03.19/ACT

带有恐怖影片气氛的系列作品之三。本作的流程设置了多处分支,游戏中的选择及完成游戏的速度都会影响剧情推进及结局。

角3.8音3.4销3.9操3.5热3.6剧3.4总21.6

隐藏版面 若在残余时间3分钟以上的情况下通过第一或第二关便可进入谜之场地"X"。

用手柄复位 同时按A、B、C、START即可。

隐藏1UP 在第四关地图画面的下方右端第二间屋子,调查右下方怪物的尸体即可。

得到恶魔之心 在第四关地图画面最左上的房屋调查右方尸体即可。

魔物猎人妖子

CP SYSTEM/91.03.22/ACT

本节目是由同名卡通改编的动作游戏,全部共5个版面。整体难度较高。

角3.8音3.0销2.9操2.6热2.8剧2.9总17.9

魔星大冒险

SEGA/90.12.15/ACT

操作主角在被魔王分割开的7座岛屿间进行冒险的动作节目。

角3.1音2.7销2.6操2.7热2.5剧2.6总16.2

魔眼杀机

PHONY/94.04.23/RPG

由个人电脑移植的CD版3D类型RPG。游戏采用真实时间制。

角3.3音3.6销3.8操3.6热3.9剧3.4总21.6

魔种

NAMCO/90.12.18/STG

由街机移植的射击节目。在游戏中共可获得3种战机及对应的合体模式。

角3.0音3.1销2.7操3.1热2.9剧2.8总17.6

专家模式 在DEMO画面输入上、下、左、左、右、右、上、下,之后等待标题画面出现进入游戏即可。

99次接续 在片头DEMO时,战斗机分裂为3体的画面出现时输入左、左、左、上、下、右、左、右,进入游戏即可。

N

NBA JAM

ACCLAIM/94.04.29/SPG

二对二进行的 NBA 篮球节目。登场球员的设定十分细致，可使用多种特殊技巧。可进行对战。

角3.6音3.3销3.3操3.8热4.2剧3.8总21.8

NBA JAM 挑战

ACCLAIM/95.02.24/SPG

较前作增加了新数据及新机能，基本系统相同的二对二篮球节目。

角3.6音3.2销3.1操3.5热3.5剧3.2总20.0

特殊效果操作　完成球队选择后照下表输入指令。

效果	操作指令
显示射门命中率	上、上、下、下、B
能量提升	右、右、左、右、B、B、右
不减超级能量	B、B、B、A、下、下、上、左
攻击能力提升	A、B、上、A、B、上、下
3分球能力提升	上、下、左、右、左、下、上
灌篮能力提升	左、右、A、B、B、A
防御能力提升	下、右、A、B、A、右、下
最初便进入 FIRE 状态	下、右、右、B、A、左
己方队员传球时不会被断下	上、右、右、左、A、下、左、左、右、B
移动能力提升	上、上、上、上、左、左、左、左、B、A

隐藏选手　签名画面时按照下表操作即可。

选手	密码	操作指令
GEORGECLINTON	DIS	START+C
WARRENMOON	UW	START+A
ALGORE	NET	START+B
BILLCLINTON	ARK	START+A
JAMIERIVETT	RJR	START+B
SALDIVITA	SAL	START+C
MARKTURMELL	MJT	START+A
ERICSAMULSKI	AIR	START+A
TOMRADEMACHER	ROD	START+B
ERICKUBY	QB	START+A
ASIFCHAUDHRI	CAR	START+C
DANFEINSTEIN	SAX	START+C

NBA 职业篮球 BULLS VS LAKERS

VICTOR/93.04.02/SPG

NBA 的球队及选手均以实名登场的篮球节目。没有丰富的射球技巧。

角3.6音3.1销3.3操3.5热3.8剧3.6总20.8

NBA 职业篮球 东西全明星赛

VICTOR/93.07.30/SPG

美国职业篮球题材的体育竞技节目。设有逼真的人语解说。

角3.5音3.3销3.3操3.3热3.5剧3.4总20.3

NBA职业篮球'94

VICTOR/94.07.01/SPG

共27支球队选手以实名登场的NBA篮球节目。可进行4人对战。

角3.8音2.8销3.1操3.0热3.7剧3.2总19.4

NFL职业橄榄球'94

VICTOR/94.02.18/SPG

NFL著名解说员乔·马丁监制的橄榄球节目。共设有8种模式,设定十分详细。

角3.7音3.3销3.5操3.1热3.7剧3.9总21.2

NFL橄榄球'94

SEGA/94.02.04/STG

选手及球队均以实名登场的竞球节目。有着多彩的战术设定。

角3.3音3.4销3.2操3.4热3.5剧3.5总20.3

NFL橄榄球俱乐部'95

ACCLAIM/95.02.24/SPG

资料设定十分详细的模拟橄榄球竞赛节目。共3种模式。

角3.2音3.0销3.2操3.3热3.4剧3.3总19.5

男儿当人樽

BANDAI/95.04.28/SPG

根据著名热门卡通作品制作的篮球节目。分为对战及剧情两种模式。有多幅特写动画。

角3.7音2.9销3.0操3.3热3.4剧3.5总19.7

最强选手队 在对战模式时输入"**さいきょうのなかのさいきょう**"即可。

球队组成 输入密码"**おれたちこそがさいきょう**"即可。

怒之铁拳

SEGA/91.08.02/ACT

使用拳脚及武器攻击将敌人打倒,以街头格斗为题材的动作节目。共有3位能力不同的角色可选择。2P模式时还可使用协力技巧。

角3.9音3.9销3.9操3.8热4.1剧3.4总22.9

增加接续 在无法接续的情况下,最后一人被打倒的瞬间连打C键即可。

选关 标题画面时按住2P手柄的右、A、B、C再用1P手柄进入OPTION即可。

怒之铁拳2—死斗者之镇魂歌

SEGA/93.01.14/ACT

受到好评的动作节目续篇。可选用的战士由3位增至4位。大幅度增加了格斗技巧。操作性也有所提高。

角4.4音4.2销4.1操4.1热4.4剧3.5总24.7

超级设定 模式选择画面时按住2P手柄的A和B键进入OPTION

便可进行人数、选关等设定。

同角色游戏 标题画面时按住 1P 手柄的右、B 及 2P 手柄的左、A 再按 2P 的 C 键进入游戏即可。

显示 KO 数 游戏中暂停按 A 键，便会在画面上方显示。

观看结局 标题画面时按住 1P 及 2P 手柄的 A 和 C 再同时按两手柄的 START 即可。

怒之铁拳 3

SEGA/94.03.18/ACT

热门系列节目之三。主角增加了冲刺系统。追加了充满速度感的摩托车版面，设计了全新的必杀技能量系统。

角 4.2 音 3.6 销 3.6 操 3.7 热 3.8 剧 3.3 总 22.2

选关 模式选择画面时将光标停在 BATTLE 选项上，按住上、B 再按 START 即可在 OPTION 上选关。

增加人数 在 OPTION 画面将光标停在人数项目上，按住 2P 手柄的 A、B、C、上，再按 1P 的左或右即可。

使用隐藏角色 第一关与 ASH 对战时，打倒他时按住 A 键直至画面切换，与 SHIVA 对战时，打倒后按住 B 键至画面切换，再使自己的角色死亡，接续时便可选择他们。

同角色游戏 模式选择时按住 2P 手柄的下和 C 再进入 2P 模式即可。

使用袋鼠 标题画面时按住上和 B 再按 START 进入游戏即可。

女神诞生

ICS/91.12.20/ACT

为救出被魔术师抓走的姐姐，主角展开宿命的战斗旅程。本节目是没有经验值系统的动作游戏，随经验值积累可使体力最大值上升。

角 3.3 音 2.8 销 2.4 操 2.6 热 2.7 剧 2.9 总 16.6

生命值达到最大 在第 1－2 版面的魔导师只要打倒便会出现生命之玉，若以满血状态取得便可增加生命值，只要多次回到该版面便可使生命值不断增加。

O

欧陆战线

光荣/93.01.16/SLG

以第二次世界大战欧洲战场为舞台的战略模拟游戏。采用了以师团、连队为单位进行军队编成的战斗系统。

角 3.1 音 3.2 销 2.9 操 3.2 热 3.2 剧 3.3 总 18.9

P

PGA 高尔夫 2

VICTOR/93.04.16/SPG

由全美高尔夫协会认可的体育节目，临场感及比赛气氛制作十分充分。

角3.9音3.4销3.1操3.2热3.5剧3.3总20.3

パワーモンガー

VICTOR/93.06.18/SLG

扮演统帅士兵的将军与对立的军队作战的模拟节目。战略性十分突出。

角2.8音3.1销2.4操2.6热3.0剧3.4总17.3

选关　按住A及C键开机即可。

泡泡方块

SEGA/92.12.18/PUZ

著名的方块类型智力节目。设有剧情及对战模式。

角4.6音4.2销3.8操4.4热3.7剧4.1总24.8

防御对手攻击　1P模式时，在游戏中按住2P手柄的右或左即可。

隐藏角色　在对战模式中若一方获得100连胜便可使隐藏的撒旦出现。

音乐测试　标题画面时输入A、A、左、B、B、左、C、C即可。

泡泡方块2

SEGA/94.12.02/PUZ

著名智力节目“泡泡”的续篇。基本系统相同，增加了1P模式时的升级系统。

角4.7音3.9销4.2操4.3热4.2剧3.7总24.9

增加战斗模式　模式选择画面时将光标停留在OPTION项目上，同时按2P手柄的A、B、C键，之后选择“1/0 TEST”项目，会增加战斗模式的选项。

Q

七喜精灵(点子精灵)

SEGA/94.02.18/ACT

以清凉饮料7UP商标的红点为主角的动作节目。主角要将各版面被关押的同伴救出。

角3.6音2.8销3.5操3.1热3.3剧3.5总19.8

过版　游戏中暂停，输入A、B、C、B、A、C、A、B、C、B、A、C即可。

奇迹高尔夫

SEGA/94.02.25/SPG

与实战相同有着风向及风速等影响设定的高尔夫类体育节目。

角3.4音3.0销2.9操3.4热2.9剧3.2总18.8

骑士传说

讲谈社/93.07.30/SLG

战车题材的战争型模拟游戏。以第二次世界大战的德军战场为舞台，共16章剧情。游戏以真实时间制进行。

角3.3音3.1销2.8操2.7热3.2剧3.7总18.6

制作者介绍　标题画面时按住下、A、B、C再按START即可。

弃婴2

VIRGIN/94.06.24/ACT

出生6个月的超级婴儿，借助猿猴与海龟的帮助与敌人作战的节目。游戏带有较强的智力要素。

角3.9音3.6销3.0操3.6热3.0剧3.0总20.0

选关 游戏中暂停，输入B、A、右、A、C、上、下、A，这时会自动解除暂停，再度暂停时按住A键再按左或右即可选关。

乔丹VS伯德

VICTOR/93.09.24/SPG

一对一进行的NBA篮球节目，选手能力及特殊技巧各不相同。

角2.8音2.6销2.5操2.3热3.0剧2.6总15.8

切尔诺夫

DATA EAST/92.10.16/ACT

横卷轴的快节奏动作射击节目。主角正义使者切尔诺夫可使用六种不同武器与敌人作战。

角4.3音4.1销3.8操3.5热3.9剧4.0总23.7

选关及无敌 开机出现“DATA EAST”商标时，按住2P手柄的下、START、C直到标题画面出现，然后进入音乐测试，选择音乐第21，按住2P手柄的上、A、C，再按1P的START，之后在游戏中按住2P的A键再暂停，解除后即可无敌。若在游戏中按2P的START便可跳关。

庆应游击队

VICTOR/93.08.06/STG

以江户时代的日本为舞台，主人公乘坐飞龙与邪恶作战的射击游戏。共有五种武器设置。

角4.4音4.1销3.7操3.7热3.7剧3.6总23.1

隐藏游戏 在菜单画面输入左、左、右、右、上、下、上、下、上、右、下、左、上即可，在游戏中所得分数可使“庆应游击队”的接续次数增加。见表。

得分	人数	接续数
200—299	6	+1
300—399	7	+2
400—499	10	+3
500—599	30	+4
600以上	40	+5

球界道中记

NAMCO/91.07.12/SPG

共6个联盟38支球队登场的棒球游戏。

角3.8音3.3销3.4操3.5热3.6剧3.2总20.8

隐藏球队 选用世界大赛模式输入密码“ZVN”进行复位后即可于对战时选择隐藏球队。

球队解说 在世界模式的密码画面时输入“G…”或“BU…”即可。

奇特的显示 在世界模式的密码画面输入“KIKU”或“END”即可。

趣味问答MEGA Q

SEGA/93.11.05/ETC

最多可5人参加的问答型综艺节目，有多位角色可选择。

角3.3音3.2销3.5操3.5热3.8剧3.8总21.1

音乐测试 标题画面时同时按A、B、C即可。

拳王争霸战

SEGA/94.05.27/SPG

共有8位选手可选择的拳击节目，以侧面视角进行。与正式比赛相同，有KO、TKO、判定3种决胜方式。

角3.6音3.1销3.3操3.7热3.3剧3.2总20.2

雀豪世界杯

VICTOR/93.08.27/TAB

设有战术记忆功能的麻将节目。分为自由作战及世界杯两种模式。共有88名对手登场。

角3.2音2.9销3.0操3.4热3.4剧3.2总19.3

雀皇登龙门

SEGA/93.11.19/TAB

得到日本职业麻将联盟认可的硬派麻将节目。包括练习、选拔、升级三种模式。

角3.1音2.9销3.3操3.3热3.3剧3.1总19.0

雀侦物语

日本TELENET/91.03.29/TAB

麻将侦探凭借高超本领侦破悬疑事件的麻将冒险节目。游戏者可选择万字牌、筒字牌、条字牌三种流派。若自摸时以自己的流派胡牌时可提升等级，悟得新必杀秘技。

角4.0音2.9销3.0操3.2热3.3剧3.3总19.8

看对手的牌 在游戏中对方打牌的瞬间连打2P手柄的START键即可。

最强密码 输入密码“3筒、2条、5筒、1筒、5筒、3筒、2条、8条、9筒、5筒、9条、9条、7条、7万、1筒”即可。

R

R.B.I.4棒球

TENGEN/92.12.18/SPG

角色个性丰富的棒球节目，解说采用英语。设定十分细致。

角3.7音3.4销3.3操3.2热3.7剧3.5总20.7

燃烧战士

NAMCO/90.10.19/STG

3D类型的射击节目，主角要乘坐不同战机通过各种版面成为合格的宇宙机师。

角3.3音3.0销2.8操3.0热2.8剧2.9总17.9

选关 首先等待4种DEMO全部出现，接着于标题画面按住左、A、C再按START即可。

10架战机 标题画面时输入B、A、B、A、A、C、A、A、START即可。

热血高校 足球篇

SEGA/92.08.07/SPG

在 FC 及 PC－E 受到好评的著名足球节目。游戏中可使用的必杀技共 10 余种，基本感觉与原作相似。

角 4.0 音 3.4 销 3.2 操 3.5 热 3.7 剧 3.4 总 21.2

最强球队　输入密码"7777"即可。

人狼家族

VICTOR/93.03.19/ACT

主角是可变身为狼人的青年，为向邪恶组织复仇而作战。全部共 9 个版面，难度较高。

角 3.1 音 3.4 销 3.0 操 3.0 热 2.8 剧 3.3 总 18.5

忍者龟—斯雷德复仇

KONAMI/92.12.22/ACT

在武器、速度、攻击力各异的四位忍者龟中选择一名进行作战的动作节目。设有高速卷轴版面。可二人同时进行。

角 3.8 音 3.7 销 3.5 操 3.7 热 3.4 剧 3.2 总 21.3

选关　开机出现 KONAMI 商标时输入 C、B、B、A、A、A、B、C，之后在标题画面输入 A、B、B、C、C、C、B、A 进入游戏即可选关。

忍者武雷传说

SEGA/91.12.06/S·RPG

本节目是以忍者武雷为主角，描述他率领风之军团打败信长的经过。基本进行方式是典型的模拟游戏，在地图内的村庄可得到情报或购买宝物。

角 3.6 音 4.2 销 3.3 操 3.4 热 3.2 剧 3.3 总 20.9

音乐测试　标题画面选择"最初"及"接续"的表示出现时按 C 键 30 次再按 START 即可。

通过剧情　各版面最初显示胜利条件的画面时同时按上、A、B、C、START 即可。

忍者战士

TAITO/93.03.12/ACT

由街机移植的 CD 版横卷轴动作节目。可 2 人同时游戏，共有 2 位机械人忍者可供选择。

角 3.6 音 3.9 销 3.4 操 3.4 热 3.2 剧 3.1 总 20.5

S

SD 梦幻战士

日本 TELENET/92.02.14/ACT

以梦幻战士系列的世界背景为基础制作的 SD 版。可变换 6 种不同的服装，攻击力及防御力也随之改变。

角 3.6 音 2.8 销 2.5 操 2.5 热 2.5 剧 2.8 总 16.6

使背景音乐消失　标题画面时同时按 B 及 START 键即可。

不死　标题画面时输入上、下、左、右、A、B、上、下即可。

SEGA CLASSIC

SEGA/93.04.23/ACT

以光碟形式发售，收入了"战斧"、"怒之铁拳"、"魔法宝石"、"超级忍"

共 4 款经典 MD 节目。

赛车 F－1 CD 版

日本物产/94.03.18/RAC

以 3D 视角展开，可设定机车、隐擎等 7 个项目的赛车节目。

角 2.9 音 3.2 销 2.4 操 2.7 热 2.6 剧 2.6 总 16.4

不赛车便可获奖　选择世界冠军赛模式，然后于第一及第二天均不参赛直接选择 EXIT，然后按 A 键即可设定自己的名次。

赛车 F－1 MD 版

日本物产/91.12.20/RAC

由 PC－E 版移植的 F－1 赛车节目。设有练习、观战、自由赛等多种模式。

角 3.1 音 3.2 销.3 操 3.4 热 3.7 剧 3.3 总 20.0

逆行过关　开始练习模式后迅速转入逆行便可简单过关。

天气设定　在赛道设定时若按住下及 START 再按 A 键即为阴天，若按住上及
START 再按 A 键即为晴天。

音乐测试　标题画面时按住 A 再按 START 即可。

决赛时只跑两圈　在设定决赛圈数时按住下再按 A 即可设定圈数为 2。

观看结局　签名时将光标停在 END 上同时按住左上、B、START 再按 A 键即可。

增加签约车队　在训练模式若全部通过，签约车队可由 3 支增至 6 支。

赛车 OUT RUN

SEGA/91.08.09/RAC

由街机移植的赛车节目。游戏者要和助手一起乘车在开放的公路上与对手竞赛。背景十分丰富。

角 3.7 音 3.4 销 3.6 操 3.7 热 3.7 剧 3.4 总 21.4

完美结局　签名时输入“ENDING”按 START 即可。

增加设定　在标题画面输入 A11 次、B3 次、C8 次、START，在设定中就会增加选关及无敌的项目。

赛车 OUT RUN2019

SEGA/93.03.26/RAC

以未来都市为舞台的赛车节目。游戏者要乘坐电子化的超级赛车在限定时间内跑完规定赛程。

角 3.3 音 3.0 销 3.3 操 3.4 热 3.3 剧 3.2 总 19.4

音乐选择　在场地选择或 GAME OVER 画面同时按 C 及 START 键即可。

赛纳超级摩纳哥赛车

SEGA/92.07.17/RAC

由著名赛车手赛纳生前亲自监制的赛车节目。除世界 16 种标准赛道外还增加了由赛纳设计的 3 种赛道。

角 3.5 音 4.0 销 3.7 操 3.7 热 3.7 剧 3.4 总 21.9

撞飞裁判员　当跑车到达终点时的

瞬间拐向裁判员即可将其撞飞。

神秘背景 进入赛纳 GP 模式并取得冠军，再进入此模式时便会见到尼斯湖怪与 UFO 出现。

将赛车变为摩托车 在世界冠军赛中输入“HANG－ON！”，比赛结束后进行存储并复位。再度进入自由比赛于设定画面按住下及 A 键并选择变换任务即可。

三国志Ⅱ

光荣/91.12.26/SLG

著名个人电脑版历史题材战略模拟游戏的移植作品。玩者要选择一个君主达成统一中国的目标。

角4.0音3.5销3.0操3.4热4.1剧3.4总21.4

士兵数增加 100 倍 选择数值较低的武将带 100 名士兵去担当伪书或索敌的使者，若他被敌国俘虏便成功。这时再登用回来，他的兵力会超过一万。

延长寿命 出现凶兆的武将于当年 12 月派往他国进行攻击，并打持久战使战争延续至来年 1 月，该武将便不会死去。

反复得到战利品 攻下第 10 国时一定会得到战利品，之后只留一位没有兵力的武将在城中，将宝物及军队、金钱全部转移，待敌人进攻时便退却，然后再次攻下该城便可重复得到战利品。

三国志Ⅲ

光荣/92.11.08/SLG

历史题材模拟节目的第三作。比起前作在系统方面有显著提高，战斗画面制作十分细致。

角4.3音3.8销3.5操3.8热4.4剧3.9总23.6

隐藏事件“三顾之礼” 选择史实模式、第三剧情、扮演刘备，若在 206 年 12 月前驻守新野不去进攻他国，则 207 年 1 月司马徽会来访并提起诸葛亮，然后让刘备拜访诸葛亮的茅庐，到 3 月再度访问便可请出诸葛亮。

隐藏事件“江东二张” 选择史实模式、第二剧情、扮演孙策，若在 196 年 1 月前驻守芦江不去攻打他国，朱治便会提出用玉玺向袁术借兵的建议。若采纳，周瑜便会告知江东二张的情报，在以君主亲自去访问时便可得到张弘及张昭。

武将快速转移 把要转移的武将埋伏到敌国，再使用撤退指令便可使其到达要去的城。

解除盟约 要进攻盟国时先对其进行劝告，会使敌对度迅速上升，这时再破弃盟约手下的士气及忠诚度不变。

快速练兵 让武将手下只有一个士兵进行训练，然后于同一个月进行“再编成”可迅速提升训练度及士气。

三国志Ⅲ CD 版
三国志列传 乱世群英

SEGA/91.04.26/SLG

由 SEGA 推出的三国题材历史战略模拟游戏。全部共设计了 40 座城池及多座村庄。设有可手动操作武将单挑的系统。整体难度较低。

角 3.3 音 3.0 销 3.0 操 2.9 热 3.3 剧 3.2 总 18.7

战斗复位 在选错阵形或一骑打的挑战被拒绝时，按住 A、B、C 再按 START 可回到阵形选择画面。

防御战直接获胜 当处在被攻城的一方，且包含太守在内的武将有 3 人以上时，在决定倒数第二人的扎营处后退回，再进行决定后便可直接进入作战胜利的俘虏分配画面。

多次借金 向同盟国借金后，放弃借金的那座城，之后便可再度借金。

节约金钱的训练 将武将兵士全部减为 0 时，只须很少的金钱便可进行训练，之后再将士兵招回，士气不会改变。

用1 枚金钱提升人德 对武将进行教育时只给 1 枚金钱，虽武将忠诚度没有上升，但君主的人德会加 1。

简单掠夺 派出武将，使其在地图上与他国的输送部队重合，便可得到金钱及兵粮。

增加经验值 在行军的月份派出武将，不须带兵及兵粮绕城行动即可。

沙漠风暴

VICTOR/93.12.17/STG

以斜上方视角展开的射击模拟节目。设定十分丰富。

角 3.5 音 3.3 销 3.1 操 3.5 热 4.1 剧 3.2 总 20.5

闪电行动

ANMCO/91.11.19/ACT

秘密特工与敌军改造人士兵作战的动作节目。可使用强力的特殊武器。

角 3.4 音 3.1 销 2.9 操 3.0 热 3.0 剧 2.8 总 18.1

全部密码 见次页表。

上海Ⅲ

SEGA/91.11.02/PUZ

将桌面的麻雀山逐步消去的著名智力节目，设有 2 人模式。

角 2.5 音 2.6 销 2.8 操 3.0 热 3.2 剧 2.8 总 16.9

在大赛模式使用辅助机能 按住 2P 手柄 A、B 开机即可。

神奇弹珠台 CRUE BALL

VICTOR/92.12.26/TAB

收入了美国著名摇滚乐曲的弹珠台节目。全部共 9 个版面。

角 2.8 音 3.7 销 3.3 操 3.2 热 3.7 剧 3.5 总 20.2

关	全版面密码()内为第2轮密码
1	(A ROLLING PROGRAM SMASHED THE GENIUS)
2	A MAGICAL THUNDER LEARNED THE SECRET
	(A CURIOUS RAINBOW LEARNED THE FUTURE)
3	A NATURAL FIGHTER CREATED THE GENIUS
	(A MAGICAL ISOTOPE BLASTED THE DEVICE)
4	A ROLLING NUCLEUS SMASHED THE NEURON
	(A PRIVATE LEOPARD PUNCHED THE NEURON)
5	A CURIOUS PROGRAM PUNCHED THE POWDER
	(A SLENDER FIGHTER ELECTED THE GENIUS)
6	A LOGICAL LEOPARD BLASTED THE SECRET
	(A DIGITAL RAINBOW MUFFLED THE SECRET)
7	A PRIVATE ISOTOPE DESIRED THE TARGET
	(A LOGICAL THUNDER SMASHED THE POWDER)
8	A NATURAL RAINBOW ELECTED THE FUTURE
	(A ROLLING MACHINE DESIRED THE FUTURE
9	A MAGICAM MACHINE MUFFLED THE KILLER
	(A SLENDER NUCLEUS BLASTED THE TARGET)
10	A DIGITAL NUCLEUS PUNCHED THE DEVICE
	(A CURIOUS ISOTOPE CREATED THE KILLER)
11	A PRIVATE THUNER CREATED THE POWDER
	(A NATURAL PROGRAM DESIRED THE NEURON)

难度选择 标题画面时选择音乐模式，收听第6关的音乐，输入A、C、A、B再进入游戏即可。

神奇冒险 3AYA

DATA WAST/93.01.03/AVG

由个人电脑及FM—TOWNS移植的冒险节目。以CD版形式发售。

神奇冒险 4 ORGEL

DATA WAST/93.12.10/AVG

指令选择型冒险游戏第四作，以CD形式发售。

神枪特警

KONAMI/93.12.10/ETC

由街机移植的光枪射击节目，可二人同时进行。

角2.9音3.4销3.3操3.3热3.8剧3.9总20.5

神枪特警2

KONAMI/94.11.25/ETC

配合光枪发售的射击节目续集，以西部为舞台展开节目。

角3.4音3.3销3.7操3.4热3.7剧3.3总20.7

神枪特警2CD版

神枪特警CD版

生体战机4081

SEGA/90.04.07/STG

由街机移植的纵卷轴射击节目，游戏气氛十分特殊。

角2.8音2.4销2.2.3操2.7热2.4剧3.0总15.6

选关　设定时将音乐定为32，然后按A、B、C之一，决定要去的关数，再按START即可。

圣剑

TAITO/91.06.28/ACT

主角可凭借各种宝物变成人马、鱼人、鸟人等形态的动作游戏。全部共7个版面。

角2.7音2.5销3.1操3.2热3.2剧2.6总17.3

最强密码　输入"TAITOZ"即可。

圣龙战士

GAME ARTS/92.04.24/ACT

主角手持自动瞄准光枪作战的动作节目。游戏中会出现多种提供帮助的角色。

角4.3音3.9销3.7操3.6热3.6剧3.6总22.7

慢动作游戏　开机时按住1P手柄的A，在GAME ARTS商标消失时松开，按住1P的B键，在GAY-NAX商标消失时松开并按住C键，在MEGA商标消失时按START进入游戏。游戏中按2P的A键即可进行逐格放送，按B键解除。解除时若按住1P的上、左、右之一可分别提升HP、攻击力、护援力，若按住1P的C键即可无敌。见以下各表。

特殊效果		
2P手柄	A	暂停及逐格放送
	B	解除暂停
1P手柄	上	HP上升
	左	闪电威力提升
	右	副枪威力提升
	C	无敌
	B	超级闪电

选版操作		
2P手柄	C	下一版面
	C、C	版面1
	C、B	版面2
	C、B、C	版面3
	C、A	版面4
	C、A、C	版面5
	C、A、B	版面6
	C、A、B、C	版面7
	C、START	版面8

圣魔传说 3×3EYES

SEGA/93.07.23/RPG

以同名漫画为基础制作的CD版角色类游戏。主角八云与佩一起展开环游世界

的冒险之旅。游戏中收入了原作的动画片段。

角4.6音3.9销3.6操3.8热3.9剧3.7总23.4

得到NPC的装备 在预所将NPC的装备存进去，再由NPC以外的角色取出来即可。

提升等级 在昆明与古董商相遇后，同咒之猎人作战时一直按住连发C键即可。

圣骑士战记

SEGA/91.03.08/SLG

以幻想世界为舞台进行的战略模拟节目。共有4章剧情可选择，设定了多位富有个性的君主。

角3.9音3.5销3.6操3.5热3.7剧3.7总21.9

雇佣多位英雄 当拥有两位以上英雄时，只留下一个在任而把其他人解雇，出现解雇的显示时将光标停在就任的英雄身上决定，这样该英雄便会消失，但可雇佣其他英雄，反复操作便可使自军全部将领都成为英雄。

军师激怒 使军师成为国王开始游戏，之后自国若被强国攻击，君主便会成为激怒状态。

完美结局 选择“血染巴哈姆多”剧情，扮演**ジーク**开始游戏，于15天内使**レイモンド**成为英雄，并于40天内打倒其他君主，然后让**ジーク**本人去打倒**バストラル**即可。

狮王

SEGA/94.12.09/ACT

迪斯尼同名动画片剧场版的游戏化。主角辛巴要在非洲大地上健康成长，由一只瘦弱的小狮子成长为万兽之王。全部共10个版面。

角3.8音3.4销2.9操3.2热3.2剧3.0总19.5

无敌及选关 选择OPTION后输入右、A、A、B、START，进入画面时便会增加无敌(CHERT)及难度的选择。

十字军战士

SEGA/95.05.26/ACT

以斜上方视角展开的动作节目，可使用多种魔法，在地下迷宫中展开冒险。

时间勇者

BIG东海/94.03.25/ACT

横卷轴类型的动作节目，主角以脚踢攻击为主，得到宝物后可增加护盾等装备。

角3.7音3.3销3.0操3.7热2.7剧2.7总19.0

时空大战略

CSK/93.04.23/SLG

扮演行星之神领导自己的子民与

敌对的天神作战的模拟节目，游戏中要不断发展文明以开发强力兵器。

角3.5音3.3销3.3操3.3热3.7剧3.1总20.2

时空冒险

日本 TELENET/92.11.13/ACT

由同名街机光盘节目移植的CD版动作冒险节目。整个游戏采用全动画表示。

角4.2音3.7销3.3操3.0热3.4剧4.1总21.7

选关 在最初的菜单输入左、右、右、上、START即可。

过关 使用选关秘技进入游戏时，在游戏中暂停并按C键即可过关。但若按B键便会自杀。

隐藏画面 以最高难度不接续而通过游戏后，在结局画面之后等待10分钟左右便会见到隐藏画面。

时空之门

SUNSOFT/93.12.29/ACT

失去记忆的主人公为寻回记忆并守护地球，同恐怖的异形进行的战斗。节目中的角色动作刻画非常细致。

角3.5音2.8销2.8操3.2热3.4剧3.7总19.4

史上最大仓库番

CP SYSTEM/90.01.30/PUZ

由个人电脑移植的著名动作智力节目。将仓库中的货物箱全部推到指定场所即可过版。全部共25关，每关有10个版面。

角2.1音2.9销2.2操2.7热2.5剧2.6总15.0

全部密码 见表。

版面	密码	版面	密码
2	MARINA!!	14	FIGUEROA
3	MALIBU	15	SUNSET
4	SANPEDRO	16	ORANGE
5	VENTURA?	17	HARBOR
6	SANDIEGO	18	CENTRAL
7	PASADENA	19	WESTERN
8	! BEVERLY	20	? VALLEY?
9	MELROSE!	21	GLENDALE
10	PODEO!?!	22	FOOTHILL
11	WESTWOOD	23	VANNUYS!
12	WILSHIRE	24	CRENSHAW
13	VENISE??	25	! MPERIAL

世界杯足球

SEGA/89.07.29/SPG

基本采用测试角度进行，当进球时会切换到3D画面的足球节目。共有22支登场球队可选择。

角2.7音2.6销3.0操3.0热3.4剧2.8总17.4

世界冠军赛车'93

SEGA/94.04.23/RAC

由富士电视协助制作，以CD形式发售的真实映像赛车节目。

角3.8音3.3销3.9操3.4热4.0剧4.0总22.4

世界末日

SEGA/89.11.18/STG

可进行全方向攻击的射击节目，由街机移植。

角 3.3 音 3.1 销 3.0 操 3.0 热 3.2 剧 3.4 总 18.9

接续 2P 模式时若一方死亡，立即按手柄的 START 键即可。

侍魂

SEGA/94.11.18/ACT

由 NEO·GEO 移植的对战格斗节目。有 12 位角色登场，其中包括首脑角色天草四郎，删去了原作的角色地震。

角 3.8 音 3.3 销 3.2 操 3.5 热 3.6 剧 3.3 总 20.6

兽王记

SEGA/88.11.27/ACT

由同名街机作品移植的动作游戏。主角可在节目中变身为四种兽人，提升攻击力。

角 3.0 音 2.6 销 2.5 操 2.7 热 2.5 剧 3.0 总 16.2

变身 标题画面时按住 A、B、C、左下再按 START 即可由变身状态开始。

音乐选择 标题画面时按住 A、C、右上再按 START 便可进入音乐选择。

摔角大战

SEGA/91.06.28/SPG

操作主角摔角手与 8 位强敌作战，最终目标是登上冠军宝座的摔角游戏。

角 3.3 音 2.4 销 2.3 操 2.3 热 2.8 剧 2.7 总 15.7

双截龙 II

SEGA/91.12.20/ACT

由街机同名作品移植，可二人同时进行的横卷轴格斗节目。攻击方式会随与敌人的距离而变化。

角 3.0 音 2.7 销 2.4 操 2.3 热 2.6 剧 2.6 总 15.5

双重防卫

SEGA/95.03.24/AVG

以 CD 版形式发售，继承“午夜陷阱”系统的冒险游戏。

角 3.4 音 3.3 销 3.2 操 3.2 热 3.2 剧 3.2 总 19.4

水泡世界

MICRO WORLD/92.04.30/ACT

以水泡行星为舞台展开的动作冒险节目，可 2P 对战。

角 3.0 音 3.0 销 3.1 操 2.7 热 3.3 剧 3.9 总 19.0

死亡世界大冒险 秘密之纹章

日本 TELENET/92.04.17/RPG

以 CD 形式发售，由个人电脑移植的 3D 类型角色游戏。设计了自动绘图机能。

角 3.2 音 2.7 销 2.0 操 2.1 热 2.2 剧 2.4 总 14.6

死亡游戏

VICTOR/93.08.20/ACT

以纵横卷轴构成画面的动作冒险节目，共 12 个版面。

角 3.0 音 3.0 销 2.9 操 3.0 热 3.1 剧 3.0 总 18.0

死亡战场

SEGA/92.12.25/ACT

由美版 MD 移植的卡通片改编节目，操作系统十分简单。

角 3.7 音 2.7 销 2.7 操 2.4 热 2.6 剧 3.0 总 16.9

无敌及选关 标题画面时同时按住 1P 及 2P 的 A、B、C 键，再同时按两手柄的 START 键，进入游戏后用 1P 手柄暂停，再按住 B 键解除暂停即可无敌，若同时按 1P 手柄的 A、B、C 键便可跳关。

四天明王

SICOMA/90.08.10/ACT

共有四位能力不同的角色可选用的动作节目。角色可在游戏中更换。每版面可使用一次特殊攻击。

角 2.7 音 2.4 销 2.2 操 2.3 热 2.3 剧 2.4 总 14.2

无敌 2P 模式时若其中一人死亡，另一人迅速按 START 即可无敌。

送报小子

TENGEN/92.06.25/ACT

由街机移植的动作节目，主角要借助自行车通过各种障碍投递报纸。

角 3.7 音 3.0 销 3.3 操 3.0 热 3.7 剧 4.3 总 20.9

ソウルスター

VICTOR/94.12.22/STG

操作可三段变形的战机进行作战的射击节目，可二人同时进行。

角 3.0 音 3.2 销 3.1 操 2.9 热 3.1 剧 2.9 总 18.1

ソル フィース

日本 TELENET/91.12.12/STG

MEGA—CD 最初的射击节目，游戏中有大量交代剧情的动画设置。

角 3.0 音 3.6 销 2.9 操 3.3 热 2.9 剧 3.0 总 18.7

设定模式 标题画面时输入 A、B、C、A、B、C、B、C、B、A，听到效果音再按 START 进入设定模式，可增加选关及难易度、无敌的设定项目。

ズーム

SEGA/90.01.13/PUZ

动作型的智力节目。对操作的要求较高。

角 2.9 音 2.4 销 2.2 操 2.2 热 2.4 剧 2.9 总 14.8

故障排除模式 标题画面时按 START 调出菜单，然后输入上、上、下、下、左、右、左、右、A、B 即可。

苏丹之剑

SEGA/91.10.11/ACT

由美版 MD 移植的作品，是带有幻想色彩的动作冒险节目。

角 2.3 音 1.7 销 1.6 操 1.4 热 1.7 剧 2.6 总 11.2

苏萨里安战记

SEGA/90.02.24/A·RPG

由个人电脑移植的著名动作 RPG。共 10 章剧情。可设定主角的种族。

角 3.6 音 3.8 销 3.6 操 3.2 热 3.7 剧 3.9 总 21.7

碎裂暴风·

SEGA/94.03.25/STG

纵卷轴的射击节目。设有 V5 及碎裂暴风 2 种模式，武器共有 6 种，可进行多个阶段的威力提升。

角 3.6 音 3.6 销 3.6 操 4.1 热 4.2 剧 3.3 总 22.3

无限接续　开机后复位 100 次，之后在设定中便会增加无限次接续的项目。

使用爆弹成为无敌　在"V5"模式中暂停，输入左、左、右、右、上、下、上、下、B、A，解除后使用爆弹，当保护层出现时暂停，再次输入指令，解除后即可无敌。

装备护盾　开机后复位 200 次以上，之后在游戏中失败一次，再出现时便会带有护盾。

T

T&E 高尔夫

T&E SOFT/93.12.17/SPG

以 3D 视角进行的正统高尔夫节目。设有 4 种模式，可多人交换进行。

角 3.1 音 3.1 销 2.6 操 2.7 热 3.0 剧 2.9 总 17.5

T2 街机版

SEGA/9402.25/STG

由同名街机 3D 射击作品移植。目标是保护队长约翰·康纳。

角 3.4 音 3.3 销 3.0 操 3.4 热 3.7 剧 3.0 总 19.7

过关　标题画面时输入上、下、左、右、上、下、左、右，然后开始游戏，途中暂停后按 B 及 C 键即可过关。

TATSUJIN

SEGA/89.12.09/STG

由街机移植的高难度射击节目，打通 5 轮才可见到真正结局。

角 2.8 音 2.9 销 2.9 操 3.3 热 3.2 剧 2.8 总 18.1

观看结局及无敌　按住 1P 手柄的 A、B、C 开机，然后一直按住三键并按 START 使标题画面出现，接着按表中所示输入指令即可出现结局，而结局终了后再度开始节目自机便可无敌。见表。

序号	A	B	C
1	按	按	按
2	离	按	按
3	离	离	按
4	按	离	按
5	按	离	离
6	按	按	离
7	离	按	离
8	离	按	按
9	按	按	按
10	按	离	按
11	离	离	按
12	离	按	按
13	离	按	离
14	按	按	离
15	按	离	离

增加爆弹的伤害 与首脑作战时使用爆弹，并于爆弹效果时暂停，而暂停期间会持续爆弹的伤害效果。

TECMO 超级 NBA 篮球

TECMO/94.03.04/SPG

NBA 的全部 2 支球队共 324 名选手均以真实姓名登场的篮球节目，设有重放机能。

角 3.4 音 3.2 销 3.5 操 3.4 热 4.0 剧 3.2 总 20.7

TECMO 超级橄榄球

TECMO/93.11.26/SPG

设有战术指示及说明系统的橄榄球节目。设有观战模式。

角 3.4 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.9 剧 4.1 总 21.3

TECMO 超级橄榄球 2

TECMO/94.12.20/SPG

在前作基础上加入了雨、雪等天气要素的橄榄球节目续集。共有 128 种战术设定。

角 3.4 音 3.6 销 3.2 操 3.6 热 3.7 剧 2.9 总 20.3

TECMO 世界杯足球'92

SIMS/92.01.31/SPG

设有 1P、2P 及世界杯共 3 种模式的世界杯足球节目。增加了点球决胜的模式。

角 2.8 音 2.7 销 2.8 操 2.9 热 2.8 剧 2.7 总 16.7

TEL TEL 棒球

SUN SOFT/90.10.21/SLG

正统题材的棒球节目，选手能力会随比赛及事件而上升。设有练习模式。本节目对应 MD 电话系统发售。

角 2.7 音 2.5 销 2.4 操 2.6 热 2.5 剧 3.0 总 15.8

TEL TEL 麻将

SUN SOFT/90.06.08/TAB

对应电话系统发售的 4 人麻将节目。

角 2.7 音 2.3 销 2.5 操 2.7 热 2.7 剧 2.6 总 15.6

最强密码 输入"0587551120"即可。

TEMPO

SEGA/95.03.24/ACT

在 32X 版发售的动作节目，气氛十分独特有趣。

角 3.9 音 3.7 销 3.2 操 3.3 热 3.6 剧 3.7 总 21.4

THUNDER FOX

TAITO/91.07.26/ACT

由街机移植的动作节目。两位主角各具不同能力。

角 2.5 音 2.6 销 1.9 操 2.3 热 2.3 剧 2.3 总 13.9

THUNDER HAWK

VICTOR/93.09.17/STG

以 CD 形式发售，直升机作战题材的 3D 射击节目。

角 3.9 音 3.9 销 3.7 操 3.7 热 4.0 剧 4.0 总 23.3

TURBO OUT RUN

SEGA/92.03.27/RAC

以美国为舞台的著名赛车节目加强版，以西海岸洛杉矶为最终目标。

角2.9音2.8销2.5操2.7热2.6剧2.6总16.2

タスクフォース ハリアーEX

TOLECO/91.12.20/STG

由街机移植的射击作品，增加了MD版独有的战术设定机能。

角2.5音2.7销2.4操2.6热2.7剧2.6总15.4

排除故障模式 按住A键开机，在标题字出现时输入上、下、左、右、A、B、A、C、B，然后进入设定模式，就会增加无敌、选关等设定。之后在游戏中暂停，按A即可跳关，按B键可逐格放送。

太阁立志传

光荣/93.05.28/SLG

光荣新概念模拟游戏系列的日本战国题材作品。以丰臣秀吉为主角，描绘其一生经历的节目。

角3.4音3.4销2.8操3.5热3.7剧3.8总20.5

太空哈利

SEGA/94.12.03/STG

由街机体感名作移植的32X版3D射击节目。主要攻击方式及敌方角色设定均忠实于原作。

角3.8音4.0销4.3操4.0热3.8剧3.3总23.1

街机模式 开机后出现SEGA商标时，按住2P手柄的A和C再按START键即可进入街机模式。

太空哈利Ⅱ

SEGA/88.10.29/STG

街机体感射击节目"太空哈利"的续篇。以流畅的卷轴及逼真的音响而著称。全部共12个版面。

角3.0音2.9销2.9操3.3热3.1剧3.2总18.5

太平记

SEGA/91.12.13/SLG

反映镰仓末期战乱历史的模拟节目。可选择足利尊氏或楠木正成为主角，均有15章剧情。

角3.4音3.0销2.7操2.9热3.0剧3.1总18.1

汤姆和杰瑞

ALTON/94.12.16/ACT

著名卡通片的游戏化。2位主角汤姆和杰瑞要借助各种武器及同伴的帮助对付敌人。

角3.7音3.2销3.2操3.5热3.0剧2.9总19.6

唐老鸭大冒险

SEGA/91.12.20/ACT

为获得宝藏而在全世界展开冒险的唐老鸭系列节目之一。在地图画面可选择路线。

角4.4音3.7销3.9操3.6热3.5剧3.6总22.6

踢拳

MACRO SOFT/93.01.29/SPG

设有超过50种技巧的格斗竞技类节目。游戏者的目标是操作自己的角色得到世界冠军的称号。

角3.4音3.1销3.2操3.2热3.2剧3.1总19.2

音乐测试 在比赛中按住下再按START键即可。

提督之决断

光荣/92.09.24/SLG

太平洋战争题材的海战模拟节目。玩者可选择日本及联合国舰队与对手作战。

角3.7音3.4销2.9操3.2热3.7剧3.9总20.8

难易度为0 在难易度设定时设定为00,进入游戏后即可以最低难度进行。

体感除魔战士

SEGA/89.12.16/A·RPG

3D型的动作RPG节目。设有对初学者的2D及3D设定系统。

角2.7音3.5销2.7操2.6热2.9剧3.1总17.5

测试模式 标题画面时同时按住2P手柄的A、B、C、START即可。

攻击力提升 装备咒之剑后去教会解咒,反复操作即可。

体内世界

VICTOR/94.02.25/STG

以CD形式发售的射击节目,玩者要驾驶超微型战机在患者体内为挽救其生命而冒险。

角3.4音3.4销3.5操3.5热3.7剧4.0总21.5

天空魔城的阿历克斯·基德

SEGA/89.02.10/ACT

世嘉制作以阿历克斯为主角的动作节目。整体感觉轻松愉快,适合低年龄玩者。

角3.3音2.5销2.3操2.4热2.4剧2.7总15.8

跳过与首脑作战的内容 当与首脑交谈结束的瞬间按START会调出宝物画面,再按START回到游戏时便会发现首脑已被打败。

天使之翼

TECMO/94.09.30/SPG

著名卡通节目的游戏化。带有模拟节目要素的足球游戏。各角色均有等级设定,随在比赛中的经历而上升。

角4.0音3.4销3.4操3.7热3.7剧3.4总21.6

剧情画面选择 在设定画面收听BGM2、8、3,然后画面左下角便可出现画面选择项目。

使用全日本队 通过剧情模式时选择对战模式便会见到出现全日本队可选择。

天舞三国志CD

SOLF TEAM/92.12.25/SLG

CD节目。有着独特的视窗系统及时间显示系统。

角3.3音4.0销2.4操2.0热2.5剧3.5总17.6

天下布武

GAME ARTS/91.12.28/SLG

充分利用CD容量,共1100余名武将登场的战国题材模拟游戏。作

品制作十分细致。

角4.2音4.1销3.9操3.5热3.8剧3.8总23.2

铁甲万能侠

SEGA/93.02.26/ACT

永井豪原作的同名漫画游戏化。节目分为横卷轴的小型模式及与首脑对战的巨型模式。

角4.0音3.2销3.4操3.5热3.5剧3.5总21.1

与首脑对战的模式　在设定画面将音乐设为18、SE设为72，进入游戏后便可直接与各版首脑依次对战。

铁甲威龙对未来战士

SEGA/94.05.20/ACT

2大著名电影的主角及角色登场互斗的横卷轴动作节目。游戏者的目的是操作机械战警将恐怖的宇宙人打败。全部共10个版面。

角3.9音3.2销3.0操3.4热3.3剧3.6总20.4

无敌　在第一版开始后暂停，输入A、B、C、C、B、A、C、B、A、C、B、A、A、A、C、A、C、B、C、A、C、A、C、A、B、C、B，然后解除暂停移动到画面左端，这时向上跳入隐藏区域，再向右行会进入过版画面，再次从第一版开始时便无敌。



VR赛车

SEGA/94.03.18/RAC

使用空间即时运算(POLYGON)技术制作的F1赛车节目。再现了时速300公里的赛车世界，可自由变换4种视角。

角3.7音3.6销3.7操4.1热4.3剧4.2总23.8

赛道逆转　在SEGA商标的画面按住上、A、B再按START，之后在模式选择时会增加新项目，开始时赛道会与通常相反。

VR赛车32X版

SEGA/94.12.16/RAC

赛车名作“VR”在32X上推出的加强版。增加了2种新型赛车及2种新型赛道，可2人对战。

角3.8音3.8销3.7操4.1热4.1剧3.5总23.1



WWF顶级摔角

ACCLAIM/94.06.24/SPG

共有20位选手可选择的美国摔角节目CD版。游戏采用真实映像制作而成。

角3.9音3.9销3.8操3.5热3.8剧3.0总21.9

WWF世界摔角

ACCLAIM/94.03.25/SPG

WWF的超级摔角明星以真实姓名登场的作品。游戏中真实再现了各角色独特的技巧。共有三种模式可选择。

角3.3 音3.1 销2.8 操2.8 热3.4 剧3.1 总18.5

外星联盟橄榄球

VICTOR/93.09.10/SPG

操作外星人进行比赛的独特体育节目,在比赛中充满了各种暴力要素。

角3.0 音3.1 销3.1 操3.4 热3.6 剧3.1 总19.2

外星战记

SEGA/91.12.20/RPG

在 MEGA－CD 推出的模拟类角色游戏。攻击方式以刀剑和魔法为主。背景音乐的旋律十分独特。

角2.8 音2.7 销1.9 操1.9 热1.9 剧2.5 总13.7

顽皮狗

VICTOR/92.09.25/ACT

配合 CD 一体机“WONDER MEGA”发售的 CD 节目。以名叫乔易的狗为主角展开游戏的动作节目。全部共 10 个版面,登场的敌人角色在 400 以上。

角3.4 音3.3 销2.8 操3.0 热2.7 剧2.9 总18.1

顽皮小子

TENGEN/93.12.25/ACT

基本攻击方式以跳踩为主的动作节目。会出现两位同伴。

角2.9 音2.8 销3.1 操2.6 热3.4 剧3.0 总17.9

网球大会

日本 TELENET/92.06.12/SPG

可进行二人协力及对战的网球节目。设有多彩的扣球技巧,共 3 种模式。

角3.3 音2.9 销3.4 操3.5 热3.9 剧3.2 总20.2

隐藏选手 输入密码“GRAND. SLAM”,空余部分全部输入“.”再选择公开模式即可。

威德那的森林

SEGA/91.04.26/ACT

由同名街机移植并作了强化改进的动作节目特别篇。全部共 6 个版面。

角2.4 音2.3 销2.1 操2.0 热2.2 剧2.1 总13.1

尾崎直道高尔夫王

SEGA/89.09.09/SPG

共有 16 位对手登场的世界职业高尔夫节目。可进行 2P 对战。

角2.9 音2.7 销3.1 操3.0 热3.1 剧2.7 总17.4

宇宙人出现 当一球的击打次数在 99 以上,得分在 100 以上时,便会出现奇特的宇宙人。

未来战争

SEGA/94.07.22/SLG

以被战火摧残的未来世界为舞台展开的模拟节目,部队的战斗力会随机师与战机的组合而变化。

角3.8 音3.5 销3.3 操3.4 热3.7 剧3.2 总21.0

温布尔登网球

SEGA/94.05.20/SPG

以上方视角进行正统网球节目。角色的能力会通过比赛而提升。

角3.2 音3.0 销3.2 操2.8 热2.7 剧2.7 总17.5

问答世界特别篇

SEGA/92.05.29/ETC

共6个版面的问答节目。主角麻纪子与博士要与各种动物进行问答，返回家园。

角3.2 音2.9 销2.6 操2.9 热2.9 剧3.1 总17.5

巫师

ACCLAIM/95.05.26/ACT

横卷轴类型的动作节目。主角共有两种攻击方法。

乌龙推销员

SEGA/93.09.17/AVG

根据同名漫画改编的CD版冒险游戏，剧情忠实于原作，共有3章情节。

角3.8 音3.4 销3.4 操3.3 热3.0 剧3.5 总20.3

测试模式 在菜单画面输入左、左、左、B、左、左、左、B、B、上、下，开始游戏后在存储画面便会增加测试项目。

观看广告片 首先要连接BACK UP卡带，在开机后的文件拷贝画面，选择RAM卡带的项目即可。

武者亚士达

SEGA/90.12.21/STG

本节目是日本古代风格的机器人射击游戏。共有3种武器装备可使用。

角4.3 音3.2 销3.2 操3.9 热3.3 剧3.9 总21.7

选关 标题画面时复位10次，然后按住左下进入OPTION，菜单中的音乐项目便可变为选关项目。

最强武器 游戏中暂停，输入B、B、C、B、B、C、上、下、A再解除暂停即可。

增加火力 游戏中暂停，输入上3次、下3次、左3次、右3次、C、C、B、A再解除暂停即可。

增加战机 游戏中暂停，输入右、下、右、下、左、上、左、上、B、C、A再解除暂停即可。

午夜克星

DATA EAST/91.03.29/ACT

由街机移植的动作射击节目，操作感觉十分独特。

角3.2 音3.6 销3.2 操3.1 热3.5 剧3.3 总19.8

选关 标题画面时按住C键再按START，之后在游戏中按A键即可。

流星的数目 在游戏后半段救出的家人数目会影响到结尾画面流星的数目。

午夜猎人

TAITO/93.05.28/STG

以CD形式发售的著名街机版3D射击节目。可选择行进路线进行游戏。

角3.5 音4.1 销3.4 操3.7 热3.6 剧3.4 总21.8

午夜陷阱

SEGA/93.11.19/ACT

游戏画面全部采用真实影片制作的CD版冒险节目。玩者要做出种种准确判断，逃避吸血鬼的追击并消灭它们。

角4.1音3.8销3.7操3.6热4.1剧4.5总23.8

用手柄复位　游戏中同时按住A、B、C再按START键即可。



XDR战机

NEMBACK/90.08.26/STG

共可设定4种武器装备的横卷轴射击节目。难度极低，全部共6个版面。

X战记

HEART BE/90.09.07/STG

由街机移植，作了较大改动的射击游戏。设有对地及对空两种特殊武器。

角2.9音2.6销2.3操2.6热2.5剧2.6总15.4

无限接续　在GAME OVER的接续画面按住左上连打C键即可。

西洋封神榜

NAMCO/90.07.20/STG

以希腊神话世界为舞台的射击节目，由街机移植。主角阿波罗要乘坐天马进行作战。

角3.4音3.2销3.0操3.3热3.1剧3.0总19.0

专家模式　在完成游戏后，结局画面出现时一直等待，再次出现标题画面时，按START进入游戏即可。

增加接续　游戏开始后输入C、A、B、A、C、A、B、A即可。

隐藏台词　完成专家模式，出现结局画面时连打按钮即可。

咸蛋超人

SEGA/93.04.09/ACT

由街机移植，以巨大超人与怪兽的战斗为主要内容的动作节目。主角的招式及必杀技均忠实于原作。

角3.3音2.8销3.3操2.9热2.8剧2.6总17.7

小叮当

SEGA/93.03.26/ACT

根据同名卡通作品制作的节目。全部共7个版面。

角4.0音3.2销3.4操3.4热3.0剧3.5总20.6

小飞侠

NAMCO/91.06.28/ACT

以光与和平之国为舞台展开的动作节目。

角3.7音2.9销3.2操2.7热2.8剧3.1总18.4

难度选择　输入密码时，输入“GILANDKI”即为简单模式，“VALKYRIE”为普通模式，“THRIDENT”为困难模式。

小钢珠

TENGEN/93.08.13/ACT

难度较高的动作型智力节目，时

间限制较严。可对应鼠标。

角3.3音3.2销3.4操3.3热3.6剧3.7总20.5

小魔星达露露君

SEGA/92.04.24/ACT

继GB、FC、GG之后在MD推出的动作节目。

角4.2音3.6销3.3操3.8热3.5剧3.3总21.6

地图选择 在SEGA商标画面用2P手柄输入A、B、C、C、B、A即可。

在第三关快速获胜 在第三关拿着宝物箱前往首脑处，将其掷向首脑的脸部可使其一击毙命。

小松君

SEGA/88.12.24/ACT

为打倒邪恶的野心家，小松君拿起柏青哥钢珠出发冒险。游戏中可买到各种宝物。

角2.9音1.8销1.7操1.9热1.7剧2.1总12.1

无敌 首先去商店购入**カラシ**，然后在小松君被击倒的瞬间使用，成功的话即可无敌。

邪神ドラクソス

VICTOR/93.02.19/ACT

由海外移植的动作节目。全部共4个关，每关有3个区域。

角3.0音3.0销2.5操2.8热2.7剧2.9总17.0

选关 签名时输入“EOA”，即可将音乐设定的数字变为01至12，设定后进入游戏，便可由数字代表的区域开始。

新创世纪

SEGA/94.06.17/A·RPG

借助宝剑及动物同伴的帮助，解开难题攻克难关的动作RPG。剧情十分生动并设有同伴交替模式。

角4.4音3.8销3.7操3.8热3.9剧3.8总23.4

新西兰故事

TAITO/90.03.03/ACT

由街机移植的动作节目。难度有所增加，增加了MD版独有的版面。

角3.6音2.7销2.5操2.6热2.5剧2.9总16.9

增加接续 标题画面时按START使DEMO开始，这时快速转动十字键，成功的话接续次数便会增至9。

信长野望 霸王传

光荣/94.02.25/SLG

战国题材模拟游戏系列作品之五。共3个年代的剧情可选择。最多可8人同时进行游戏。

角3.5音3.5销2.7操2.7热3.2剧3.2总19.8

信长野望 霸王传 CD版

信长野望 武将风云录

光荣/91.12.20/SLG

光荣公司出品日本战国模拟游戏的续篇。共设置48座城池。本作增加了茶器及茶会等文化要素。

角4.0音3.6销3.0操3.6热4.2剧3.7总22.2

信长之野望 全国版

光荣/93.09.15/SLG

著名历史题材模拟节目的移植版。共有65位日本战国时代的君主可选择,共4章剧情。

角3.5音3.3销2.8操3.7热3.8剧2.8总20.0

星际冒险

NCS/90.12.21/STG

使用POLYGON处理技术制作的3D射击节目。游戏带有较多的AVG要素。

角4.0音3.7销4.0操3.2热4.0剧3.3总22.1

星空之刀

NAMCO/94.10.28/STG

由同名街机作品移植。采用POLYGON技术的射击节目。

角3.6音3.7销3.4操4.4热3.7剧3.7总22.5

星空之门

ACCLAIM/95.05.26/ACT

著名的动作冒险节目。角色动作设定十分丰富,操作感流畅。

星球大战32X版

SEGA/94.12.03/STG

3D射击节目的街机移植作品。与电影相同,可操作X翼或Y翼战机作战。

角3.7音3.6销3.5操3.4热3.4剧3.2总20.7

星球大战CD版

VICTOR/94.09.22/STG

根据同名电影改编的3D射击节目。映像取自影片,剧情经重新加工。最终目的是将死星破坏。

角3.4音4.0销3.2操3.1热3.5剧3.4总20.5

星之子

SEGA/95.02.17/ACT

横卷轴的动作节目,主角设有丰富多采的动作技巧。

角3.9音3.4销3.2操3.4热3.2剧3.6总20.8

特殊密码 见表。

密码	效果
STAR	流星飞过
VALDI	用A、C改变视窗大小
MUSEUM	只与首脑作战
ILOVEU	选关
MAGURO	增加音乐模式
DOFEEL	计时作战模式
CANDY	无敌
AAAAAA	无限接续
XXXXXX	取消密码效果

行星战机

TENGEN/93.06.11/STG

由街机移植的纵卷轴射击作品,增加了爆弹及新版面的设定。

角3.4音3.1销3.1操3.5热3.8剧3.0总19.8

无敌 游戏中暂停,输入右、左、右、下、上、下、左再解除暂停即可。

减少战机 暂停时按住下再按START即可。

加速游戏　暂停时按住上再按START即可。

修罗之门

SEGA/92.08.07/SLG

由川原正敏原作的同名漫画改编的特殊模拟游戏。节目设有多幅特写。目的是操作主角陆奥九十九与其他强者决斗并登上冠军的座位。

角4.2音3.4销3.5操3.3热3.7剧4.0总22.1

雪人兄弟

SEGA/93.05.28/ACT

由街机移植。将全部敌人用雪球打倒即可过关的动作游戏。共有70个版面。

角3.9音3.3销3.2操3.4热3.2剧3.0总20.0



亚尔斯兰战记

SEGA/93.11.19/SLG

根据同名卡通作品制作的CD版模拟游戏。由模拟作战及剧情模式交替进行。

角3.8音3.4销3.0操3.2热3.4剧3.0总19.8

亚克士 Ⅰ Ⅱ Ⅲ

日本TELENET/93.07.23/RPG

将系列节目三作合为一作的光碟版节目。在迷宫内设有自动绘图机能。

角3.9音3.5销3.4操3.4热3.6剧3.2总20.9

亚克士传说

日本TELENET/91.06.14/A·RPG

在四位角色中选择一人，借助武器及宝物在迷宫中进行冒险的动作RPG。

对同伴的选择会影响到故事进程。

角4.0音3.5销3.4操3.4热3.6剧3.7总21.7

加倍取得宝物　以2P模式开始进入节目。让1P角色取得宝物后记录1P的密码，用相同方式让2P角色取得宝物及密码即可加倍获得宝物。

用魔法使二人同时回复　2P游戏时让两位角色相接触，其中一位使用回复魔法即可两人同时回复。

简单密码　输入“EEEEEEEEEE”进入节目即可由第五章开始，但角色数值只有初期能力。

亚生命战争

SEGA/92.10.30/STG

气氛及设定独特的横卷轴射击节目。战机是鱼型和昆虫型的生命体，要将异常进化的亚生命体的怪物消灭。可2P同时进行。

角4.0音4.0销3.7操3.5热3.5剧3.6总22.3

选关　开机出现SEGA商标时按住C不放，直到标题画面仍按住C输入上、右上、右、右下、下、左下、左、左上、上的指令，便会出现选关画面。

炎之斗球儿 躲避球弹平

SEGA/92.07.10/SPG

根据同名漫画改编的著名斗球节目。在比赛中各角色可使用种种独特必杀技进行游戏。

角4.1 音3.4 销4.2 操3.8 热4.0 剧3.6 总23.0

妖精冒险

BALL SOFT/91.12.20/STG

幻想题材的纵卷轴射击游戏。全部共7个版面，可选择开始的场地。

角3.2 音3.1 销2.8 操3.1 热3.0 剧2.9 总18.1

伊苏Ⅲ

日本 TELENET/91.11.01/A·RPG

由个人电脑同名节目移植。在冒险及战斗时均采用横卷轴模式的动作 RPG。

角4.0 音4.0 销3.5 操3.7 热3.7 剧3.3 总22.1

变更难度　开机时按住 2P 的上、A、B、C 进行复位直至进入游戏也不要放开。当游戏中出现状态画面时按住 2P 的 C 键再按上键即可提高难度。

在首脑的房屋存贮　当到达首脑房屋时按 START 调出菜单，选择操作变更，然后在音乐菜单中改变 BGM，这时便可在原本无法存储的房屋中存储。

异空间战记

日本 TELENET/93.05.28/ACT

根据同名卡通制作的 CD 版节目，以横卷轴为主要进行方式。

角3.3 音2.9 销2.8 操2.8 热2.8 剧3.1 总17.8

选关　游戏中暂停，输入 A、B、A、C、上、C、A、B 即可。

异形风暴

SEGA/91.06.28/ACT

可选择角色进行作战的科幻题材动作射击节目。设有特殊武器。

角3.6 音3.2 销3.3 操3.4 热3.4 剧3.2 总20.1

用特殊武器延长生命　选择斯科特进行，当生命值为 0 时使用自爆攻击，这时不会死亡而会进行下去。

无意义的 777 得分　两人游戏时若死亡进入接续的倒计时画面，按住 2P 的 A、B、C 即可使得分变成 777。

异形战士

SEGA/95.02.24/ACT

横卷轴的科幻题材动作游戏。主角可使用多种攻击方式。有多种武器装备可在各版面开始前选择。

角3.7 音3.7 销3.6 操3.6 热3.8 剧3.8 总22.2

音乐小子 BLUES

VICTOR/92.07.22/ACT

收入了大量游戏音乐的 CD 版乐曲欣赏节目。

音速小子

SEGA/91.07.26/ACT

SEGA招牌系列节目的第一作。是追求速度感的动作节目。全部共6个版面。最终目标是将邪恶的博士EGG MAN打败。

角4.6音4.1销4.3操4.4热4.1剧4.4总25.8

选关 标题画面时输入上、下、下、下、左、右，然后按住A按START即可。

无敌及角色变更 标题画面时输入上、C、下、C、下、C、下、C、左、C、右，然后按住A再按START，开始游戏后松开A键便可无敌。若在游戏中按A便可使索尼克变身为各种宝。用C键决定。

结局画面 标题画面时输入C7次，然后再输入上、下、下、下、左、右两次，再按住A按START即可。

慢动作 标题画面时输入C、C、上、下、下、下、左、右，之后在游戏中暂停，这时A是复位、B是慢动、C是逐格放送。

获得5万分 开始游戏后在29秒内冲到终点即可。

音速小子2

SEGA/92.11.21/ACT

热门系列作品之二。在本作中索尼克的助手泰露斯首次登场。可进行2P对战。

角4.8音4.3销4.4操4.0热4.1剧4.0总25.6

超级索尼克变身 收集7颗宝石后，在游戏中只要得到50枚以上金环，然后于跳跃中再按跳键即可变身。

找齐7颗宝石 在音乐测试中按顺序收听乐曲04、01、02、04，之后按住A再按START开始即可。

角色变身 在音乐测试中按顺序收听01、09、09、02、01、01、02、04然后按住A键再按START即可。游戏中按A键可变身，C键决定，B键还原。

泰露斯超级变身 在音乐测试中按顺序收听04、01、02、06、01、09、09、02、01、01、02、04，然后按住A再按START进入游戏即可。

慢动作 音乐测试中按顺序收听乐曲19、65、09、17，将光标指向START，然后按住A再按START即可。游戏中暂停时按A键可复位、B键慢动、C键逐格放送。

得到5万分 方法与一代相同。

音速小子3

SEGA/94.05.27/ACT

热门系列动作游戏之三。二人同时进行的系统仍在。增加了新的动作及操作，速度性进一步提升。

角4.7音4.1销4.7操4.3热4.1剧3.8总25.8

连续获得1UP 在第6关第一个区域，使索尼克站在警报机处，按住下并按住A进入超级冲刺状态，然后于警报响起的时间内迅速攻击敌人，便可于极短时间内连续

得到 1UP。

加速超级冲刺 按住下及 A 进入冲刺状态，然后连打 A 键即可。

得到 10 万分 在各版面均可，只要于时间为 9 分 59 秒时将首脑击败即可。

音速小子 CD 版

SEGA/93.09.23/ACT

主角索尼克再度与 EGG MAN 博士交手。增加了时间旅行的系统。索尼克只要接触地图画面的招牌便可自由往返于过去与未来的世界。

角 4.6 音 4.5 销 3.8 操 4.2 热 4.0 剧 3.8 总 25.0

选关 标题画面时输入上、下、下、左、右、B 即可。

使标题画面的云飘动 在标题画面时按住 1P 的 A 并输入上、下、下、下、下、上，即可用 2P 手柄使背景上的云飘动。

得到 5 万分 与一代及二代相同。

音乐测试 标题画面时输入下、下、下、左、右、A 即可。

音速小子弹珠台

SEGA/93.12.10/TAB

SEGA 最著名的角色索尼克在弹珠台节目登场。弹珠台的设定是 EGG MAN 要塞，目标是将其完全破坏。

角 4.1 音 3.6 销 3.6 操 3.6 热 3.5 剧 3.4 总 21.7

音速小子外传

SEGA/94.10.18/ACT

加入了纳克鲁斯的新型索尼克动作系列游戏。纳克鲁斯具有与索尼克不同的攻击方式，须熟练掌握。

角 4.5 音 3.9 销 3.9 操 4.1 热 4.0 剧 4.0 总 24.5

银河飞将

SEGA/94.03.25/SLG

游戏者要扮演地球联邦军队的驾驶员，在宇宙空间将敌军战机击落及执行保护己方运输舰的任务。

角 3.6 音 3.8 销 3.8 操 4.0 热 3.9 剧 4.0 总 23.0

银河之星 LUNAR

GAME ARTS/92.06.26/RPG

MEGA－CD 的招牌 RPG 作品。肩负重大使命的少年及其同伴一同展开冒险。在剧情展示时有着许多动画画面。

角 4.5 音 4.5 销 4.0 操 4.0 热 4.5 剧 3.9 总 25.4

便利的接续 当记录档案中有一个空白文件，而在战斗中被全灭时取回空白文件，便可在被打败的场所再度开始。

银星战机

GAME ARTS/93.07.30/STG

采用创新的 CG 技术与当时划时代的 POLYGON 理论设计制作的 CD 版 3D 射击节目。战机有四种武器可选择。

角 4.3 音 4.2 销 4.2 操 4.3 热 4.0 剧 4.0 总 15.1

选关 片头时输入下、下、上、上、

右、左、右、左、A、B、START，菜单中便会多出选版项目。

护盾回复 片头时输入右、左、A、右、上、C、B、下、左、B、A、上、START，之后在游戏中按2P的A便可使护盾回复。

增加接续 接续数为1时，在片头DEMO中输入右、上、A、B、C、左、左、下、C、A、START即可。

上级者模式 片头DEMO时用2P手柄输入B、B、A、C、上、左、右、下、C、上、A即可。

人语测试 标题画面时按住2P手柄的A、B、C进入OPTION，便可在音乐测试中增加人语项目。

英雄传说

SEGA/94.10.05/RPG

由个人电脑同名角色游戏移植。节目十分重视剧情设定，战斗时可选择自动指令系统。

角4.0音3.8销3.5操3.5热4.3剧3.3总22.4

英雄传说Ⅱ

SEGA/95.01.20/RPG

以前作主角的儿子阿特拉斯为主人公，基本系统沿袭前作的RPG续篇。设有多位个性鲜明的同伴角色。

角4.1音3.6销3.3操3.4热3.6剧3.2总21.0

樱桃小丸子

NAMCO/92.01.14/TAB

以桌棋形式进行的同名卡通作品改编游戏。移动时用轮盘进行。

角3.8音2.9销3.0操3.3热3.3剧3.2总19.5

音乐测试 标题画面时按住上再按A即可。

影忍舞

SEGA/90.12.01/ACT

著名动作系列作品"超级忍"的外传。由街机移植，但场地及系统作了较大幅度的变更。

角3.5音3.4销3.1操3.2热3.2剧3.2总19.7

在加分舞台轻松获胜 加分舞台时移动到画面左端，然后连发手里剑，即可将敌方忍者全部消灭，并可获得1UP的奖励。

练习模式 标题画面时按住A、B、C再按START便会出现练习模式的菜单。

影之魔兽

VICTOR/92.03.27/ACT

由个人电脑移植的热门动作节目，设有STG版面。

角2.6音2.4销1.8操2.0热2.0剧2.7总13.5

影之魔兽2

VICTOR/94.07.29/ACT

以CD形式发售的动作节目续集，基本剧情继承前作，增加了新武器及道具的设定。

角3.3音3.2销2.8操3.2热3.1剧3.0总18.6

永远的银河之星

GAME ARTS/94.12.22/RPG

热门 RPG 的续篇，在游戏中加入了更多的剧情动画片段。以 CD 形式推出。

角 4.6 音 4.6 销 4.1 操 4.1 热 4.0 剧 4.0 总 25.5

幽游白书一魔强统一战

SEGA/94.09.30/ACT

热门卡通作品的游戏续集。以对战形式出现，最多可 4 人同时进行游戏。

角 4.1 音 3.8 销 3.7 操 4.2 热 3.4 剧 4.0 总 23.2

超灵击操作　战斗中角色重伤且灵力满档时即可使用，见表。

超灵击操作指令

角色	操作指令
幽助	前、下、前＋A
桑原	下、下、前＋A
藏马	下、前、下＋A
飞影	下、前、下、前＋A
幻海	前、下、前＋A
酹	下、前、前＋A
阵	下、下＋AB 同时
戶愚吕兄	前、下、前、下＋A
戶愚吕弟	下、前、下＋A
树	下＋AB 同时
仙水	下、下、前＋A

幽游白书外传

SEGA/94.01.28/AVG

同名热门卡通作品的游戏化，主角可从浦饭、桑原、藏马、飞影 4 人中选择。战斗模式十分特殊。

角 4.0 音 3.2 销 3.0 操 3.2 热 3.1 剧 3.5 总 19.9

飞影能力上升　在飞影之章从住宅街向体育馆移动时选择“见る”，可见到地上的钱，拾起后会与妖怪战斗，反复“见る”可多次与妖怪作战从而提升等级。

隐藏的 Q 版角色　桑原之章时前往公园，选择“见る”3 次可见到 Q 版的浦饭和飞影。

游戏小子

SEGA/92.05.29/ACT

未来题材的动作节目。主角可借助各种宝物进行 8 种形态的变身。

角 3.3 音 2.6 销 2.6 操 2.7 热 2.7 剧 3.2 总 17.0

宇宙大射击 2

CSK 总研/91.09.13/STG

由体感街机节目移植的 3D 射击作品。对应战机摇杆发售。

角 3.1 音 3.1 销 2.7 操 2.8 热 2.8 剧 2.9 总 17.3

观看结局　使用 2P 手柄调出设定菜单，将光标停在 EXIT 上按 1P 的 START 即可。

宇宙击落王

SOFT BETION/93.06.25/STG

以同外星人作战为题材的横卷轴射击节目。全部共 8 个版面。战机可更换 3 种武器。

角3.4音3.1销2.9操3.3热3.4剧3.2总19.2

宇宙冒险 TOEJAM & EARL

SEGA/92.03.13/ACT

由美版 MD 移植的动作节目,可2人同时进行。带有较浓的冒险节目气氛。

角4.3音4.0销3.3操2.8热3.4剧4.5总22.2

以0等级进行　在第一关地图右上方取得礼物,然后进入左下方的洞穴即可。

宇宙模拟战

SEGA/93.06.25/SLG

以宇宙为舞台为争夺领地而战的CD版战争模拟节目,以真实时间制进行。

角3.8音3.7销3.6操3.5热3.7剧3.4总21.7

宇宙侵略者'90

TAITO/90.09.07/STG

新版本的同名射击游戏。加入了现代风格的全新要素。

角2.7音2.6销2.3操2.8热2.7剧2.6总15.6

选关　标题画面时按住 A、C 再按 START,画面会黑一下,然后放开 A、C 输入 B、A、C 即可。

音乐选择　标题画面时按住 A、B 再按 START 画面会黑一下,输入右、右、下即可。

最强装备　在游戏中取得 H 或 B 的宝物,然后将其发射到敌方编队中,再进行通常攻击即可。

宇宙战舰

UPL/91.09.30/STG

由同名街机作品移植。可 2P 协力的射击节目。可操作的武器种类极多。没有战机强度提升系统。

角3.2音2.9销2.8操2.7热2.9剧3.6总18.0

宇宙之刀

SICOMA/90.04.27/AVG

由个人电脑同名游戏移植,以未来的宇宙为舞台的 AVG。节目中没有射击版面。

角3.4音3.1销2.6操2.8热3.1剧2.9总17.9

元朝秘史

光荣/93.03.25/SLG

光荣著名历史题材战略模拟游戏。玩者要扮演成吉思汗及其子孙统一整个欧亚大陆。

角3.5音3.4销3.0操3.4热3.6剧3.8总20.7

元朝秘史 CD 版

原子机械小子

SEGA/90.12.14/STG

由街机移植的以机器人为主角的射击作品。主要在迷宫中进行战斗。

角3.0音2.2销2.2操2.4热2.3剧2.7总15.0

Z

杂志高尔夫 32X

SEGA/95.02.24/SPG

由海外高尔夫杂志合作开发的职业高尔夫节目。游戏十分注重真实感。

角3.0音3.1销3.1操3.1热3.5剧3.3总19.1

再造人009

日本 TELENET/93.07.30/ACT

以同名卡通作品为基础制作的CD版动作节目。主角的武器及能力可三阶段强化。

角3.5音3.5销3.1操3.6热3.3剧3.1总20.1

斩一夜叉圆舞曲

WOLF TEAM/91.03.29/SLG

反映日本战国时代群雄割据场面的战略模拟游戏。设有"咒术"的独特要素。最终目标是将全国24座城池均变为自己的领地。

角3.0音3.0销2.7操2.7热2.8剧3.2总17.4

战场之狼Ⅱ

SEGA/91.09.27/STG

由著名街机动作射击节目移植而来,增加了MD版独有的冒险模式。难度比街机略有下降。

角3.4音3.2销3.1操3.1热3.4剧3.0总19.2

超难模式 模式选择时按住A、B、C再按START进入游戏即可。

急救箱的作用 在冒险模式中,使用急救箱完全回复一人的体力之前,迅速将光标指向另一伤员可使药箱持续发挥作用。

战斗传说

SEGA/94.06.24/SLG

带有RPG风格舞台设定的模拟游戏。由个人电脑版移植,以真实时间制进行战斗是节目的特征。

角4.3音3.6销3.5操3.5热4.0剧3.9总22.8

战斗高尔夫一唯

SEGA/91.02.15/SPG

带有AVG要素的实战高尔夫节目,剧情设定十分充实。可进行2P对战。

角3.8音2.8销2.8操2.6热2.9剧3.1总18.0

最强密码 输入密码"**なつくさやつわものともかゆめのあと**"即可。

音乐测试 标题画面时按住B再按START键即可。

战斗机器人

VICTOR/94.09.30/STG

3D视角的射击节目,可选择能力各异的机师驾驶机器人作战。

角3.2音3.0销3.3操3.0热3.5剧3.2总19.3

选关 在设定中选择任务模式,开始后暂停输入B、A、B、A、右、A、C、上再解除暂停,这时画面会在瞬间闪亮,迅速按住A、B、C再按START复位,然后选择重新开始,进入角色选择画面时即可选关。

战斗玛利亚

BIG东海/92.03.06/STG

气氛轻松有趣的动作游戏。共有2位角色，游戏时1人充当附机。

角4.2音3.7销3.8操3.7热3.8剧3.7总22.9

隐藏画面 在出现SEGA的字样时按住2P手柄的START不放便会转入隐藏画面。

选关 标题画面时同时按2P手柄的右、C、START即可。

战斗玛利亚大吟酿

BIG东海/93.12.24/STG

以痛快的操作感而著名的射击节目续篇。登场角色仍是玛尼亚和玛利亚，游戏中射击方向可自由变更。

角4.0音3.5销3.6操3.5热3.7剧3.4总21.6

选关 在设定画面将光标停在BGM项目上，将曲名设定为"SILENCE"按A键4次，然后将曲名设定为"NOTHING 13"按A键3次，然后进入游戏即可。

战斗蛙

SEGA/93.03.26/ACT

以青蛙战士为主角的动作节目，设有12个版面，多种模式交替进行。

角3.3音3.4销3.0操3.2热3.2剧3.3总

战斗先锋

TECHNO SOFT/90.12.14/STG

操作精灵作战，有着幻想色彩的射击节目。共7个版面，前4版可自由选择顺序进行。

角3.6音3.9销3.5操3.4热3.6剧3.4总21.3

不死 出现生命宝物时移动到其旁边，这时在被敌人击中的同时取得宝物，这时会响起失败的音乐但主角不死。不过此秘技使用后会无法进行卷轴。

战斗原始人

TAITO/93.11.19/ACT

以原始时代为舞台的动作节目，主角要借助棍棒在各场地中作战。

角2.6音2.4销2.9操2.3热2.3剧2.1总14.6

选关 标题画面时按住左、A、B、C再按START即可。

战斗之王

SEGA/91.12.06/ACT

12颗不同星球的战士进行1对1格斗的对战节目。设有隐藏首脑。角色设计十分独特。

角3.7音2.8销3.1操3.2热3.4剧3.2总19.2

隐藏模式 标题画面时按住2P手柄的A、B、START再按1P手柄的START即可。

同角色对战 选择2P模式，决定1P角色时同时按上及A键，然后2P便可选用同角色进行对战。

战斗职业橄榄球

SEGA/91.03.01/SPG

共设有3种模式的职业橄榄球节目，忠实再现了美式足球的规则。

角3.3音3.1销3.4操3.4热3.9剧3.5总20.6

战斗职业橄榄球 2

SEGA/92.01.24/SPG

职业橄榄球节目续篇。本作中可进行 2P 对战及协力模式。

角 3.7 音 4.1 销 3.5 操 3.2 热 3.7 剧 3.4 总 21.5

战斧

SEGA/89.12.13/ACT

由同名街机节目移植的动作游戏。共有三位角色可选择，设计了冲刺、摔技等各种技巧。并可乘坐怪兽战斗。

角 3.8 音 3.5 销 3.7 操 3.6 热 3.8 剧 3.6 总 21.9

接续次数增加　街机模式的角色选择画面时按住左下、A、C 开始游戏即可。

选关　街机模式选择角色时按住左下、B 开始游戏即可。

不死　2P 模式时在一方被打倒的瞬间让另一人使用魔法，这样本应死亡的人便会以体力为 0 的状态活下来。

战斧 II

SEGA/91.12.27/ACT

使用剑与魔法作战的动作节目系列之二。登场的三位角色与前作相同。本作中可自由选择魔法的威力。

角 3.7 音 3.4 销 3.4 操 3.6 热 3.6 剧 3.3 总 21.0

魔法槽花版　在普通游戏中按住 A 键打倒各版首脑，然后通过奖分舞台获得最大魔法值。在下一版面开始时让角色使用最强魔法便可成功。

接续次数增加　在 DEMO 画面按住 A、B、C 再按 START 键，出现标题画面时将光标指向 OPTION，然后松开 C 键同时按 A、B 键，接着在设定画面将光标指向 EXIT，放开 C 键同时按 A、B，最后将光标指向 NORMAL GAME 再次同时按 A、B 键即可。

选版　操作过程与增加接续的秘技相同，将 A、B 键改为 B、C 键即可。

战斧 III

SEGA/93.06.25/ACT

以幻想世界为舞台的热门动作节目续篇。可选择角色增加到四位。二人同时作战时增加了合作技巧和合作魔法。

角 3.5 音 3.3 销 3.3 操 3.5 热 3.5 剧 3.1 总 20.3

选关　角色选择画面时将光标停在要用的角色上，于雷鸣结束前输入 A4 次、START、C6 次即可。

隐藏的字幕　标题画面时输入上、C、上、C、上、C、C、C、B、A、左、下即可。

合作魔法　2P 模式时若双方魔法值之和在 10 以上，让两人面对面，见到点头动作时使用魔法即可。

战国传承

SUMMY/93.12.28/ACT

贯穿战国与现代两时代的动作节目。可选择的主角有两位。在游戏中能借助宝物变身为忍者、忍犬及武士。

角3.2音3.3销3.0操3.2热3.3剧3.4总19.4

战机 E SWAT

SEGA/90.07.14/ACT

由街机移植,基本系统不变,增加了全新剧情。全部 8 个版面,1、2 版面以普通警察身份作战,第 3 关之后以特殊装甲形态出现。

角2.9音2.6销2.7操2.7热2.7剧2.7总16.4

选关 将节目完成一次,出现"THE END"时同时按左下、A、B、C 键即可。

不死 在生命值只剩下 1 的状态,被敌人击中时同时使用"FIRE"即可。

增加飞行高度 在空中时使用喷射引擎,不要一次全部用完而分段使用即可。

战机ダライアスⅡ

TAITO/90.12.20/STG

全部共有 28 个区域,每次游戏均可选择路线进行的射击节目。由街机移植。

角3.4音3.8销3.4操3.2热3.3剧3.2总20.3

无敌 标题画面时输入 A、B、A、C、B、C、C、B、C、A、B、A 即可。

音乐测试 得到最高分后签名时输入"ZTT"即可。

特别模式 标题画面时按 C 键 12 次即可。

区域选择 标题画面时输入 C、A、C、B、C、A、B、A、B、C、A、C、START 即可。

自由游戏模式 标题画面时输入 B、B、B、C、A、A、A、B、B、C、C、C、START 即可。

真 女神转生

SIMS/94.02.25/RPG

以恶魔肆虐的现代东京为舞台,3 位主角为拯救人类而冒险的角色游戏。以 CD 形式发售。

角3.7音3.6销3.5操3.6热3.9剧3.4总21.9

主角是恶魔 选择最初的节目,签名时输入"**さわむら よしき**",进入游戏后存贮,再退出节目回到标题画面选择"LIBRARY"中主角的进度便会见到恶魔的形象。

真实谎言

ACCLAIM/95.04.28/ACT

由著名动作影星阿诺·史瓦辛格主演的影片游戏化。以上方视角进行的动作冒险游戏。

角3.1音3.2销3.1操2.9热3.3剧2.6总18.1

无敌 输入密码"BGLVS"之后按 A,出现"AUTHORIZED"表示后按 START。之后开始游戏即可进入

无敌状态。

弹药数达到最高 输入密码“BGW-PNS”后按 A，出现“AUTHORIZED”表示后按 START，再开始游戏即可。

蜘蛛人

SEGA/91.10.18/ACT

由美版节目移植的作品。与原作相同可使用蜘蛛网封住敌人的行动。目的是拍摄黑帮头目的照片给新闻社投稿。

角3.3音2.3销2.5操2.4热2.6剧2.9总15.9

职业棒球’91

SEGA/91.08.30/SPG

设定十分详细的棒球节目续集，背景音乐会随所选球队而变化。

角3.3音3.4销3.1操3.1热3.4剧2.8总19.0

职业棒球 CD 版

职业冰球

VICTOR/92.11.20/SPG

MD 最初的职业冰球节目，共 22 个国家的球队可选择。

角3.0音3.1销3.4操3.4热3.9剧3.7总20.5

职业美式足球

VICTOR/92.11.20/SPG

由著名职业解说员乔·马丁监制的橄榄球节目。

角3.4音3.3销3.3操3.4热3.4剧3.4总20.4

中屿悟监修 F－1GP 赛车

BARIA/91.12.20/RAC

共可选择 15 支车队的赛车节目，游戏中车辆各部分均可进行多阶段强化。

角3.2音3.0销2.9操2.6热3.2剧3.2总18.0

中屿悟监修 F－1 超级赛车

BARIA/92.12.11/RAC

由国际 F－1 赛车协会认可的赛车节目，共 32 位选手以实名登场。

角3.4音3.3销3.0操3.2热3.4剧3.3总19.5

全员成绩一览 标题画面时按住上、A、B、C 再按 START 即可。

中屿悟监修 F－1 赛车英雄

BARIA/92.05.15/RAC

忠实再现 91 年 F－1GP 赛事的赛车节目，共设有 20 条赛道。

角3.1音2.8销2.8操2.7热2.9剧2.7总16.9

重量级拳王

SEGA/92.10.30/SPG

正统派的世界重量级拳击节目，可多角度变换视点进行游戏。

角3.9音3.4销3.1操2.9热3.5剧3.6总20.4

音乐测试 在主菜单选择“OPTION”，将光标停在“MAIN MENU”的下方决定即可。

重型战机特别版

东宝/90.12.26/STG

可通过取得宝物进行战机变形的射击节目。没有重放机能。

角2.7音2.3销2.0操2.2热2.2剧2.2总13.6

重装机兵

CP SYSTEM/90.03.30/STG

剧情连贯的射击游戏。各版面胜利条件不同，要随作战内容选择武器装备。

角3.8音3.6销3.6操2.9热3.8剧3.9总21.7

增加接续 在接续次数剩下两次时，进入 OPTION 画面按 START 即可。

最强装备 在第一版面除首脑外不打任何敌人，以得分为 2800 状态过关，便可由下一版开始进入最强状态。

特殊游戏 第一关的武器选择画面时按住 A、C 再按 START 直至画面切换即可。

商标回转 出现 MYSAIA 时同时按 2P 手柄的右上、A、C 即可。

对战模式 在敌方特殊角色出现时按 2P 的 START，即可以 2P 手柄操作该角色。

重装诺瓦

MICRONET/91.12.12/ACT

操作机器人进行格斗的对战节目，共 6 位角色可选择。

角3.2音2.9销2.2操1.9热2.4剧2.7总15.3

诸神纪世

SEGA/91.08.09/SLG

由玩者扮演天神，引导自己的教民消灭敌对种族的试管型模拟节目。

角2.8音2.2销2.6操2.5热3.0剧3.9总16.9

选关 输入密码时只须输入要去的版面号码即可。

紫禁城

SUN SOFT/91.04.27/PUZ

推动画面上的麻将牌使其与同种类牌接触便可消去，目标是开出通道到达出口的动作型智力游戏。

角3.6音3.3销3.2操3.2热3.6剧3.5总20.3

自己中心派 片山正之麻雀道场

GAME ARTS/90.12.14/TAB

根据著名同名漫画制作的麻雀节目。分为自由对战、麻雀道场及剧情三种模式。

角4.5音3.5销4.0操3.7热4.0剧3.9总23.5

音乐测试 在对战中选择“继续”，然后输入“东南西北”的密码即可。

音响测试 在对战中选择“继续”，然后输入“一万、九万、九万、一筒”的密码即可。

封住自摸 当对手听牌后，按住 A、B、C、下即可。

组合战的队名 选择若叶、小雪、小

琪作对手时会出现“美少女队”的名称。选择德川康兵卫、织田信太郎、明智光一为对手时会出现“诈胡军团”的名称。

自己中心派 2 激斗! 东京麻雀战场

GAME ARTS/92.12.18/TAB

以 CD 版发售的麻雀节目续篇。共 50 余位角色可选择。

角 4.7 音 4.2 销 3.4 操 3.2 热 3.3 剧 4.0 总 22.9

综合游戏街机版

SEGA/95.01.13/ETC

由街机移植的综合游戏集合。共设有 20 种迷你游戏,剧情有 RPG 风格。

角 4.0 音 3.4 销 3.7 操 3.7 热 2.9 剧 3.9 总 21.4

无限接续 设定画面时将 BGM 和 SE 设定为 11,即可将接续设定为无限。

最终拳王

TAITO/90.03.23/SPG

以巨大角色为特征的拳击节目。游戏者要从 5 位重量级拳击手中选择角色作战。最终目标是登上世界冠军的宝座。

角 2.8 音 2.2 销 2.2 操 2.2 热 2.5 剧 2.6 总 14.6

接续 在 GAME OVER 画面按住上和 B 键即可。

同角色对战 对战模式时先决定 1P 的角色,之后按住 START 键即可选择与 1P 相同角色。

音乐测试 在模式选择画面按 2P 手柄的 START 即可。

侏罗纪公园

SEGA/93.08.27/ACT

根据同名影片制作的动作节目。主要内容与原作相同。

角 3.8 音 3.4 销 3.5 操 3.2 热 3.5 剧 3.7 总 21.1

侏罗纪公园 CD 版

世嘉手掌机

GAME GEAR

汉语拼音索引

3D 杀手球 2000

RIVER HILL/93.12.17/ACT

3D 类型的动作节目，可二人同时进行。

A～D

阿拉丁

SEGA/94.03.25/ACT

同名美国卡通的游戏化。情节与气氛均忠实于原作。以横卷轴方式展开。

障碍物无效 输入密码“AIQY”进入游戏即可。

爱登士家庭

ACCLAIM/94.06.24/ACT

根据同名电影改编的动作节目。主角以跳踩为主要攻击方式。

奥林匹克冠军

SEGA/92.07.24/SPG

忠实再现 92 年巴塞罗那奥运的综合型竞技节目。

BUSTER BALL

RIVER HILL/92.03.20/SPG

以火爆为主要特征的橄榄球节目。

ペンゴ

SEGA/90.10.06/ACT

操作主角击退侵略者的动作节目。

选关 标题画面时按住 1、2、上再按 START 即可。

柏林墙

KANEKO/91.11.29/ACT

使用大锤作战的动作节目。以柏林为游戏舞台。

宝石方块

SEGA/90.10.06/PUZ

著名的智力型方块节目。在街机、MD、GG 同时推出。

爆裂方块

GENKI/91.03.29/ETC

各版面均十分短暂的智力节目。设有两种模式可选择。

蝙蝠侠归来

SEGA/92.10.23/ACT

美国著名超级英雄蝙蝠侠主演的动作节目。全部共 5 个版面。

音乐测试 按住 START 键开机即可。

播磨滩相扑

SEGA/93.07.02/SPG

著名漫画的游戏化。目标是操作主角播磨滩达成 70 连胜的成绩。

仓库番

SEGA/90.12.15/PUZ

著名的智力节目 GG 版。设有300个版面。

超级宝石方块

SEGA/95.05.26/PUZ

设有剧情及对战两种模式的著名智力节目续集。

超级高尔夫

SICOMA/91.04.19/SPG

正统派的高尔夫节目。共有4位角色可选择。

超级摩纳哥 GP

SEGA/90.10.06/RAC

以全世界为舞台，共16场比赛的GP赛车节目。

超级头脑挑战

MACRONET/91.02.24/PUZ

动作性很强的智力节目。时间限制较严格。

吃豆

NAMCO/91.01.29/ACT

躲避4只妖怪的追击，吃光迷宫中全部豆子的动作型智力节目。

大力水手沙滩排球

TECHNOS/94.08.12/SPG

大力水手主演的沙滩排球节目。与原作相同可借助菠菜提升威力。

大蜜蜂'91

NAMCO/91.10.25/STG

设有合体系统的著名射击节目。保留了原作的各种特征。

迪莉斯空战

SEGA/95.04.28/ACT

由索尼克的搭档迪莉斯主演的空战动作节目。

电视大战

SEGA/94.07.24/ACT

以电视剧组与武装暴徒作战的题材制作的节目。

冬季奥运会

SEGA/94.02.11/SPG

设有练习模式及奥运会全部项目的体育竞技节目。

赌神天国

SEGA/95.01.27/ETC

可进行各种赌博的综合型节目。设有剧场及练习两种模式。

拥有大量金钱　输入密码"6666666"再进入游戏即可。

对战麻雀 好牌

SEGA/90.11.10/TAB

可进行通信对战的二人麻将节目。

对战麻雀 好牌2

SEGA/93.12.17/TAB

全部共 4 种模式的对战麻将节目。共有 7 位角色可选择。

对战雀庄

NAMCO/92.02.07/TAB

共 11 位角色登场的二人麻雀节目。可进行通信对战。

对战型大战略

SYSTEM SOFT/91.09.28/SLG

分别指挥蓝军与红军作战的模拟节目。可进行 2P 对战。

E～H

饿狼传说特别篇

TAKARA/94.11.25/ACT

由街机移植的饿狼系列特别篇，在出招方面作了一定程度的简化。人数减至 9 人。

佛雷德高尔夫

SEGA/94.12.23/SPG

可进行二人对战的高尔夫节目。由著名选手佛雷德监制。

GG 忍

SEGA/91.04.26/ACT

以谜之都市为舞台展开的忍者 ACT 名作 GG 版。

音乐测试　标题画面时按住方向键上再按 START 即可。

GG 忍 2

SEGA/92.12.11/ACT

每通过一个版面便可增加一个同伴的动作冒险节目。

GG 亚士达

SEGA/91.12.29/STG

纵卷轴的射击节目。全部共 8 个版面。可使用多种特殊武器。

音乐测试　标题画面时按住 1、2 再按 START 键即可。

GG 亚士达 2

SEGA/93.10.01/STG

纵卷轴的射击节目续篇。武器可通过宝物提升威力。

GP 赛车

SEGA/94.04.22/RAC

可进行通信对战的摩托车节目。共 4 种模式可选择。

G－LOC

SEGA/90.12.15/STG

3D 类型的射击节目。可使用机炮及导弹作战。

高速职业棒球'92

SEGA/92.04.24/SPG

进行时间短，易于游戏的真实感职棒节目。可选择球场大小。

怪龙世界

NAMCO/91.07.26/ACT

风格独特的动作节目。与各版首脑对决时会进入 PUZ 模式。

怪兽世界

SEGA/91.02.02/ACT

为救出妹妹赛西亚，主角少女露西亚勇敢地向怪兽挑战。共设有 4 个不同环境的区域。

音乐选择及选关　标题画面时按住 1、2 再按 START 键即可。

光明之战外传

SEGA/92.12.25/RPG

MD 著名 RPG 节目的外传 GB 版。年代设定是 MD 版的 20 年后。

专家模式　开机出现 SEGA 商标时连打下键，若听到效果音再进入游戏即可。

光明之战外传 II

SEGA/93.06.25/RPG

基本系统与 MD 版相同的模拟 RPG。共 4 章剧情。

专家模式　与一代相同。

哈雷之战

TAITO/91.06.21/STG

纵卷轴的射击节目。以哈雷彗星为舞台，共 7 个版面。

海豚冒险

SEGA/94.03.11/ACT

操作名叫 ECCO 的小海豚，为寻找行踪不明的同伴而进行冒险的游戏。

故障排除模式　地图画面表示时输入右、1、2、1、2、下、2、上的指令即可。项目见表。

项目	效果
LEVEL	选关
SOUND	效果音测试
MUSIC	音乐测试
MESSAGE	文字测试
UNLIMITEDLIFE	一区域无敌
KEYFORALL	一区域半透明
SWIMTROUGH	一区域设定

海豚冒险 2

SEGA/95.02.03/ACT

著名节目第二集。本作加入了变身系统。

皇家之石

SEGA/95.02.24/RPG

带有 SLG 要素的角色节目。游戏充满幻想色彩。

火枪英雄

SEGA/95.03.24/ACT

由 MD 移植的动作射击节目。武器共有 14 种组合。

火炎战车

MACRO CABIN/91.02.23/STG

可进行四方向卷轴的射击节目。可自由设定战车及炮塔。

故障排除模式 地图画面表示时输入左、1、2、1、2、下、2、上的指令即可。项目见表。

项目	效果
LEVEL	选关
SOUND	效果音测试
MUSIC	音乐测试
MESSAGE	文字测试
UNLIMITEDLIFE	一区域无敌
KEYFORALL	一区域半透明
SWIMTROUGH	一区域设定
CAMERAY	角色纵方向位置设定
CAMERAX	角色横方向位置设定

I～L

J联盟GG职业足球'94

SEGA/94.07.22/SPG

采用斜上视角的J联盟足球节目。选手动作设定十分细致。

机械战警3

ACCLAIM/94.04.24/ACT

根据同名卡通制作的横卷轴动作节目。背景及气氛均忠实于影片。

机械战士

NCS/91.03.15/SLG

操作机器人进行战斗的模拟节目。可装备使机器人能力提升的芯片。

家庭游戏集GG

SEGA/94.11.25/ETC

由街机移植的迷你节目合集。共18种游戏。

剑勇传说

SEGA/94.09.09/ACT

设有多种战斗模式的动作冒险节目。战斗时以连打按钮决胜负。

竞赛高尔夫

BIG东海/94.03.25/SPG

可选择多种赛道的高尔夫节目。对球技及场地设定十分详细。

KICK & RUSH

SIMS/93.05.28/SPG

从24国代表队中选择一支进行比赛的世界杯足球节目。

可乐小子

SEGA/94.08.05/ACT

由SEGA推出的可口可乐宣传作品。各版面均有时间限制。

蜡笔阿新

BANDAI/95.02.24/ETC

共设有 10 种迷你节目的漫画游戏化节目。

琉球

FACE/91.05.31/PUZ

形式特殊的扑克节目。

流星之子

SEGA/95.02.17/ACT

全部共 6 个版面的横卷轴动作节目。

龙争虎斗

ACCLAIM/94.05.27/ACT

由街机移植的真人映像动作节目。共可选择 6 位角色。

血腥模式 开机后出现英文剧情介绍时输入 2、1、2、下、上的指令即可。

究极神拳 在血腥模式中才可使用。见表。

角色	操作指令
KAGE	前‘前‘前‘1
SONYA	前‘前‘后‘后‘START
RAIDEN	前‘后‘后‘后‘1
SUB ZERO	前‘下‘前‘1
SCORPION	按住 START‘上‘上

龙争虎斗 2

ACCLAIM/94.09.09/ACT

真人映像的动作节目续篇。可选择角色共有 8 人。

龙之水晶

SEGA/90.12.22/RPG

为寻找水晶及返回人类世界而冒险的角色游戏。

旅鼠总动员

SEGA/93.02.05/PUZ

由个人电脑移植的动作型智力节目。

M～P

マッピー

NAMCO/91.05.24/ACT

可进行通信对战的动作节目。

蚂蚁战士

SEGA/94.08.05/ACT

使用头部攻击敌人的独特动作节目。以横卷轴方式展开。

麦当劳世界

SEGA/94.03.04/ACT

以麦当劳广告角色为主角的横卷轴动作节目。

蛮牛拳击

MACRONET/94.01.21/SPG

以成为世界拳王为目的进行的拳击节目。以主视角进行比赛。可设定选手。

冒险传说 POP

SEGA/91.03.01/ETC

设有各种辅助宝物的智力型动作节目。

冒险世界 2

SEGA/92.03.27/A·RPG

以打倒魔龙为目的的动作 RPG。主角可变身为多种形态。

超级密码 输入"MODE FOR 0000 000"即可。

美国战斗橄榄球

SEGA/92.05.22/SPG

MD 同名橄榄球节目续集。共收入 NFL28 支球队。可设定 24 种战术进行比赛。

美少女战士 S

BANDAI/95.01.27/ACT

著名卡通的游戏化。以横卷轴方式展开。可使用各种必杀技。

简单的超级密码 输入密码"7777"或"8888"即可观看结局，若输入"9999"即可进入音乐测试。

梦幻世界 GEAR

SANRISTSU/91.07.19/STG

带有日本古典风格的射击节目。可购买宝物提升威力。

无敌 标题画面时输入上、右、下、左、1、2、1、2、START 即可进入设定模式。这时若将光标停在 MODE 项目上，同时按 1、2 及左键即可在游戏中无敌。

梦幻之星大冒险

SEGA/92.03.13/AVG

以指令选择方式进行的冒险节目。世界设定与系列作品相同。

梦幻之星外传

SEGA/92.10.16/RPG

组成三人队伍进行冒险的著名 RPG 系列外传。

米老鼠 传说之王国

SEGA/95.01.13/ACT

以米老鼠为主角的横卷轴动作节目。全部共 10 个版面。

米老鼠的魔法宝石

SEGA/93.03.26/ACT

横卷轴的动作节目。设有收集情报的剧情要素。

米老鼠之魔法幻影

SEGA/91.03.21/ACT

米老鼠系列作品的 GG 版。游戏目标是将被魔女捉去的明妮救回。

魔导物语 I 一三颗魔导球

SEGA/93.01.23/RPG

由个人电脑移植的 RPG 节目。

以泡泡方块的主角出演的3D类型的RPG。

魔导物语Ⅱ—阿露露16岁

SEGA/94.05.20/RPG

以魔导师阿露露为主角的3D视角RPG续篇。

魔导物语Ⅲ—究极女王

SEGA/94.12.30/RPG

3D视角与前作相同的RPG节目。在画面及音乐效果上大幅度提升。

魔法骑士利亚斯

SEGA/94.12.16/RPG

以著名卡通为基础制作的RPG。战斗时根据角色行动力决定攻击顺序。

魔法少女普莉

MACRO CAVIN/91.12.27/STG

少女普莉为成为真正魔导士而进行修行的射击节目。

魔光战记—光与暗之姐妹

SEGA/94.10.28/RPG

设有战斗时限系统的RPG节目。若超过时间会被敌人抢先攻击。

NBA JAM

ACCLAIM/94.04.29/SPG

由街机移植的二对二篮球节目。可使用超级投篮等技巧。

NBA JAM挑战赛

ACCLAIM/95.02.24/SPG

规则细致、感觉痛快的NBA篮球节目续集。选手均以实名登场。

NFL美式足球俱乐部'95

ACCLAIM/95.02.24/SPG

共设有24种战术的橄榄球节目。共4种模式。

男儿当人樽

BANDAI/94.12.16/SPG

根据热门卡通作品制作的篮球模拟节目。游戏中有很多特写动画。

怒之铁拳

SEGA/92.11.27/ACT

操作阿克赛尔和布莉斯为打倒Mr.X而作战的著名MD动作节目GG版。可二人同时进行。

无敌 在设定画面将音乐设定为11,然后同时按1及2键即可出现无敌设定项目。

怒之铁拳2

SEGA/93.07.23/ACT

著名MD动作节目移植版。共三位角色可选择。可二人同时进行。

女神转生外传

SEGA/94.04.22/RPG

由GB移植的RPG系列节目。保留了一贯的恶魔同伴制及合体系统。

女神转生外传特别篇

SEGA/95.03.24/RPG

RPG名作续篇。剧情完全重新设定。共设有4个迷宫。

OUT RUN

SEGA/91.08.09/RAC

设有10种赛道的赛车节目。随所选赛道不同结局画面也会发生变化。

欧洲网球

SEGA/93.02.26/SPG

正统的网球节目。共有16位角色可选择。设有对战模式。

帕特兄弟高尔夫

SEGA/91.09.27/SPG

共设有36种场地的高尔夫节目。

泡泡方块

SEGA/93.03.19/PUZ

由街机移植的热门智力节目。可进行通信对战。

泡泡方块

SEGA/94.07.29/PUZ

系列节目之三。主角阿露露要借助泡泡方块打败对手。

音乐测试 开机后不按任何键等待标题画面出现，输入上、上、下、下、左、右、左、右、2、1的指令即可。

泡泡方块2

SEGA/93.12.10/PUZ

热门智力节目续篇。设计了200道问题的问答模式。

泡泡方块2

SEGA/94.12.16/PUZ

热门智力节目续篇。画面质量较前作有所提升。增加了游戏项目。

漂浮之岛

SEGA/92.05.22/ACT

以火山爆发为游戏开端，场地包括太平洋、巴拿马运河、亚马逊河、纳伊鲁河等等。

拼图大集合

SEGA/91.03.29/PUZ

难度较高的综合型拼图节目。共设有7关。

Q～T

人偶英雄

ACCLAIM/94.09.30/ETC

设有 5 种迷你游戏的安全教育节目。

忍者外传

SEGA/91.11.01/ACT

使用带有魔力的龙剑与敌人作战的忍者题材动作节目。每版面之间设置了交代剧情的动画。

无敌 输入密码“NODIE”进入游戏即可。

入樽篮球

SEGA/94.09.23/SPG

二对二类型的篮球节目。共有 4 支球队可选择。

SD 高达

BANDAI/95.03.24/SLG

由 FC 移植的著名模拟节目。可进行通信对战。

萨达姆战记

SEGA/92.09.18/RPG

全部共 5 章剧情的阿拉伯风格 RPG。

音乐测试 标题画面时按住上再按 START 键即可。

赛纳超级摩纳哥 GP Ⅱ

SEGA/92.08.28/RAC

由赛纳监制的赛车节目。设有世界冠军及练习两种类型。

三丁目公园顽皮猫

SEGA/95.03.03/ACT

以猫为主角进行的动作节目。气氛轻松有趣。设有 4 种迷你游戏。

上海 2

SUN SOFT/90.12.27/PUZ

共设有 3 种模式的著名智力节目 GB 版。

神奇男孩

SEGA/90.12.08/ACT

共 40 个版面的动作节目。游戏目标是将 10 位魔王打倒。

声音霸王

SEGA/91.06.21/ACT

以潜入工厂突破层层防卫为主要内容的动作节目。攻击方式十分特殊。

胜利战士

VICTOR/91.04.26/ACT

共 99 个版面的动作冒险节目。

狮王

SEGA/95.01.13/ACT

同名美国卡通剧场版的游戏化。以横卷轴方式展开。主角会随游戏进度而成长。

选关 开机后出现 SEGA 表示时，由上方开始按顺时针方向将方向

键转 3 周再进入游戏即可。

世界杯足球

SEGA/93.10.29/SPG

世界杯题材的足球游戏。共 64 支球队可选择。可进行对战。

世界赛马

CSK/94.05.27/SLG

扮演牧场主培养并训练赛马的模拟节目。

音乐测试 标题画面时按住左上再按 2 键即可。

侍魂

TAKARA/94.12.16/ACT

由街机移植的著名对战节目。保留了怒气系统，删减了两位角色。

使用天草四郎 开机后出现"TAKARA"时按 3 次右键即可。

水晶传说

SEGA/91.12.13/SLG

由漫画家九月姬担当角色设定的模拟节目。游戏中可使怪兽成为同伴。

音乐测试 按住 1、2 及 START 键开机并等待标题画面出现，然后按住上再按 START 即可。

T2 街机版

ACCLAIM/94.02.25/STG

以同名影片为基础制作的 3D 射击节目。可使用导弹及火箭弹等武器。

T2 终结者

ACCLAIM/94.09.30/ACT

同名影片的游戏化。目的是守护乔·康纳并打倒敌方机器人。

TEMPO Jr.

SEGA/95.04.28/ACT

32X 版动作节目的 GG 移植作品。共有 5 个版面及加分舞台。

太空哈利

SEGA/91.12.28/STG

著名的街机体感节目的移植版。全部共 12 个版面。

难度选择 按住 1 键开机即可进入困难模式，若按住 2 键开机则为简单模式。

唐老鸭冒险

SEGA/91.12.20/ACT

横卷轴的动作节目。可使用木锤及玩具枪进行攻击。共 7 个版面。

唐老鸭秘宝冒险

SEGA/93.12.17/ACT

GG 唐老鸭系列节目之二。以横卷轴方式进行。

とられてたまるか!?

SEGA/94.06.03/PUZ

以同名影片为基础制作的智力节目。内容与影片相同以捉拿小偷为主。

U～Z

王者之剑

TAITO/91.08.09/ACT

古典风格的动作冒险节目。目标是消灭妖魔、拯救公主并获取赏金。

问答战士

SEGA/95.04.07/ETC

以问答进行对战的特殊冒险节目。

选关　标题画面时输入上、上、下、下、右、右、左的指令，然后按住左再按 START 即可进行选关。

吸血鬼

SEGA/92.10.23/ACT

以 19 世纪英国为舞台，描绘与吸血鬼作战的动作节目。共 12 个版面。

设定模式　在标题画面时按住 START 再同时按 1、2、上即可进入选关及无敌设定的画面。

小叮当

SEGA/93.04.29/ACT

横卷轴的动作节目。每个版面均有 4 个区域。

小魔星达露露君

SEGA/91.07.05/STG

由著名漫画角色达露露主演的射击节目。共 6 个版面。

辛普森世界

ACCLAIM/94.07.29/ACT

根据美国热门卡通制作的动作节目，以 ACT 为主，设有多种附加游戏。

星空之门

ACCLAIM/95.05.26/PUZ

根据同名科幻影片制作的智力节目。难度较大。

炎之斗球儿 躲避球弹平

SEGA/92.08.07/SLG

根据同名漫画改编的游戏。采用指令选择方式进行。

异形 3

ACCLAIM/94.05.27/ACT

根据同名影片制作的横卷轴动作冒险节目。游戏目标是在限制时间内将同伴们安全救出。

异形风暴

SEGA/92.03.19/ACT

以太空船为舞台进行的动作射击

节目。

异形战机

SEGA/92.06.05/STG

横卷轴的射击节目。共 4 个版面，可二人同时进行。

音速小子

SEGA/93.11.19/ACT

横卷轴类型的高速动作节目。是由 MD 移植的著名作品。

选关 标题画面时输入上、上、下、下、右、左、右、左、2、1、START 即可。

音速小子 赛车

SEGA/94.03.18/RAC

以索尼克为主角的 3D 赛车节目。可自由设置赛道及难度。

音速小子 赛车 2

SEGA/95.03.17/RAC

共设有 8 种赛车模式的音速小子主题竞速节目。

音速小子 2

SEGA/94.11.11/ACT

以索尼克和迪莉斯为主角的系列节目续篇。最终目标是打倒 EGG MAN 博士。

音速小子大冒险

SEGA/91.12.28/ACT

由 MD 移植的热门高速动作节目。设计了冲刺攻击系统。

音速小子大冒险 2

SEGA/92.11.21/ACT

索尼克作品之二。设计了多种特殊地形。

选关 标题画面时按住 START 再按左下及 1、2 键。

银色勇士

SEGA/95.01.27/RPG

以异世界为舞台的动作 RPG。

永远之传说

SEGA/91.08.09/RPG

指令选择式角色冒险节目。战斗中可使用长鞭夺取对手的武器。

音乐测试 标题画面时按住 1、2 键再按 START 即可。

幽游白书

SEGA/94.03.18/ACT

著名卡通作品的游戏化。以横卷轴方式为主。共 4 个版面。

音乐测试 标题画面时同时按 1 及 2 键即可。

幽游白书 2

SEGA/94.09.30/ACT

设有各种组合技及超级技的动作节目续集。可进行通信对战。

游戏天国

SEGA/91.11.22/ETC

由4种节目组成的综合型游戏。设有剧情模式。

游戏天国2

SEGA/92.12.18/ETC

系列节目之二。设有自由选择游戏的模式。

原始人查克

SEGA/92.10.30/ACT

操作体型奇怪的原始人使用各种道具作战的动作节目。

斩

WOLF TEAM/90.10.23/SLG

再现关原合战的历史题材模拟节目。登场武将超过700人。

占卜之馆

SEGA/91.03.08/ETC

使用古老塔罗牌进行占卜的节目。

战车骑士

日本TELENET/91.07.26/STG

操作战车的纵卷轴射击节目。可三阶段提升火力,并设有爆弹。

战斗蛙

SEGA/94.01.14/ACT

操作青蛙外型的宇宙人进行作战的横卷轴动作节目。设有纵卷轴的高速版面。

战斧传说

SEGA/91.11.01/A·RPG

以著名动作节目为基础制作的RPG版。

最强密码 输入"KADB BMCM NPLM DLBE"即可。

真实谎言

ACCLAIM/95.05.12/ACT

由MD移植的动作节目GB版。基本操作系统及视角与原作相同。

0028职业棒球

NAMCO/91.04.05/SPG

系列棒球节目的GG版。可进行通信对战。共14支球队可选择。

职业棒球'91

SEGA/91.01.26/SPG

注重真实感的棒球节目。声音设定十分逼真。

职业棒球GG联盟

SEGA/93.04.29/STG

可任选球队进行对战,设定详细的棒球节目。

职业棒球GG联盟'94

SEGA/94.09.30/SPG

可自由切换画面及视角的系列棒球节目续集。可进行通信对战。

智力节目冒险

TENGEN/91.07.12/ACT

可自由设定冒险地图的动作节目。

重量级拳击

SIMS/91.12.27/SPG

感觉十分真实的拳击节目。选手能力可逐渐增加。

追击 H.Q.

TAITO/91.03.08/RAC

追击逃犯的公路赛车格斗节目。与街机版同样设有超级加速。

紫禁城

SUN SOFT/91.04.26/PUZ

操作可爱角色推动画面上的麻将牌使其消去的智力节目。

自我中心派麻雀

SEGA/92.06.12/TAB

片山正之监制的麻雀节目。可进行二人对战。

综艺大挑战

SEGA/94.04.22/ETC

共设有 12 种模拟节目的综艺游戏。

祖鲁人

INFORCOMU/94.07.29/ACT

有横卷轴类型的动作节目。带有解谜要素。

最强战士

SEGA/94.02.11/ACT

选择角色进行对战的动作节目。设有独特的必杀技。

使用最终首脑 标题画面时输入上、下、左、右、下、上即可。

侏罗纪公园

SEGA/93.07.30/ACT

同名影片的游戏化。可使用 3 种武器与狂暴的恐龙作战。

音乐测试 按住上及 START 键开机即可。

战斗蛙

SEGA/94.01.14/ACT

操作青蛙外型的宇宙人进行作战的横卷轴动作节目。设有纵卷轴的高速版面。

战斧传说

SEGA/91.11.01/A·RPG

以著名动作节目为基础制作的 RPG 版。

最强密码 输入“KADB BMCM NPLM DLBE”即可。

真实谎言

ACCLAIM/95.05.12/ACT

由 MD 移植的动作节目 GB 版。基本操作系统及视角与原作相同。

职业棒球

NAMCO/91.04.05/SPG

系列棒球节目的 GG 版。可进行通信对战。共 14 支球队可选择。

职业棒球'91

SEGA/91.01.26/SPG

注重真实感的棒球节目。声音设定十分逼真。

职业棒球 GG 联盟

SEGA/93.04.29/STG

可任选球队进行对战，设定详细的棒球节目。

职业棒球 GG 联盟'94

SEGA/94.09.30/SPG

可自由切换画面及视角的系列棒球节目续集。可进行通信对战。

智力节目冒险

TENGEN/91.07.12/ACT

自由设定冒险地图的动作节目。

重量级拳击

SIMS/91.12.27/SPG

感觉十分真实的拳击节目。选手能力可逐渐增加。

追击 H.Q.

TAITO/91.03.08/RAC

追击逃犯的公路赛车格斗节目。与街机版同样设有超级加速。

紫禁城

SUN SOFT/91.04.26/PUZ

操作可爱角色推动画面上的麻将牌使其消去的智力节目。

自我中心派麻雀

SEGA/92.06.12/TAB

片山正之监制的麻雀节目。可进行二人对战。

综艺大挑战

SEGA/94.04.22/ETC

共有 12 种模拟节目的综艺游戏。

祖鲁人

INFORCOMU/94.07.29/ACT

有横卷轴类型的动作节目。带有解谜要素。

最强战士

SEGA/94.02.11/ACT

选择角色进行对战的动作节目。设有独特的必杀技。

使用最终首脑 标题画面时输入上、下、左、右、下、上即可。

侏罗纪公园

SEGA/93.07.30/ACT

同名影片的游戏化。可使用 3 种武器与狂暴的恐龙作战。

音乐测试 按住上及 START 键开机即可。

世嘉土星

SEGA SATURN

汉语拼音索引

A～D

阿尔顿·赛纳赛车纪念版

SEGA/95.04.28/ETC

有音速贵公子之称的世界赛车冠军赛纳在事故中不幸身亡。本作便是记录了他一生精彩赛绩的纪念型资料作品。

超真实麻雀 PV

SETA/95.05.26/TAB

街机著名麻雀节目的移植版。共有三位对手角色登场。

角4.5音3.5销3.2操3.8热3.9剧3.3总22.1

E～H

EMIT 1一时之迷子

光荣/95.03.25/ETC

根据赤川次郎原作科幻小说改编的动画软件。是提升英语及口语水平的教育节目。

角3.8音3.6销2.6操3.5热3.0剧3.7总20.2

EMIT 2一宿命之旅

光荣/95.04.01/ETC

继承前作剧情的系列作品之二。同样是英语教育型节目。

角4.0音3.8销3.7操3.3热3.4剧3.8总22.0

EMIT 3一宿命再会

光荣/95.04.01/ETC

系列作品之三的完结篇。

角4.0音3.9销2.8操3.4热3.7剧3.5总21.2

GOTHA 战役

SEGA/95.01.27/SLG

描绘近未来战争的模拟节目。设有多种结局。

角3.4音3.6销3.4操3.0热3.5剧3.7总20.6

读心术 当完成了前三章剧情时，回到最初情节开始游戏，这样在与人交谈时便可看到台词下方增加了其思想字幕。

GRAN CHASER

SEGA/95.05.26/RAC

采用 POLYGON 空间处理技术制作的赛车节目。比赛中可自由切换各种视角。

角3.2音3.2销3.1操2.9热2.8剧3.3总18.5

高尔夫的挑战

SEGA/95.05.24/SPG

忠实再现高尔夫比赛气氛及感觉的节目，背景画面十分漂亮。

角3.6音3.2销3.1操3.5热3.5剧3.3总20.2

花式撞球 2

DATA EAST/95.03.31/TAB

采用真实映像系统的著名台球节

目第二作。临场感及气氛均十分出色。设有五种模式。

角3.1音3.3销3.4操3.2热3.3剧3.1总19.4

辉水晶传说

SEGA/95.04.28/ACT

为寻找女神的水晶宝石，少年主角勇敢地踏上征途。

角3.1音3.5销3.5操3.3热2.8剧2.9总19.2

隐藏宝物 在第一版得到飞鸟的帮助后，稍前进一点儿再向地面攻击，若相性槽达到最大便会有隐藏宝物出现。

I～L

极上Q版沙罗曼蛇

KONAMI/95.05.19/STG

同名街机版爆笑射击作品的移植版。设计了武器提升系统，敌方角色及自机的设定均十分有趣。

角4.4音4.1销4.0操4.0热3.7剧3.3总23.4

特别版面 爆机一次后回到标题画面，便会多出SPECIAL的项目。选择后即可进入特别版。

提升威力 游戏中暂停，输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，再解除暂停即可。

金属要塞

SEGA/95.03.24/STG

以未来世界为舞台的3D迷宫型设计节目。

角3.5音3.3销3.2操3.3热3.0剧3.1总19.4

MYST

SUN SOFT/94.11.22/AVG

难度很高的冒险节目。主角要在一座谜之岛屿上解开众多谜团，穿越时空进行探险。

角3.3音3.7销3.5操3.5热3.7剧3.9总21.6

隐藏画面 标题画面时同时按A、R、L、START，就会出现展示本节目制作过程的影片片段。

麻雀悟空 天竺

EAV/94.11.22/TAB

以西游记为舞台制作的四人麻将节目。设有多种模式。共18位登场角色。

角2.8音2.7销3.2操3.6热3.2剧2.5总18.0

麻雀岩流岛

ASCII/95.03.10/TAB

以历史上众多名人担当角色的麻将节目。电脑思考时间很短，节目进行速度很快。

角2.5音2.9销2.7操3.4热3.4剧2.8总17.6

美国赛车 DAYTONA USA

SEGA/95.04.01/RAC

使用最新CG技术制作的街机赛

车游戏移植版。追加了独有的"SATURN"模式及计时赛模式。

角4.2音4.6销4.6操4.3热4.6剧4.0总26.2

增加可选择车辆 选择SATURN模式将难度设定NORMAL以上。之后只要得到前三名，即可每过一关便增加一辆跑车。

增加车辆 标题画面时按住右下、L、R、C、Y再按START键，即可使可选赛车增加到10辆。

美少女雀士

JALECO/95.02.24/TAB

由街机移植的同名麻将游戏。活用了CD的大容量，再现了美丽的视觉画面及逼真的配音。

角4.3音4.3销3.4操3.7热3.7剧3.3总22.5

Q～T

Q版希比

SUN SOFT/95.03.03/PUZ

方块型智力节目。设有剧情及对战两种模式。

角2.9音3.4销3.3操3.7热3.7剧2.9总19.9

RAMPO

SEGA/95.02.24/AVG

同名影片的游戏化。节目中的画面非常漂亮。设定了感情输入系统，游戏有多种结局。

角3.9音3.9销3.4操3.5热3.6剧3.7总21.8

三国志Ⅳ

光荣/95.04.28/SLG

著名历史题材系列模拟节目第四作的SS版。选择三国时期众多君主中一位统一天下是玩家的目的。

角3.5音3.7销2.1操3.1热3.6剧3.0总19.0

补充数值为99 当设定武将时，输入"主人公"的名字，便可得到99点的补充数值。

上海 万里长城

SUN SOFT/95.02.24/TAB

个人电脑同名智力节目的移植作品。设有4个模式。

角2.8音3.2销3.3操3.5热3.6剧2.8总19.1

胜利足球

SEGA/95.01.20/SPG

使用POLYGON处理方式的足球节目。J联盟的选手均以真实姓名在节目中登场。

角3.9音3.9销3.9操4.0热4.1剧3.6总23.4

柿木将棋

ASCII/95.04.14/TAB

SS版第一个将棋游戏。对于电脑的战术设计采用随机系统，因此避免了重复棋局出现的机率。

角2.5音2.9销2.6操3.1热3.4剧2.6总17.0

TAMA

TIME OWNER/94.11.22/ACT

以谜之世界为舞台展开的动作节目。设有森林及岩山等各种场地。

角3.2音3.1销3.1操3.0热3.1剧3.7总19.3

体感赛车

SEGA/94.12.02/RAC

由街机体感节目移植的赛车游戏。气候变化及赛车的速度感均真实再现。

角3.2音3.6销3.3操3.2热3.2剧2.9总19.4

U～Z

VR迷宫冒险

SEGA/95.04.28/RPG

忠实再现个人电脑版的世界及怪兽角色的3D版的复刻作品。

角3.6音3.8销4.0操3.2热3.8剧4.1总22.6

VR战士

SEGA/94.11.22/ACT

著名POLYGON对战格斗节目街机移植版。再现了街机的各种技巧及操作性。

角4.5音4.4销4.1操4.3热4.6剧4.6总26.6

使用首脑角色 在街机模式角色选择画面时输入下、上、右、左，并于最后按左时同时按A键，听到音响即成功。之后即可选择水银战士作战。必杀技见次页表。

隐藏OPTION 在标题画面按上键12次。之后进入普通OPTION，再选择EXIT便可进入隐藏的设定模式。可自由选择场地的大小。

段位认定模式 标题画面时按住右下、C、Y、L、R再按START，之后在OPTION中就会出现段位认定的选择。

湾仔

SEGA/94.11.22/AVG

以香港为舞台，解决悬疑案件的侦探推理节目。

角3.5音3.2销3.0操3.1热3.1剧2.8总18.7

完全中继职业棒球

SEGA/95.05.26/STG

采用丰富的最新处理技术制作的棒球节目。画面可全方位快速卷轴。

角3.6音3.5销3.9操3.5热3.9剧3.6总21.9

翼龙战士

SEGA/95.03.10/STG

以幻想世界为舞台的射击节目，主角要乘坐飞龙，一路将阻止的敌人击落。游戏采用3D视角，设有六种角度可随时任意变更。

角4.3音4.3销4.0操3.6热4.0剧4.4总24.5

无敌 标题画面时输入L、L、R、R、上、下、左、右，进入游戏时即可无

连环腿	前、前、脚、脚
铁山靠	后、前、前、拳＋脚
连拳背旋腿	前、前、拳＋脚、拳、拳、脚
枪下炮	敌人倒地时前下、拳
鹞子穿林	接近时后、前下、拳
心意把	接近时后下、前、拳
旋风牙	脚＋防
连拳旋风牙	拳、脚＋防
天地投落	接近时前、下、拳
柳车旋转	接近时后、拳
斧突拳	前、前、拳
椎击踢	前、脚
重踢	下、脚
链锤拳	前、后、拳
重踢破裂击	重踢命中时下、前下、前、拳＋脚＋防
身体摔击	接近时前、拳
破坏摔投	接近时拳＋防
人体打桩	接近时后、后下、下、前下、前、拳
身体回转	接近时后、后、拳
双拳扫脚	敌人下蹲时后下、拳＋脚＋防
钢爪	敌人下蹲时下、拳
能量爆弹	敌人下蹲时前下、拳＋脚＋防
机枪脚	敌人下蹲时下、前、脚
叶影拳	拳、脚
烈掌	拳、拳
烈掌脚	拳、拳、脚
霰弹脚	拳、拳、拳、脚
肘打	前、拳
旋蹴	下＋脚＋防
前转	后、后下、下、前下、前
后转	前、前下、下、后下、后
回转雷地脚	后、后下、下、前下、前、脚
后转雷地脚	前、前下、下、后下、后、脚
旋风蹴	后、后、脚
雷龙飞翔脚	前、前、拳＋脚＋防
飞翔击	敌人倒地时上、拳
影霞	接近时后、前、拳
短刀脚	前下、脚
双拳脚	前、拳、脚

敌。但用此秘技时是见不到结局画面的。

飞龙模式 当将 EASY 模式 100% 完成时，在标题画面输入上、上、下、下、左、右、左、右、L、R 进入游戏即可。

真说 梦见馆

SEGA/94.12.02/AVG

MD－CD 名作"梦见馆之物语"的续篇。舞台与前作相同，增加了"感情输入系统"，玩者的个性可在交谈中充分显示出来。

角 4.0 音 4.2 销 3.5 操 3.8 热 3.6 剧 3.9 总 23.0

钟表骑士

SEGA/94.12.09/ACT

描绘由时钟的发条零件制成的玩具骑士的大冒险。角色制作采用了 POLYGON 技术。

角 4.3 音 3.8 销 4.2 操 3.7 热 3.2 剧 3.2 总 22.4

人数增加 标题画面时输入上 1 次、右 9 次、下 6 次、左 7 次、Z、X、Y、Y、Y、Z，开始节目时人数便成为 999。

选关 标题画面时输入左、上、右、下、下、右、右、上、R 的指令即可。

3DO

汉语拼音索引

A～D

AD＆D 龙之地下城

T＆E SOFT/94.01.20/A·RPG

3D 迷宫类型的冒险角色游戏。设有各种道具及攻击方式。有多位角色可选择。

ALONE IN DARK

PONEY/94.10.21/AVG

著名的个人电脑版智力节目。游戏十分注重气氛及操作性。

班塔的冒险

MACRO CABIN/94.07.23/ETC

以 CD 形式推出的动画图书。画面十分清晰漂亮。

宝石战记

DATA EAST/94.12.02/ACT

全部采用卡通模式的动作冒险节目。设有多种结局。

爆笑！ 吉本剧场

吉本兴行/95.03.24/ETC

采用真实映像的爆笑型综艺节目。最多可 8 人同时进行。

飙车王 ROAD RASH

EAV/94.08.27/RAC

可选择 8 位车手，并可通过比赛获得赏金购入共 15 辆摩托车的暴力赛车节目。在比赛中可通过拳打脚踢攻击对手。

下车散步 当摩托车停下时同时按 L、R、上即可使选手离车。

ぼのぐらし

AMUSE/95.04.21/SLG

在森林中引导动物们解决难题并使自己脱离困境的模拟节目。

超级街头霸王 II X

CAPCOM/94.11.18/ACT

超热门系列街机作品的 3DO 版。加入了超必杀技系统。

使用豪鬼 在剧情模式时，将光标按顺序在隆、飞鹰、古烈、嘉米、隆的位置各停一秒，最后停在隆的位置上同时按 X 及 3 个拳键；对战模式时，只要同时按下所有拳脚键即可。必杀技见表。

必杀技	操作指令
豪波动拳	下、右下、右＋拳
豪升龙拳	右、下、右下＋拳
龙卷斩空脚	下、左下、左＋踢
灼热波动拳	左、左下、下、右下、右＋拳
斩空波动拳	跳跃中下、右下、右＋拳
空中斩空脚	跳跃中下、左下、左＋踢
阿修罗闪空	右、下、右下＋3个拳或脚

BISON 的第二种超必杀技 使用拳王 BISON 时，将其连续冲拳的拳

键改为脚键，摇杆指令不变。

与豪鬼作战 在剧情模式通过SAGAT时，时间若在1500秒以下，豪鬼便会代替VEGA与玩者对战。

超级屠龙记

T&E SOFT/94.03.26/ACT

以全动画展开的动作冒险节目。由同名电脑CD节目改编。

不减生命 在片头DEMO时输入上、下、左、右、上、下、左、右的指令即可。

超级银河飞将

EAV/94.07.09/STG

带有冒险要素的移动瞄准型射击节目。

无敌 在休息室中按住X输入B、B、C、C、A、A的指令，听到音响后同时按L、R、P即可进入无敌设定的画面。选择"FALSE"即可。

超越时空的信

THINKING RABBIT/94. 05. 28/AVG

主角捷莉的好友离奇失踪。因此而展开的时空冒险节目。CG的质感非常出色。

超真实麻雀 PⅣ

SETA/95.03.10/TAB

由街机移植的著名麻雀节目。设计了3DO专用的相性诊断模式。

冲锋飞车 CRASH'N BURN

PSYGNOSIS/94.03.26/RAC

以近未来世界为舞台展开的疯狂赛车节目。在比赛中可进行各种破坏敌方车辆的活动。

DR.HAUZER 魔屋历险

RIVER HILL/94.04.29/AVG

全部采用POLYGON处理的冒险节目。游戏的舞台是设有各种陷阱的阴森古宅。

D之食桌

三荣书房/95.04.01/AVG

以3D POLYGON的超强处理而著名的冒险节目。难度设定较大。

第7行星

T&E SOFT/94.03.26/STG

以7颗行星为舞台展开的3D射击节目。难度设定较高。

电脑漂流

HAMLET/95.05.19/ETC

综合型博报堂系列节目之一。收入多种及时演算CG及电脑音乐。

E～H

EMIT 时之迷子

光荣/95.04.14/ETC

由赤川次郎原作的英语教学型卡通冒险节目。

恶魔高尔夫

T&E SOFT/95.04.14/SPG

T&E 推出的高尔夫系列节目之四。操作性及方式与系列作品相同。

FUN GAME

VIRGIN/94.02.17/ETC

以三岁至 10 岁的儿童为对象制作的游戏。设有 5 种迷你节目。

法老的封印

ASK 讲谈社/94.06.25/RPG

以金字塔为舞台的冒险节目。主角为寻找失踪的考古学家父亲及制止大地的灾祸而冒险。

疯狂大赛车

FUTURE/94.03.20/AVG

以著名卡通作品为基础的赛车节目。共 10 个世界设定。以冒险为主要行进方式。

绀碧之舰队

德间书店/95.04.21/SLG

根据荒卷义雄原著小说制作的模拟节目。收入了大量卡通片段及 3D 动画。设有练习模式。

高尔夫的波涛

T&E SOFT/94.03.20/SPG

VR 高尔夫游戏系列第一作。以美国西海岸为舞台进行游戏。设有多种模式。

高尔夫的奇迹

T&E SOFT/94.10.28/SPG

真实感觉的高尔夫节目的系列之三。画面质量十分出色。

高尔夫之王

T&E SOFT/94.07.09/SPG

真实高尔夫节目之二。基本系统没有变化，前作的辅助机能进行了进一步提升。

选择天气 当选手登录时若将第 10 人的姓名定为“FINE”便会成为晴天，若输入“CLOUD”为阴天，若输入“RAIN”则为雨天。

格林童话剧场 1

日本 ANIMATION/94.09.02/ETC

将格林童话以卡通形式推出的 3DO 版动画录像节目。内容是布莱梅的音乐家。

格林童话剧场 2

日本 ANIMATION/94.09.02/ETC

格林童话系列作品之二，内容是著名的糖果屋。

格林童话剧场 3

日本 ANIMATION/94.09.02/ETC

格林童话系列作品之三。收入了小红帽的故事剧情。

国际象棋

EAV/94.09.16/TAB

设有战斗画面的立体国际象棋。可进行难度及对局设定。

黑色死之假面

HUMINGBIRD/94.05.28/RPG

以 30 年代的英国伦敦为舞台展开的除魔题材的角色节目。

火炎弹珠台

日本 DATA WORKS/94.03.20/TAB

共设有 4 种不同弹珠台的桌上节目。设有各种剧情事件。

I～L

J 联盟足球

EAV/94.11.03/SPG

出色再现 J 联盟比赛气氛的足球节目。共设有 4 种模式。

特殊效果操作 暂停时输入指令。见下表。

吉本互动大冒险

东芝 EMI/95.01.13/AVG

以 3D 模式进行的冒险节目。游戏内容十分有趣。

警察物语

KONAMI/95.04.21/AVG

著名的冒险节目 3DO 版。在情节及效果各方面均作了大幅度改进。设有射击节目部分。

竞马胜利法则

COPIR SYSTEM/94.10.24/SLG

使用 CD 大容量，收入了以往 10 年中赛马资料的竞马模拟节目。

操作指令	效果
L、L、下、R、左、右、右、R、L、左、右、左、右、右、R	一定时间内足球巨大化
R、R、右、左、右、左、R、右、左、右、右、左、R	队员角色巨大化
L、L、右、下、右、左、L、L、左、右、左、L、L	足球巨大化
L、R、右、左、R、下、L、右、左、右、右、左	队员角色增加金属光泽
L、R、左、右、右、左、下、左、右、左、右、右、左	设置看不见的墙壁
L、R、R、左、右、右、左、下、L、L、右、左、下、L	全体队员变为筋肉人
R、L、L、左、右、左、R、R、左、下、下、左	足球弹力增加
R、R、下、左、R、下、左、右、R、左、右、右、L	背景音乐改变
R、L、L、左、下、R、右、左、L、L	射球速度提升

九星占卜

AAT/94.12.09/ETC

占卜命运的复杂测算节目，没有许多特殊项目。

蜡笔阿新

BANDAI/94.03.10/PUZ

魔法方块型智力节目。设有剧情及对战两种模式。共有9位角色可选择。人物对白及表情均富有原作风格。画面十分柔和。

立体仓库番

3DO/94.11.18/PUZ

以3D形式进行的仓库番系列节目。空间感觉制作得十分出色。

立体迷宫冒险

EAV/94.03.26/ACT

在3D迷宫内展开的动作冒险节目。游戏中怪兽十分恐怖及多样。

力量王国

MACRO CABIN/94.06.11/SLG

带有RPG要素，角色可自由转职的角色模拟节目。最终目的是将大魔王打倒。

排除故障模式 地图画面时按住L及R键，再按C键，然后输入上、下、左、右即可。

龙之冒险

SALA/95.02.24/RPG

全部以3D形式进行的RPG节目。紧张感十分突出。

旅鼠总动员

EAV/94.08.06/PUZ

著名的智力节目3DO版。游戏基本内容及气氛系列作品相同。

M～P

MYST

MACRO CABIN/95.04.14/AVG

由个人电脑移植，著名的高难度冒险节目。画面及音乐效果极为出色。

麻雀狂时代

MACRONET/94.07.20/TAB

4人麻将节目。共6位对手角色登场。游戏时间较长。

麻雀悟空 天竺

ASCII/94.06.25/TAB

以西游记为题材设计的正统派麻将节目。共有18位妖怪对手登场。

猫侦探 JONES

FUTURE/95.01.20/ACT

著名卡通作品的游戏化。以横卷轴及3D迷宫为主要构成方式。

美国教育游戏

EAV/95.03.17/ETC

3DO版教学节目。可选择日语及英语两种模式。

美少女雀士

JALECO/95.01.12/TAB

由园田健一担当角色设计的著名街机麻雀节目移植版。可使用各种宝物及必杀技。

用2P手柄增加能力 在游戏中按2P手柄的L及R等键，便可增加必杀听牌、透视及配牌选择等必杀技。

美少女战士S

BANDAI/95.03.17/ACT

由著名卡通作品改编的对战格斗节目。设有超必杀技。

使用超级月野兔 角色选择画面时将光标停在月野兔身上，然后按L、R、X键，当兔的画面变化时按住L、R、X再按A键即可。必杀技见表。

必杀技	操作指令
技1	下、前下、前＋拳
技2	下、后、下、前＋拳
技3	跳跃中下、前下、前＋拳
超必杀技	前、下、后、前＋拳

名车大赛

EAV/94.12.09/RAC

可选择法拉利、林宝坚尼等8台世界名车进行比赛的节目。

摩菲全员集合

电脑工厂/94.10.21/ETC

可选择日语及英语解说的解谜要素综合节目。游戏中的卡通角色十分可爱。

NFL美式足球

EAV/94.05.28/SPG

共收入美国橄榄球联盟NFL全部38支球队的体育节目。球员及对手均以真实姓名登场。

诺坦卡通世界

VICTOR/94.06.11/ETC

以诺坦为主角的儿童卡通节目。

诺瓦风暴

T&E SOFT/94.10.07/STG

由个人电脑移植的高速3D卷轴射击节目。各关首脑对战时均有时间限制。

PATAANK弹珠台

BMG VICTOR/94.11.03/ACT

以主视角进行的3D弹珠节目。弹珠台面设计相当丰富。

パラランチョ

T&E SOFT/94.07.23/PUZ

传统型的智力节目。可自制版面进行游戏。

平田昭吾童话图书 白雪公主

ELCOM/94.11.03/ETC

以著名童话为题材的图书 CD 系列之二。

平田昭吾童话图书 灰姑娘

ELCOM/95.03.13/ETC

童话图书系列节目。再现了灰姑娘传说的美丽画面。

平田昭吾童话图书 七只小羊

ELCOM/95.01.13/ETC

增加了德语选择的童话图书 CD 系列。故事取自格林童话。

平田昭吾童话图书 三只小猪

ELCOM/94.12.02/ETC

著名英国童话题材的 CD 图书系列节目。

平田昭吾童话图书 小人鱼

ELCOM/94.12.02/ETC

童话图书系列之三。再现了安徒生笔下王子与人鱼题材的故事。

平田昭吾童话图书 伊索寓言

ELCOM/94.11.03/ETC

可选择英语、法语及日语的名作童话系列之一。

Q～T

燃烧战士

PACK IN VIDEO/94.06.25/STG

操作战斗攻击机使用激光炮及重型光弹摧毁敌机的射击节目。

四人同时游戏 在最初的菜单画面选择设定项目，再用 2P 手柄同时按住 L、R、C、X、右即可进入四人同时游戏的设定。

人体战机

T&E SOFT/94.07.09/STG

在人体内进行作战，最终目标是消灭寄生敌人的独特射击节目。

赛马'95

富士电视/95.04.14/SLG

收入 94 年的赛马情报而制作的 95 年度版赛马节目。由富士电视台提供实况影片资料。

赛马大亨

光荣/94.09.16/SLG

养育并训练赛马取得冠军的模拟节目。在同名系列基础上强化了画面及音乐的效果。

三国志Ⅳ

光荣/95.03.24/SLG

著名个人电脑系列三国题材第四作模拟节目。增加了武将档案及音乐系统。

山村美纱—京都鞍马山庄杀人事件

PACK IN VIDEO/94.03.20/AVG

由山村美纱原作的推理小说改编的节目。全部采用真实映像。由小川范子主演。

上海 万里长城

EAV/94.12.16/PUZ

由个人电脑移植到各机种的著名智力节目 3DO 版。增加了多种独有模式。

石田芳夫九段围棋制霸

EAV/95.01.27/TAB

由著名九段棋手石田芳夫监制的围棋节目。设有面向初级者及高级者的不同模式。

时空之门 FLASH BACK

EAV/95.02.17/ACT

本节目是"时空之门"的续篇。与前作相同主角的动作设定十分真实细致。解谜要素难度增加。

时空之门 OUT WORLD

EAV/94.10.21/ACT

注重气氛及紧张感的著名动作冒险节目。游戏中解谜要素较浓。

实感高尔夫

BYS/94.11.18/ETC

本节目是专为高尔夫初学者设计的入门教学软体。从握杆方法到击球窍门均有详细讲解。

世界杯纪念

东京电视/95.04.28/SPG

共收入 80 段资料片的世界杯资料 VCD。

世界杯特别篇

COCONAS JAPAN/95. 05. 19/SPG

共设有 4 种模式的正统足球节目。可任意选择视角进行游戏。

世界大观园

OFFICE/94.08.06/ETC

本节目收入了世界上 100 余个潜水场地的资料，在介绍中加入大量的电影动画的内容。

柿木将棋

ASCII/94.10.21/TAB

正统派的将棋节目。电脑思考能力很强，难度较高。并设有死活题问答模式。

侍魂

BMG VICTOR/95.02.10/ACT

著名街机节目 3DO 版。以江户时代为舞台，12 位剑士为打倒复活的天草四郎时贞而展开对战。

死亡赛车 MEGA RACER

MUTIL SOFT/94.10.07/RAC

共有 8 辆赛车可选择的疯狂竞速节目。以使用撞击及光枪毁坏对手车辆为主要内容。

寺泽武一之"武"

FUNPROJECT/94.▌04.29/ETC

以 CD 游戏形式推出的漫画作品。收入了资料设定及动画集等内容。

塔罗牌占卜

ALAT/95.01.13/ETC

可进行多方面预测的占卜节目。

铁人

空间几何学/94.04.09/ACT

采用金属质感的动作射击节目。以 3D 视角进行。

痛快 GAME SHOU

EAV/94.12.23/ETC

有电视综艺感觉的综合型游戏。最多可 4 人同时进行。

突击机关

WARP/94.12.16/ACT

以机器人为主角的动作射击节目。可进行对战。整体气氛十分有趣。

土星战机

BYS/94.03.26/STG

以后方视角进行的 3D 射击节目。操作系统较简单。

99 **架战机**　在游戏中暂停进入设定画面，将光标停在"RESUME GAME"输入 B、A、C、A、B、A、L、L＋R、X、X，这时会出现一枚标记，再输入 L、A、B、L、A、B、X、X、X，便会出现练习模式。若在标记出现时按住 P 键，再输入 A、A、B、B、C、C、L、L、R、R、P 即可使战机变为 99 架。

U～Z

围棋限时赛

IMATICK/94.08.06/TAB

快棋赛题材的围棋节目。电脑思

考的能力较强。设有多种模式。

未来赛车

BMG VICTOR/94.12.23/RAC

以未来社会的银河系为舞台在各个星球上驾驶警车追捕逃犯的赛车节目。可使用赏金提高车辆性能。

午夜童话

AMUSE/94.12.16/ETC

以CD形式推出的音响童话图书节目。设有多首优美的插曲。

午夜陷阱

VIRGIN/94.06.25/AVG

著名的CD版冒险节目。在一座危险的住宅中展开剧情。

西村京太郎“恶逆之季节”

PACK IN VIDEO/94.11.25/AVG

由西村京太郎原作的3DO版互动式侦探冒险节目。

咸蛋超人

BANDAI/94.03.20/ACT

由著名科幻电视剧改编的对战节目。游戏中收入了大量原作影片片段。必杀技等要素也忠实再现。

小仓百人一首

BANPRESTO/95.05.26/ETC

全日本诗歌协会认可的诗歌连句节目。

小叮当友情传说

小学馆/95.04.07/AVG

著名漫画作品的RPG化冒险节目。小叮当和野比要为寻找7位同伴而进行冒险。

小熊的故事

丸红/94.08.06/ETC

图书形式的CD软件。设有苹果棋的迷你游戏。

小熊冒险

丸红/95.02.17/AVG

带有教育节目要素的冒险游戏。画面十分细致。

信长之野望 霸王传

光荣/94.09.16/SLG

由个人电脑移植的著名历史题材模拟节目。增加了3DO版独有的剧情。

物资及兵士增加 首先要拥有两座以上的城池，在其中一座分配多位武将，然后使用“呼寄”指令使一名武将携带全部士兵及财产前往另一座城池，再从剩余武将中呼寄一人，目标城中便会出现与原先相同多的物资及士兵。

星际战士

BMG VICTOR/95.03.24/RPG

宇宙战争题材的动作冒险节目。包含多种游戏方式。

星空之刀

NAMCO/94.12.16/STG

由著名街机节目移植的 3D POLYGON 射击节目。设有街机模式及采用新技术制作的实感模式。

无限接续　在标题画面出现并停止运动后，输入上、右、下、左、A、B、C、上、左、下、右的指令即可。

星球大战

EAV/95.02.17/STG

再现同名影片场面的射击节目。可切换三种视角进行。

2－12 **章密码**　见表。

章	初级	中级	上级
2	BOSSK	BOTHAN	BORDOK
3	ENGRET	HERGLIC	SKYNX
4	RALRRA	LEENI	DEFEL
5	FRIJA	THRAWN	JEDGAR
6	LAFRA	LWYLL	MADINE
7	DERLIN	MAZZIC	TARKIN
8	MOLTOK	JULPA	MOTHMA
9	MORAG	MORRT	GLAYYD
10	TANTISS	MUFTAK	OTTEGA
11	OSWAFL	RASKAR	RISHII
12	KLAATU	JHOFF	IZRINA

星星骑士

IETLAS/95.03.17/ETC

卡片战斗的模拟节目。设计有多种必杀技。游戏全部采用真实映像的影片。

姓名判断

ALAT/95.02.17/ETC

由命运数理学权威山口教授监制的占卜节目。

学习小子 汉字之天才 1

学漫/95.03.10/ETC

面向小学生制作的部首记忆法汉字教学节目。

学习小子 算术之天才 1

学漫/95.03.10/ETC

教育节目系列之二。以和差问题为主要教学内容。

学习小子 算术之天才 2

学漫/95.03.10/ETC

3DO 教育系列之二。以速度计算为主。

隐形战机 SHOCK WAVE

EAV/94.09.16/STG

搭乘先进战斗机与异形作战，拯救地球的 3D 射击节目。采用真实映像与电脑 CG 结合的形式构成背景。

隐藏版面　当结尾画面结束时不要关机继续等待便可由第 11 版开

始。

隐形战机 SHOCK WAVE 火星突击

EAV/95.05.19/SPG

影子战士

T＆E SOFT/94/09/02/ACT

采用真实映像的对战格斗节目。共 7 位战士登场。可使用多种特殊攻击。

幽游白书

TOMY/94.12.23/ACT

由原作同名卡通改编的对战格斗节目。游戏中有丰富的原作动画片段出现。

游牧民族

BYS/94.07.23/SLG

为守护国王赐予的领地而进行作战的模拟节目。是动作性及策略性兼备的优秀作品。

娱乐之殿堂

IREM/94.09.14/SLG

担当剧场经营者的模拟节目。设有各种突发性事件。

宇宙精灵

RIVER HILL/94.12.16/ACT

以 3D 视角展开的场地型动作节目。角色及背景设定均十分可爱。

宇宙生物

三荣书房/94.08.06/PUZ

气氛独特的智力节目。设有 2P 对战模式。

越空狂龙

VIRGIN/94.12.09/ACT

史泰龙主演的动作影片游戏化。包括格斗、3D 迷宫、枪击等三种模式共 16 个版面。

战斗弹珠台

日本 DATA WORKS/94.11.25/TAB

对战型弹珠台节目。可设定时间限制的有无及各种规则。

战士之路

UIS/95.05.26/ACT

由美版街机移植的真实映像动作节目。共可选择 9 位格斗家进行作战。游戏气氛十分血腥。

智力之塔

TBS/95.01.13/PUZ

难度极高的智力节目合集。共 11 种项目。

重装特警

HUMAN/94.12.16/AVG

以 2047 年核战争后的地球为舞台。战斗及移动均采用 3D 视角的

节目。

足球小子

3DO/94.12.09/ACT

为取回丢失的世界杯而进行冒险的动作节目。插入了大量的卡通片段。

卒业 FINAL

EAV/94.12.09/SLG

由个人电脑同名节目移植的育成型模拟节目。

特殊名称 签名时若什么也不输入便会以特殊姓名进行。

年度变更 标题画面时按住 L 及 R 再按 A 键即可选择年份。

侏罗纪公园

UIS/94.12.02/ACT

著名影片"侏罗纪公园"的 3DO 版节目。主要以 3D 视角进行。

SNK 家用机

NEO · GEO

汉语拼音索引

2020 超级棒球

SNK/91.10.25/SPG

近未来题材的机甲棒球节目。选手能力可使用比赛奖金购入芯片而提升。

8MAN

SNK/91.11.20/ACT

由著名卡通为基础制作的怀旧动作节目。共 4 个版面,可二人同时进行。

A～D

ASO Ⅱ

SNK/91.07.01/STG

纵卷轴的射击节目。战机装备有对空的激光及对地的导弹两种武器。还可装备威力超强的装甲。

巴黎·达卡汽车拉力赛

ADK/91.12.20/RAC

设有两种模式的正统拉力赛节目。

保龄球联盟

SNK/91.07.01/SPG

设定十分细致的保龄球节目。由选手位置至投球力度均需要细致操作。共设 3 种模式。

超级间谍

SNK/91.07.01/ACT

3D 视角进行的动作节目。以拳脚为主要攻击方式。

超战斗机

BASCO/92.07.17.STG

横卷轴的射击节目,共有四种攻击模式及多种强化宝物。

得点王

SNK/93.02.19/SPG

可自由放缩画面的著名足球节目。

得点王 2

SNK/94.05.27/SPG

以真实细致的动作及优秀的操作性而著名的足球节目续集。

得点王 3

SNK/95.04.07/SPG

热门足球节目之三。设有 6 种模式。选手动作均采用真实映像。

顶峰高尔夫

SNK/91.07.01/SPG

设有 3 种模式的高尔夫节目。共 4 位角色可选择。

顶峰猎人

SNK/94.06.24/ACT

设有二线战斗系统的动作节目。角色设有多种必杀技可使用。

角色	必杀技	操作指令
利	豪雷冲击	左蓄力、右、右+拳
沟口	通天碎	左、左下、下+4键同时
	超虎波	下、右下、右+4键同时
飞铃	滑空白鹤拳	下蓄力、左下、右下、右上+拳
	空落脚	跳跃中下+重脚
亮子	肩车	右、右上、上、左上、左+拳
	对空手刀	下+重拳
	纵四方固锉	倒摔时下、下+拳
麦德罗克	旋风打击	下蓄力、上+轻重拳同时
	霹雳踏首舞	跳跃中下+脚
李	猛虎硬爬山	左、右、左下、右下+轻重拳同时
	超绝招步法	下、右下、右、左+拳
萨吉	裂蹴脚	上、下+脚
马斯多利	双重能量摔	右、右上、上、左上、左+拳
	猛袭踢	下蓄力、上+脚
乔	远程脚踢	右蓄力、下、左下、左+脚
英美	火焰踢	轻拳与轻脚交替连打

斗士历史震撼版

DATA EAST/94.04.28/ACT

著名街机对战作品的续集。全部共13位角色登场。弱点设定仍在。可进行二人对战。

最终首脑为牛 若一局也不输便打倒卡诺夫即可使牛出现。

各角色的隐藏必杀技 见上表。

E～H

饿狼传说

SNK/91.12.20/ACT

首次出现线移动战斗的对战节目。在剧情模式共有三位主角可选择。可进行二对一战斗。

饿狼传说 2

SNK/93.03.05/ACT

剧情设定为一代一年后的对战节目续集。在本集中首次出现超必杀技。

特殊结局 若在没有接续的情况下通过游戏，即可看到各角色的结

局画面。

超必杀技 见下表。

饿狼传说 3

SNK/95.04.21/ACT

饿狼系列第四作。加入了各角色的潜在能力。并改善了线移动系统。

角色	超必杀技	操作指令
特瑞	能量喷泉	下、左下、左、左下、右＋B＋C
安迪	超裂破弹	下蓄力、右下、右＋B＋D
东丈	死亡旋风	右、左、左下、下、右下＋B＋C
不知火舞	超必杀忍蜂	右、左下、右＋B＋C
金家藩	凤凰脚	下、左下、左、左下、右＋B＋D
山田十平卫	炸弹摔	左下蓄力、下、右下＋B＋C
大熊	火焰攻击	右、右下、下、左下、右＋B＋C
陈	爆雷炮	左下蓄力、下、右＋B＋C

角色	必杀技	操作指令
山崎龙二	迷惑攻击	左、左下、下、右下右＋D
	蛇拳	下、左下、左＋C之后右＋C
	对空蛇拳	下、左下、左＋C之后右上＋C
	击返	下、右下、右＋C
	地裂击	下蓄力、右下、右＋C＋D
秦崇秀	帝王神足拳	左下蓄力、右＋A或C
	帝王天眼拳	下、右下、右＋B或D
	帝王天耳拳	右、下、右下＋A或C
	帝王漏尽拳	下、左下、左、右＋D
秦崇雷	帝王神足拳	左下蓄力、右＋A或C
	帝王天眼拳	下、右下、右＋B或D
	帝王天耳拳	右、下、右下＋A或C
	帝王漏尽拳	下、左下、左、右＋C
	帝王他心拳	下、左下、左＋D
	帝王宿命拳	右、左、左下、下、右下＋B＋D

使用隐藏角色 首先在记忆卡中存入打倒秦兄弟的进度，然后选择 NEW GAME 并于角色画面将光标按特瑞、洪福、舞、吉斯、鲍伯、望月、安迪、福兰克、东丈、玛莉的顺序移动，然后按 B 键，成功的话便会出现山崎龙二及秦氏兄弟。必杀技见前页下表。

潜在能力 比赛开始前按 A、B、C、D(光碟版为 A、C、D)出现“GO”时按 START。然后在对战时便可使用潜在能力。操作见下表。

专家模式 在游戏教学画面输入左、右、左、右、放开摇杆、右、左、右、左即可。

饿狼传说特别篇

SNK/93.12.22/ACT

集合了一、二两代中共 15 位明星的系列作品之三。并设计了隐藏角色。

使用坂崎良 首先在记忆卡中存入与坂崎对战前的记录，然后进入比赛将其打败，再取回进度与他再次对战并输给他，存储后回到 DEMO 画面并输入上、左、下、右、上、A、上、右、下、左、上、C，听到人语即可于对战模式使用良。

角色	潜在能力操作
特瑞	左下＋C、右＋C、右、右下、下、左下、左＋C＋D
安迪	D、 下＋C、下、左下、左、右＋C＋D
东丈	挑衅时右、右下、下、左下、左＋C＋D
不知火舞	挑衅、按住 C、右、右下、右＋B＋D
吉斯	下＋C、C、下、左下、左、右＋C＋D
鲍伯	前冲减速中左下、右上＋C＋D
玛莉	左、下、左下＋C
洪武	挑衅时若时间为奇数，右、下、右下、左＋C＋D
望月双角	脸部受到攻击时右、右下、下、左下、左＋C＋D
山崎龙二	在跌倒落地时右、右下、下、左下、左＋C＋D
秦崇雷	挑衅时右、右下、下、 左下、左＋C＋D

方块小子

SNK/91.07.01/PUZ

方块型的智力节目。整体难度不大,目标是将各版面的气球及飞船由方块中放出。

风云默示录

SNK/95.05.26/ACT

使用武器及徒手攻击的动作节目。采用新型线移动系统及双焦距系统。

狮子王变身 对战模式角色选择时输入下 10 次再按 A 即可。

橄榄球大赛

SNK/92.02.21/SPG

规则简单的橄榄球节目。共有 46 种战术设定。

格斗之王'94

SNK/94.10.01/ACT

收入了 SNK 历史上众多著名角色的对战格斗节目。采用 3 人一组的战斗形式。

全部角色超必杀技 见次页表。

公路英雄

ADK/91.07.01/RAC

以 3D 视角进行的摩托车竞赛节目。设有 8 小时耐久赛模式。

怪兽之王

SNK/91.07.01/ACT

操作巨大怪兽作战的动作节目。设有多种提升威力的宝物。

怪兽之王 2

SNK/92.06.09/ACT

操作巨型怪兽作战的动作节目续集。设有二人合作及对战模式。

鬼怪驾驶员

SNK/91.07.01/STG

设有地面战及空中战两种模式的射击节目。可提升武器威力。各版面开始前可选择装备。

机甲战士

SNK/91.07.01/STG

以破坏失控的超级中央电脑为目的的射击节目。共 7 个版面。

机械军团

SNK/91.12.20/ACT

操作机械人主角与机械军团作战的横卷轴动作节目。可二人同时游戏。

火炎摔角

SNK/93.04.23/ACT

共 10 位角色登场的正统摔角节目。可进行二人协力作战。

I～L

拉吉战记

ADK/91.07.01/ACT

角色	必杀技	操作指令
草薙京	里百八式大蛇薙	下、左下、左、左下、下、右下、右+C
二阶堂红丸	雷光拳	下、右下、右、下、右下+C
大门五郎	地狱极乐落	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左+C
特瑞	能量喷泉	下、左下、左、左下、右+B+C
安迪	超裂破弹	下蓄力、右下、右+B+D
东丈	死亡旋风	右、左、左下、下、右下+B+C
坂崎卓间	龙虎乱舞	下、右下、右、左、右+A+C
坂崎良	龙虎乱舞	下、右下、右、右下、下、左下、左+C
罗伯特	龙虎乱舞	下、右下、右、右下、下、左下、左+C
KING	幻影之舞	左、右、右下、下、左下+B+D
不知火舞	超必杀忍蜂	右、左下、右+B+C
坂崎百合	飞燕凤凰脚	右、左、右、右下、下、左下、左+B+C
海迪伦	终极打击	左蓄力、左下、下、上+B+C
拉尔夫	超级机枪拳	左下蓄力、左、右+C
克拉克	终极爆击拳	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左+C
麻宫雅典娜	光水晶飞射	左、右、右下、下、左下、左、左上+B+C
椎拳崇	神龙天舞脚	下、右下、右、左、右+D
镇元斋	轰烂炎炮	下、右下、右、下、右下+C
HEAVY D	疯狂爆击	下、右下、右、右下、下、左下、左+C
LUCKY G	地狱爆击	下、左下、左、左下、右+B+C
BRIAN B	重型攻击	下、左下、左、右、右下、下、左下、左+C
金家藩	凤凰脚	下、左下、左、左下、右+B+D
陈高显	铁球大爆走	下、右下、右、右下、下、左下、左+C
蔡宝健	超绝龙卷真空斩	左蓄力、左下、下、上+B+C

操作昆虫主角布鲁，为拯救被污染的行星拉吉而战斗的动作节目。

拉力赛车

ADK/91.12.20/RAC

拉力赛题材的2D模式赛车节目。共设有两种模式。

雷霆战记

SUMMY/92.12.11/STG

以45度视角进行的射击节目。采用大量POLYGON空间处理技术

制作。

力量排球

VIDEO SYSTEM/95.03.17/SPG

在 CD 版发售的职业排球节目。可通过指令操作使出各种必杀技。

龙虎之拳

SNK/92.12.11/ACT

以巨大的角色及双焦系统而著名的对战格斗节目。有气力及超必杀技设定。剧情模式时可选择两位角色。对战时有 10 人供选。

龙虎乱舞　使用主角良及 ROBOT 时，当体力在 1/4 以下而气力满档时输入下、右下、右、A＋C 即可。

龙虎之拳 2

SNK/94.03.11/ACT

著名对战节目续篇。继承前作系统及剧情，共可选用 12 位角色。

使用前作进度　在一代游戏中提升体力及气力并修得超必杀技后，存入记忆卡，之后将此进度读入，接上 2 代的卡带即可以强化后的主角开始。

全部角色超必杀技　见表。

角色	必杀技	操作指令
良	龙虎乱舞	下、右下、右、右下、下、左下、左＋C
ROBOT	龙虎乱舞	下、右下、右、右下、下、左下、左＋C
百合	飞燕凤凰脚	右、左、右、右下、下、左下、左＋B＋C
卓间	龙虎乱舞	下、右下、右、左、右＋A＋C
KING	猛翔脚	左、右、右下、下、左下＋B＋C
MR.BIG	致命攻击	下、右下、右、右下、下、左下、右＋A
JOAN	闪光爆弹	右、左、左下、下、右下、右＋B＋C
JACK	地狱重压	接近时右、右下、下、左下、左＋A
MICKY	爆弹拳	左下、左、左下、下＋A
李	华中飞猿爪	下、左下、左、左下、下、右下、右＋A
影二	斩铁螳螂拳	左、左下、下、右下、右、右下、下＋B
铁木真	蒙古大乱舞	下、左下、左、右、右下、下＋A＋C

M～P

麻雀狂列传

SNK/91.07.01/TAB

为寻找失散的兄长，主角展开一系列的麻将冒险。可使用多种必杀技。

增加分数 对决时购买3分的换牌宝物，之后在对局结束前不要听牌使用此宝物，流局时便可赢得10点。

麻雀漫游记

MONORES/91.12.20/TAB

全部共6个区域的麻将节目。游戏的冒险要素较浓。

漫画小子

DATA EAST/94.02.18/ACT

横卷轴的动作节目。由漫画改编，基本目的是将恋人救出。全部共12个版面。

明日拳王传说

WAVE/91.08.30/SPG

由卡通改编的拳击节目。奇数关均为街头战斗。偶数关为正式比赛。

明星棒球

SNK/91.07.01/SPG

共有16支队伍登场的棒球节目。各球队均有独特设定。

明星棒球2

SNK/92.04.28/SPG

美版漫画风格的棒球节目续集。设有自动进行的集体赛模式及通常进行的公开赛模式。

魔法师传说

SNK/91.07.01/ACT

横卷轴方式的动作节目。主角可通过宝物进行7种变身。共7个版面。

NAM－1975

SNK/91.07.01/STG

横卷轴的射击节目。共10个版面。

Q～T

雀神传说

SNK/95.03.31/TAB

打倒敌人获取经验值，并提升等级的RPG色彩麻雀节目。

燃烧战士

SNK/91.08.09/ACT

以大阪为舞台展开的横卷轴动作节目。共3位角色供选。

忍者头领

ADK/92.05.29/STG

使用时光机往返于各时代的动作

节目。共 3 位角色可选择。

忍者武士

ADK/91.07.01/ACT

以纽约为舞台使用手里剑与长刀作战的动作节目。随游戏发展可增加同伴。各角色均有独特的忍术可使用。

入樽之梦

DATA EAST/94.12.09/SPG

共有 10 个国家的球队可选择的篮球节目。操作性十分爽快。

神剑勇者

ADK/91.10.01/ACT

以 3D 视角进行的动作冒险节目。主角可随通过版面而提升等级。

神剑勇者 2

ADK/95.05.02/ACT

以 CD 版推出的 3D 动作节目续集。设有两种模式。

实验战士

SNK/92.04.17/ACT

有两位角色可选择的动作节目。可二人同时进行。设有用按钮蓄力提升攻击力的系统。

世界英雄

ADK/92.09.11/ACT

史上最强的 8 位英雄超越时空进行对战的节目。可选择死亡擂台进行比赛。

世界英雄 2

ADK/93.06.04/ACT

著名对战节目之二。增加了 6 位新角色及击回飞行道具与反擒等系统。

世界英雄 2 JET

ADK/94.06.10/ACT

在二代基础上加入两位新角色的对战节目。设有大武术会、武者修行及对战 3 种模式。可设定角色的能力类型。

结局画面的变化 在打倒最终首脑拳王萨斯时，角色的剩余体力会影响到结局画面的完美程度。

侍魂

SNK/93.08.11/ACT

以江户时代为舞台，在武士及忍者中展开的激烈决斗。最终目标是将从魔界复活的天草四郎打倒。

必杀技	操作指令
暗雷破	按住 ABCD 蓄力再放开
暗转入灭杀	三角跳时按 A
怨狱死灵刀	下、右下、右斩
前方移动	下、左下、左＋斩
后方移动	下、左下、左＋踢
嘲笑	同时按 A＋B 键

使用天草四郎 首先存入第12战的进度，然后取回资料，并用2P选用夏洛特作战，在打倒第12战的对手时会进入演武画面，这时让1P加入挑战，2P角色即会成为天草。必杀技见前页表。

迪克

必杀技	操作指令
猛虎烈掌	下、前下、前＋键
翔爪脚	前、下、前下＋键
飞爪脚	跳跃中后、后下、下＋键
虎爪乱翔舞	下蓄力、上＋键
跳击破掌	后蓄力、前＋键
凤凰地斩	跳跃中后、后下、下＋2键同时
凤凰天翔	前、下、前下＋2键同时
烈掌狱炎破	下、前下、前＋2键同时

查克

必杀技	操作指令
朱雀	下、前下、前＋键
凤凰	跳跃中后、后下、下＋键
玄武	前、前下、下＋键
苍龙	前、下、前下＋键
霞	后蓄力、前＋键
白虎	下蓄力、上＋键
击麟	前、前下、下＋2键同时
麒麟	前、下、前下＋2键同时

双截龙

TECHNOS/95.03.31/ACT

由著名“双截龙”系列角色主演的对战格斗节目。设有超必杀技。共12位角色可选择。

超难度模式 在设定画面时输入D、D、B、C、D、SELECT的指令即可。

隐藏角色 角色选择时将1P光标在比利、玛莉安、杰夫、吉米的身上各停留3秒以上，便会有两位隐藏角色出现。必杀技见左表。

痛快格斗进行曲

ADK/94.08.26/ACT

设有热血槽系统的对战节目。移动方式十分特殊。

U～Z

问答大搜查线

SNK/91.08.30/ETC

两位勇士NEO与GEO为拯救罪犯横行的都市进行冒险的问答对战节目。

地区选择 按START不放，在选择画面输入B、C、D、B即可。

问答格斗之王

SNK/95.03.10/ETC

收入了“饿狼”及“龙虎”中的著名

角色而制作的综合型问答节目。可进行对战。

各角色超必杀技 见下表。

问答侦探

SNK/92.04.24/ETC

NEO 与 GEO 为主角的问答侦探节目续集。设有多种结局。

音速战机 2

VIDEO SYSTEM/94.08.26/STG

由街机移植的纵卷轴射击节目续集。本作中共有包括前作真尾及绯炎在内的 8 位角色。共 10 个版面。

银河战士

SUN SOFT/95.04.21/ACT

共 8 位斗士登场,以银河系为舞台进行对战节目。

友情麻将

MONORISE/91.07.01/TAB

共有 4 位角色的冒险节目。麻将难度较高,设有种种事件。

战斗铁饼

DATA EAST/94.04.08/SPG

两位选手互相投掷铁饼的对战型体育竞技节目。设有必杀投掷技。

战国传承

SNK/91.07.01/ACT

以过去及现代为舞台展开的动作节目。两位主角可通过时光机往返于各个年代。可使用多位角色作战。

角色	必杀技	操作指令
特瑞	能量喷泉	下、左下、左、左下、右＋B＋C
不知火舞	超必杀忍蜂	右、左下、右＋B＋C
坂崎良	霸王翔吼拳	右、左、左下、下、右下、右＋A
罗伯特	霸王翔吼拳	右、左、左下、下、右下、右＋A
霸王丸	超弧月斩	右、左下、下、右下＋A
娜可露露	超飞鹰斩	右、右下、下、左下、左＋A
吉斯	炼狱光波	左下、右、右下、下、左下、左、右下＋B＋C
克劳萨	帝王波动拳	左、右上＋A＋C
天草四郎	超死灵刀	左、右上＋A＋C
坂崎卓间	霸王至高拳	右、左、左下、下、右下、右＋A

战国传承 2

SNK/93.04.09/ACT

与战国时代亡灵作战的横卷轴动作续集。增加了攻击及变身系统。

真侍魂

SNK/94.12.02/ACT

著名剑术对战节目续篇。加入了武器破坏必杀技及多种全新操作。

使用黑子 在对战模式时的角色选择画面输入上、下、左、上、下、右、A 的指令即可。

Q 版变身秘技 见右表。

角色	操作指令
霸王丸	右、右下、下、左下、左、右、左+B
橘右京	右下、下、左下、左、右、下、右下+B
柳生十兵卫	右、右下、下、左下、左、右、左+D
娜可露露	右下、下、左下、左、下、左下+D
莎洛特	右下、下、左下、左、下、左下+D
千两狂死郎	右、左、左下、下、右下、右、左+D
王虎	右、左、左下、下、右下、右、左+D
地震	右、左、右、左、右、左、下+B
不知火幻庵	右下、下、左下、左、下、左下+C
加尔伏特	右、右下、下、左下、左、右、左+C
服部半藏	右、左、右、左、右、左、下+A
牙神幻十郎	右、右下、下、左下、左、右、左+B
查姆查姆	右下、下、左下、左、下、左下+C
花讽院和蠡	左、左下、下、左下、左、右、左+D
锡卡	右、右下、下、左下、左、右、左+A

智力泡泡

TAITO/95.04.27/PUZ

由发射台放出泡泡将同颜色泡泡消去的智力节目。

足球大赛

SNK/92.03.13/SPG

带有格斗要素的近未来题材的足球节目。选手均以机器人担当。设有多种攻击方式。

最终战机

SNK/92.04.24/STG

画面十分美丽的横卷轴射击节目。战机有 3 种武器装备。可二人同时进行。

（京）新登字 207 号

责编：耿万义
题字：田伯平

图书在版编目（CIP）数据

秘技宝典/《电子游戏软件》杂志编.—北京：北京科学技术出版社，1995.12

ISBN 7—5304—1821—1/T.405

Ⅰ.秘… Ⅱ.电… Ⅲ.电子游戏机—软件—汇编 Ⅳ.TS958

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 19393 号

秘技宝典

《电子游戏软件》杂志编
北京科学技术出版社出版
新华书店经销
北京新华印刷厂印刷

787×1092 毫米 32 开本 19.75 印张 500,00 字
1995 年 12 月第一版 1995 年 12 月第一次印刷
ISBN7—5304—1821—1/T405 定价：平装 22 元

搜集参考日本多本权威电子游戏杂志

一举收录至九五年六月发售游戏软件 30000 余本

对应游戏秘技近 5000 条

十二年间游戏业业绩尽收眼底

全书按字母顺序排列并按游戏类型备详尽索引

ISBN 7-5304-1821-1

9 787530 418215 >

定价:22.00元